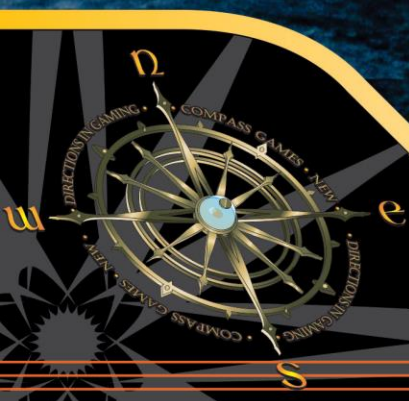


BLUE WATER NAVY

The War at Sea



シナリオ・ブック



Compass Games
New Directions in Gaming

シナリオ #1「戦略原潜のバスチオン」1983.....	1
シナリオ #2「ACE 機動部隊と最初の船団」1983	2
シナリオ #3「キーロフと空母たち」1983.....	3
シナリオ #4「コラ半島襲撃」1983	4
シナリオ #5「バルト海への殴り込み」1983.....	4
シナリオ #6「キャンペーン・ゲーム」.....	5

小シナリオ1～5でのOPストラックの使い方

シナリオ1～5では全て1983年設定が基本である。1～5では下記のメインゲームのより一回り小さいオペレーション・ポイント記録トラックを使用する。

これは全く同様に機能し、両陣営のOPSマーカーが関連するボックスに到達または通過するとイベントが発動し、アクションを解決した後に関連するイベントを解決する。

違いは次の通り：

1.「NEXT DAY」イベントがない — 両プレイヤーは使用可能なOPSを全て使うとターンは終了。

2. 両陣営のOPSマーカーが各ターンの開始時に既に1個以上イベントを通過している場合があり、どちらかの陣営がOPSを使用する前の、ターン開始直後に直ちにイベントを適用する。

例示:シナリオ#1において、NATOは5OPSから、ソヴィエトは7OPSから開始する。両陣営のマーカーの開始以前から「FAST」「REPAIR」イベントボックスがある。この場合、高速の任務部隊はいないため移動の用はなく、損傷状態の施設で修復を要するものもないため、ソヴィエトプレイヤーはイベント解決後にターンを開始できる。

1	2	3	4	5	Small Scenario Ops Track
		Ships	Repair		
6	7	8	9	10	
	Ships	Repair	Fast		

その他見過ごされがちなルール

#1 全ソヴィエト潜水艦はロケット魚雷を装備し、対潜戦の実施時に非10のゾロ目を出すごとに1ヒットする。

#2 敵戦闘機により回避し搜索サイコロを失ったMPユニットはそれが対潜戦任務ならサイ振り自体出来ない。

#3 巡航ミサイルを持つソヴィエトユニットは代わりに爆弾も使用できるが兵団攻撃を除きそれらで必ず攻撃する。

#4 小型潜水艦(S)は移動 か 攻撃ができ、両方はできない。

#5 「SHIPS」イベントの発生で全ての非MP航空機ユニットは未行動になる。

#6 全てのイベントは、きっかけとなったアクションが完全に解決された直後に発生する。

シナリオ #1「戦略原潜のバスチオン」1983

情勢[Briefing]

第3次世界大戦の初日。NATOのいくたりかの兵力はソヴィエトの戦略原潜・ブーマーたちを本国近海のバスチオンで襲撃するという目的のため他の戦闘任務から拘置されている。さらには通峡する船団を防護するため、SOSUS線上にも兵力を配置せねばならない。

勝利条件[Victory Conditions]

NATOがこのゲームに勝利するためには、8SSBNパイロード値を沈める必要がある。ソヴィエトプレイヤーはSOSUS線を超えるごとに(ゲームからそれを取り除き)、各ソヴィエト潜水艦ステップにつき1を、現在の撃沈パイロード値から差し引ける。最少総計値は0である(マイナスにはならない)。NATOはキエフ[Kiev]に損害を与えるか沈めると1パイロード値を加算する。

1日あたりのOPS[OPS per day]

小シナリオ用OPストラックを使う。NATOは5OPSで、ソヴィエトは7OPSである。

特別ルール[Special Rules]

バスチオンは荒天にはならず(いずれの結果も無視)、しかし東部および北部は天候を生成する。このゲームは終了まで3ターンである。カードは使用しない。オプションとして、両プレイヤーはゲーム開始時に5枚のカードを引き、リアクションイベントとしてのみ使用できる。残りのカードは無視する。

このシナリオではソヴィエトプレイヤーが戦略原潜を港湾へ帰投させることを認めない。常に洋上でなければならない。

セットアップ

NATOユニット	類別	配置場所
ノルウェー Kobben	潜水艦	北部 5-6
合衆国 Los Angeles		
イギリス Nimrod	航空機	イギリスの航空基地 北部3-4
イギリス Nimrod		
合衆国 Los Angeles	潜水艦	東部6
イギリス Swiftsure		北部7-8
合衆国 P-3C(Keflavik)	航空機	東部9-10
合衆国 Sturgeon	潜水艦	北氷洋

ソヴィエトユニット	類別	配置場所
Typhoon	潜水艦	バスチオン [Bastion]
Delta I/II ×3		
Delta III ×2		
Victor II		
Victor III		
Tu-95 Bear-F ×2	航空機	コラ半島航空基地 [Kola Airbase]
IL-38 May		
November	潜水艦	北部7-8
Alfa(アルファ級のどれか)		北部5-6

Foxtrot		コラ半島港湾 [Kola Ports]
Kiev	水上艦艇	
Yak38 Forger	航空機	
Sov-Udaloy		
Krivak ASW	水上艦艇	

シナリオ #1a 「ヤンキー狩り[Yankee Hunting]」

#1に加えて以下のユニットもセットアップする。

NATOユニット	類別	配置場所
合衆国 Los Angeles	潜水艦	ノーフォーク海軍基地 か 中部6-7
合衆国 Sturgeon		
合衆国 P-3C(Bermuda)	航空機	ベルムダ [Bermuda]
合衆国 Sturgeon	潜水艦	北氷洋

ソヴィエトユニット	類別	配置場所
Yankee (SSN)	潜水艦	西部2-3、4-5、7-8の第1撃ゾーンのいずれか
Yankee		
Yankee (SSN)		
Yankee		

シナリオの変更点[Scenario Alterations]

NATO が勝利するためには1ヤンキー級ステップを必ず撃破しなければならない。

NATO は各ターン終了時にいずれかのヤンキー級が第1撃ゾーンから1ゾーンより遠い場合、1パイロード値を加える。

SOSUS 線を超えてゲームを開始したソヴィエトユニットは、SOSUS 線を超越してもパイロード値を減らすことはできない。

NATO OPS は7に増加する。中部、西部ゾーンも同様に天候を生成する(常に地中海は除く)。

シナリオ #2「ACE 機動部隊と最初の船団」1983

情勢[Briefing]

D+2 日。北方の海面下での戦闘の激化を受け、NATO は船団を洋上からフランスの港湾へ向け行動させている。また NATO は初動対処部隊である ACE 機動部隊[ACE Mobile]もイギリスからトロンハイム[Trondheim]へ進発させる。ソヴィエトはこれらの部隊を阻止すべく、海軍航空隊2個連隊と18隻の潜水艦をこれに任じた。

勝利条件[Victory Conditions]

ソヴィエプレイヤーは船団と両用戦部隊の両方に3ヒットを与えたら勝利し、その他の場合、両用戦部隊がトロンハイム[Trondheim]に到達した上で、船団がフランスの港湾に到達したらNATOが勝利する。

1日あたりのOPS[OPS per day]

このゲームでは小シナリオOPストラックを使用する。NATO 6 OPS、ソヴィエト 8OPS。

特別ルール[Special Rules]

NATOはゲーム開始前に任意の2個航空機ユニットを移動させ、

それらを「哨戒中」にできる。イギリスの水上艦ユニットを最大2個の異なった任務部隊に任意で配備でき、開始時にイギリスの港湾で制形するならOPS消費を要しない。ゲームは最大4ターンまで継続する。ソヴィエプレイヤーは最大1個スパイが使用でき、毎使用後に1個サイ振り1-4の出目で除去される。船団/両用戦が港湾に到達したら任務部隊ごとシナリオから取り除く。このシナリオではカードを使用しない。オプションとして、両プレイヤーは5枚カードをゲーム開始時に引けるがリアクションイベントとしてのみ使用可。残りのカードは無視する。イギリスの航空機ユニットは北部9-10ゾーンへはこのシナリオでは進入できない。

