



セルビア陣営カード

※イベント名の下線は持続カードであることを示す。

No.	OP	期間	種類	イベント名	イベントテキスト
S1	3	E	戦闘	スラヴコ・リシカ [Slavko Lisica]	攻撃または防御時に使用。+4DRMを追加。
S2	2	E	戦闘	ノヴィツァ・シミッチ [Novica Simić]	攻撃時に使用。+2DRM、前進 a/a+1スペース。
S3	3	E	戦闘	T-55 主力戦車 [T-55 Main Battle Tank]	攻撃時に使用。平地において+3DRMを追加。
S4	4	E	攻勢	ポサビナ回廊攻勢 [Posavina Corridor Offensive]	オペレーションで使用。POSAVINAを攻撃する場合、各攻撃の前にダイス判定を行い、3-9であれば防御側の完全状態ユニット2個を減少状態にする。+5DRMを追加し、前進 a/a+1スペース。
S5	3	E	攻勢	VRS限定攻勢 [VRS Limited Offensive]	オペレーションで使用。各攻撃の前にダイス判定を行い、3-9であれば防御側の完全状態ユニット1個を減少状態にする。+3DRMを追加。
S6	3	E	外国	セルビアの介入 [Serbian Intervention]	SDGユニット2個を外国ユニット予備ボックスに配置する。あなたは-1FAで展開できる。
S7	2	E	—	スルプスカ共和国宣言 [Declaration Of Republika Srpska]	SW+3を加える。
S8	3	E	—	ボスニア・クロアチア戦争 [Bosniak-Croat War]	各対戦相手の手札を1枚ずつ捨札にする。オペレーションで2OPとして使用する。
S9	4	L	戦闘	M-84 主力戦車 [M-84 Main Battle Tank]	攻撃時に使用。平地において+5DRMを追加。
S10	3	L	戦闘	航空優勢 [Air Supremacy]	攻撃または防御時に使用。各戦闘の前に、攻撃または防御側スペースの完全状態ユニット2個を減少状態にする。
S11	3	E	戦闘	モミール・タリッチ [Momir Talić]	攻撃時に使用。先制射撃を行い、+2DRMを追加。
S12	3	L	迎撃	反撃 [Counterattack]	対戦相手があなたのスペースを占領した直後にプレイ。1または2か所の攻撃スペースからそのスペースを攻撃する。+5DRMを追加。
S13	3	L	迎撃	機動予備 [Mobile Reserves,]	対戦相手があなたのスペースを攻撃している（ダイス判定の前）、または対戦相手の移動で占領する前にプレイ。そのスペースに戦略的再配備を最大3個ユニットまで行う。
S14	3	L	外国	セルビア人同盟 [Alliance Of Serbian Lands]	SVKユニット3個を外国ユニット予備ボックスに配置する。あなたは-1FAで展開できる。「嵐」作戦が既にプレイされている場合はプレイできない。
S15	3	L	外国	ボスニア人戦争 [Inter-Bosniak War]	NOZBユニット2個を外国ユニット予備ボックスに配置する。あなたは0FAで通常どおり、またはVelika Kladušaに展開できる（カラの敵支配スペースでも可）。「嵐」作戦が既にプレイされている場合はプレイできない。

