

## ソリテア補助



### S1 戦略計画 (BOT の性格) 1d6 を振る :

1～2 攻撃的 (A)      3～4 均衡 (B)      5～6 防御的 (D)

注釈 : 計画は、変更し得る。ドイツが FR よりも INF が少ない年の開始時、CP の計画は右 (防御の方向) へ1 移る。フランスが GE よりも INF が多い年の開始時、AP の計画は左 (攻撃の方向) へ1 移る。

史実の開始 BOT 個性 : CP 攻撃的、AP 防御的。

### S2 カード・プレイの優先順位

攻撃的 : A、B、D

均衡 : B、A、D

防御的 : D、B、A

**カード・プレイ** : ボットの手札から 3 枚のカードを表面に返す。1 枚のみが計画と同じであれば、それがプレイされる。他の 2 枚は表を伏せてボットの手札に戻される。2 枚 (以上) が計画と同じであることが判明したら、それらの 1 枚が無作為に選択され、残りは戻される。計画と同じカードがなければ、二番目の優先順位が必要であれば無作為に選択され、残りは戻される。

### S3 カード購入の優先順位

全ての 0 コスト・カードは、自動的に最初に購入される。次いで、計画と同じ文字の 2 枚のカードを購入し、次いで他の 2 つの計画の各 1 枚を購入する。全ての生産ポイントが消費されるまで、これを繰り返す。

### S4 BOT の年間優先順位

#### 中欧勢力

1914 年	ブリュッセル [Brusseles] を奪取 (全計画) ベオグラード [Belgrade] を奪取 (全計画)
1915 年	A : リーガ [Riga]、ミンスク [Minsk] を奪取 B : ロシアで攻撃、ガリポリ [Gallipoli] を奪取 D : 西部で塹壕化
1916 年	A : ヴェルダン [Verdun]、ロシアの都市を奪取 B : ベオグラード [Belgrade] を奪回、塹壕化 D : ガリポリ [Gallipoli]、サロニカ [Salonika] を奪取
1917 年	A : ロシア、イタリアを攻撃 B : ロシアで攻撃、塹壕化 D : イタリア戦線強化
1918 年	A : 西部で総力強襲 B : 西部で強襲、ベオグラード [Belgrade] を奪取 D : ロシアの脱落、西部で強襲

#### 連合勢力

1914 年	カレー [Calais]&カンブレー [Cambrai] の確保 (全計画) 西部で塹壕化 (全計画)
1915 年	A : ロシアで AH を攻撃 B : ロシアで AH を攻撃、SB を塹壕化 D : ロシア軍を塹壕化、西部で強化
1916 年	A : コンスタンティノープルの奪取、西部で攻撃 B : ロシア軍の塹壕化、ガリポリ [Gallipoli] 増援 D : ロシア軍の強化、エリアの塹壕化
1917 年	A : 西部で強襲、RU で攻撃 B : RU で攻撃、ベオグラード [Belgrade] を奪回 D : イタリアと西部の強化
1918 年	A : 西部で総力強襲 B : リエージュの奪取、イタリア・エリアの奪回 D : 西部で確保、ベオグラード [Belgrade] を奪回

# ソリテア補助

## S5 カード・イベントの誘発

一定カードのプレイは、現行戦略計画にかかわらずボットのアクションを誘発する。いくつかのアクションは実行不能であるものの（例えば、ボットはすでに所有するもの又は自軍部隊からあまりにも離れたエリアを占領できない）、可能であればこれらのアクションの遂行を試みなければならない。

### 中欧勢力：

シュリーフェン計画 [The Schlieffen Plan] : CP は、リエージュ [Liege] に対してシュリーフェン計画攻撃を実施し、ベオグラード [Belgrade] を攻撃する。

ヴェルダン [Verdun] : CP は、ヴェルダンを攻撃する（消耗戦闘は不可）。

カポレット [Caporetto] : CP は、可能であればウディネ [Udine] を攻撃する。移動は、GE INF ポイントをイタリア戦線方向へ持つていくために使用される。

U ボートの攻撃 [U-boat Attacks] : AP が生産ポイントで CW 補充を増加させていたら、補充（もしもあれば）を取り去るために使用される。さもなければ、生産ポイントに対して使用される。

突撃隊 [Stosstruppen] : CP は、西部の2エリアを攻撃する。

### 連合勢力：

マルヌ川の奇跡 [Miracle of the Marne] : AP プレイヤーは、フランス又はベルギー内のどちらかで、非塹壕化エリアに対して反撃するためにこれを使用する。

塹壕を出て [Over the Top] : AP は、西部で2エリアを攻撃する（消耗戦闘可）。

ブルシーロフ攻勢 [Brusilov Offensive] : AP は、RU で2つの AH が占めるエリアを攻撃する。

戦車攻勢 [Tank Offensive] : AP プレイヤーは、西部で2エリアを攻撃する。

## S6 ソリテア・ハンディキャップ

プレイヤーは、プレイ難易度を増加させるため、非プレイヤー陣営にハンディキャップを与えることを望める。

レベル1 : 年毎に追加の1 INF をベルリン又はパリへ。

レベル2 : 年毎に追加の1生産ポイント。

レベル3 : 上記の両方。