セットアップ

NATOユニット	類別	配置場所
合衆国 US-5	潜水艦	中部5の同一任務部隊
合衆国 Convoy[SAM あり]	水上艦艇	
イギリス UK ASW-1		
UK AAW		
Illustrious		
Sea Harrier	航空機	イギリスの航空基地
Amphibious		
F4 Phantom ×2		
F4 Phantom(1983(only))		
Nimrod		
Nimrod		
Oberon	潜水艦	北部3－4
フランス Atlantique	航空機	フランス北部の航空基地
オランダ Atlantique		アムステルダム [Amsterdam]

ソヴィエトユニット	類別	配置場所
Victor-II	潜水艦	北部9-10
Victor-II		
Tu16 [訳補:Tu-16N から訂正]	航空機	コラ半島航空基地
Tu22 Backfire		
Tu95 Bear D		
Tu95 Bear D		
Foxtrot	潜水艦	中部5
Foxtrot		東部3
スパイマーカー[Spies]	マーカー	スパイトラック[Spy Track]

空中給油機(Tu-16N)は1個Tu-16爆撃機の誤り。[訳補:適用済]

シナリオ #2a 「拡張シナリオ[Extended Scenario]」

#2に加えて以下のユニットもセットアップする。

NATOユニット	類別	配置場所
合衆国 US-8	水上艦艇	中部6-7の同一任務 部隊
フランス Foch		
F8 Crusader	航空機	
Sup Etendard		
French	水上艦艇	
合衆国 Convoy[SAM あり]		
Sturgeon	潜水艦	中部5の TF に附属
P3 Orion(Lajes)	航空機	ラジェス[Lajes]

ソヴィエトユニット	類別	配置場所
Alfa	潜水艦	北部9-10

Tu16 [訳補:Tu-16N から訂正]	航空機	コラ半島航空基地
Tu16N		
Echo II	潜水艦	中部7-8
RORSAT	衛星	東部3

1個空中給油機(Tu-16N)は1個Tu-16爆撃機の誤り。
最終的には1個空中給油機、1個 Tu-22、2個 Tu-16 となる。

シナリオの変更点[Scenario Alterations]

ソヴィエトは全3個目標(船団と両用戦)の全てに各個に3ヒットを与えるか、いずれか2個に6ヒットを与えたらこのゲームに勝利する。

ソヴィエトはターンにつき9OPS受け取る。

シナリオ #3「キーロフと空母たち」1983

情勢[Briefing]

第3次世界大戦の5日目。アイスランドとイギリスの両航空基地はバジャー爆撃機による反復攻撃にさらされており、作戦不能状態となっている。通信傍受では、ソヴィエトの1個水陸両用戦部隊がセヴェロモルスクにおいて制形されつつあることを聴知している。衛星偵察では、8時間前の時点で、すでに当該部隊を湾内で確認できていない。情報部隊はノルウェー・トロンハイムへの着上陸を見積もっている。そして2個の空母任務群は、赤旗勲章受章北洋艦隊とオスロの間に立ちはだかる唯一の戦力である。

勝利条件[Victory Conditions]

NATOは水陸両用戦を介してトロンハイムへいずれかの兵団マーカ―が置かれるのを阻止すると勝利。ソヴィエトはいずれかの兵団を着上陸させれば勝利。

1ラウンドあたりのOPS[OPS per round]

小シナリオOPSトラックを使用。NATO 9OPS、ソヴィエト 10OPS。

特別ルール[Special Rules]

ゲーム開始前にケフラヴィックとスコットランドの両飛行場[airbases]でそれぞれ1個サイ振りをする。8~10なら重損害で、その他の場合は軽損害を置く。要求される損傷段階に合わせた数のヒットマーカ―を置く(例:イギリスの飛行場には重損害のため3ヒットを置くか、軽損害のため1ヒットを置く)。ソヴィエトは水上艦ユニットを最大3個の異なった任務部隊に任意で配備でき、原子力潜水艦は北部9-10の任務部隊に合同させることもできる。

プレイは最大4ターン続く。

このシナリオではカードは使用しない。オプションとして、両プレイヤーは5枚のカードを開始時に引き、リアクションイベントとしてのみプレイ可。残りのカードは無視する。

セットアップ

NATOユニット	類別	配置場所
フランス	航空機	フランス北部の航空

Mirage		基地
Mirage		
Atlantique		アムステルダム [Amsterdam]
オランダ		
Atlantique		イギリスの航空基地
イギリス		
F4 Phantom(1983(only))		
F4 Phantom ×2		
Nimrod ×2		
Buccaneer		
Churchill	潜水艦	東部6
Los Angeles		東部9－10
Sturgeon		
P3 Orion(Keflavik)	航空機	ケフラヴィック [Keflavik]
F15 Eagle(Keflavik) ×2		オーランド[Orland]
ノルウェー		
P3 Orion	潜水艦	トロンハイム [Trondheim]
Kobben		ナルヴィック[Narvik]
Kobben		北部5－6
Daphne		
合衆国	水上艦艇	東部6の同一任務部隊
US-1		
US-7		
プレイヤーによりいずれかの合衆国空母を選択	航空機	
プレイヤーによりいずれかの合衆国 CAG を選択		
プレイヤーによりいずれかの合衆国 F-14 を選択		
Sturgeon	潜水艦	
US-3	水上艦艇	
プレイヤーによりいずれかの合衆国空母を選択		
プレイヤーによりいずれかの合衆国 CAG を選択		航空機
プレイヤーによりいずれかの合衆国 F-14 を選択		
Sturgeon(BKD)	潜水艦	

ソヴィエトユニット	類別	配置場所
Tango	潜水艦	東部6
Foxtrot		北部5－6
November		
Juliett		北部7－8
Foxtrot		
Echo II		
Whiskey		北部9－10
Victor III		
Victor I		
RORSAT ×2	衛星	チュラタム [Tyuratam]
Tu95 Bear F	航空機	コラ半島航空基地
Tu95 Bear D		
Tu16 Badger ×2		
Minsk	水上艦艇	北部9－10の同一任務部隊 特別ルールを確認すること
Yak38 Forger	航空機	
Kirov	水上艦艇	
Kresta Group		
Kynda Group		
Sov-Udaloy		
Amphibs		

シナリオの変更点[Scenario Alterations]

#1 その前日 全てのソヴィエト艦艇は港湾に在泊中から開始し、合衆国空母任務部隊(複数)は指定された開始位置より西に2ゾーン離す。これにより、電話ボックス内でのナイフの突き付けあいではなく、戦闘が展開できるでしょう。

シナリオ #4「コラ半島襲撃」1983

情勢[Briefing]

第3次世界大戦の10日目。合衆国海軍はソヴィエト海軍航空隊の脅威を押し止めるべく、ソヴィエト・コラ半島基地群への襲撃を決心した。4隻の空母は目標から1500NMの距離にあり、蒸気圧を上げつつ高速力で北東進している。ソヴィエトは2個の建制を保った攻撃機師団、2個戦闘機師団、そしてこの惑星上で最も恐るべき防空システムをこの地に擁している。

勝利条件[Victory Conditions]

NATOはコラ半島の飛行場[airbase]と港湾の両方に重損害を与えれば勝利し、それ以外ならソヴィエトの勝利。損害だけでは両陣営にとり何らの価値はない。

1ラウンドあたりのOPS[OPS per round]

小シナリオOPSTRACKを使用。NATO 10OPS、ソヴィエト 10OPS。

特別ルール[Special Rules]

プレイは最大で3ターン続く。ソヴィエトが先にセットアップし、その後NATO。1983年と同様にこのシナリオではNATOは巡航ミサイルを保有していない。このシナリオではカードは使用しない。オプションとして、両プレイヤーは5枚のカードを開始時に引き、リアクションイベントとしてのみプレイ可。残りのカードは無視する。

