

2

## THE DOMINO THEORY

リンドン・ジョンソン：「ベトナムを陥落させなければ、明日はハワイで戦うことになる。」



このカードはNVAユニットがラオスかカンボジアにいる場合は3 RP、両方にいる場合は4 RPの効果がある。

19

© 2019 COMPASS GAMES, LLC.

4

## OPERATION MENU

カンボジアの敵基地を破壊するための極秘爆撃作戦。



カンボジアを3回爆撃する。  
同じ州を複数回爆撃してもよい。  
爆撃機マーカーを使わず、ただ場所を指定して爆撃する。

★ 1969 ★

20

© 2019 COMPASS GAMES, LLC.

5

## LAM SON 719

航空支援を受けたARVN部隊がホーチミン・ルートへの切断を試みる。



この年はラオスを爆撃してもよい。

ARVNユニットはラオス国境州に進入することができる。

カードをゲームから取り除く。

Redターンの終了時に、ARVNユニットが Savannakhet を占領しているとHawkを1追加する。  
最大2 Hawkを獲得する。

★ 1969 ★

21

© 2019 COMPASS GAMES, LLC.

4

## COMMANDO HUNT

ホーチミン・トレイル沿いの敵の動きを妨害する隠密航空作戦。



コスト：2 Rps

残りのゲーム期間：

①爆撃機ミッションはラオス国境州を標的にすることができる。

②各ターンの1以上の爆撃機が1つの州を爆撃することができる。

RedのボーナスRPは1減少する。

★ 1969 ★

22

© 2019 COMPASS GAMES, LLC.

5

## CAMBODIA INCURSION



シアマークビル閉鎖。

この年はカンボジア国境州を爆撃して入国することができる。

連合軍ターンのRedユニットがカンボジア国境州を占拠していないとHawkを1追加する。  
最大2 Hawkを獲得する。

ゲームからカードを取り除く。

★ 1969 ★

23

© 2019 COMPASS GAMES, LLC.

3

## STARLITE



ゾーンIの戦闘、鎮圧アクション、PCチェンジのアクションにSRP1を消費する代わりに、RP3を消費することで下記の効果を適用。

ゾーンIの戦闘：ダイスを2個振り、最も良い目を使用します（このターンのみ）。ゾーンIにあるすべての州を支配している連合軍ターンのHawkを+1する。

Campaign Zone I

24

© 2019 COMPASS GAMES, LLC.

3

## WHITE WING



ゾーンIIの戦闘、鎮圧アクション、PCチェンジアクションにSRPを消費する場合、1SRPの代わりに3SRPをプレイすることができる。

ゾーンIIのバトルでサイコロ2個を振り、最も良い目を使用する（このターンのみ）。

ゾーンIIの全州を支配している連合軍ターンの間、毎ターン+1Hawk。

Campaign Zone II

25

© 2019 COMPASS GAMES, LLC.

3

## JUNCTION CITY



ゾーンIIIの戦闘、鎮圧アクション、PCチェンジアクションに1SRPの代わりに3SRPをプレイすることができます。

ゾーンIIIの戦闘：ダイスを2個振り、最も良い目を使用します（このターンのみ）。

あなたがゾーンIIIにあるすべての州を支配している場合、この年、すべての連合軍ターンの+1Hawk。

Campaign Zone III

26

© 2019 COMPASS GAMES, LLC.

3

## SEALORDS



1972年以前であれば、砲撃をいずれかのゾーンIVに置く。

ゾーンIVの戦闘、鎮圧アクション、PCチェンジアクションのすべてにSRPを使用する場合、このターンのアクションにSRPを1プレーする代わりにSRPを3プレーすることができる。

ゾーンIVの戦闘：ダイスを2個振り、最も良い目を使用する（このターンのみ）。

ゾーンIV内のすべての州を支配している同盟国ターンのHawkを+1する。

Campaign Zone IV

27

© 2019 COMPASS GAMES, LLC.