

勝利得点表

都市/町名	各シナリオでの VP		
	10 ターン	20 ターン	キャンペーン
* Ettlebruk(0940)	1	1	1
* St.Vith(3041)	2	2	2
* Vielsalm(3035)	1	1	1
* Houffalize(2332)	1	1	1
* Pironpre(1623)	1	1	1
* La Roche(2625)	2	2	2
* St.Hubert(1721)	2	2	2
* Cells(2712)	3	2	3
* Rochfort(3846)	2	2	2
* Manhay(3129)	2	1	2
* Recogne(1220)	2	1	1
Trois Ponts(3534)	2	2	2
Malmady(3839)	2	2	2
Monchau(4445)	1	1	1
Werbomont(3628)	2	1	2
Hotton (3022)	2	1	2
Neufchateau(0923)	1	1	1
Marche(0240)	2	1	2
Aywaille(3928)	2	2	2
Stavlot(3635)	1	1	1
Bastogne(1729)	8	5	5
Durbuy(3523)	1	1	1
Elsenborn(4044)	1	1	1
Spa(4133)	3	3	3
Verviers(4532,4533)	2	2	2
Martelange(0829)	1	1	1
Huy (4118)	3	2	2
Namur(3907,4007)	10	5	5
Dinant (2909)	5	5	5
Givet(2304)	4	2	2
Vireux(2003)	1	1	1
Andenne(4013)	2	2	2
Eupen(4638)	1	1	1
Liege(4625,4626,4726)	勝利	勝利	勝利

* は史実で占拠した地点である。

- ・ Liege の 3 ヘクスを補給線を設定できる状態で保持してターンが終了するとドイツ軍の勝利となる
- ・ ドイツ軍ユニットが VP 突破ヘクスからマップ外に突破し、シナリオ終了時に補給下の状態ならば以下の VP を得る。、
 - + 1 : 大隊規模ユニット毎に
 - + 3 : 連隊 / 旅団規模ユニット毎に
- ・ 都市 / 町占拠とユニット突破の VP 合計が最終的な VP となる。

10 ターンシナリオ時の勝利段階

0-4	連合軍戦略的勝利
5-8	連合軍実質的勝利
9-12	連合軍最低限勝利
13-18	引き分け
19-24	独軍最低限勝利
25-29	独軍実質的勝利
30 以上	独軍戦略的勝利

20 ターンシナリオ時の勝利段階

0-6	連合軍戦略的勝利
7-10	連合軍実質的勝利
11-15	連合軍最低限勝利
16-19	引き分け
20-24	独軍最低限勝利
25-29	独軍実質的勝利
30 以上	独軍戦略的勝利

- ・ もし、連合軍が 65 個以上のユニットを除去されていた場合、勝利段階はドイツ側に 1 段階有利になる。

地形効果表(マップ上左より)

	移動コスト		戦闘効果
	非機械化	機械化	
平地 (Clear)	1	1	
荒地 (Rough)	1	2	
浅い森林 (Light Wood)	1	3	
深い森林 (Heavy Wood)	2	4	
町/都市 (Town/City)	1	1	左に 1 列
河 (River)	全 MP	禁止	防御側 2 倍
浅瀬 (Ford)	1	3	防御側 2 倍
道路 戦術移動時 (Road Tactical)	1	1	
道路 戦略移動時 (Road Strategic)	1/2 (独軍) 1/6 (連合軍)	1/3	
橋 (Bridge)	河コスト無し	河コスト無し	防御側 2 倍
西方防壁 (West Wall Fortified)	OITH	OITH	ドイツ側のみ塹壕として扱う。川越しの場合は独軍防御 3 倍

注：OITH そのヘクス内の他の地形に準じる

河川、浅瀬、橋の防御効果はその地形のヘクスサイド越しにのみ攻撃が行われた場合にのみ防御力 2 倍の効果が生じる。同様に西方防壁ヘクスに河川越しでのみ攻撃が加えられた場合にのみ独軍ユニットの防御力が 3 倍になる。

地形の注意事項

町 / 都市：・星印付きは VP の対象ヘクスである。

・攻撃側が町 / 都市ヘクスから攻撃を行う場合、隣接する全ての敵が存在するヘクスを攻撃する必要はなく任意のヘクスのみを攻撃できる。

河：工兵、機械化歩兵(装甲擲弾兵)は歩兵として渡河可能である。

浅瀬：爆破不能である

道路(戦術移動時)：道路沿いに移動する場合、道路は移動に関して他の地形の効果を打ち消す。

道路(戦略移動時)：戦略移動中に敵ユニットから 3 ヘクス以内に進入することはできない。

橋：・橋が存在する場合、河川の移動コストは必要ない。

・爆破されている場合には河川ヘクスサイドとして扱われる

・工兵のみが建設(再建)可能

西方防壁：ドイツユニットが存在する場合のみ塹壕として機能する。河川越しに西方防壁ヘクスでドイツ側が防御する場合には防御力 3 倍となる。