No.	OP	期間	種類	イベント名	イベントテキスト
S16	3	L	－	VRS再配備の取り組み [VRS Redeployment Effort]	6SRポイントを使用して戦略的再配備を行う。
S17	2	L	－	VRSエリート旅団 [VRS Elite Brigade]	2個のVRS旅団（補給状態）をエリートに向上させる。減少状態の場合、完全状態に裏返す。
S18	4	L	－	セルビアはすべての人々助ける [Serbs Help Everybody]	セルビア陣営SW+1、クロアチア陣営SW-1、ボスニア陣営SW-1。
S19	2	L	－	ボドリニュ・ゲリラ [Podrinje Guerrilla]	ボスニア陣営FA-1。
S20	4	L	－	<u>クロアチアとの燃料契約</u> [Fuel Deal With Croatia]	ゲームの残りの間、介入レベルによる燃料不足の効果を見捨てる。備忘としてカードをマップの横に置く。
S21	4	E/L	攻勢	VRS大規模攻勢 [VRS Major Offensive]	オペレーションで使用。各攻撃の前にダイス判定を行い、3-9であれば防御側の完全状態ユニット2個を減少状態にする。+3DRMを追加し、前進 a/a+1スペース。
S22	4	E/L	攻勢	VRS大規模攻勢 [VRS Major Offensive]	オペレーションで使用。各攻撃の前にダイス判定を行い、3-9であれば防御側の完全状態ユニット2個を減少状態にする。+3DRMを追加し、前進 a/a+1スペース。
S23	3	E/L	迎撃	反撃 [Counterattack]	対戦相手があなたのスペースを占領した直後にプレイ。1または2か所の攻撃スペースからそのスペースを攻撃する。+5DRMを追加。
S24	3	E/L	迎撃	国連武器禁輸 [UN Arms Embargo]	対戦相手の補充アクションの前にプレイ。対戦相手の補充をキャンセルする。カード「人的資源の優位」には使用できない。
S25	3	E/L	－	集中砲火 [Concentrated Firepower]	あなたのスペースの隣接スペースにいる対戦相手の完全状態ユニットを最大3個まで減少状態にする。
S26	3	E/L	－	VRS再配備の取り組み [VRS Redeployment Effort]	6SRポイントを使用して戦略的再配備を行う。
S27	2	E/L	－	塹壕構築の取り組み [Entrenchment Effort]	塹壕を2枚配置する。
S28	4	E/L	－	外交的努力 [Diplomatic Effort]	FA+3を加える。
S29	2	E/L	－	急速な前進 [Rapid Advance]	オペレーションとして使用する。移動で敵スペースを占領する場合、1スペース毎に1MFのみ消費する。
S30	2	E/L	－	VRSエリート旅団 [VRS Elite Brigade]	2個のVRS旅団（補給状態）をエリートに向上させる。減少状態の場合、完全状態に裏返す。



クロアチア陣営カード

※イベント名の下線は持続カードであることを示す。

No.	OP	期間	種類	イベント名	イベントテキスト
C1	3	E	戦闘	クロアチア防衛軍 [Hrvatske Obrambene Snage]	防御時に使用。先制射撃を行い、戦闘における敵のカードボーナスをキャンセルする。
C2	2	E	戦闘	無線傍受 [Radio Intercept]	防御時に使用。戦闘における敵のカードのカードボーナスをキャンセルする（カード1枚のみ）。
C3	3	E	攻勢	スレドニャ・ボスナ攻勢 [Srednja Bosna Offensive]	オペレーションとして使用。SREDNJA BOSNAを攻撃する場合、1か所の防御側スペースを平地地形として扱う。各攻撃前にダイス判定を行い、3-9であれば防御側の完全状態ユニット1個を減少させる。+3DRMを加え、前進 a/a+1スペース。
C4	2	E	迎撃	撤退 [Withdrawal]	対戦相手があなたのスペースを攻撃する直前にプレイ。攻撃されたスペースのユニットをMFを使用して移動させる。対戦相手はそのスペースに前進できるが、それ以上の前進は行えない。
C5	3	E	外国	クロアチアの介入 [Croatian Intervention,]	HVユニット3個を外国ユニット予備ボックスに配置する。あなたは-1FAで展開できる。
C6	3	E	—	クロアチアからの侵攻 [Incursion From Croatia]	CROスペースから2スペース以内のセルビア陣営スペースを1か所選ぶ。そのスペース内の完全状態ユニット毎にダイスを振り、3〜9なら減少状態にする。
C7	2	E	—	HVOによる乗っ取り [HVO Takeover] <i>2人用ゲームではカードを取り除く</i>	アクション開始時にクロアチア陣営が最低1か所のスペースを支配している地域において、ボスニア陣営の非重要スペース2か所をクロアチア陣営に変更する。変更したスペース内のボスニア陣営ユニットを最も近い連結されたボスニア陣営重要スペースに再配置する。その後、あなたのユニットを2個まで（MFを消費して）連結スペースから変更スペースへ移動できる。
C8	2	E	—	ヘルツェグ=ボスナ宣言 [Declaration Of Herceg-Bosna]	SW+3を加える。
C9	2	E	—	クロアチアの国際承認 [International Recognition Of Croatia]	FA+1およびSW+3を加える。
C10	3	E	—	戦争準備 [Prepared For War] <i>2人用ゲームではカードを取り除く</i>	戦争初期の間、ボスニア陣営部隊との戦闘で+2DRMを加える。備忘としてカードをマップの横に置く。
C11	3	L	戦闘	「ルードヴィク・パヴロヴィッチ」部隊 [“Ludvig Pavlović” Unit]	攻撃または防御時に使用。攻撃時にはスペースを平地地形と見なす。防御時には+3DRMを加える。
C12	4	L	戦闘	第1親衛旅団 [1st Guards Brigade]	攻撃時に使用する。先制射撃を行い、防御側スペースを平地地形と見なす。
C13	3	L	外国	クロアチア・ボスニア同盟 [Croat-Bosniak Alliance]	HVエリートユニット3個を外国ユニット予備ボックスに配置する。あなたは-1FAで展開できる。すべてのHV通常ユニットをマップ上および外国ユニットボックスから取り除く。
C14	2	L	—	砲兵支援 [Artillery Support]	あなたのスペースの隣接スペースにいる対戦相手の完全状態ユニットを最大2個まで減少状態にする。
C15	2	L	—	HVOエリート旅団 [HVO Elite Brigade]	2個のHVO旅団（補給状態）をエリートに向上させる。減少状態の場合、完全状態に裏返す。

