

視認距離修正表

視認成功…目標航空機の視認(Visibility)ナンバー \geq DR+修正 ※高度レベル差 2(より上空の目標なら 4)=1 ヘクスに換算

目視視認距離	0-3	4-6	7-9	10-12	13-15	16-20	21-30	31+
DR 修正	-2	-1	0	+1	+2	+3	+5	+8
V.A.S.視認距離	0-20	21-30	31-40	41-50	51-60	61-70	71-80	81+
DR 修正	0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+8

※V.A.S.による索敵は陣営ではなく単独で実施

塗装/位置/天候修正表

目標航空機の位置	低高度*	同一高度*	高高度*	ヘイズ(Hz)内	層雲(Str.)内*	シルエット*
銀塗装(Silver)	-2	-1	-1	+1	+3	-1
非迷彩(Uncamouflage)	-1	0	0	+1	+3	-1
迷彩(Camouflage)	+1	0	-1	0	+3	-2
低視認グレイ(Low Vis. Grey)	0	+1	+1	+2	+3	-1
排気煙(Smoking)	-1	-2	-2	NA	NA	NA

*夜間では適用されない

*視認機が層雲内にあるなら+2

*視認機と雲の間に目標がある場合

その他の修正

視認航空機数: 1-2	+0	HUD 装備機による視認*	-1
: 3-4	-1	RWR で探知済みの目標	-1
: 5-8	-2	目標が DDS でフレアを射出	-PPL#
: 9+	-3	乗員能力: V(ベテラン)/TM	-1/-1 (累積)
発射直後の AAM/SAM*	-3	: N(ノービス; 初級)	+1
AAM 発射直後の航空機*	-3	: G(グリーン; 訓練)	+2
視認機の制限アーク内	+2	: 視力優秀(Exc.)*	-1
複座機による視認*	-1	: 視力低劣(Poor)*	+1

注記:

1. *無煙ミサイルには適用しない
2. 全ての修正は累積する
3. GLOC/方向感覚喪失乗員は視認不可
4. *V.A.S.使用時には適用しない

対空視認ルール要約

最大視認距離

- ・目視 : 4×目標 Vis.#
- ・V.A.S.* : 6×目標 Vis.#
- ・V.A.S.(レーダー補助)* : 10×目標 Vis.#
- ・夜間 : 2 ヘクス
- ・夜間(目標が AB 推力) : 6 ヘクス

*制限レーダー・アーク内におのみ適用

*180+アーク内におのみ適用(ロックオンを得ていない場合は判定 DR 必要; ロックオンを得ていれば自動的に視認)

目標航空機識別(ID)距離

- ・目視 2×目標 Vis.# : 自動的に識別
- ・V.A.S. 4×目標 Vis.# : 自動的に識別
- ・V.A.S. 10×目標 Vis.# : DR7 以下で識別
- ・Tgt. ID. ロックオン目標の 2 度目の旋回 : 自動的に識別
- ・夜間 同一位置・機首方向・速度の目標のみ識別可能

パドロック(PL)

- ・単座機は 1PL 可
- ・複座機は 2PL 可
- ・死角アーク内への PL 不可
- ・N/G 乗員は PL 不可
- ・V/TM 乗員は追加 1PL 可
- ・V.A.S.使用機は PL 不可
- ・太陽アーク内目標への PL 不可

対地視認可能アーク/視認距離表

視認者	索敵可能アーク	視認可能距離	
		通常目標(自動)	カムフラージュ(DR5-)
通常視認航空機	任意の隣接する2アーク	目標 Vis.#	0.5×目標 Vis.#
V.A.S.*	制限レーダー・アーク	3×目標 Vis.#	1.5×目標 Vis.#
TV/IR 光学装置*	180+アーク	3×目標 Vis.#	1.5×目標 Vis.#
LD-B+TV/IR 光学装置	90+アーク内での隣接する 2 アーク	3×目標 Vis.#	1.5×目標 Vis.#
LD-C+TV/IR 光学装置	任意の隣接する2アーク	3×目標 Vis.#	1.5×目標 Vis.#
オブザーバー*	任意の隣接する2アーク	2×目標 Vis.#	目標 Vis.#
地上 FAC	全方位	6 ヘクス	6 ヘクス(自動)
空中 FAC	任意の隣接する2アーク	目標 Vis.#	目標 Vis.#

カムフラージュ目標視認 DR 修正

1. 煙幕弾による指示 -2
2. レーザー指示(要追跡装置) -2
3. 空中 FAC 0.5×目標 Vis.# -3
4. 空中 FAC “認識”目標 -2
5. 乗員能力(対空視認と同様)* ±X

*V.A.S.もしくはTV/IR光学装置使用時には視力を適用しない

※射撃/発射直後のカムフラージュ AAA/SAM ユニットは、通常目標視認距離からも視認可能(DR 判定は必要)。かつ、現在のターンと次のターンにわたり“認識”状態となる。

※視認ナンバー7 以上のミサイルを発射直後のカムフラージュ SAM ユニットは、ミサイルが視認された場合通常視認距離からも視認可能(自動的に視認)。

※*視覚的識別の際、3 ヘクス(6 高度レベル)を 1 ヘクスと換算する。 ※*視覚的識別の際、2 ヘクス(4 高度レベル)を 1 ヘクスと換算する。

地上/艦艇ユニット空対地識別要件

- ・航空機に射撃/発射を実施
- ・航空機から攻撃を受ける
- ・視覚的識別が成功する

※視覚的識別: 今回の索敵アーク内にある視認済み目標各々につき判定
(10-目標までの距離)以下の DR で成功
制限アークおよび乗員能力の修正は視認と同様に適用する。

対地索敵制限

- ・対空索敵(付随的索敵のみ可)/パドロック不可
- ・LOS 判定が必要(地上 FAC は隣接ヘクスに常に LOS がある)
- ・陣営ではなく航空機ごとに判定
- ・地上目標へのパドロックは実施不可; 毎ターン索敵が必要