

4

CREDENCE CLEARWATER REVIVAL

私には分からない...
「誰か雨を止めるのだから?」



1968年以降はプレーできない。

自分の捨山からレスポンスカードを2枚選び、対戦相手に見せ、自分の1969のカードと一緒に置く。

19

© 2019 COMPASS GAMES, LLC.

4

CHINA & THE USSR



Blueのコスト1RP:

中国とソ連、北ベトナム援助縮小で合意。
RedはSRPを1失うか、SRPが0の場合は何も失わない。
このイベントを4回購入することができる。

Redのコスト2RP:

中国とソ連は米国の申し出を拒否する。
プレイしていない戦車ユニットを1つ北ベトナムに配置する。

20

© 2019 COMPASS GAMES, LLC.

4

OVER THE FENCE

ラオスとカンボジアの国境を越える。



「THE SECRET WAR」または「CAMPAIGN X」をプレイ中の場合このイベントはプレイできない。

コスト:1RP

ターンの終了時に、(未戦闘の)カンボジアとラオスの友軍ユニットを、除去Boxからその本国のどこかに配備する。

21

© 2019 COMPASS GAMES, LLC.

4

TET HOLIDAY



現在のターンに敵軍ユニットが除去Boxに入った場合、イベントはプレイできない。

コスト:1RP

対戦相手に停戦を提案する。
相手が拒否した場合、Hawkまたは Dove を1追加する。
対戦相手が応じた場合、両プレイヤーは次のターンの開始時または年末のいずれか早い時まで、Rの結果及び除去の結果を無視する。

22

© 2019 COMPASS GAMES, LLC.

3

SON TAY PRISON CAMP

グリーン・ベレーは1970年に捕虜救出を試みるが、すべての捕虜はそれ以前に移送されていた



コスト:1RP

手札を任意の枚数取り除き、代わりのカードを引く。
取り除いたキャンペーンカードをキャンペーンデッキに入れる。
他のカードは自分のデッキにシャッフルする。

23

© 2019 COMPASS GAMES, LLC.

4

MAD MINUTE



Redはテトまたはイースター攻勢の間の最初のターンにこのイベントをプレイすることはできない。
自分のターンにカードをプレイした後、このカードをプレイし、最初のカードのRPに+2RPを加える。
カードを1枚引く。

RESPONSE

24

© 2019 COMPASS GAMES, LLC.

4

HEARTS AND MINDS

ベトナム国民の支持を得るための米国のキャンペーン。

"町を救うために町を破壊する必要が生じた"



政治的意志を調整する、インターフェイスでプレイする。

Red-flagマーカーが配置されている州の数に+1または-1する。

RESPONSE

25

© 2019 COMPASS GAMES, LLC.

3

I-FEEL-LIKE- I'M-FIXINTO- DIE RAG

「そして、それは1つ、2つ、3つ、私たちは何のために戦っているのですか?私に聞かないで、私は気にしない、次の目的地はベトナムだ。」
-Country Joe and the Fish, 1967.



戦闘ダイスが振られる前にプレイする。

両プレイヤーは戦闘結果表を1つ下にシフトします。

カードを1枚引く。

26

© 2019 COMPASS GAMES, LLC.