

4

GREEN BERETS

対ゲリラ訓練、警備を徹底。



コスト:2RP

米軍とARVNの部隊が共にいるすべての州で ARVN1ユニットをベテラン兵に昇格させる。

10

© 2019 COMPASS GAMES, LLC.

4

AGENT ORANGE

米軍が使用する除草剤/枯葉剤。ダイオキシンを含み、散布されたすべての人に健康被害をもたらした。



コスト:2RP

あなたが選んだ SVN の州 (Saigon (III) と Thua Thien (I) を除く) にいるすべての Red ユニットの退却しなければならない。

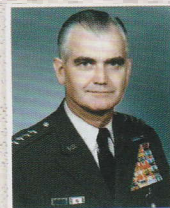
11

© 2019 COMPASS GAMES, LLC.

5

WILLIAM WESTMORELAND

1969年まで南ベトナム駐留米軍司令官。クレイトン・エイブラムスに交代。



コスト:2RP

ウェストモアランドは議会に訴える。マップ外の米軍歩兵3ユニットを、米軍を含む SVN の州に配備せよ。基地(火炎基地ではない)を含む SVN の州に配置せよ。

12

© 2019 COMPASS GAMES, LLC.

4

BUFF

B-52爆撃機のニックネーム "Big ugly fat ...fellow."



コスト:1RP

使用済みの爆撃機を基地に戻し、燃料を補給する(未使用にする)。この爆撃機はすぐに別のミッションで出撃することができ、同じ州を爆撃することもできる。

13

© 2019 COMPASS GAMES, LLC.

5

LIMA SITE 85

米国はラオスにナビゲーションとレーダー誘導システムを設置した。NVAが1968年に破壊した。



コスト:1RP

Savannakhet に Lima Site 85 マーカーを配置する。ラオスを爆撃することができ、Lima Site 85が残っている限り、ゾーン1とラオスで爆撃修正火力ダイスロール-2を得る。これは戦略移動を妨げない。

Lima Site 85が破壊された場合、カードとマーカーをゲームから取り除く。

14

© 2019 COMPASS GAMES, LLC.

5

PARIS PEACE TALKS



コスト:1RP

アメリカは休戦交渉を望んでいる。Redはどちらかを選ぶなければならない。

①話し合いに応じる:あなた(Blue)はRP/SRPを2消費してHawkを+1する。

②交渉拒否:空軍基地で爆撃機1を未使用にする。

15

© 2019 COMPASS GAMES, LLC.

4

TIGER FORCE

「ゲリラを凌駕する」ために創設された米軍部隊



コスト:1RP

1つ以上のユニットを1つの拠点州から1つの SVN の州に移動させる。

Redはそれらを待ち伏せすることはできない。

16

© 2019 COMPASS GAMES, LLC.

2

HAMBURGER HILL

アバッチ・スノー作戦:連合軍は10日間にわたる激しい戦闘の末にこの丘を占領し、すぐに放棄した。



このターン、Thua Thien (I) と Quang Tri (I) での行動はすべてフリーになる。

Thua Thien に鎮圧 (Blue-flag) マーカーがある場合

1 Hawk を追加し、マーカーを取り除く。

17

© 2019 COMPASS GAMES, LLC.

3

THE "OTHER WAR"

村人が自分たちの身を守るために海兵隊の代替戦略(複合行動小隊)を助ける。



コスト:1 RP

SVN内のどの州でも、たとえRed-flagマーカーのある州でも、鎮圧(Blue-flag)マーカーに置き換える。

連合軍ユニットがない場合、連合軍ユニットをそこに再配置する(待ち伏せ不可)。

18

© 2019 COMPASS GAMES, LLC.