

5

THE SECRET WAR

Pathet Laoがラオス軍の支配下だとイベントはプレイできません

NVN ユニットはすべてのラオスの州に進入できます。
年未までに連合軍のラオス軍ユニットをすべて倒した場合、2Doveを追加します。
Blueは、マップ上に少なくとも1つのラオス軍ユニットが生き残っている場合、ターン中に1RPで死んだラオス軍ユニットを買い戻すことができます。
Blueは、ラオスのどこにでも未戦闘の状態で配置します。
このイベントは2回購入できます。

カードをゲームから除去します。

★ 1969 ★

19

© 2019 COMPASS GAMES, LLC

5

CAMPAIGN X

Khmer Rougeがカンボジア軍の支配下だとイベントはプレイできません

NVN ユニットはすべてのカンボジアの州に進入できます。
年未までに連合軍のカンボジア軍ユニットをすべて倒した場合、2Doveを追加します。
Blueは、マップ上に少なくとも1つのカンボジア軍ユニットが生き残っている場合、ターン中に1RPで死んだカンボジア軍ユニットを買い戻すことができます。
Blueは、カンボジアのどこにでも未戦闘の状態で配置します。
このイベントは2回購入できます。

カードをゲームから除去します。

★ 1969 ★

20

© 2019 COMPASS GAMES, LLC

4

WALTER CRONKITE

血なまぐさい経験からベトナム戦争が膠着状態に終わるとは、これまで以上に確実になったように思われる。



コスト: 2RP

Blueはマップ上の米軍ユニット2個をゲームから取り除かなければなりません。

カードをゲームから除去します。

★ 1969 ★

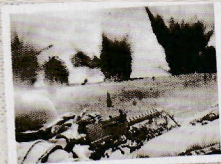
21

© 2019 COMPASS GAMES, LLC

3

KHE SANH

米軍基地を包囲



ゾーンIの戦闘、PCチェンジのアクションにSRP1を消費する代わりに、RP3を消費することで下記の効果を適用。

ゾーンIの戦闘: ダイスを2個振り、最も良い目を使用します(このターンのみ)。

ゾーンIで4箇所以上の州を支配しているターン毎にDoveを+1する。

Campaign Zone I

22

© 2019 COMPASS GAMES, LLC

3

IA DRANG

アメリカ/北ベトナム間 初の大規模戦闘



ゾーンIIの戦闘、PCチェンジのアクションにSRP1を消費する代わりに、RP3を消費することで下記の効果を適用。

ゾーンIIの戦闘: ダイスを2個振り、最も良い目を使用します(このターンのみ)。

ゾーンIIでPieiku, Darlacと3箇所以上の州を支配しているターン毎にDoveを+1する。

Campaign Zone II

23

© 2019 COMPASS GAMES, LLC

3

IRON TRIANGLE

ベトナム活動の拠点



Binh Duongにロントライアングルマーカーを配置します。ゾーンIIIで戦闘とPCチェンジアクションを1SRPの代わりに3SRPを消費することで下記の効果を適用。

ゾーンIIIの戦闘: ダイスを2個振り、最も良い目を使用します(このターンのみ)。

ゾーンIIIで5箇所以上の州を支配しているターン毎にDoveを+1する。

Campaign Zone III

24

© 2019 COMPASS GAMES, LLC

3

MEKONG DELTA

Photo: John Poniske



すべての戦闘アクションとPC変更アクションをゾーンIVで使用した場合、このターンのアクションに1SRPではなく3SRPをプレイできます。

ゾーンIVの戦闘: ダイスを2個振り、最も良い目を使用する(このターンのみ)。

ゾーンIVで5箇所以上の州を支配しているRedターンの間、毎ターンDove+1。

Campaign Zone IV

25

© 2019 COMPASS GAMES, LLC

★

TET OFFENSIVE

- ★ このカードのプレイには6SRPが必要です。
- ★ 1968-1970年間の最初のターンにプレイします。

9 RPをプレイできます。SRP備蓄アクションをプレイすることはできません。特別ルールについてはキャンペーンルールを参照してください。

- ★ SVNで3を超える国境州を支配することにDoveが+1されます。

- ★ Zone II〜IIIで4箇所を超える州を支配することにDoveが+1されます。

- ★ 除去Box内の連合軍ユニット5個ごとにDove+1(端数切り捨て)。

Grand Campaign

26

© 2019 COMPASS GAMES, LLC

★

EASTER OFFENSIVE

- ★ このカードのプレイには6SRPが必要です。
- ★ 1972年のみ使用可能。最初のターンにプレイします。

9 RPをプレイできます。SRP備蓄アクションをプレイすることはできません。特別ルールについてはキャンペーンルールを参照してください。

- ★ SVNで3箇所を超える州都市を支配することにDoveが+1されます。

- ★ 除去Box内の連合軍ユニット4個ごとにDove+1(端数切り捨て)。

Grand Campaign

27

© 2019 COMPASS GAMES, LLC