セットアップ

NATOユニット	類別	配置場所
イギリス F4 Phantom(1983(only)) F4 Phantom ×2 Nimrod ×2 Buccaneer	航空機	イギリスの航空基地
合衆国 US-1 US-2 US-3 US-4 US-5 プレイヤーにより4個の合衆国空母を選択	水上艦艇	いずれかの東部海区に1～4個の任務部隊として
プレイヤーにより4個の合衆国CAGを選択 プレイヤーにより4個の合衆国F-14を選択	航空機	
Los Angeles ×3 Strugeon ×2	潜水艦	いずれかの任務部隊(1個まで)に附属するか、東部や北部海区のどこかに

ソヴィエトユニット	類別	配置場所
Tu22 Backfire ×3 Tu16 Badger ×3 Tu95 Bear D ×2 Tu95 Bear F MiG31 Foxhound(Kola) MiG25 Foxbat(Kola) MiG23 Flogger(Kola) ×2 SAM(Kola)	航空機	コラ半島航空基地
	マーカー	コラ半島

RORSAT	衛星	北部5-6
RORSAT		北部7-8
Alfa	潜水艦	北部7-8
Foxtrot		
Victor I		北部5-6
Foxtrot		
Victor II		北部9-10
Tango		東部6
Echo II ×2	水上艦艇	コラ半島の港湾内
Kirov		
Minsk		
Yak38 Forger		
Kresta Group		
Kynda Group		
Sov-Udaloy		

シナリオの変更点[Scenario Alterations]

#1 核兵器の使用

このシナリオでは「洋上での核兵器使用」の効果を試せる。これはソヴィエト海軍航空隊に有利である。というのも、合衆国はこれに対応する兵器を有しておらず、コラへの核爆撃は、合衆国やイギリスの重要な戦略目標に対する対応行動をほとんど保証することになるからである。増強された火力にバランスを取るため、合衆国プレイヤーは下記のカードの内、いずれか2枚を得る:「SAMの罠[SAM Trap]」、「特殊部隊群[Special Forces]」、「空母航空団のダイバート[Fighter Recovery]」、「輻射制限[Emissions Control]」、「レーダー・デコイ[Radar Decoys]」。

#2 巡航ミサイルの使用

シナリオを(合衆国に巡航ミサイルの使用が許される)1985年として、合衆国部隊にUS-8ユニットを追加する。ソヴィエプレイヤーはマップ上のいずれかのゾーンに追加のRORSAT(単数)を置く。

#3 全てのおもちゃ

2個のタイコンデロガ[Ticonderoga]級VLSを合衆国部隊に加え、1個ベア[Bear]-G をコラ半島に、ヴィクター[Victor]-III (I)級(単数)とアクラ[Akula]級(単数)を北海ゾーンのどこかに置く(全てをマップ上に配置した後に置く)。

シナリオ #5「バルト海への殴り込み」1983

情勢[Briefing]

第3次世界大戦初日。政治局はデンマーク攻略を優先するようソヴィエト軍総司令官を指導した。バジャー連隊の群はドイツの航空基地の任を付与されており、そして潜水艦群がバルト海の守備している。一方、NATO部隊は同盟国デンマークを防衛する準備を整えており、待機している。

勝利条件[Victory Conditions]

ソヴィエトは2個兵団マーカーを着上陸させれば勝利であり、その他の場合はNATOの勝利。損害はどちらの陣営にも意味を持たない。

ラウンドあたりのOPS[OPS per round]

小シナリオOPSTRACKを使用。NATO 6OPS、ソヴィエト 8OPS。

特別ルール[Special Rules]

プレイは最大で4ターン続く。通常の天候手順に代わり、各ターン1個サイ振りをする。「10」でバルト海は荒天となり、次のターンは必ず晴天となる(サイ振りを要せず、自動的に晴天となる)。
ソヴィエトが着上陸を試みるたびに、水陸両用戦の手順を行うことを忘れないこと。このシナリオではカードは使用しない。オプションとして、両プレイヤーは5枚のカードを開始時に引き、リアクションイベントとしてのみプレイ可。残りのカードは無視する。

セットアップ

NATOユニット	類別	配置場所
ドイツ Type 205	潜水艦	バルト海
Type 206 ×2		
F4 Phantom ×2	航空機	シュレスヴィヒ [Schleswig]
Tornado ×2		
Atlantique		
German	水上艦艇	キール[Keil]港湾内の任務部隊
ノルウェー Delfin	潜水艦	北海
オランダ Dolfijn		
Atlantique	航空機	アムステルダム [Amsterdam]

ソヴィエトユニット	類別	配置場所
SAM(Baltic)	マーカー	バルト海航空基地
Tu16 Badger ×3	航空機	
Il-38 May		
Helicopters(Baltic)		
MiG23 Flogger(Baltic) ×2		
MiG25 Foxbat(Baltic) ×2		
Whiskey ×2	潜水艦	バルト海
Foxtrot ×2		
Victor II		
Yankee(SSN)		
Kirov	水上艦艇	バルト海の港湾内
Minsk		
Yak38 Forger		
Kresta Group		
Kynda Group		
Sov-Udaloy		
Amphibs ×2		

シナリオ #6「キャンペーン・ゲーム」

これはフルサイズのゲームであり、3つの年代を選べる:1983年、1985年、1989年。また3つの開始段階も選べる:戦略奇襲[*strategic surprise*]、戦術的奇襲[*tactical surprise*]、最大動員[*extended build-up*]。最も「標準的な」ゲームは戦術的奇襲シナリオであり、ソヴィエトの攻撃が差し迫っていることをNATOが偵知し、およそ1か月前から警戒をしている状況を設想している。あなたにとり最初のキャンペーン・ゲームなら1983年をお勧めするー戦術的奇襲で「オプション無し」のプレイである。

戦略奇襲シナリオの特別ルール

1〜2ターンにセットアップする全ての船団は開始時に2ヒットを持つ。3〜5ターンの場合はこれを1ヒットに減ずる。6ターンからは船団はヒットを持たず、通常通り開始する。

NATOの船積みが開戦以前の時点で間に合っていないことを示しており、戦争の最初の2週間はより少ない隻数の船団であることを意味する。

戦術的奇襲シナリオの特別ルール

特別ルールなし。

最大動員シナリオの特別ルール

ソヴィエトは2個の第1撃ポイントをゲーム開始時から持ち、NATOは2個船団をターン1、3、5、7、9(全て奇数船団ターン)に置く。NATOが天候に恵まれない場合、配置する船団マーカーが不足する可能性があることに注意。この場合、船団が失われれば直ちに受け取ることができる。

NATO には膨大な数の船団の構成船があり、戦争の帰趨に寄与すべく欧州の全海運力 [*the marchant navies of Europe*]を結集した。ソヴィエトは事前備蓄や核兵器の使用の準備ができており、洋上で大きな戦力を有している。

選択したシナリオと年代に基づいてゲームをセットアップし、このチェックリストに従ってゲームを開始する。

両プレイヤーは5枚カードを引き、内容を確認する。

NATOプレイヤー

1) 分割の選択: NATOは1個スタージョン[US Sturgeon]級と1個ロサンジェルス[US Los Angeles]級潜水艦を撃破ボックスに置き、対応した2個の分割カウンターを受け取り、いづれかに配置したり、洋上の潜水艦の支援を欠いた任務部隊に合同させたりできる。

同様に、NATOは水上艦ユニットUS-4〜6 を撃破ボックスに置き、US-13〜17 を代わりに置くことができる。取り除いた各ユニットを1〜2個の交換用水上艦カウンターと交換する。配置されていないものは全て合衆国で開始する。

上記の分割潜水艦や水上艦は同一の艦艇ユニットであることに留意されたい。これは分割が完全戦力の潜水艦のどちらかは持てるが、両方ともではなく、US-4〜6 か US-13〜17 のいずれかをマップに配置できることを意味する。分割カウンターは彼女らがより小さな編成で活動していることを示している。

