

# MORGAN'S A' COMIN'

- Pocket Battle Game #4 -  
(LPS)

## ■セットアップ

プレイのために不透明なカップ、6面体ダイス、52枚のトランプ (+ジョーカー1枚)を用意する。  
四角のコマ(ユニット)を切り離す。  
3つの南軍ユニット全てを白(訳注:黒?)の START マスに置く。  
Columbus に Gov.Tod と民兵×1を、Cincinnati に Judah ユニットの置く(完全戦力面を上にして)。  
他の全ての北軍ユニットをカップに入れる。  
ターンマーカーを 1 の欄に、南軍警戒レベル(CUAL)マーカーをレコードトラックの 2 の欄に置く。  
どちらの陣営を担当するのか決める。  
南軍が赤いカードが出るまでカードを引く。  
(引かれた赤いカードを除けて)カードを再度シャッフルする。  
ゲームを開始する。

## ■プレイ

南軍が先ほど引いた赤いカードを使って先にプレイする。  
それ以外はプレイヤーが交互にカードを引く。  
赤いカードが引かれた場合は常に南軍フェイズ、黒いカードが引かれた場合は北軍フェイズとなることを意味する。  
陣営はパス(何もせず、カード引きに戻る)か、ユニット活性化ができる。  
奇数のカード(エース、3、5等)は 1 ユニットの、偶数のカードは 1 か 2 ユニットの活性化できる。  
赤い絵札はダイスロールを要求される。  
DR > CUAL なら南軍を 2 ユニットの、それ以外は 1 ユニットのみに活性化できる。  
黒い絵札は減少戦力面となっている北軍ユニットをいずれか 1 つ、完全戦力面に戻すか、或いは新たな北軍ユニット 1 つをゲームに登場させる。  
(カップから無作為に 1 ユニットの引く)  
DR を行う。  
新しいユニットは完全戦力面にして DR で指示された青いマスの都市に置かれる。  
(1 か 2 なら Canton、等)  
活性化したユニット(例え以前に活性化したものであっても)以下の中から 1 つを行わせることができる。  
1)線で結ばれた隣のマスに移動する。  
2)線で結ばれた隣のマスにいる敵を攻撃する。  
3)現在いるスペースで略奪を行う。(南軍プレイヤーのみ)  
活性化をし終えたらカード引きに戻る。  
ターンはいかなる理由であれジョーカーが引かれたら終了する。  
各ターン終了時に CUAL が 1 増加する。  
カードデッキをシャッフルする。

## ■移動

ユニットは線で結ばれた隣のマスへ移動でき、移動終了時には必ず線の上ではなくマスの上になければならない。  
同一マスを占める友軍ユニットの数に制限はない。  
ユニットは敵ユニットがいるマスには進入できない。  
北軍ユニットのみが青い都市のマスに進入できる。  
Gov.Tod ユニットの移動できない。

## ■攻撃

攻撃は任意である。  
戦闘は線で結ばれた隣のマスにいる敵ユニットの間で 1 対 1 で行われる。

攻撃側は攻撃を行うユニットと目標となるユニットを明示する。  
カードを引き(色は関係しない)、攻撃ユニットの戦闘力(CF)をそのカードの値に加える。  
敵ユニットの CF を引く。  
北軍の攻撃時に CUAL が 4 以上、なら最終値に 1 を加える。  
結果が +6 以上、なら防御側ユニットを減少戦力面に裏返す。  
+1 から +5 なら効果なしとなる。  
結果が 0 以下、なら攻撃側ユニットを裏返す。  
既に裏返っている、または裏面がないユニットの場合、除去される。(ゲームから除外する)  
絵札なら戦闘結果としては無視して引きなおす。  
再度絵札を引いた場合、効果なしとし、直ちに CUAL を 1 下げる。

## ■略奪

移動や戦闘の代わりに Ohio にいる南軍ユニットは VP 獲得のために赤いマスで略奪を行える。  
略奪を行うユニットを明示し、カードを引き、そのユニットの CF を加える。  
結果が CUAL × 2 より大きい、なら略奪は成功し、南軍は 1VP を得る。  
もし CUAL × 2 以下の場合、何も起きない。  
引いたカードがエースなら警告が発せられる。  
CUAL が 1 上がる。  
引いたカードが絵札の場合、略奪は撃退される。  
DR を行う。(Morgan が略奪を行っている場合 +1)  
DR が CUAL 以下、なら略奪ユニットを裏返す。  
DR が CUAL より大きい、なら CUAL が 1 低下する。(しかし決して 1 未満にはならない)  
南軍は Columbus をその隣のマスから(のみ)略奪を行える。  
上記と同じ手順を用いるが、カードの値を CF に加えた合計から防御ユニット(もしあれば)の CF を引く。  
略奪が成功したら 3VP を得る。Gov.Tod を除去する。(南軍に捕獲される)

## ■オハイオ川の浅瀬

南軍ユニットは VP 獲得のため浅瀬(緑の)マスからゲーム外へ離脱できる。  
ユニットを移動させ DR する。(Morgan が離脱を試みる場合 +1)  
DR の最終値が CUAL より大きい、ならユニットはゲーム外に離脱できる。  
南軍プレイヤーは浅瀬に記載されている VP (1 か 2) を得る。  
DR 最終値が CUAL 以下でそのときの CUAL が 1 より大きい、ならユニットはそのマスに留まる。  
最終的な DR が 1 ならユニットはマスに留まり、裏返される。  
既に裏返っている、または裏面がないユニットは除去される。

## ■ゲームの勝者

ゲームは 6 ターン (6 回カードをシャッフルする)か、南軍ユニットが 1 つもなくなったら終了する。  
南軍は 12VP 以上獲得すれば勝利する。  
それ以外は北軍の勝利となる。

## ※訳者のハウス Q&A

Q:最初にジョーカーが引かれた場合はどうするのか?

A:この Pocket Battle シリーズの共通ルールでは「最初のジョーカーは無視する」となっているが、その後の処理(そのままプレイ継続するのか、ジョーカーを戻してリシャッフルするのか)が明記されていない。前者(無視してプレイ継続)で処理してよいと考える。