No.	OP	期間	種類	イベント名	イベントテキスト
C16	2	L	－	HVOエリート旅団 [HVO Elite Brigade]	2個のHVO旅団（補給状態）をエリートに向上させる。減少状態の場合、完全状態に裏返す。
C17	2	L	－	第66工兵連隊 [66th Pioneer Regiment]	あなたのユニットを初期スペース3か所（以下）から友好的スペース3か所（以下）に再配置する。再配置の経路は友好的スペースを通過しなければならない。
C18	3	L	－	ビハチ包囲 [Siege Of Bihać] <i>2人用ゲームではカードを取り除く</i>	セルビア陣営FA-1、ボスニア陣営SW-2。セルビア陣営がVelika Kladuša、Bihać、Cazin (CAZINSKA KRAJINA) のいずれかを支配していなければならない。
C19	2	L	－	ホワイト・ルート [White Route]	SW+4を加える。SREDNJA BOSNAをボスニア陣営が支配していなければならない。
C20	2	L	－	電子偵察部 [Centre For Electronic Surveillance]。	対戦相手を選択する。相手は自身の手札を公開する（あなたにのみ公開する）。オペレーションとして1 OPを使用する。
C21	3	L	－	ARBIH－HVO統合指揮 [ARBIH-HVO Integration] <i>2人用ゲームではカードを取り除く</i>	ARBIHユニット1個をHVOユニットに変更する。変更するユニットは友好的スペースの隣接スペースにいなければならない。その後、変更したユニットを（MFを消費して）連結する補給を受けた友好的スペースに移動させなければならない。
C22	3	L	－	飛行禁止区域 [No-Fly Zone]	セルビア陣営の手札を1枚捨てる。セルビア陣営の介入レベルが1以上でなければならない。オペレーションとして2OPを使用する。
C23	4	L	－	「嵐」作戦 [Operation “Storm“]	ゲームの残りの間、KRAスペースをCROとして扱う。すべてのSVKおよびNOZBユニットをマップ上および外国ユニットボックスから取り除く。セルビア陣営の介入レベルが1以上でなければならない。第3ターンの最後のカード、または第4ターンの最後でも使用できる。備忘としてカードをマップの横に置く。
C24	4	L	－	ディナラへの道 [Road To Dinara]	ゲームの残りの間、ZAPAD KRAJINAおよびTROPOLJEにおいて、山岳地形を平地地形と見なし、敵スペースに進入する際は1MFを消費する。備忘としてカードをマップの横に置く。
C25	3	E/L	戦闘	地雷原 [Minefield]	防御時に使用。先制射撃を行い、敵に－3DRMを減少させる。
C26	3	E/L	攻勢	HVO攻勢 [HVO Offensive]	オペレーションとして使用。+3DRMを追加し、前進 a/a +1スペース。
C27	3	E/L	攻勢	HVO攻勢 [HVO Offensive]	オペレーションとして使用。+3DRMを追加し、前進 a/a +1スペース。
C28	3	E/L	迎撃	反撃 [Counterattack]	対戦相手があなたのスペースを占領した直後にプレイ。1または2か所の攻撃スペースからそのスペースを攻撃する。+5DRMを追加。
C29	2	E/L	－	HVO再配備の取り組み [HVO Redeployment Effort]	4SRポイントを使用して戦略的再配備を行う。
C30	2	E/L	－	塹壕構築の取り組み [Entrenchment Effort]	塹壕を2枚配置する。
C31	4	E/L	－	外交的努力 [Diplomatic Effort]	FA+3を加える。
C32	2	E/L	－	急速な前進 [Rapid Advance]	オペレーションとして使用する。移動で敵スペースを占領する場合、1スペース毎に1MFのみ消費する。