2) 2/2/4(戦略/戦術的/動員)個のいずれかの水上艦は、NATO の基地(複数)か洋上の任務部隊に転配できる。

3) 1個 NATO 任務部隊を制形して、その初期配置港湾から部隊を2海区以内に配置できる(イギリスやフランスの港湾は本目的において同一の港湾と見なせる)。

4) 1/3/7(戦略/戦術的/動員)個の潜水艦ユニットはマップ上のどこでも置くことができる。

5) 3/3/5(戦略/戦術的/動員)個の航空機ユニットは自機の航続力内で「哨戒中」となることができる。MP か戦闘機のどちら

かなら。

6) TF ハンマー[Hammer]としてゲームを開始する洋上の空母(複数)は、地中海と GUIK ギャップの北を除く、どこかの新しい任務部隊が既存の任務部隊に移動できる。

7) オプション: 2個の「オプション」マークをカップから引き、1個を選んで保持する。第1撃ポイントがソヴィエトプレイヤーに与えられたら繰り返す(最大2個まで与えられる)。

ソヴィエトプレイヤー

1) ソヴィエトプレイヤーは技術マークを購入できる。各マークをプレイするなら適切な数をスパイトラックから減じる。

2) ソヴィエトプレイヤーは1個 Tu-22 を撃破ボックスから(存在するなら)取り出し、代わりに2個の Tu-16バジャー、Tu-95 ベア-G を取り除く。これはコラ、バルト海、黒海、シリアの飛行場[bases]に置ける(極東軍管区の兵力との差引きである)。

3) 最大3個の攻撃機ユニットをソヴィエトのいずれかの飛行場[bases]に移動する(キューバを除く)。

4) 最大3個の水上艦ユニットをソヴィエトのいずれかの港湾[bases]に移動する(キューバを除く)。

5) 4/6/14(戦略/戦術的/動員)個の潜水艦はマップ上に自由に配置でき、加えて2/2/4(戦略/戦術的/動員)個のソヴィエトの港湾[base]から2海区以内に配置できる(キューバを除く)。

6) 1/1/2(戦略/戦術的/動員)個のソヴィエト任務部隊は、(TFにつき)単一の港湾でいずれかのユニットから制形でき、マップ上にどこかに配置した際に「探知あり」となる。もし NATO TF の1ゾーン以内に置かれたなら、「探知良好」マークを置く。

7) 全気象区の天候を判定する。任務部隊の所在するゾーンに気象が置かれたなら、「移動済み[Moved]」マークをそれに与える(当該任務部隊はしばらく荒天域内に留まることになるが、そのうち進発できる)。

8) 情報収集艦船[Tattletales]: 洋上にいる全ての NATO 任務部隊について1個サイ振りで検索をする。ソヴィエトプレイヤーはいずれか1個任務部隊(動員シナリオでは2個)を選び、代わりに2個サイ振りをする。

9) ゲームの開始は船団新編フェイズから始まる

10) オプション: 2個の「オプション」マークをカップから引き、1個を保持する。各第1撃ポイントを消費するか、スパイの消耗(最大2個まで与えられる)で繰り返せる。

注記: ここに記載されていないマーク類も簡単に手が届く場所か、数値マークの場合は0から開始する(ただしゼロ・ボックスは存在しない)。

1983年戦略奇襲シナリオセットアップ

NATOユニット	類別	配置場所
合衆国 Convoy ×6	船団	船団保持ボックス[Convoy Holding Box](以下のセットアップで要すればボックスからユニットを取り出す)
Convoy-MED ×3		
P3 Orion(USA)		フロリダ[Florida]
F15 Eagle(USA)	航空機	
P3 Orion(USA)		ノーフォーク[Norfolk]
F15 Eagle(USA)		
カナダ Oberon	潜水艦	CHF ハリファックス[Halifax]
Aurora		
合衆国 P3 Orion(Bermuda)		ベルムダ海軍航空基地[NAS Bermuda]
P3 Orion(Roosevelt)		ルーズヴェルト海軍航空基地[NAS Roosevelt]
P3 Orion(Lajes)		ラジェス飛行場[Lajes field]
P3 Orion(Keflavik)	航空機	ケフラヴィク海軍航空基地[NAS Keflavik]
F15 Eagle(Keflavik) ×2		
イギリス Nimrod ×2		イギリスの航空基地[UK Airbase]
Buccaneer		
F4 Phantom(1983(only))		
F4 Phantom ×2		
Oberon ×2	潜水艦	イギリスの港湾[UK Port]
Swiftsure		
Amphib	両用戦	2ターン
ノルウェー Kobben	潜水艦	ナルヴィク・ボーデ[Narvik/Bodo]
Kobben		
P3 Orion	航空機	オーランド・トロンハイム[Orland/Trondheim]
Delfinin	潜水艦	エスビャウ[Esbjerg]
Danish Mined (L)	マーカ	デンマークの海峡機雷ボックス[Dan.Mines box]
ドイツ Type 205	潜水艦	バルト海[Baltic sea]
Type 206 ×2		
F4 Phantom ×2		
Tornado ×2	航空機	シュレスヴィヒ・キール[Schleswig/Keil]
Atlantique		
オランダ Atlantique		アントワープ・アムステルダム[Antwerp/Amsterdam]
Zwaardvis	潜水艦	
Dolfijn		
フランス Atlantique	航空機	シェルブール[Cherbourg]
Mirage ×2		
Daphne	潜水艦	ブレスト[Brest]
Atlantique	航空機	イストル[Istres]
Agosta(83-85)		ツーロン[Toulon]
ポルトガル Albacora	潜水艦	リスボン[Lisbon]
スペイン P3 Orion	航空機	ロタ海軍基地[NS Rota]
Daphne		
イタリア Toti	潜水艦	ラ・スペチア[La Spezia]
Sauro		タラント[Taranto]
F104 Starfighter ×2	航空機	シゴネラ海軍航空基地[NAS Sigonella]
Atlantique		
合衆国 Amphibious	両用戦	4 ターン
Amphibious		7 ターン
Los Angeles		東部9-10
イギリス Churchill	潜水艦	東部6
合衆国		中部5

Los Angeles		
イギリス Illustrious	水上艦	イギリスの港湾 [UK Port]
Sea Harrier	航空機	
UK AAW	水上艦	
UK ASW-1		
ドイツ German		
合衆国 TF Hammer	マーカー	中部5
カナダ Canadian	水上艦	TF Mustang
合衆国 TF Aegis	マーカー	西部7-8
Convoy	船団	TF Aegis
US-7	水上艦	
フランス Foch		
French		
F8 Crusader		
Sup Etandard		
合衆国 TF Black	マーカー	中部3
Sturgeon	潜水艦	中部1-2
プレイヤーの選択で2個合衆国 空母を置く	水上艦	ロタ海軍基地(スペイン) [NS Rota(Spain)]
プレイヤーの選択で2個 F-14 トムキャットを置く	航空機	
プレイヤーの選択で2個空母航 空団を置く		
US-5	水上艦	
US-6		
Sturgeon	潜水艦	
プレイヤーの選択で2個合衆国 空母を置く	水上艦	4 ターン
US-1		
US-2		
Ethan Allen(83-85)	潜水艦	
Thresher		
プレイヤーの選択で2個 F-14 トムキャットを置く	航空機	
プレイヤーの選択で2個空母航 空団を置く		
TF Mustang	マーカー	中部5
Convoy	船団	TF Mustang
プレイヤーの選択で1個合衆国 空母を置く	水上艦	TF Hammer
プレイヤーの選択で1個 F-14 トムキャットを置く	航空機	
プレイヤーの選択で1個空母航 空団を置く		
US-4	水上艦	
Sturgeon	潜水艦	
プレイヤーの選択で1個合衆国 空母を置く	水上艦	
US-3(83-85)		
プレイヤーの選択で1個 F-14 トムキャットを置く	航空機	
プレイヤーの選択で1個空母航 空団を置く		
イタリア Italian	水上艦	
V Veneto		
合衆国 N Jersey/Iowa		
オランダ Dutch		
合衆国 US-8(83-85)		
US-9(83-85)		

