

## Dawn's Early Light (カードの説明)

時代	No.	OPS	撤去	タイトル	カード・テキスト内容説明
導入[Prelude]	1	3	○	チェサピーク・レオパード事件 [Chesapeake-Leopard Affair]	+ 1 US世論又は経済
	2	1	—	自由貿易と水夫の権利 [Free Trade and Sailor's Rights]	いずれか3つのUS町に各1徴兵トークンを追加する。
	3	2	○	強硬論者たち [War Hawks]	いずれかのUS農村領域に2民兵を加える。
	4	4	○	フォート・ウェイン条約 [Treaty of Fort Wayne]	Miami又はShawneeを選択する。：その全インディアン部隊を取り去り、2民兵を加える。 <u>デカム</u> を活性化させる。
	5	2	○	ティピカヌー [Teppecanoe]	Shawnee、Miami、Potawatomiの間から2インディアンまでを取り去る。
	6	1	○	ヘンリーの書簡 [The Henry Letters]	+ 1 US世論又は外交
	7	2	○	リヴァプール卿が議会を率いる [Lord Liverpool Leads Parliament]	+ 1 GB外交と1VP得点又はイギリス海軍に2戦隊を追加する。
	8	3	○	フェデラリスト・リパブリカン暴動！ [Federalist-Republican Riots!]	Baltimore-Washingtonから全ての徴兵トークンを取り去る。
	9	2	○	フォート・マキナックの奇襲！ [Surprise at Fort Mackinac!]	Potawatomiに1GB民兵を加える。
	10	4	○	予言者 [The Profhet]	4つの異なるインディアン領域に、各1インディアン部隊を加える。
	11	3	○	禁輸法 [Embargo Act]	+ 1 経済
	12	2	—	リトル・ベルト事件 [Little Belt Affair]	+ 1 世論

1812	13	3	○	テンスクワタワ [Tenskwatawa]	ターンの残りについて、GBはインディアン部隊が参加した戦闘で1 ボーナス・サイを獲得する。
	14	4	○	テカムセ [Tecumseh]	全てのインディアン領域の間に3インディアン部隊を加える。 <u>テカムセ</u> を活性化させる。
	15	2	○	メイコンの第2法案 [Macon's Bill No.2]	もしもGBの経済レベルがUSよりも高ければ、2VPsを得点する。
	16	3	○	枢密院勅令の撤回 [Orders in Council Repealed]	このカードのOPSを使用して、直ちに私掠船と巡航の両オペレー ションを行う。
	17	2	—	イギリスの工作員 [British Agents]	いずれかのインディアン領域に、2インディアン部隊を加えるか又 は取り去る。
	18	2	—	インディアナ・レイン ジャー [Indiana Rangers]	2民兵をShawnee又は1民兵をいずれかのUS本国領域に加える。
	19	3	—	ケンタッキー・ライフルメ ン [Kentucky Riflemen]	US部隊によって脅威下にある2領域内で、領域毎に1敵部隊を取り 去る。
	20	2	—	カナダ人ヴォルティジュール [Canadian Voltigeurs]	全ての本国農村領域の間に2民兵を加える。
	21	1	—	インディアンの報復 [Indian Reprisals!]	3以下のUS部隊を持つインディアン領域内の1US部隊を取り去る。
	22	2	—	休戦協定！ [Armistice!]	いずれか2つの隣接領域間に休戦マーカーを置く。ラウンドの残り について戦役オペレーションを行うことができない。
	23	2	—	脱走兵 [Deserters]	あなたの陣営によって脅威下のいずれかの領域から、1つの陸軍部 隊を取り去る。
	24	4	○	死闘 [Death Struggle]	全てのGB政治記録欄の位置を1レベル減少させ、各封鎖から1戦隊 を召還する。 活性化： <u>死闘</u>

