

EUROPE IN TURMOIL動員カード解説

国	No.	名 称	効 果
フランス	F1	パヴィアの復讐 [Avenging Pavia]	イタリアが中欧列強に属す場合にのみプレイ可能。イタリア内に支配のために十分な自由主義SPを置く。
	F2	第XVI号計画 [Plan XVI]	フランスの軍スペースが自由主義支配下の場合にのみプレイ可能。「8月の砲声」 [Guns of August] 又は「二正面戦争」 [Two-front War] によって得点されるVPを2だけ減少させる。
	F3	第XVII号計画 [Plan XVII]	1 VPを獲得する。フランスの軍からの3自由主義SPまでをAlsace-Lorraineへ移す（すでに自由主義の支配下であると1 VPを獲得する）。
	F4	植民地の落日 [Colonial Sunset]	もしも建艦競争記録欄上でイギリス海軍が先行している場合にのみプレイ可能。自由主義プレイヤーは、8自由主義SPを植民地スペースと／又は隣接する併合スペース内に置く。France Firstカードによって得点された全てのVPを1だけ増加させる。
	F5	第XV号計画 [Plan XV]	自由主義プレイヤーは、フランス内の1スペースに1自由主義SPを置く。France Firstカードによって得点された全てのVPを1だけ減少させる。
ロシア	R1	大勝負 [The Great Game]	ロシアが中欧列強に属す場合にのみプレイ可能。覇権主義プレイヤーは、3 VPを獲得する。もしもまだであれば、イギリスが協商国に組み込まれ、自由主義プレイヤーはプレイするために1枚のイギリス動員カードをプレイするために選択できる（優先度>4）。
	R2	15日間攻撃 [Day 15 Attack]	もしもロシアが協商国に属す場合にのみプレイ可能。1 VPを失う。「8月の砲声」 [Guns of August] によるVPが2だけ減少する。「カイザー・ヴィルヘルムの計画」 [Kaiser Wilhelm's Plan] によるVPが2だけ増加する。
	R3	6週間攻撃 [Six Weeks Attack]	もしもロシアが協商国に属す場合にのみプレイ可能。東プロイセンに支配のために十分な自由主義SPを置く（すでに自由主義の支配下であると2 VPを獲得する）。
	R4	ガリシア戦役 [Galician Campaign]	ロシアが協商国に属し、オーストリアーハンガリーが中欧列強に属す場合にのみプレイ可能。1 VPを獲得する。GaliciaとBudapestに支配のために十分な自由主義SPを置く（すでに自由主義の支配下であると各1 VPを獲得する）。
	R5	カフカス戦役 [Caucasus Campaign]	Constantinopleに支配のために十分なSPを置く。すでにあなたの支配下であると2 VPを獲得する。
バルカン諸国	B1	第三次バルカン戦争 [Third Balkan War]	バルカン諸国内のスペース（たち）から2 SPを取り去り、次いで相手側はバルカン諸国内のスペースから1 SPを取り去ることができる。一度繰り返す。
	B2	解放戦争(オーストリアーハンガリー) [War of Liberation(Austria-Hungary)]	もしもバルカン諸国が協商国に属す場合にのみプレイ可能。BosniaとCroatiaに支配のために十分な自由主義SPを置く。
	B3	解放戦争(オスマン帝国) [War of Liberation(Ottman Empire)]	Constantinopleスペースから全てのSPを取り去る。