Sturgeon ×4	潜水艦	トルコの港湾[Trukish Port]
Los Angeles ×2		
トルコ Balao		
Type 209		
合衆国 Convoy-MED	船団	TF Black
スペイン Dedalo	水上艦	
Spanish		
Sea Harrier	航空機	

1985年の追加ユニット - 以下をマップ加える

NATOユニット	類別	配置場所
合衆国 US-10(85+)	水上艦	ノーフォーク海軍基地 (合衆国)[NS Norfolk USA]
US-11(85+)		
Los Angeles	潜水艦	イギリスの港湾 [UK Port]
イギリス UK ASW-2(85+)	水上艦	
Trafalgar(85+)	潜水艦	ロタ海軍基地 [NS Rota]
スペイン Agosta(85+)		
イギリス Tornado(1985+)	航空機	83 年ユニットと交換

1989年の追加ユニット - 上記追加にさらにマップ加える

スレシジャー[Thresher](ターン4)は合衆国のスタージョン[Sturgeon]1個と置き換える。

イーサン・アレン[Ehtan Allen](ターン4)は合衆国のスタージョン[Sturgeon]1個と置き換える。

NATOユニット	類別	配置場所
合衆国 Tocndroga VLS(89+) ×4	水上艦	ノーフォーク海軍基地 (合衆国)[NS Norfolk USA]
Los Angeles VLS(89+) ×2	潜水艦	
Los Angeles VLS(I)(89+)		
フランス Rubis(89+)		
オランダ Zwaardvis(89+)		
フランス Agosta(89+)		83 年ユニットと交換

1983年戦術的奇襲シナリオセットアップ

NATOユニット	類別	配置場所
合衆国 Convoy ×6	船団	船団保持ボックス[Convoy Holding Box](以下のセットアップで要すればボックスからユニットを取り出す)
Convoy-MED ×3		
P3 Orion(USA)	航空機	フロリダ[Florida]
F15 Eagle(USA)		ノーフォーク[Norfolk]
P3 Orion(USA)		
F15 Eagle(USA)		
カナダ Oberon	潜水艦	CHF ハリファックス [Halifax]
Aurora	航空機	バルムダ海軍航空基地 [NAS Bermuda]
合衆国 P3 Orion(Bermuda)		ルーズヴェルト海軍航空基地 [NAS Roosevelt]
P3 Orion(Roosevelt)		ラジェス飛行場 [Lajes field]
P3 Orion(Lajes)		ケフラヴィク海軍航空基地 [NAS Keflavik]
P3 Orion(Keflavik)		
F15 Eagle(Keflavik) ×2		
イギリス Nimrod ×2		イギリスの航空基地 [UK Airbase]
Buccaneer		
F4 Phantom(1983(only))		

F4 Phantom ×2		
Oberon ×2	潜水艦	イギリスの港湾
Swiftsure		
Amphib	両用戦	
ノルウェー Kobben	潜水艦	ナルヴィク・ボーデ [Narvik/Bodo]
Kobben		オーランド・トロンハイム [Orland/Trondheim]
P3 Orion	航空機	
Delfin	潜水艦	エスビャウ[Esbjerg]
Danish Mined (L)	マーカー	デンマークの海峡機雷原ボ ックス[Dan.Mines box]
ドイツ Type 205	潜水艦	バルト海[Baltic Sea]
Type 206 ×2		
F4 Phantom ×2	航空機	シュレスヴィヒ・キール [Schleswig/Keil]
Tornado ×2		
Atlantique		
オランダ Atlantique		
Zwaardvis	潜水艦	アントワープ・アムステルダム [Antwerp/Amsterdam]
Dolfijn		
フランス Atlantique	航空機	シェルブール [Cherbourg]
Mirage ×2		
Daphne	潜水艦	ブレスト[Brest]
Atlantique	航空機	イストル[Istres]
Agosta(83-85)	潜水艦	ツーロン[Toulon]
ポルトガル Albacora		リスボン[Lisbon]
スペイン P3 Orion	航空機	ロタ海軍基地[NS Rota]
Daphne	潜水艦	ラ・スペチア[La Spezia]
イタリア Toti		
Sauro		
F104 Starfghtr ×2	航空機	シゴネラ海軍航空基地 [NAS Sigonella]
Atlantique		
合衆国 Amphibious	両用戦	ターン 2
Amphibious		ターン 6
カナダ Canadian	水上艦	TF Mustang
合衆国 TF Aegis	マーカー	西部7-8
Convoy	船団	TF Aegis
US-7	水上艦	
フランス Foch		
French		
F8 Crusader	航空機	
Sup Etendard		
合衆国 TF Black	マーカー	中部3
プレイヤーの選択で2個合衆国 空母を置く	水上艦	3 ターン
US-1		
US-2	潜水艦	
Ethan Allen(83-85)		
Thresher	航空機	
プレイヤーの選択で2個 F-14 トムキャットを置く		
プレイヤーの選択で2個空母航 空団を置く		
TF Mustang	マーカー	中部5
Convoy	船団	TF Mustang
Sturgeon	潜水艦	中部1-2
プレイヤーの選択で2個合衆国 空母を置く	水上艦	ロタ海軍基地(スペイン) [NS Rota(Spain)]
プレイヤーの選択で2個 F-14	航空機	

トムキャットを置く		
プレイヤーの選択で2個空母航空団を置く		
US-5	水上艦	
US-6		
Sturgeon	潜水艦	
合衆国 Los Angels	潜水艦	東部9－10
イギリス Churchill		東部6
合衆国 Los Angeles		中部5
イギリス Illustrious	水上艦	イギリスの港湾 [UK Port]
Sea Harrier	航空機	
UK AAW	水上艦	
UK ASW-1		
ドイツ German	水上艦	シュレスヴィヒ・キール [Schleswig/Kiel]
合衆国 TF Hammer	マーカー	中部5
プレイヤーの選択で 2 個合衆国空母を置く	水上艦	TF Hammer
プレイヤーの選択で 2 個 F-14 トムキャットを置く	航空機	
プレイヤーの選択で 2 個空母航空団を置く		
US-3(83-85)	水上艦	
US-4		
Sturgeon	潜水艦	
イタリア Italian	水上艦	ノーフォーク海軍基地(合衆国)[NS Norfolk USA]
V Veneto	水上艦	
合衆国 N Jersey/Iowa		
オランダ Ducth		
合衆国 US-8(83-85)		
US-9(83-85)		
Sturgeon ×4	潜水艦	
Los Angeles ×2		
トルコ Balao		潜水艦
Type 209		
合衆国 Convoy-MED	船団	トルコの港湾 [Trukish Port]
スペイン Dedalo	水上艦	
Spanish		
Sea Harrier		

1985年の追加ユニット -以下をマップ加える

NATOユニット	類別	配置場所
合衆国 US-10(85+)	水上艦	ノーフォーク海軍基地 (合衆国)[NS Norfolk USA]
US-11(85+)		
Los Angeles	潜水艦	
UK ASW-2(85+)	水上艦	イギリスの港湾
Trafalgar(85+)	潜水艦	ロタ海軍基地 [NS Rota]
スペイン Agosta(85+)		
イギリス Tornado(1985+)	航空機	83 年ユニットと交換

1989年の追加ユニット - 上記追加にさらにマップ加える

スレッシャー[Thresher](ターン 3)は合衆国のスタージョン[Sturgeon]1個と置き換える。

イーサン・アレン[Ehtan Allen](ターン 3)は合衆国のスタージョン[Sturgeon]1個と置換。

NATOユニット	類別	配置場所
合衆国 Tocndroga VLS(89+) ×4	水上艦	ノーフォーク海軍基地 (合衆国)[NS Norfolk USA]
Los Angeles VLS(89+) ×2	潜水艦	ブレスト[Brest]
Los Angeles VLS(I)(89+)		
フランス Rubis(89+)		83 年ユニットと交換
オランダ Zwaardvis(89+)		
フランス Agosta(89+)		