1812	25	2	—	王党派と移民 [Loyalist and Immigrants]	あなたの本国領域の 1 敵民兵部隊を取り去るか、又はいずれかの敵領域から 2 徴兵トークンを取り去る。
	26	4	—	軽甲板フリゲート艦 [Spar-Decked Frigates]	このカードのOPSを使用して、巡航オペレーションを行う。 取り去られる各戦隊について 1 VP を得点する。
	27	2	—	オールド・アイアンサイズ [Old Ironsides]	— 2 GB 世論
	28	2	—	セント・ローレンスの密輸業者 [St. Lawrence Smugglers]	Maritimes (GB) 又は Penobscot (US) のどちらかに 2 徴兵トークンを加える。1 OPS 徴兵オペレーションを行う。このオペレーションは、Maritime 又は Penobscot 内である必要はない。
	29	4	○	ハルの降伏！ [Hull Surrenders!]	GB 部隊によって脅威下のいずれかの US 支配下町を選択する。GB は存在する US 部隊毎に 1 VP を得点する。次いで、US プレイヤーは全ての民兵を取り去り、全ての正規兵を他のいずれかの US 町へ再配置する。
	30	2	—	造船 [Shipbuilding]	グレイト・レイクから相手側の全支配マーカーを取り去り、1 友軍支配マーカーを加える。
	31	3	—	護送船団任務 [Convoy Duty]	このカードのOPS値分だけ US 私掠船の位置を増加させる。もしも GB がイギリス海軍内に非配備状態の戦隊を持たなければ、US は 2 VP を得点する。
	32	2	—	ニュー・イングランドの密輸業者 [New England Smugglers]	相手側の経済を 2 だけ減少させる。
	33	4	○	アイザック・ブロック [Isaac Brock]	Niagara、Kingston、Montreal のいずれかを選択する。3 US 部隊までをそこから取り去る。もしも US 部隊が留まっていなければ、GB は隣接する全ての領域の間から 3 部隊までを再配置できる。 + 1 GB 世論。
	34	1	—	嘆かわしい状況 [Deplorable Conditions]	いずれかのインディアン領域又は農村領域内の 1 敵部隊を取り去る。
	35	2	—	大虐殺！ [Massacre!]	いずれかのインディアン領域から 2 US 民兵までを取り去る。もしもいかなる部隊も取り去られたら、US はこのカードのOPS値を使用して徴兵アクションを行うことができる。部隊の創出は、徴兵トークンを消費しない。
	36	2	—	大虐殺！ [Massacre!]	いずれかのインディアン領域から 2 US 民兵までを取り去る。もしもいかなる部隊も取り去られたら、US はこのカードのOPS値を使用して徴兵アクションを行うことができる。部隊の創出は、徴兵トークンを消費しない。

1812	37	3	—	メキシコ湾の封鎖 [Bay Blockades]	もしもチェサピーク湾の封鎖が完成したら、2 VPsを得点してUS私掠船の位置を2だけ減少させる。
	38	4	○	クリーク族の内戦! [Creek Civil War!]	Creekへ4インディアン部隊を加える。もしもこれが戦闘をもたらすと、GBは1ボーナス・サイを獲得する。Nashvilleの徴兵トークンを再充填する。 性化： <u>クリーク族の内戦</u>
	39	1	○	ユナイテッド・ステーツ対マセドニアン [United States v. Macedonian]	世論の1レベルをGBからUSへ移送する。
	40	1	○	コンスティテューション対ジャヴァ [Constitution v. Java]	世論の1レベルをGBからUSへ移送する。
	41	1	○	シャノン対チェサピーク [Shannon v. Chesapeake]	世論の1レベルをUSからGBへ移送する。
	42	4	—	ウィリアム・ヘンリー・ハリソン [William Henry Harrison]	いずれかの領域から1US農村領域又はインディアン領域へ、3US部隊までを再配置する。もしもこれが戦闘を生じさせると、USは1ボーナス・サイを獲得する。
	43	3	—	アイザック・ブロック [Isaac Brock]	あなたが支配する全ての本国領域間で、3GBと2インディアン部隊までを再配置する。
	44	1	—	辺境の陣地化 [Frontier Fortifications]	あなたが支配するいずれか2つのインディアン領域に砦を加える。
	45	3	—	ショーニー族 [Shawnee]	Shawneeに2インディアン部隊を加える。もしもテカムセが有効であると、代わりにこれらの部隊はインディアン部隊が存在するいずれかのインディアン領域に置くことができる。
	46	2	○	ヨークの焼き討ち! [York Burned!]	もしもUSがオンタリオ湖を支配すると、湖に隣接するいずれかの領域から2GB陸軍部隊を取り去る。もしも支配していなければ、オンタリオ湖から全てのGBマーカーを取り去り、1USマーカーを加える。
	47	3	—	「行軍の問題に過ぎない」 [A Mere Matter of Marching]	全てのGB町内の徴兵トークンを充填する。
	48	3	—	「艦を見捨てるな！」 [Don't Give Up the Ship]	USの徴兵オペレーションは、ターンの残りについて+1OPSを持つ。

