

米軍カーゴチャート 飛行戦隊

[illegible]

26.0 チャートとテーブル
任務チャート

任務目的	任務説明	航路	ターン	ソ連沿岸防御ユニット	ソ連警戒レベル さい修正	達成条件	ロジポイント	勝利のボーナス (キャンペーン)
制海	デンマーク海峡の安全確保	デンマーク	7	—	+1	デンマーク航路のソ連ユニットを一掃する; 加えてデンマーク海峡に留まる	24	シナリオ開始時DDG、DDまたはFFGを選んで1個追加する
特殊部隊支援	特殊部隊が高度な極秘任務のため北極に潜入する	北極	5	1	0	北極の目標へ移動しSEALを上陸させます	16	全ての情報収集さいころ+1
ソ連海軍基地攻撃!	バレンツ海に進出しソ連海軍基地ムルマンスクを壊滅する	ムルマンスク	10	3	+2	ムルマンスクの目標へ移動; 全ソ連軍沿岸防御部隊を壊滅しなくてはなりません	30	さい1個振りソ連警戒レベルを減らします [最小は1です]
護衛	NATO軍の北部側面攻撃増強を護衛	ノルウェー	6	—	0	ノルウェーの目標へ移動し海兵隊ユニットを上陸させます	20	ロジポイント用にさい1個振り出た目上昇
上陸作戦	ワルシャワ条約軍前線の後方にNATO軍上陸部隊と協同して上陸	バルチック	8	3	+2	バルチックの目標へ移動し海兵隊ユニットを上陸させます	24	シナリオに1ターン追加可能
航空支援	ワルシャワ条約軍に対し交戦しているNATO軍地上部隊に航空支援を行う	Central Front	4	2	+1	Central Frontの目標へ移動; 全ソ連軍沿岸防御部隊を壊滅しなくてはなりません	12	シナリオ開始時P-3、F-4 またはKC航空ユニット1個 選択(無料)
レッドオクトーバーを追い	ソ連軍戦略原潜レッドオクトーバーが北アトランティック海でSLBMを発射! あなたはなんとしても捕捉撃沈しなくてはなりません	バレンツ海ーグリーンランド海	6	—	0	Central Frontの目標へ移動; 全ソ連軍沿岸防御部隊を壊滅しなくてはなりません	12	シナリオ開始時P-3、F-4 またはKC航空ユニット1個 選択(無料)

ソ連軍初期警戒レベルチャート
さいの目 レベル

1 (又は以下)	1
2	1
3	2
4	2
5	2
6	2
7または以上	3

ソ連軍警戒チャート変更
イベント

イベント	影響
シナリオで初めてUSNユニットが目標に進入した	+1
USNがソ連軍基地で戦術対潜ルーチンを始める	+1
戦闘で両陣営少なくとも1隻の艦艇が沈没する	+1
他の戦闘	0
インシデントチット	インシデントチャート参照
情報収集行動	情報テーブル参照

チャート類

USN空母リーダーシップが変わる行動	
海戦に勝利	+1 CIC
海戦に敗北	-1 CIC
空戦に勝利	+1 CAG
空戦に敗北	+1 CAG
任務完遂(キャンペーン)	+1 CICとCAG
任務未遂(キャンペーン)	-1 CICとCAG

SEADテーブル(敵防空網制圧)	
ヒット毎にさいころ1個振ります (オンラインオブシヨナルルール使用時)	
さい	目標: 水上艦または沿岸防御部隊
1	影響なし
2	SEAD
3	SEAD
4	SEAD
5	SEAD
6	SEAD

USN護衛艦選択テーブル	
さい	
1	巡洋艦3* 駆逐艦1 潜水艦1
2	巡洋艦3* 駆逐艦2
3	巡洋艦2* 駆逐艦3 フリゲート1
4	巡洋艦2* 駆逐艦3 フリゲート1
5	巡洋艦1* 駆逐艦4 フリゲート2
6	巡洋艦1* 駆逐艦3 フリゲート2 潜水艦1

***イージス巡洋艦は1ユニットのみです。**

ノート: 護衛艦選択さいころで大量のゲーム駒が十分でない場合、ゲーム中に提供されているゲーム駒と同数のみを選択します。(あるだけしか選べません)

