

SAM ロックオン破断表

ECM タイプ	ミサイル誘導形式						ロックオン破断ナンバー
	BR	CG	CW	TVM	OG	LG	
DJM-A	○	○	—	—	—	—	DJM#—TTR ECCM
DJM-B	○	○	—	—	—	—	DJM#—TTR ECCM
DJM-C	○	○	○	—	—	—	DJM#—TTR ECCM
DJM-D	○	○	○	○	—	—	DJM#—TTR ECCM
AJM	○	○	—	—	—	—	1/2AJM#—TTR ECCM
チャフ	○	○	○	○	—	—	DDS PPL 効果表(裏面)参照
M・ジャマー	○	○	○	○	—	—	
フレア	—	—	—	—	○	○	“1”(PPL#は影響しない)

- 特記
- 1/2 は端数切り上げ
  - いくつかの DJM-A/B ポッド、AJM ポッドは、CW/TVM 方式のロックオンにも有効(機外装備表参照)

航空機レーダー索敵/ロックオン修正

ECM タイプ	DR 修正
チャフ	DDS PPL 効果表(裏面)参照
M・ジャマー	
AJM	AJM#—航空機 ECCM
BJM(ノイズ)	BJM#—航空機 ECCM

※レーダー索敵表を参照

航空機レーダー・ロックオン破断表

ECM タイプ	ロックオン破断ナンバー
チャフ	DDS PPL 効果表(裏面)参照
M・ジャマー	
DJM	DJM#—航空機 ECCM

内装型 DDS 表

アメリカ (U.S.) / NATO / 西ヨーロッパ

DDS タイプ	容量	発射可能デコイ	搭載オプション
A	16	チャフ・フレア	・各8発ずつ。もしくはどちらか1種類を16発。 ・どちらかを12発に、もう1種類を4発。
B	16	チャフ・フレア M ジャマー	・各5発ずつ。もしくはどれか1種類を16発。 ・いずれか2種類を8発ずつに、残りを2発。 ・どれか1種類を12発に、もう1種類を4発。 ・どれか1種類を8発に、残りの2種を4発ずつ。
C	32	チャフ・フレア M ジャマー	・各10発ずつ。もしくはどれか1種類を32発。 ・いずれか2種類を16発ずつ。 ・どれか1種類を16発に、残りの2種を8発ずつ。 ・どれか1種類を24発に、もう1種類を8発。 ・どれか1種類を24発に、残りの2種を4発ずつ。
D	32	チャフ・フレア・M ジャマー	・総計が32発になるように自由に組み合わせが可能。

特記:

- A/BタイプのDDSはゲーム前に発射プログラムを決定し、プレイ中は変更できない。
- CタイプのDDSは、航空機が複座機であり、かつ DR6 以下を出したなら、航空機行動決定フェーズにプログラムを変更できる。
- DタイプのDDSは、航空機行動決定フェーズに自由にプログラムを変更できる。

ソ連/ワルシャワ条約機構

DDS タイプ	容量	発射可能デコイ	搭載オプション
A	10	フレア	・フレア×10のみ
B	20	チャフ・フレア	・各10発ずつ。もしくはどちらか1種類を20発。
C	40	チャフ・フレア	・各20発ずつ。もしくはどちらか1種類を40発。 ・どちらかを30発にもう1種類を10発。

対抗手段一覧表

地上レーダー	RWR	チャフ	フレア	ミニ・ジャマー	AJM	BJM ノイズ	BJM スタンドオフ	DJM
EWR	探知	伝送/索敵修正	—	伝送/索敵修正	伝送/索敵修正	伝送/索敵修正	全機能攻撃	—
FCR	探知	AAA 射撃修正	—	—	—	—	全機能攻撃	AAA 射撃修正
TTR	探知	ロックオン修正/ 破断	—	ロックオン修正/ 破断	ロックオン修正/ 破断	ロックオン修正	全機能攻撃	ロックオン破断

SAM 誘導方式

BR/CG/CW/TVM	探知	命中修正	—	命中修正	—	—	—	命中修正
IR	—	—	発射/命中修正	—	—	—	—	—
OG/LG	—	—	ロックオン破断	—	—	—	—	—

機上レーダー

索敵	探知	修正	—	修正	修正	修正	全機能攻撃	—
ロックオン/照射	探知	修正/破断	—	修正/破断	修正	修正	全機能攻撃	破断

AAM 誘導方式

IRM	—	—	発射/命中修正	—	—	—	—	—
BRM	—	命中修正	—	命中修正	—	—	—	命中修正
RHM	—	命中修正	—	命中修正	—	—	—	命中修正
AHM	探知	命中修正	—	命中修正	—	—	—	命中修正

※RWR が敵レーダーの索敵/ロックオンを探知した場合、その敵の視認判定に-1 の修正がある。

※RWR がミサイルを探知した場合、目視していなくとも回避行動が可能となる。

※RWR が FCR を探知した場合、AAA 射撃時に手動で 1-2 発のチャフを散布できる。

※RWR-C/D は DDS PPL の能力を強化する。

※“修正”は各判定時に DR に加算される。

※TTR(SAM)のロックオン“破断”は SAM 活動フェーズに実施される。

※機上レーダーのロックオン“破断”は機上レーダー索敵/ロックオンフェーズに実施される。

※BJM スタンドオフ攻撃は、SAM 活動フェーズに実施される。