

## 航空機損傷表（選択ルール用）

・損傷決定の DR は対戦相手に秘密裏に振られ、その内容は紙片に記録される。盤上で目に見える損傷度は、黒煙／白煙によるものだけであり、それは以下の表に明記されている。煙が出ていることは、対戦相手に知らせなければならない。

・機外兵装の投棄:兵装投棄を指示された場合、CL の荷重状態になるまで機外兵装を投棄せねばならない。

・表の指示が、その航空機の有していないシステムや兵装に関するものであった場合、再度 DR を行う。その結果も妥当なものでなければ、今回の命中は「損傷」のみを与えたことになり、戦闘や損傷悪化の判定に適用される。

## 航空機機能損傷表

DR 損傷箇所 損傷による影響

## 軽損害 (L)：全攻撃+1 兵器発射+1

1	機体	超音速飛行不可*。
2	機体	BT、ET 旋回不可。
3	操縦装置	低ロール率となり、また高ピッチ率能力を失う。
4	操縦装置	すべての機動で、必要準備飛行が 1FP 増える。
5	燃料タンク	1 ターンにつき 1 燃料ポイントを失う。ピンゴとなる燃料ポイントを 2 倍とする。白煙が発生する。
6	アビオニクス	レーダー破壊。および全テクノロジーを喪失。
7	アビオニクス	爆撃照準器が手動扱いとなる。機関砲照準器は TT+1、HT+2、BT+3 となる。
8	兵装	内装機関砲／ガンポッドが使用不可。
9	エンジン	アフターバーナー機能喪失:AB 出力は使用不可。
10	エンジン	推力低下:ミリタリー／AB 出力が 0.5 減少する。白煙が発生する。

## 重損害 (H)：全攻撃+2 兵器発射+2

1, 2	機体	超音速飛行不可*。BT、ET 旋回不可。低ロール率となり、また高ピッチ率能力を失う。すべての機動で、必要準備飛行が 2FP 増える。
3	操縦装置	ロール機動不可。低ロール率となり、また高ピッチ率能力を失う。ET 旋回不可。
4	操縦装置	スロットル操作不能:出力変更不可。HT、BT、ET 旋回不可。高ピッチ率能力を失う。
5	燃料タンク	1 ターンにつき 2 燃料ポイントを失う。ピンゴとなる燃料ポイントを 3 倍とする。白煙が発生する。各ターンの移動終了時にダイスを振る。1 の目で燃料火災が起きて黒煙が発生する(下記隊は損傷表 7 番参照***)。
6, 7	アビオニクス	レーダーが破壊。全 ECM が使用不能。および全テクノロジー喪失。
8	兵装	機関砲使用不可。RHM、AHM、ARM、ASM、BS、RS 兵器は発射不可。
9, 10	エンジン	ミリタリー／AB 出力時の推力半減。出力設定を変更するたびにフレームアウト判定としてダイスを振る。1 の目で、機能していたエンジンが 1 基フレームアウトする。黒煙が発生する。

## 大破 (C)：全攻撃+3 兵器発射+3 重損害 (H) 表で 1 回 DR し、追加で以下の表で DR を行う。

1	コクピット	追加 DR で死亡判定:1、2 の目でパイロットは死亡(撃墜)。3、4 の目で乗員が死亡(複座の利点を失う)。5 以上で搭乗員への影響なし。いずれの結果でも下記の機体とアビオニクスへの命中結果の両方を適用する。
2, 3	機体	超音速飛行不可*。低ロール率となり、また高ピッチ率能力を失う。ロール機動不可。旋回は EZ のみ可。機外兵装投棄。
4, 5, 6	アビオニクス	レーダー、全 ECM、全テクノロジー使用不可。外部ポッドはすべて使用不能。爆撃照準器が手動扱いとなる。機関砲照準器は TT+1、HT+2、BT+3 となる。
7	燃料発火**	黒煙発生。1 ターンにつき、ダイスを 3 回振った合計分の燃料ポイントを失う。機外兵装投棄。各ターンの移動終了時にダイスを振る。1、2 の目で航空機は爆発し、搭乗員は死亡する(撃墜)。9、10 の目で火災は永久的に消える(黒煙が白煙となる)が、燃料漏出は続く。
8, 9, 10	エンジン	AB 出力使用不可。ミリタリー出力半減。黒煙発生。フレームアウトの判定としてエンジンごとにダイスを 2 回振る(1、2 でフレームアウト)。以降の各ターンにつき、出力設定を変更するたびにフレームアウトの判定としてエンジンごとにダイスを 1 回振る(1 でフレームアウト)

\* 超音速を超えたゲームターンでは、たとえダメージ・コントロールを実施していても損傷悪化判定を 2 回実施せねばならない。

\*\* 燃料火災と爆発のリスクは全エンジンをシャットダウンすることで阻止できる。ダメージ・コントロールの際にその旨を宣言する。航空機はフレームアウトしたものとみなす。エンジンを再点火した場合、AB 出力は使用不可となっている。ダイスを振り、1~4 の目で火災が再度発生し、永久的に続く。それ以外の目では火災は生じない。