1812	49	3	○	フレンチタウン [Frenchtown]	Shawnee又はMiamiを選択する。：その領域内のインディアン部隊毎に1 VPを得点する。
	50	2	○	コックバーンの襲撃！ [Cockburn's Raids!]	チェサピーク封鎖内の各戦隊について1 VPを得点する。
	51	4	—	スペイン領フロリダ [Spanish Florida]	イギリス海軍の上陸供給に2 正規兵を加える。もしも南岸[Southern Coast] が完全封鎖状態であると、これらの部隊を代わりにスペイン領フロリダに置くことができる。
	52	2	○	ローラ・セコール [Laura Secord]	いずれかの本国領域内の1 US民兵部隊を取り去る。もしもいかなる本国領域内にもUS部隊が存在しなければ、2 VPsを得点する。
	53	2	○	インディアン襲撃！ [Indian Raids!]	(US) このカードのOPS値を使用して、インディアン部隊によって脅威下のいずれかのUS町内で徴兵オペレーションを行う。部隊の創出は、徴兵トークンを消費しない。 (GB) このカードのOPS値を使用して襲撃オペレーションを行い、いかなる戦闘の解決でも+1 ボーナス・サイを持つ。
	54	3	—	オリヴァー・ハザード・ペリー [Oliver Hazard Perry]	グレイト・レイクス上の全てのGB支配マーカーをUSに転換する。転換されたマーカー毎に1 VPを得点する。
	55	1	—	バミューダのスloop艦 [Bermuda Sloops]	もしもGBの封鎖値がUSの私掠船値未満であると、USの私掠船位置を2 だけ減少させる。
	56	1	—	ボルティモアの私掠船 [Baltimore Privateers]	もしもUSの私掠船値がGBの封鎖値よりも大きければ、直ちに私掠船を得点する。
	57	3	○	ウォーレンの貿易許可証 [Warren's Trade Licenses]	GBは、その経済レベルに相当するVPsにプラスして、ニュー・イングランド封鎖内の各戦隊について1 VPを得点する。
1814	58	2	—	軍法会議 [Court Martial]	相手側の現行海上戦域レベルと同数のサイコロを振る。振られた各「1」の目について1 VPを得点する。
	59	1	○	プロブスコット遠征隊 [Penobscot Expedition]	もしもPenobscotにGB部隊が存在しなければ、そこに1 民兵部隊を加えて1 VPを得点する。もしもPenobscotがGBによって支配されていたら、代わりに2 VPsを得点する。
	60	4	○	星条旗 [The Star Spangled Banner]	世論又は外交のどちらかを選択する。：もしもGBのレベルがUSよりも高ければ、GBのレベルをゼロにリセットする。もしもUSが高ければ、差に一致するVPsを得点する。全てのUS町内に徴兵トークンを充填する。

