

レーダー探知表

索敵(探知)・・・探知ナンバー \geq DR+修正

レーダー 索敵強度	探知ナンバー										
	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0-
3	6 -	8	9	10	11	12	13	—	14	—	15+
6	12 -	15	18	20	22	24	26	28	29	30	31+
8	16 -	20	24	28	30	32	34	36	38	40	41+
10	20 -	25	30	35	38	40	42	45	48	50	51+
12	24 -	30	36	42	45	48	51	54	57	60	61+
15	30 -	38	45	52	56	60	64	68	72	75	76+
18	36 -	45	54	63	68	72	76	81	86	90	91+
20	40 -	50	60	70	75	80	85	90	95	100	101+
25	50 -	63	75	87	94	100	106	113	119	125	126+
30	60 -	75	90	105	113	120	128	135	143	150	151+
40	80 -	100	120	140	150	160	170	180	190	200	201+
50	100 -	125	150	175	188	200	213	225	238	250	251+
60	120 -	150	180	210	225	240	255	270	285	300	301+
EWR(75)	150 -	188	225	263	280	300	319	338	356	375	376+
90	180 -	216	252	288	324	360	382	405	427	450	451+

※左に索敵強度を取り、索敵距離に対応するコラムを見つける。コラムの上の数値が探知ナンバーとなる。
※最大探知距離は航空機データカードに記載されたものにしたがう。

レーダー索敵/ロックオン修正

1. 目標の AJM が ON	+AJM#-ECCM
2. BJM ノイズモード	+BJM#-ECCM
3. PPL(チャフ)	+チャフ効果#-1/2ECCM
4. PPL(ミニ・ジャマー)	+ミニ・ジャマー効果#
5. 目標航空機のサイズ	+サイズ#
6. 目標の IFF が ON	-2
7. 乗員能力 TM/V	-1/-1(累積可)
8. 乗員能力 N/G	+1/+2

ロックオン(追跡)・・・ロックオン・ナンバー \geq DR+修正

ボアサイト・モード

- レーダー・アーク=制限アーク
- 最大探知距離=追跡強度
- モード変更の時点で今までの探知/追跡は解除
- 最も近い視認済み航空機を自動的に探知
- 機動制限・ジャミングは影響しない
- 低高度の目標に対しても自動的に探知可能
- 低高度の目標に対してもロックオンの試み可能
※+2の追加修正あり

自動追跡モード

- レーダー・アーク=180+(制限アークの場合はそのまま)
- 最大探知距離=索敵強度
- モード変更の時点で今までの探知/追跡は解除
- IFF作動の友軍機を無視した、最も近い航空機を自動的に探知
- 視認済み航空機であれば、距離にかかわらずDR7 以下で探知成功

レーダー索敵制限

1. 航空機による制限

- *a) スナップターンもしくは HT(複座機であれば BT)以上の旋回率での旋回を実施
- b) 単座機が機関砲射撃もしくは対地攻撃を実施
- c) 非自由航空機(失速・逸脱飛行・回避行動)
- *d) 何らかのロール機動、VIFF 機動、垂直反転機動を実施
- *e) 垂直上昇、垂直降下、もしくは無重力降下を実施
- f) H 以上の損害を受けることによるシステム損傷
- g) ダメージコントロールの実施
- h) レーダー操作員が GLOC 状態

※機動による制限(*)は、ボアサイト/自動追跡モードでは無視する。

2. ルックダウンによる制限

- a) 地上から 4 レベル以内を飛行中の目標機は索敵不可
例外: 索敵機が目標よりも低高度を飛行している。
- b) 地上から 5-10 レベルを飛行中の目標機は索敵不可
例外: 索敵機が目標以下の高度を飛行している。もしくは、目標と地上との高度差が索敵機と目標との高度差よりも大きく、かつ水平面の距離が目標と地上との高度差よりも小さい。
- c) 索敵機よりも低高度の目標に対し、ボアサイト・モードでの自動的探知可能

※ルックダウンテクノロジー機は上記の制限を無視する。

ロックオン破断要件

- ET 以上の旋回率での旋回を実施
- 非自由航空機(失速・逸脱飛行・回避行動)となる
- 何らかのロール機動(バチカル・ロールは可)、VIFF 機動、垂直反転機動を実施
- H もしくは C の損害を被る
- レーダー操作員が GLOC 状態となる
- 目標がレーダー・アークから外れる
- ダメージコントロールの実施
- デコイ/ジャマーによって破断される

レーダー垂直方向制限

レーダー・アーク	索敵機飛行タイプ											
	垂直降下 (VD)		急/無重力降下 (SD/UD))		水平飛行 (LF)		持続上昇 (SC)		急上昇 (ZC)		垂直上昇 (VC)	
制限	−2	−9	−0.5	−3.0	+0.5	−0.5	+2	0	+4	+0.5	+9	+2
180+	−1	−∞	0	−5	+1	−1	+3	−0.5	+5	0	+∞	+1
150+	−0.5	−∞	0	−8	+2	−2	+4	−1	+8	0	+∞	+0.5
120+	0	−∞	+0.5	−∞	+4	−4	+6	−2.0	+∞	−0.5	+∞	0

注記:

・ ∞ は上限/下限なし
・数値と水平方向の距離の乗が、索敵機から目標への上限/下限の高度レベル数