

1776

上級ゲーム戦闘結果表

戦闘比 サイの目	1 - 3	1 - 2	1-1	3-2	2-1	3-1	4-1	5-1以上
-3	AE	AE	AE	AE	1/2AE	NE	NE	NE
-2	AE	AE	AE	1/2AE	AL2	NE	NE	AL1
-1	AE	AE	1/2AE	NE	AL2	AL2	AL1	AL1 DL1
0	AE	1/2AE	AL2	AL2	NE	AL1	AL1 DL1	DL1
1	1/2AE	AL2	AL2	NE	AL1	AL1 DL1	DL1	DL2
2	AL2	AL2	NE	AL1	AL1 DL1	DL1	DL2	1/2DE
3	AL2	NE	AL1	AL1 DL1	DL1	DL2	1/2DE	1/2DE
4	NE	AL1	AL1 DL1	DL1	DL2	1/2DE	1/2DE	1/2DE
5	AL1	AL1 DL1	DL1	DL2	1/2DE	1/2DE	1/2DE	1/2DE
6	AL1 DL1	DL1	DL2	1/2DE	1/2DE	1/2DE	1/2DE	DE
7	DL1	DL2	DL2	1/2DE	1/2DE	1/2DE	DE	DE
8	DL2	DL2	1/2DE	1/2DE	1/2DE	DE	DE	DE
9	DL2	1/2DE	1/2DE	1/2DE	DE	DE	DE	DE
10	1/2DE	1/2DE	DE	DE	DE	DE	DE	DE

記号:

AE: 全攻撃側戦力ポイントが除去される。

1/2AE: 攻撃側戦力ポイントの半分(端数切上げ)が除去される。

AL1、AL2: 攻撃側は、1又は2ポイントを取り去る。

DE: 全防御側戦力ポイントが除去される。

1/2DE: 防御側戦力ポイントの半分(端数切上げ)が除去される。

DL1、DL2: 防御側は、1又は2ポイントを取り去る。

NE: 効果なし 損害なしで、これ以上の戦闘なし。

注記:

a) 1 - 3未満の戦闘比は認められない。

b) 5 - 1以上の戦闘比は、5 - 1として扱う。

c) 「- 3」未満のサイの目は「- 3」として扱い、「10」を越えるサイの目は「10」として扱う。

d) 様々なユニット・タイプを含んでいる戦闘では、損害は以下の順番で抽出しなければならない。:

1) 植民地民兵 2) 大陸軍 3) フランス軍正規兵

1) インディアン 2) 王党派民兵 3) イギリス軍正規兵

戦術結果マトリクス

攻撃側のカード

	正面突撃	探査攻撃	左翼縦射	右翼縦射	左翼回避	右翼回避	死守	撤退
正面突撃	0	- 2	+ 2	+ 2	- 1	- 1	+ 1	- 3
探査攻撃	+ 2	0	- 1	- 1	0	0	+ 2	- 2
左翼縦射	- 2	+ 1	0	0	- 2	+ 3	- 2	0
右翼縦射	- 2	+ 1	0	0	+ 3	- 2	- 2	0
左翼回避	+ 1	0	+ 2	- 3	0	0	0	0
右翼回避	+ 1	0	- 3	+ 2	0	0	0	0
死守	- 1	- 2	+ 2	+ 2	0	0	NC	NC
撤退	+ 3	+ 2	0	0	0	0	NC	NC

防御側のカード

記号:

+ 1

攻撃側のサイの目に数字を追加。

- 1

攻撃側のサイの目から数字を引く。

+ 2

ボックス内の数字を加減する。そのヘクス内では、これ以上の戦闘不可。

NC

戦闘なし。CRT上でサイを振らない。: 補給の使用、損害なし。