1983年最大動員シナリオセットアップ

NATOユニット	類別	配置場所
合衆国 Convoy ×6	船団	船団保持ボックス[Convoy Holding Box](以下のセットアップで要すればボックスからユニットを取り出す)
Convoy-MED ×3		
P3 Orion(USA)	航空機	フロリダ[Florida]
F15 Eagle(USA)		ノーフォーク[Norfolk]
P3 Orion(USA)		
F15 Eagle(USA)		
カナダ Oberon	潜水艦	CHF ハリファックス [Halifax]
Aurora	航空機	ベルムダ海軍航空基地 [NAS Bermuda]
合衆国 P3 Orion(Bermuda)		ルーズヴェルト海軍航空基地[NAS Roosevelt]
P3 Orion(Roosevelt)		ラジェス飛行場[Lajes field]
P3 Orion(Lajes)		ケフラヴィク海軍航空基地 [NAS Keflavik]
P3 Orion(Keflavik)		イギリスの航空基地 [UK Airbase]
F15 Eagle(Keflavik) ×2		
イギリス Nimrod ×2		
Buccaneer		
F4 Phantom(1983(only))		
F4 Phantom ×2		
Oberon ×2	潜水艦	イギリスの港湾 [UK Port]
Swiftsure		
Amphib	両用戦	
ノルウェー Kobben	潜水艦	ナルヴィク・ボーデ [Narvik/Bodo]
Kobben	航空機	オーランド・トロンハイム [Orland/Trondheim]
P3 Orion		
Delfinin	潜水艦	エスビャウ[Esbjerg]
Dinish Mined (H)	マーカー	デンマークの海峡機雷原ボックス[Dan.Mines box]
ドイツ Type 205	潜水艦	バルト海
Type 206 ×2		
F4 Phantom ×2	航空機	シュレスヴィヒ・キール [Schleswig/Keil]
Tornado ×2		
Atlantique		アントワープ・アムステルダム [Antwerp/Amsterdam]
オランダ Atlantique		
Zwaardvis		
Dolfijn	潜水艦	
フランス Atlantique	航空機	シェルブール [Cherbourg]
Mirage ×2	潜水艦	ブレスト[Brest]
Daphne	航空機	イストル[Istres]
Agosta(83-85)	潜水艦	ツーロン[Toulon]
ポルトガル Albacora		リスボン[Lisbon]
スペイン P3 Orion	航空機	ロタ海軍基地[NS Rota]

Daphne	潜水艦	
イタリア Toti		ラ・スペチア[La Spezia]
Sauro		タラント[Taranto]
F104 Starfghtr ×2		シゴネラ海軍航空基地
Atlantique	航空機	[NAS Sigonella]
合衆国 Amphibious	両用戦	ノーフォーク海軍基地(合衆国)[NS Norfolk USA]
Amphibious		3 ターン
合衆国 Los Angels	潜水艦	東部9－10
イギリス Churchill		東部6
合衆国 Los Angeles		中部5
イギリス Illustrious		イギリスの港湾
Sea Harrier	航空機	
UK AAW	水上艦	
UK ASW-1		
ドイツ German	水上艦	シュレスヴィヒ・キール [Schleswig/Kiel]
合衆国 TF Hammer	マーカー	中部5
TF Aegis	マーカー	西部7－8
Convoy	船団	TF Aegis
US-7	水上艦	
フランス French		
Foch		
F8 Crusader		
Sup Etendard	航空機	
合衆国 TF Black	マーカー	中部3
Sturgeon	潜水艦	中部1－2
プレイヤーの選択で2個合衆国 空母を置く	水上艦	ロタ海軍基地(スペイン) [NS Rota(Spain)]
プレイヤーの選択で2個 F-14 トムキャットを置く	航空機	
プレイヤーの選択で2個空母航 空団を置く		
US-5	水上艦	
US-6		
Sturgeon	潜水艦	
プレイヤーの選択で1個合衆国 空母を置く	水上艦	ターン2
US-2	潜水艦	
Ethan Allen(83-85)		
Thresher	航空機	
プレイヤーの選択で1個 F-14 トムキャットを置く		
プレイヤーの選択で1個空母航 空団を置く		
TF Mustang	マーカー	中部5
カナダ Canadian	水上艦	TF Mustang
Convoy	船団	
プレイヤーの選択で3個合衆国 空母を置く	水上艦	TF Hammer
プレイヤーの選択で3個 F-14 トムキャットを置く	航空機	
プレイヤーの選択で3個空母航 空団を置く		
US-1		
US-3(83-85)		
US-4		
Sturgeon	潜水艦	
イタリア Italian	水上艦	

V Veneto		
合衆国		
N Jersey/Iowa		
オランダ		
Dutch		
合衆国		
US-8(83-85)	潜水艦	トルコの港湾 [Trukish Port]
US-9(83-85)		
Sturgeon ×4		
Los Angeles ×2	水上艦	TF Black
トルコ		
Balao		
Type 209	航空機	
合衆国		
Convoy-MED		
スペイン	水上艦	
Dedalo		
Spanish		
Sea Harrier	航空機	

1985年の追加ユニット -以下をマップ加える

NATOユニット	類別	配置場所
合衆国	水上艦	ノーフォーク海軍基地 (合衆国)[NS Norfolk USA]
US-10(85+)		
US-11(85+)		
Los Angeles	潜水艦	
UK ASW-2(85+)	水上艦	イギリスの港湾
Trafalgar(85+)	潜水艦	
スペイン	水上艦	口タ海軍基地 [NS Rota]
Agosta(85+)		
イギリス	航空機	83 年ユニットと交換
Tornado(1985+)		

1989年の追加ユニット - 上記追加にさらにマップ加える

スレッシャー[Thresher](ターン 3)は合衆国のスタージョン[Sturgeon]1個と置き換える。

イーサン・アレン[Ehtan Allen](ターン 3)は合衆国のスタージョン[Sturgeon]1個と置換。

NATOユニット	類別	配置場所
合衆国	水上艦	ノーフォーク海軍基地 (合衆国)[NS Norfolk USA]
Tocndroga VLS(89+) ×4		
Los Angeles VLS(89+) ×2		
Los Angeles VLS(I)(89+)	潜水艦	ブレスト[Brest]
フランス		
Rubis(89+)		83 年ユニットと交換
オランダ		
Zwaardvis(89+)		
フランス		
Agosta(89+)		

1983年戦略奇襲シナリオセットアップ

ソヴィエトユニット	類別	配置場所
MiG23 Flogger(Kola) ×3	航空機	コラ半島基地群 [Kola Bases]
MiG25 Foxbat(Kola)		
MiG31 Foxhound(Kola)		
SAM(Kola)		
Helicopters(Kola)	航空機	バルト海基地群 [Baltic Bases]
MiG23 Flogger(Baltic) ×2		
MiG25 Foxbat(Baltic) ×2		
SAM(Baltic)		
Helicopters(Baltic)	航空機	黒海基地群[Black sea Bases]
MiG21 Fishbed(Black)		
MiG23 Flogger(Black)		
MiG25 Foxbat(Black)		
SAM(Black)	SAM 陣地	
MiG21 Fishbed(Syria)	航空機	シリア(タルトゥース) [Syria(Tartus)]
MiG23 Flogger(Syria) ×2		
SAM(Syria)	SAM 陣地	
ルルデス[Lourdes] (Cuba)	施設	キューバ[Cuba]