ボスニア陣営カード

※イベント名の下線は持続カードであることを示す。

No.	OP	期間	種類	イベント名	イベントテキスト
B1	2	E	戦闘	メフメド・アラジッチ [Mehmed Alagić]	攻撃または防御時に使用。+3DRMを追加。
B2	2	E	戦闘	山岳部隊 [Mountain Troops]	攻撃または防御時に使用。攻撃時には山岳スペースを平地地形と見なす。防御時には山岳地形を塹壕と見なす。
B3	3	E	攻勢	ARBiH限定攻勢 [ARBiH Limited Offensive]	オペレーションとして使用。+2DRMを追加する。
B4	3	E	攻勢	ARBiH限定攻勢 [ARBiH Limited Offensive]	オペレーションとして使用。+2DRMを追加する。
B5	2	E	迎撃	一歩も引くな [No Step Back]	あなたのスペースに対する対戦相手の攻撃を解決した直後にプレイ。戦闘の敗北による退却結果を無視する。
B6	3	E	—	サラエボ市庁舎 [Sarajevo City Hall]	セルビア陣営－1FA。
B7	3	E	—	ボスニア人難民危機 [Bosniak Refugee Crisis] <i>2人用ゲームではカードを取り除く</i>	1か所の重要または3か所の非重要クロアチア陣営スペースをボスニア陣営に変更する。スペースはアクション開始時にボスニア陣営スペースに隣接していなければならない。クロアチア陣営ユニットは、それらのスペースから最も近い連結されたクロアチア陣営重要スペースに再配置する。その後、連結されているスペースにいるあなたのユニットを3個まで（MFを消費して）変更スペースに移動できる。重要スペースを占領した場合、FAは減少しない。
B8	2	E	—	ボスニア・ヘルツェゴビナの 国際的承認 [International Recognition Of Bosnia And Herzegovina]	SW+3を加える。
B9	2	E	—	愛国同盟の結成 [Patriotic League Formed]	+2SWを加える。減少状態ユニット2個を直ちに完全状態に裏返す。
B10	3	E	—	狙撃横丁 [Sniper Alley]	セルビア陣営－1FA。セルビア陣営プレイヤーがSARAJEVOの重要スペース最低1か所にユニットを配置していなければならない。
B11	2	E	—	国連安全地帯の設置 [UN Safe Areas Established]	国連安全地帯マーカーを以下のスペースの内最大2か所に配置する。Bihać, Tuzla, Srebrenica, Goražde。あなたは配置するスペースを支配していなければならない。
B12	3	E	—	サラエボトンネル [Sarajevo Tunnel]	ゲームの残りの間、ボスニア陣営プレイヤーはSarajevo Airportを補給路として使用できる。そのスペースにサラエボトンネルマーカーを置く。備忘としてカードをマップの横に置く。
B13	4	L	戦闘	第17騎士山岳旅団 [17th Knights Mountain Brigade]	攻撃時に使用。+4DRMを追加する。敵が退却した場合、退却距離が+1スペース追加される。
B14	3	L	戦闘	アティフ・ドゥダコヴィッチ [Atif Dudaković]	攻撃または防御時に使用。+3DRMを追加する、または敵を－2DRM減少させる（ダイス判定前に選択）。
B15	3	L	戦闘	イゼット・ナニッチ [Izet Nanić]	攻撃時に使用。+3DRMを追加。
B16	4	L	攻勢	春期攻勢 [Spring Offensive]	オペレーションとして使用。防御側スペースを平地地形と見なす。先制射撃を行い、+4DRM。

