

誘導兵器発射要件

兵器	飛行制限	照準	発射	誘導	発射後誘導不良	飛行/落下	修正
指令誘導ロケット (RCG/ACG)	SD		・最小-最大射程内(判定必要) ・旋回/機動不可 ・IFP消費時 ・1発 ※レーザー誘導ロケットは同一目標に2発発射可能。	・発射機がLOA上をSDで直進 ・レーザーポット必要	・自動的に失中 ・単体ロケット(RK)とみなす ・未照準	・発射機と比率飛行(ロケットが先) ・開始速度=基本速度+発射機速度 ・速度減衰/FP消費=AAMと同様(旋回不可) ・開始速度=基本速度+発射機速度 ・速度減衰/FP消費=AAMと同様(旋回不可)	・追尾/射程修正はNA ・RCG:-2 ・ACG:-3
レーザー誘導ロケット (LGR)	SD/水平	変更無し		・レーザーポット必要			・追尾/射程修正はNA
レーザー誘導爆弾 (BG)	SD/水平		・BBと同様のポイントから投下				・LG:-4 ・レーザー追尾テカ/ロジ(LST):追加-1
レーザートス爆撃 (BG: Toss)	ZC	HFPで照準	・VFP消費時 ・水平距離 3-8ハクス ・水平距離>高度差	・発射機以外のレーザーポット必要 例外: Cタイプ指示器	・BB兵器とみなす ・未照準	・BBと同様に落下	修正 ※トス爆撃: 水平距離 2ハクス(見相認なら1ハクス)につき+1
レーザー滑空爆弾 (BG: Glide)	SD/水平	変更無し	・発射機速度 2.0-6.0 以内 ・最小-最大射程内(判定必要)	・レーザーポット必要		・発射機と同じ速度 (発射ターンの発射機の残存 FP)	
スマート滑空爆弾 (BS: Glide)	SD/水平		・水平距離 6ハクスにつき+1 高度レベル必要 ※最小発射高度と呼ぶ	・誘導不要 以下の非カモフラージュ目標へのみ誘導可 AAA、SAM、野砲、列車、POL、橋梁、車両、艦艇、機関車、建物、格納庫、掩体、市街地、住宅地、タワ-、レーザー	・LOA上を直進。急降下のみ可。移動目標の場合のみスライド旋回で新たなLOA上に乗ることが可。発射第2ターンに高は最低1レベルの降下が必要		・地形、発射航空機の損傷以外NA ・スマート誘導:-4
スマートロケット (RS)	SD/水平	照準完了 必須	・最小-最大射程内(判定必要) ・旋回/機動不可 ・1発(コンピュータ、第三世代照準器であれば同じ目標に2発発射可能: DP使用時は不可)	※IR誘導は赤字の目標のみ		・開始速度=基本速度+発射機速度 ・速度減衰/FP消費=AAMと同様(旋回不可)	

※単体の誘導兵器は、目標が車両の場合与える最大損害はDである。ただし、重量 1000lb 以上の場合は最大 2Dとなる。

※誘導/スマートロケットは主目標のみを攻撃する。

レーザーポット要件

スポッター	距離	アーク	フェイス	飛行制限*
地上 FAC	6ハクス	全方位	視認フェイス	-
Aタイプ	18ハクス(高度換算)	180(フル-操作 120)+	飛行中↑	最大 TT
Bタイプ	24ハクス(高度換算)	90+		最大 HT
Cタイプ	36ハクス(高度換算)	全方位		最大 BT

\*機動は基本的に不可。スライド機動のみ可能。

↑統合攻撃/目標指示を航空機行動決定フェイスに宣言することで他の航空機に先んじて飛行・指示が可能

煙幕スポット要件

スポッター	距離	フェイス	判定
地上 FAC	6ハクス以内全方位	視認フェイス	自動的
航空 FAC	1-10ハクス	飛行中↑	ロケット攻撃と同様に照準・発射。修正後 DR7 以下で命中

↑統合攻撃/目標指示を航空機行動決定フェイスに宣言することで他の航空機に先んじて飛行・指示が可能

スポット(指示)目標に関する諸注意

- ・非視認でも攻撃可能(爆撃照準器/追尾時間修正 NA 指示目標に対する-1 修正適用可)
- ・レーザーポットの利用には LST が必要(レーザー誘導兵器に LST は不要だが、あれば-1 修正を適用可)

データリンク・ポッド (DP)

・ある種のスマート兵器発射に必須装備    ・ある種のスマート滑空爆弾に撃ち上げモード指令モードによる発射が可能とする。

スマート滑空爆弾	飛行制限	照準	発射	誘導	誘導特別制限	飛行	修正
撃ち上げモード		HFPで照準	・VFP消費時		なし	・発射ターンには発射機が上昇したのと同じレベル数分の上昇にVFPを消費(IVFPにつき1-2レベル上昇)。この上昇により最小高度を超える必要がある。その他の場合は通常のスマート滑空爆弾の飛行にしたがう。	通常のスマート兵器に準ずる。
撃ち上げ指令モード	ZC	不要/座標更新必要)	・最小-最大射程内(判定必要) ・最小高度より下からも発射可能	・旋回/機動不可 ・1発	・通常のスマート兵器の目標へ誘導可能		
通常指令モード	SD/水平	新必要)	・最小-最大射程 × 1.5 以内 (判定必要)		最大射程内に入った時点で再度発射判定必要 (ロックオン確認)	通常のスマート滑空爆弾の飛行にしたがう。	