SAM(Cuba)		SAM 陣地		
RORSAT ×3		衛星		チュラタム・ボックス [Tyuratam Box]
RORSAT				2ターン
RORSAT				3ターン
RORSAT				4ターン
RORSAT				6ターン
RORSAT				8ターン
RORSAT				9ターン
TROOPS(1)		マーカー	ノルウェー 開始ボックス [Norway Start Box]	
TROOPS(1)		マーカー	5 ターン⇒ノルウェー [Turn 5 → Norway]	
Amphibs	両用戦		コラ又はバルト海の港湾 [Kola or Baltic ports]	
Amphibs		両用戦		3ターン
Amphibs				6ターン
Tu22 Backfire		航空機		撃破ボックス [Destroyed Box]
Tu16N Tanker ×2				コラ半島基地群 [Kola Bases]
Tu22 Backfire ×2				
Tu95 Bear G				
Tu95 Bear D ×2				
Tu95 Bear F ×3				
Tu16 Badger ×5				バルト海基地群 [Baltic Bases]
IL38 May ×2				
Tu16 Badger D				
Tu16 Badger D				シリア(タルトゥース) [Syria(Tartus)]
Tu16 Badger		キューバ[Cuba]		
Tu95 Bear D				
Minsk		水上艦	コラ半島基地群 [Kola Bases]	
Yak38 Forger		航空機		
Krivak ASW		水上艦		
Kynda Group				
Kara Group				
Slava Group				
Kirov			バルト海基地群 [Baltic Bases]	
Kiev				
Yak38 Forger		航空機		
Sverdlov		水上艦		
Krivak ASW				
Sov-Udaloy				
Moskva				
Kresta Group			黒海基地群[Black sea Bases]	
Foxtrot		潜水艦		西部2-3
Yankee				
Yankee(SSN)				
Yankee				
Yankee(SSN)				西部4-5
Foxtrot				
Foxtrot ×2				中部で自由配置
Whiskey ×3				バルト海洋上
Typhoon				バスターオン [Bastion]
Delta I/II ×3				
Delta III ×2				
Victor III				
November				
Victor I		キューバ[Cuba]		
Tango				
0～2個の未配置の潜水艦		バルト海基地群 [Baltic Bases]		
0～1個の未配置の潜水艦		シリア(タルトゥース) [Syria(Tartus)]		
その他すべての潜水艦		コラ半島基地群 [Kola Bases]		
ソヴィエト政治安定度マーカー [SOVIET Stability]		マーカー		政治安定度ボックス [Stable box]
核打撃能力マーカー [Nuclear Capability]				「開始」ボックス [‘Start’ box]
Foxtrot		潜水艦	バルト海洋上	
軍集団[Soviet Army]マーカー		マーカー	ウォルフスブルク・ボク ス[Wolfsburg box]	

軍集団[Soviet Army]マーカー		リュブリャナ・ボックス [Ljubljana box]
ゲームターン[GAME TURN]	マーカー	1ターンのボックスに [Turn one box]
現在の日[Current Day]	マーカー	OPSトラックの第1日 目に置く[Day 1(OPS Truck)]
ソヴィエト・スパイ[SPIES]マーカー		スパイトラックのボッ クス5に置く[Box 5 Spies Track]

1985年の追加ユニット -以下をマップ加える

ソヴィエトユニット	類別	配置場所
Tu22 Backfire(1985)	航空機	コラ半島基地群 [Kola Bases]
Tu95 Bear G(1985)		
MiG31		
Foxhound(1985-Kola)		
Sov-Udaloy(85+)	水上艦	
Kilo(85+)	潜水艦	
Yankee Notch(85+)		
バルト海基地から Tu-16 Badger を 1 個取り除き、部隊の近代化として置き換える。		

1989年の追加ユニット - 上記追加にさらにマップ加える

ソヴィエトユニット	類別	配置場所
Kalinin(89+)	水上艦	コラ半島基地群[Kola Bases]
Kuznetsov(89+)		
Carrier Air Grp(89+)	航空機	
Baku(89+)	水上艦	
Yak38 Forger(89+)	航空機	
主力艦は 2 個までプレイに参加できる。ソヴィエトによる選択。		
Imp Slava Grp(89+)	水上艦	83 年ユニットと置換
Delta IV(89+)	潜水艦	バスチオン[Bastion]
Sierra(89+)		コラ半島基地群[Kola Bases]
Akula(89+)		
Yankee -1 per step(1989)	マーカー	核打撃能力チャート上に配置[On Nuclear Capability Chart]
Kilo(89+)	潜水艦	コラ半島基地群[Kola Bases]
Oscar II(89+)		
Victor III(89+)		
Victor III (I) (89+)		
撃破ボックス[Destroyed box]の Tu-22 Backfire をバルト海基地群に置く		
バルト海基地から Tu-16 Badger を 1 個取り除き、部隊の近代化として置き換える。		

1983年戦術的奇襲シナリオセットアップ

ソヴィエトユニット	類別	配置場所
MiG23 Flogger(Kola) ×3	航空機	コラ半島基地群 [Kola Bases]
MiG25 Foxbat(Kola)		
MiG31 Foxhound(Kola)	SAM 陣地	
SAM(Kola)	航空機	バルト海基地群 [Baltic Bases]
Helicopters(Kola)		
MiG23 Flogger(Baltic) ×2	SAM 陣地	
MiG25 Foxbat(Baltic) ×2	航空機	黒海基地群[Black sea Bases]
SAM(Baltic)		
Helicopters(Baltic)	SAM 陣地	
MiG21 Fishbed(Black)	航空機	シリア(タルトゥース) [Syria(Tartus)]
MiG23 Flogger(Black)		
MiG25 Foxbat(Black)	SAM 陣地	
SAM(Black)	航空機	キューバ[Cuba]
MiG21 Fishbed(Syria)		
MiG23 Flogger(Syria) ×2	SAM 陣地	
SAM(Syria)	施設	ノルウェー 開始ボックス [Norway Start Box]
ルルデス[Lourdes] (Cuba)		
SAM(Cuba)	SAM 陣地	
TROOPS(1)	マーカー	

TROOPS(1)	マーカー	3ターン⇒ノルウェー [Turn 3 → Norway]	
RORSAT	衛星	3ターン	
RORSAT		6ターン	
RORSAT		10 ターン	
RORSAT		いずれかの海区	
RORSAT ×5		チュラタム・ボックス [Tyuratam Box]	
Amphibs	両用戦	コラ又はバルト海の港湾[Kola or Baltic ports]	
Amphibs	両用戦	2 ターン	
Amphibs		4 ターン	
Tu22 Backfire	航空機	撃破ボックス [Destroyed Box]	
Tu16N Tanker ×2		コラ半島基地群 [Kola Bases]	
Tu22 Backfire ×2			
Tu95 Bear G			
Tu95 Bear D ×2			
Tu95 Bear F ×3			
Tu16 Badger ×5		バルト海基地群 [Baltic Bases]	
IL38 May ×2			
Tu16 Badger D			
Tu16 Badger D		シリア(タルトゥース) [Syria(Tartus)]	
Tu16 Badger	キューバ[Cuba]		
Tu95 Bear D			
Minsk	水上艦	コラ半島基地群 [Kola Bases]	
Yak38 Forger	航空機		
Krivak ASW	水上艦		
Kynda Group			
Kara Group			
Slava Group			
Kirov			
Kiev	航空機	バルト海基地群 [Baltic Bases]	
Yak38 Forger			
Sverdlov			
Krivak ASW			
Sov-Udaloy			
Moskva	水上艦	シリア(タルトゥース) [Syria(Tartus)]	
Kresta Group			
Foxtrot			
Yankee			
Yankee(SSN)			
Yankee	潜水艦	西部2－3	
Yankee(SSN)		西部4－5	
Foxtrot		中部で自由配置	
Foxtrot ×2		バルト海洋上	
Whiskey ×3		バスチオン [Bastion]	
Typhoon			
Delta I/II ×3			
Delta III ×2			
Victor III			
November		キューバ[Cuba]	
Victor I		バルト海基地群 [Baltic Bases]	
Tango		シリア(タルトゥース) [Syria(Tartus)]	
0～2個の未配置の潜水艦		コラ半島基地群 [Kola Bases]	
0～1個の未配置の潜水艦		政治安定度ボックス [Stable box]	
その他すべての潜水艦		「開始」ボックス [‘Start’ box]	
ソヴィエト政治安定度マーカー [SOVIET Stability]		マーカー	
核打撃能力マーカー [Nuclear Capability]			
軍集団[Soviet Army]マーカー	マーカー	ウォルフスブルク・ボッ クス[Wolfsburg box]	
Foxtrot ×2	潜水艦	バルト海洋上	
軍集団[Soviet Army]マーカー	マーカー	リュブリャナ・ボックス [Ljubljana box]	
ゲームターン[GAME TURN]	マーカー	1ターンのボックスに [Turn one box]	
現在の日[Current Day]		QPSトラックの第1日	

		目に置く[Day 1(OPS Truck)]
ソヴィエト・スパイ[SPIES]マーカー		スパイトラックのボックス5に置く[Box 5 Spies Track]

