

The Battle for the Balkans



天候



晴天



降雨

難民

難民マーカー2個つき
インフラ値-1

General Game Display

ターン・トラック

一般ゲーム・ディスプレイ

August 1 1985	August 2 1985	August 3 1985	August 4 1985	August 5 1985	August 6 1985	August 7 1985
August 8 1985	August 9 1985	August 10 1985	August 11 1985	August 12 1985	August 13 1985	August 14 1985

基本ルールの早見表

戦闘宣言のコスト [Combat Declaration Costs]	
遭遇戦 [Meeting Engagement]	断郊なら 1MP、 路上縦隊なら 1/2MP
応急攻撃 [Hasty Attack]	断郊なら 2MP、 路上縦隊なら 1MP
周到攻撃 [Prepared Attack]	断郊なら 3MP、 路上縦隊なら 2MP
本格攻撃 [Deliberate Attack]	全 MP(路上縦隊であ てはならない)

本格攻撃にはユニットのそのMPの全てを消費する必要があるため、ユニットは目標に隣接してセグメントを開始しなければならない。

戦闘規模修整表 [Combat Size Modifier Table]	
規模の比	修整値
1-3以下	-3
1-2	-2
1-1	-1
3-2	0
2-1	+1
3-1	+2
4-1以上	+3

一方の陣営が規模0(ゼロ)で、他方が規模 1 の場合、規模1以上の陣営は+4の修整を受けとる。

戦果差分の最大値は5である(修整前)

参考:

スタック: 行動済み計6規模値、または NATO 師団の 1 個分

LoC: ユニット⇒基幹(可能なら)⇒HQ⇒有効な策源地

ユニット類: 師団(複数)、旅団(複数)、基幹(複数)。その他の全てはユニットにあらず。

未行動ユニットは活性化できる。行動済みユニットは活性化できない。

敵ZOCのコストは+1移動ポイント(友軍ユニットは全ての目的で否定する)。

戦闘中、1 個 D6 サイ振りの出目6、1 個 D10 サイ振りの出目 10 は、エリート/親衛

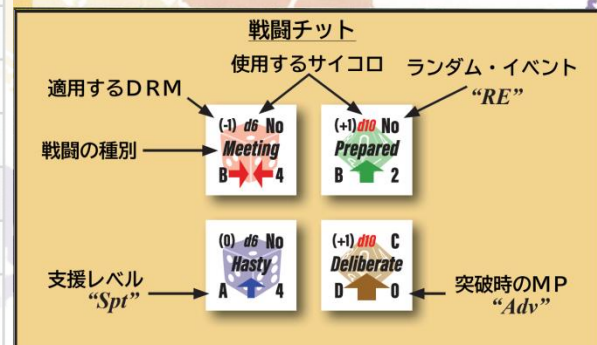
戦闘中、1 個 D6 サイ振りの出目1、1 個 D10 サイ振りの出目 1 は、弱兵/懲罰

移動力は全ユニット5であり、全 HQ は10(HQsは道路移動のみ使用する)

制限地形は通過するユニットの移動力を2減じる。

歩兵ユニットは非道路ヘクスに2MP 支払うが、減点なしで制限地形に進入できる

一方の陣営が21勝利得点を計上し、他方が0の場合、その側は自動的勝利となる



戦闘 DRM / 支援ポイント および 勝利得点トラック

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21