

戦闘結果表 [Combat Results Table]

戦闘比	1－5		1－3						5－1	7－1
サイ の 目	1－6	1－4	1－2	1－1	2－1	3－1	4－1	6－1	8－1	
1	AE	AE	AE	A 2 R	A 2 R	A 2 R	A 2 R	A 2	A 2	
					D 1	D 1 R	D 1 R	D 1	D 1 R	
2	AE	AE	A 1 R	A 2 R	A 2 R	A 1	A 1	A 1	A 1	
										D 1
3	AE	AR	AR	AR	A 1 R		A 1			
										D 1
4	AR	A 1 R	A 1 R	A 1 R	A 1	A 1		A 1		
										D 1
5	A 1 R	A 1 R	A 1 R	A 1	A 1	A 1	A 1			
										D 1
6	AR	C		A 1						
										DR

9-1の戦闘比は蹂躞一移動フェイズ中（事項8.4）。

1940年12月（ターン1～2）、連合軍プレイヤーは自軍

戦闘結果の説明については、事項9.7を参照。

地形効果チャート [Terrain Effects Chart]

					
平地 [Clear]	道路 [Roads]	尾根 [Ridges]	台地 [Plateau]	要塞 [Forts]	都市、港湾、補給
<p>ヘクス毎に 1MP。 移動又は戦闘に影響なし。</p> <p> 禁止ヘクスサイド</p>	<p>ヘクス毎に 1/5MP。 ユニットは、道路を離れるときに未使用の端数MPを失う。</p>	<p>ヘクス毎に 1MP。 ユニットは、越える前に 1 ターン停止しなければならない。 尾根上のユニットは防御で 2 倍になる。</p>	<p>ヘクス毎に 1MP。 台地から尾根ヘクス内を攻撃しているユニットは、防御ボーナスを無効にする。</p>	<p>外部に ZOC はなく、防御側は 2 倍になる。 ユニットは、退却を要求されない (事項 9.5)。</p>	<p>移動又は戦闘に影響なし。</p>

枢軸軍の歩兵補充と燃料表 [Axis Infantry Replacement and Fuel Table]

[illegible]