1985年の追加ユニット -以下をマップ加える

ソヴィエトユニット	類別	配置場所
Tu22 Backfire(1985)	航空機	コラ半島基地群 [Kola Bases]
Tu95 Bear G(1985)		
MiG31		
Foxhound(1985-Kola)		
Sov-Udaloy(85+)	水上艦	
Kilo(85+)	潜水艦	
Yankee Notch(85+)		
バルト海基地から Tu-16 Badger を 1 個取り除き、部隊の近代化として置き換える。		

1989年の追加ユニット - 上記追加にさらにマップ加える

ソヴィエトユニット	類別	配置場所
Kalinin(89+)	水上艦	コラ半島基地群[Kola Bases]
Kuznetsov(89+)		
Carrier Air Grp(89+)	航空機	
Baku(89+)	水上艦	
Yak38 Forger(89+)	航空機	
主力艦は 2 個までプレイに参加できる。ソヴィエトによる選択。		
Imp Slava Grp(89+)	水上艦	83 年ユニットと置換
Delta IV(89+)	潜水艦	バスチオン[Bastion]
Sierra(89+)		コラ半島基地群[Kola Bases]
Akula(89+)		
Yankee -1 per step(1989)	マーカー	核打撃能力チャート上に配置[On Nuclear Capability Chart]
Kilo(89+)	潜水艦	コラ半島基地群[Kola Bases]
Oscar II(89+)		
Victor III(89+)		
Victor III (I) (89+)		
撃破ボックス[Destroyed box]の Tu-22 Backfire をバルト海基地群に置く		
バルト海基地から Tu-16 Badger を 1 個取り除き、部隊の近代化として置き換える。		

1983年最大動員シナリオセットアップ

ソヴィエトユニット	類別	配置場所
MiG23 Flogger(Kola) ×3	航空機	コラ半島基地群 [Kola Bases]
MiG25 Foxbat(Kola)		
MiG31 Foxhound(Kola)		
SAM(Kola)		
Helicopters(Kola)	航空機	バルト海基地群 [Baltic Bases]
MiG23 Flogger(Baltic) ×2		
MiG25 Foxbat(Baltic) ×2	SAM 陣地	バルト海基地群 [Baltic Bases]
SAM(Baltic)		
Helicopters(Baltic)	航空機	黒海基地群 [Black sea Bases]
MiG21 Fishbed(Black)		
MiG23 Flogger(Black)		
MiG25 Foxbat(Black)		
SAM(Black)	SAM 陣地	シリア(タルトゥース) [Syria(Tartus)]
MiG21 Fishbed(Syria)		
MiG23 Flogger(Syria) ×2	SAM 陣地	シリア(タルトゥース) [Syria(Tartus)]
SAM(Syria)		
ルルデス[Lourdes] (Cuba)	施設	キューバ[Cuba]
SAM(Cuba)	SAM 陣地	
TROOPS(1)	マーカー	ノルウェー 開始ボックス [Norway Start Box]
TROOPS(1)	マーカー	2ターン⇒ノルウェー [Turn 2 → Norway]
RORSAT ×6	衛星	チュラタム・ボックス [Tyuratam Box]
RORSAT ×3		いずれかの海区

Amphibs	両用戦	コラ又はバルト海の港湾[Kola or Baltic ports]
Amphibs ×2	両用戦	コラ又はバルト海の港湾
Amphibs		2 ターン
Tu22 Backfire	航空機	撃破ボックス [Destroyed Box]
Tu16N Tanker ×2		コラ半島基地群[Kola Bases]
Tu22 Backfire ×2		
Tu95 Bear G		
Tu95 Bear D ×2		
Tu95 Bear F ×3		バルト海基地群[Baltic Bases]
Tu16 Badger ×5		
IL38 May ×2		
Tu16 Badger D		シリア(タルトゥース) [Syria(Tartus)]
Tu16 Badger D		キューバ[Cuba]
Tu16 Badger		
Tu95 Bear D		
Minsk	水上艦	コラ半島基地群[Kola Bases]
Yak38 Forger	航空機	
Krivak ASW	水上艦	
Kynda Group		
Kara Group		
Slava Group		
Kirov	航空機	バルト海基地群[Baltic Bases]
Kiev		
Yak38 Forger		
Sverdlov	水上艦	シリア(タルトゥース) [Syria(Tartus)]
Krivak ASW		
Sov-Udaloy	潜水艦	西部2－3
Moskva		西部4－5
Kresta Group		中部で自由配置
Foxtrot		バルト海洋上
Yankee		バスチオン [Bastion]
Yankee(SSN)		
Yankee		
Yankee(SSN)		
Foxtrot		キューバ[Cuba]
Foxtrot ×2		バルト海基地群[Baltic Bases]
Whiskey ×3		シリア(タルトゥース) [Syria(Tartus)]
Typhoon	コラ半島基地群[Kola Bases]	
Delta I/II ×3		
Delta III ×2		
Victor III		
November		
Victor I		
Tango		
0～2個の未配置の潜水艦		
0～1個の未配置の潜水艦		
その他すべての潜水艦		
ソヴィエト政治安定度マーカー [SOVIET Stability]	マーカー	政治安定度ボックス [Stable box]
核打撃能力マーカー [Nuclear Capability]		「開始」ボックス[‘Start’ box]
Foxtrot	潜水艦	バルト海洋上
軍集団[Soviet Army]マーカー	マーカー	ウォルフスブルク・ボックス [Wolfsburg box]
軍集団[Soviet Army]マーカー		リュブリャナ・ボックス [Ljubljana box]
ゲームターン[GAME TURN]		1ターンのボックスに [Turn one box]
現在の日[Current Day]		OPSトラックの第1日目 に置く[Day 1(OPs Truck)]
ソヴィエト・スパイ[SPIES]マーカー		スパイトラックのボックス 5に置く[Box 5 Spies Track]

1985年の追加ユニット -以下をマップ加える

ソヴィエトユニット	類別	配置場所
Tu22 Backfire(1985)	航空機	コラ半島基地群 [Kola Bases]
Tu95 Bear G(1985)		
MiG31		
Foxhound(1985-Kola)		
Sov-Udaloy(85+)	水上艦	
Kilo(85+)	潜水艦	
Yankee Notch(85+)		
バルト海基地から Tu-16 Badger を 1 個取り除き、部隊の近代化として置き換える。		

る)。

1989年の追加ユニット - 上記追加にさらにマップ加える

ソヴィエトユニット	類別	配置場所
Kalinin(89+)	水上艦	コラ半島基地群[Kola Bases]
Kuznetsov(89+)		
Carrier Air Grp(89+)	航空機	
Baku(89+)	水上艦	
Yak38 Forger(89+)	航空機	
主力艦は 2 個までプレイに参加できる。ソヴィエトによる選択。		
Imp Slava Grp(89+)	水上艦	83 年ユニットと置換
Delta IV(89+)	潜水艦	バスチオン[Bastion]
Sierra(89+)		コラ半島基地群[Kola Bases]
Akula(89+)		
Yankee -1 per step(1989)	マーカー	核打撃能力チャート上に配置[On Nuclear Capability Chart]
Kilo(89+)	潜水艦	コラ半島基地群[Kola Bases]
Oscar II(89+)		
Victor III(89+)		
Victor III (I) (89+)		
撃破ボックス[Destroyed box]の Tu-22 Backfire をバルト海基地群に置く		
バルト海基地から Tu-16 Badger を 1 個取り除き、部隊の近代化として置き換える。		

エラッタ:

軍集団 [army] マーカーのスタート地点として「ザグレブ [Zagreb]」とあるのは、「リュブリャナ [Ljubljana]」と読み替える。ソヴィエトが前進してしまっている……

デンマークの海峡機雷原 [Danish Strait mined] マーカーはデンマークの海峡機雷原ボックスで使い、その他は通常の機雷原マーカーを使う。

合衆国潜水艦スレッシャー [Thresher] はターントラックではなく、年代指定のない全てのシナリオでノーフォーク [Norfolk] に登場する。

83-85 年代のスレッシャーはターントラックに置きキャンペーン・ゲームを開始する (動員を除きどちらもノーフォークで開始す