勝利ポイント(VP)チャート

行動	VP上昇	VP下降	行動	VP上昇	VP下降
ソ連CV 沈没	15		USN CG or CGN沈没	-	-15
ソ連BC 沈没	12	-	USN DDG,DD or FF沈没	-	-10
ソ連CG 沈没	6	-	USN SS 沈没	-	-10
ソ連DD or FF 沈没	3	-	USN AO 沈没	-	-5
ソ連SS 沈没	6	-	USN CV ダメージ	-	各カテゴリ -2
ソ連SSBN 沈没	9	-	USN BBG ダメージ/航行不能	-	-15
ソ連CV ダメージ/航行不能	10		USN CG or CGN ダメージ/航行不能	-	-10
ソ連BC or CVH ダメージ/航行不能	8	-	USN DDG,DD or FF ダメージ/航行不能	-	-5
ソ連CG ダメージ/航行不能	4	-	USN SS ダメージ/航行不能	-	-5
ソ連DD or FF ダメージ/航行不能	2	-	USN AO ダメージ/航行不能	-	-1
ソ連SS ダメージ/航行不能	4	-	USN F18,F14 or E2C 除去	-	-4
ソ連SSBN ダメージ/航行不能	6	-	USN 他の航空ユニット 除去	-	-2
ソ連沿岸防御 ユニット除去	5	-	USN 他のユニット 除去	-	-
ソ連Tu-126航空ユ ニット除去	3		インシデント	説明 参照	説明 参照
ソ連他の航空 ユニット除去	2		Camera Crewも 同様に参照	戦闘勝利 毎に+1D6 VPを得ます	-
ソ連ミサイル ユニット除去	0				
USN CV 沈没		あなたの 負け			
USN BBG 沈没		-30			

修理テーブル
米海軍空母

以下の合計と同じだけさいころが振れます:

空母のCICレベル;艦船ディスプレイ上「Crew」値毎に+1; 補充船と同じスペースの場合+1 NATO軍基地内の場合+2。
6の目で成功です。「6」のさいころの目毎に空母でダメージがあるシステムの1つのボックスを[あなたが選択します]修復する。1から5の目は効果無しです。

米海軍戦闘艦

以下の合計と同じだけさいころが振れます:

一回は振れます; 補充船と同じスペースの場合+1 NATO軍基地内の場合+2。
6の目で成功です。戦闘艦から1ダメージ除去。どんな事でもCrippledマークは除去できません。 1から5の目は効果無しです。

米海軍航空機

以下の合計と同じだけさいころが振れます:

空母のCAGレベル;艦船ディスプレイ上「Flight Deck Crew」値毎に+1; 補充船と同じスペースの場合+1 NATO軍基地内の場合+2。
5と6の目で成功です。 航空機から1ダメージ除去。 1から4の目は効果無しです。

情報テーブル
情報値

さい	0	1-2	3-4	5-6	7+
1	SI	SI	SI	SI	SI
2	SI	—	—	—	—
3	—	—	—	IR	IB
4	—	—	IR	IB	JE/IB
5	—	IR	JE	JD	JE/IB
6	IR	JE	JE/IB	JE/IB	JE/IB

情報値=

+ : 空母のEW値
+1 : 艦船上EWクルー
+0 : 空母CIC値=1-2
+1 : 空母CIC値=1-2
+2 : 空母CIC値=1-2

ヒットテーブル ヒット毎にさいころ1個ふる
目標

さい	巡航M	航空機
1	影響無	影響無
2	影響無	影響無
3	影響無	撤退
4	除去	ダメージ
5	除去	除去
6	除去	除去

情報結果

IR	情報を受け取る。ソ連軍を含むスペースを1つ選び、それらを開示する。
IB	飛躍的な情報収集。ソ連軍を含むスペースを2つ選び、それらを開示する。
JD	策略。以下の1つを選びます。 (1)ソ連警戒レベルを2レベル段落とす (2)シナリオに1ターン追加
JE	敵の故障。ソ連警戒レベルを1レベル下げる(しかし1以下に決してなりません)。
JE/IB	JEまたはIB結果を選びます
SI	無線傍受される。ソ連警戒レベルを1レベル上昇します。
—	影響無し

ヒットテーブル ヒット毎にさいころ1個ふる
目標

さい	潜水艦	沿岸防御
1	影響無	影響無
2	撤退	ダメージ
3	撤退	ダメージ
4	ダメージ	戦闘不能 (Cripple)
5	除去	除去
6	除去	除去

接触チャート

さい	-1(-)	0	1(+)
結果	SC	N	UC

さいころ修正:加算

+#=米海軍ユニット1個のEW値
+#=戦闘に含まれるのが米海軍航空機ユニットのみの場合,空母CAG
+#=戦闘に含まれるのが米海軍航空機ユニットのみの場合,空母CAG
+1 空母が1またはそれ以上にEWクルーがいる場合

さいころ修正:減算

-#=ソ連軍警戒レベル
-#=ソ連軍ユニット1個のEW値
-1 ソ連軍基地内で戦闘が行われている

結果:

SC:ソ連軍が戦術優勢を得る
UC:米海軍が戦術優勢を得る
N:接触無し、戦闘は飛ばす

射撃テーブル

さい	結果
1	—
2	—
3	—
4	—
5	ヒット
6	ヒット

ヒットテーブル ヒット毎にさいころ1個ふる
目標

さい	米空母	他の艦船 またはソ連空母
1	影響無し	影響無し
2	EWと対空兵器値がそれぞれ1減ります。 飛行甲板値が2減ります。	撤退
3	格納庫値が1減ります。 格納庫内航空機1個除去。	ダメージ
4	推進値が1減ります。	ダメージ
5	船体値がさいころ1個振った結果分減ります。クルー1個除去[ランダム]。	航行不能
6	致命傷:上記の2と3と4と5の結果を全部適用します。	爆発