No.	OP	期間	種類	イベント名	イベントテキスト
B17	4	L	攻勢	ARBiH大規模攻勢 [ARBiH Major Offensive]	オペレーションとして使用。先制射撃を行い、+4D RM。
B18	4	L	攻勢	ARBiH大規模攻勢 [ARBiH Major Offensive]	オペレーションとして使用。先制射撃を行い、+4D RM。
B19	3	L	迎撃	反撃 [Counterattack]	対戦相手があなたのスペースを占領した直後にプレイ。1または2か所の攻撃スペースからそのスペースを攻撃する。+5DRMを追加。
B20	3	L	外国	外国人志願兵 [Foreign Volunteers]	MUJユニット2個を外国ユニット予備ボックスに配置する。あなたは-1FAで展開できる。
B21	2	L	-	ARBiHエリート旅団 [ARBiH Elite Brigade]	2個のARBiH旅団（補給状態）をエリートに向上させる。減少状態の場合、完全状態に裏返す。
B22	2	L	-	ARBiHエリート旅団 [ARBiH Elite Brigade]	2個のARBiH旅団（補給状態）をエリートに向上させる。減少状態の場合、完全状態に裏返す。
B23	4	L	-	スレブレニツァ [Srebrenica]	セルビア陣営-2FA。セルビア陣営プレイヤーはSrebrenica(SEMBERIJA)にユニットを持たなければならない。
B24	3	L	-	モスタル橋の破壊 [Destruction Of Mostar Bridge] 2人用ゲームではカードを取り除く	クロアチア陣営-1FA。クロアチア陣営はZapadniまたはIstočni Mostar(ZAPADNA HERZEGOVINA)にユニットを持たなければならない。
B25	3	L	-	ミス・サラエボ [Miss Sarajevo]	FA +1、SW +2を加える。SARAJEVOの重要スペースを最低1か所支配していなければならない。
B26	3	L	-	デリベレート・フォース作戦 [Operation Deliberate Force]	VRS完全状態ユニット4個を減少状態にする。国連安全地帯マーカーをすべてマップ上から取り除く。セルビア陣営の介入レベルが2でなければならない。
B27	2	L	-	ユーゴスラビアの禁輸措置 [Yugoslavian Embargo]	すべてのSDGユニットをマップ上および国外ユニットボックスから取り除く。セルビア陣営の介入レベルが1以上でなければならない。
B28	4	L	-	ビハチの闇市場 [Bihać Black Marke]	ゲームの残りの間、ボスニア陣営プレイヤーはBihaćを2か所の限定補給源として扱う。備忘としてカードをマップの横に置く。
B29	3	E/L	迎撃	反撃 [Counterattack]	対戦相手があなたのスペースを占領した直後にプレイ。1または2か所の攻撃スペースからそのスペースを攻撃する。+5DRMを追加。
B30	3	E/L	迎撃	メディア報道 [Media Coverage]	対戦相手のアクションの直後にプレイする。相手はこのラウンド中に支配したボスニア陣営スペース毎に-1FAを失う。
B31	4	E/L	-	人的資源の優位 [Manpower Advantage]	10RPポイントを使用して補充を行う。
B32	3	E/L	-	兵舎襲撃 [Raid On Barracks]	ボスニア陣営の飛び地にいるユニットを完全補給として見なして補充する。6RPポイント使用する。
B33	2	E/L	-	塹壕構築の取り組み [Entrenchment Effort]	塹壕を2枚配置する。
B34	4	E/L	-	外交的努力 [Diplomatic Effort]	FA +3を加える。