

# THE AFRICAN CAMPAIGN, Designer Signature Edition

公式 *Errata* - 26-10-2017

## ルール

### 退却 [RETREATS]

**追加** [9.8.2] ユニットの、地雷原ヘクス内への退却が認められません。

### 地雷原 [MINEFIELDS]

**訂正** [16.0] 手順...「地雷原は、~~立て札~~ **「Minen!**」面を上にして置かれ...

**説明** [16.1] ユニットのスタックは、全てのユニットが地雷原の影響を受けて地雷原ヘクスへ進入できます（例外：退却。9.2.3）。もしも複数のステップ損失が要求されたら、戦闘損失に従って均等に失われます（9.10.3）。

**追加** [16.2] いったん明らかにされたら、地雷原は直ちに取られて容器内に戻されます（例外：「**ユニットの遅延**」マーカーは、次のゲーム・ターンになるまでユニット又はスタックの上部に置かれます。いったん次のターンが終了したら、地雷原マーカーは容器へ戻されます）。

**追加** [16.7] 「ユニットの遅延」は、ユニットが続くゲーム・ターンに移動するための資格をなくす結果になります。

### イベント・チット [EVENT CHITS]

**追加** [18.7] 連合軍のイベント・チット。連合軍プレイヤーの「戦闘工兵」イベント・チットは、列記されていません。これは、枢軸軍プレイヤーについての「Pioneers」イベントと同じですが、以下のごとく連合軍プレイヤーに適用します。

「戦闘工兵」連合軍プレイヤーが地雷原に進入する前に、直ちにその効果を無効にするためにプレイします。」

## マップ [MAP]

### ターン記録欄 [TURN RECORD TRACK]

**訂正** ターン 1 について列記された連合軍の補充を無視します。補充は、ターン 3 から開始して使用可能になります。

**訂正** ターン 6 と 10 の連合軍の増援表示を無視します。戦闘序列に従い、計画された増援はありません。

### プレイヤー補助カード-イベント・チットの概要

上に列記されたごとく、連合軍の「戦闘工兵」イベント・チットがプレイヤー補助カード上に列記されなければなりません。

### 連合軍の戦闘序列ディスプレイ・カード

#### 従属ユニット・ディスプレイ・ボックスの訂正

イギリス第 1 機甲師団の第 2 旅団 (2-6) は、増援計画内とユニット自体の上に列記されたごとく、ターン 25 に出現します。

### カウンター [COUNTERS]

#### 連合軍カウンターの訂正 (登場ターン)

OoB ディスプレイ上に列記されたごとく、第 3 インド機械化旅団 (2-6) はターン 8 に登場し、第 1 ギリシャ歩兵旅団 (1-6) はターン 37 に登場します。カウンターには、誤りの登場ターンが列記されています。

#### ドイツ軍イベント・チット・マーカーの小タイプ

「Counter-Inel」は、「Counter-Intel」と読みます。  
「Luftlotte」マーカーは、「Luftflotte」と読みます。

#### 航空妨害マーカーと連合軍 HQ ユニットの説明

ユニットの許容移動力が半減されるので、航空妨害マーカー上の「1/2 MP」は、「1/2 MA」と読まなければなりません。連合軍 HQ のユニットには、装飾的な目的のみでメントゴメリーとウェーヴェルの指揮官名を含みます。これは、ゲーム・プレイに何ら影響はありません（名前を加えていたら、それらのハウス・ルールを含めたがる人がいると考えました）。

#### 連合軍ユニットの減少戦力カウンター裏面

次のシートを接着剤付の紙に印刷してください。以下のごとく、いくつかの連合軍ユニットは、カウンター裏面の適用が必要です。:

- ・南アフリカ第 1 歩兵師団 (3-6 の裏に 2-6 を貼る)
- ・インド第 4 歩兵師団 (4-6 の裏に 3-6 を貼り、2-6 の裏に 1-6 を貼る)
- ・インド第 5 歩兵師団 (3-6 の裏に 2-6 を貼る)

将来的には、正式なカウンター・ステッカーを用意します。