1814	61	4	○	ボナパルトの退位 [Bonaparte Abdication]	イギリス海軍の上陸供給に 4 GB 正規兵を加える。 <u>死闘</u> を取り去る。 <u>ボナパルトの退位</u> を活性化させる。
	62	4	—	スペイン領フロリダ [Spanish Florida]	イギリス海軍の上陸供給に 2 正規兵を加える。もしも南岸の封鎖が完全であると、代わりにあなたはこれらの部隊をスペイン領フロリダに置くことができる。
	63	2	○	ハートフォード条約 [Hartford Convention]	Boston 内の全ての徴兵トークンを取り去る。もしも US が Boston 又は Penobscot のどちらにも部隊を持たなければ、GB は 2 VP を得点する。
	64	2	—	造船 [Shipbuilding]	グレイト・レイクから相手側の全支配マーカーを取り去り、1 友軍支配マーカーを加える。
	65	3	—	短期従軍 [Short Enlistments]	いずれか 2 つの領域から各 1 US 民兵を取り去る。
	66	4	—	テネシー志願兵 [Tennessee Volunteers]	このカードの OPS を使用して Nashville 内で徴兵オペレーションを行う。創出された全ての部隊は、徴兵トークンを消費しない。
	67	3	○	バラタリアの海賊 [Baratarian Pirates]	(US) ターンの残りについて、New Orleans に対して上陸攻撃を行うことができない。 (GB) ターンの残りについて、New Orleans の上陸攻撃のいかなる戦闘にも +1 ボーナス・サイ。
	68	1	—	ガンボート [Gunboats]	ターンの残りについて、上陸攻撃に対するいかなる戦闘にも +1 ボーナス・サイ。
	69	1	—	ガンボート [Gunboats]	ターンの残りについて、上陸攻撃に対するいかなる戦闘にも +1 ボーナス・サイ。
	70	2	—	狙撃手 [Snipers]	US によって脅威下のいずれかの領域から 1 GB を取り去る。
	71	2	—	狙撃手！ [Snipers!]	US によって脅威下のいずれかの領域から 1 GB を取り去る。
	72	4	—	テカムセ [Tecumseh]	<u>テカムセ</u> を活性化 (GB) 又は除去 (US) する。4 つのインディアン部隊を全インディアン領域間に、領域毎に 2 まで加減する。

1814	73	2	—	モホーク族 [Mohawk]	全ての本国農村領域の間に2インディアン部隊を加える。
	74	3	○	チャールズ・デ・サラベリー [Charles de Salaberry]	いずれかのGB本国領域を選択する。：その3US部隊までを取り去る。 もしもUS部隊が留まっていなければ、2インディアン部隊を加える。
	75	3	○	ウィリアム・ヘンリー・ハリソン [William Henry Harrison]	<u>デカムセ</u> を除去する。 US部隊によって支配されたいずれか2つの農村又はインディアン領域に砦を加える。
	76	4	—	アンドリュー・ジャクソン [Andrew Jackson]	いずれか2つの領域内の全インディアン部隊の半数（端数切捨て）を取り去る。 ターンの残りについて、USはインディアン部隊を含んでいるいかなる戦闘にも+1ボーナス・サイを獲得する。
	77	2	—	レッド・スティックス [Red Sticks]	Creek内又は隣接に2インディアン部隊を加える。
	78	2	—	クリーク同盟 [Creek Allies]	Creek内又は隣接の2インディアン部隊を取り去る。
	79	4	—	ウィンフィールド・スコット & ジェイコブ・ブラウン [Winfield Scott & Jacob Brown]	USはこのカードのOPSを使用して行う1戦役オペレーションで、発生する戦闘で+1ボーナス・サイを持つ。
	80	3	○	シャンプレーン湖 [Lake Champlain]	Penobscot内又は隣接の2GB部隊までを取り去る。もしもPenobscot内にGB部隊が存在しなければ、1US民兵を加える。
	81	3	○	ホースシュー・ベンド [Horseshoe Bend]	Creek内の全てのインディアン部隊を取り去る。 <u>クリーク族の内戦</u> を除去する。
	82	3	—	スloop型軍艦 [Sloops of War]	+1US経済と世論
	83	4	○	ホワイト・ハウスのディナー [Dinner at the White House]	GBは、このカードのOPSを使用してBaltimore-Washingtonmに対する上陸攻撃を行うことができる。もしも成功したら、GBは直ちにBaltimore-Washingtonの支配についてのVPsを得点する。
	84	1	○	黒人の避難民 [Black Refugees]	イギリス海軍上陸供給へ1GB正規兵部隊を加える。

1814	85	3	—	和平交渉 [Peace Negotiations]	+ 1 外交 <u>和平交渉</u> を活性化させる。
	86	2	—	シャープ・ナイフ [Sharp Knife]	もしも <u>クリーク族の内戦</u> が活性状態であると、USは2 VPを獲得する。もしも除去されていたら、GBは2 VPを獲得する。