No.	No.	名 称	効 果
オーストリア	A1	セルビア滅ぼすべし [Serbien muß Sterbien]	独逸同盟 [Dual Alliance] の後にのみプレイ可能。Serbia内に支配のために十分な覇権主義支援を置く（すでに覇権主義の支配下であると 2 VP を獲得する）。解放戦争（オーストリアーハンガリー） [War of Liberation (Austria-Hungary)] の全ての影響を妨げる。
	A2	ポーランド戦役 [Poland Campaign]	もしもロシアが中欧列強に属しておらず、Galiciaが覇権主義支配下である場合、独逸同盟 [Dual Alliance] の後にのみプレイ可能。1 VP を獲得する。ポーランド内に支配のために十分な覇権主義SPを置く（すでに覇権主義の支配下であると 1 VP を獲得する）。
	A3	イゾンツォ戦役 [Isonzo Campaign]	イタリア内に支配のために十分な覇権主義SPを置く（すでに自由主義の支配下であると 2 VP を獲得する）。
ドイツ	G1	フォン・レットウーフオルベック [Von Lettow-Vorbeck]	もしも建艦競争記録欄上でドイツ海軍が先行している場合にのみプレイ可能。以下の各スペースの支配について 1 VP を獲得する。: Libya、Algeria、Tunisia、Morocco（並びに「ベルギーのコンゴ統治」 [Belgian Rule in Congo] の後に Belgium）。
	G2	Uボートの攻勢 [U-boat Offensive]	他の動員カードに追加してこのカードを選択できる。2 VP を失う。ドイツ海軍マーカーをイギリス海軍マーカーと同じスペースへ進める。
	G3	東方の壁／西方の壁 [East Wall/West Wall]	ドイツ内のスペースへSPを追加又はそこからSPを取り去ることができない。もしも「ベートマン－ホルヴェーク」 [von Bethmann-Hollweg] 又は「ドイツ軍の膨張」 [German Army Expansion] がプレイされていたら、1 VP を獲得する。両方であると 2 VP。
	G4	8月の砲声 [Guns of August]	「シュリーフェン計画」 [Schlieffen Plan] の後にのみプレイ可能。2 VP を獲得する。ベルギー内に支配のために十分な覇権主義支援を置く（すでに覇権主義の支配下であると 2 VP を獲得する）。フランス内のスペース（たち）から 2 自由主義SPを取り去る（「ドイツ軍の膨張」 [German Army Expansion] 又は「ベートマン－ホルヴェーク」 [von Bethmann-Hollweg] の後は 2 だけ、もしも両方であると 4 だけ増加する）。
	G5	二正面戦争 [Two Front War]	2 VP を獲得する。「ドイツ軍の膨張」 [German Army Expansion] 又は「ベートマン－ホルヴェーク」 [von Bethmann-Hollweg] の後は 1 VP（もしも両方であると 2）だけ増加する。ドイツ内の各覇権主義支配下スペースから 1 派遣主義SPを取り去る。
	G6	カイザー・ヴィルヘルムの計画 [Kaiser Wilhelm's Plan]	2 VP を獲得する。「6週間攻撃」 [Six Weeks Attack] と「ガリシア戦役」 [Galician Campaign] の全ての影響を妨げる。もしも「ベートマン－ホルヴェーク」 [von Bethmann-Hollweg] 又は「ドイツ軍の膨張」 [German Army Expansion] がプレイされていたら、1 VP を獲得する。両方であると 2 VP。
オスマン	O1	バルカンの回復 [Balkan Reconquista]	バルカン諸国が世界大戦参戦国でああなたがConstantinopleを支配する場合にのみプレイ可能。Greece、Macedonia、Romania、Bulgaria内に 1 SP を置く。
	O2	北アフリカ帝国 [North-African Empire]	もしもConstantinopleが覇権主義の支配下である場合にのみプレイ可能。Libya、Tunisia、Algeria、Morocco内に 1 覇権主義SPを置く。
	O3	ペルシャ戦役 [Persian Campaign]	もしもConstantinopleがああなたの支配下である場合にのみプレイ可能。1 VP を獲得する。
	O4	カフカス戦役 [Caucasus Campaign]	もしもConstantinopleがああなたの支配下である場合にのみプレイ可能。2 VP を獲得する。

国	No.	名 称	効 果
イギリス	B1	海上封鎖 [Blockade]	もしも建艦競争記録欄上でイギリス海軍が先行している場合にのみプレイ可能。ドイツの各スペース内に1自由主義SPを置き、次いでKielに支配のために十分な自由主義SPを置く（すでに自由主義の支配下であると2VPを獲得する）。
	B2	イギリス大陸派遣部隊 [British Expeditionary Force]	1VPを獲得する。フランス内の3つの非覇権主義支配下スペースに1自由主義SPを置く。もしも「米国の干渉主義」[US Interventionism]が有効であると、2VPと6つのスペースに増加させる。
	B3	ガリポリ／アレンビー [Gallipoli/Allenby]	もしもオスマン帝国が中欧列強に属す場合にのみプレイ可能。Constantinopleに支配のために十分な自由主義SPを置く。
	B4	サロニカ [Salonika]	もしもバルカン諸国と／又はオーストリアーハンガリーが中欧列強に属す場合にのみプレイ可能。1つのバルカン諸国スペース内に支配のために十分な自由主義SPを置く。
	B5	サレルノ／アンツィオ [Salerno/Anzio]	もしもイタリアが中欧列強に属す場合にのみプレイ可能。イタリア内に支配のために十分な自由主義SPを置く。
イタリア	I1	ティロル戦争 [Tirol War]	もしもイタリアが協商国に属し、オーストリアーハンガリーが中欧列強に属し、しかもイタリアが自由主義支配下である場合にのみプレイ可能。1VPを獲得する。Alto Adigeに支配のために十分な自由主義SPを置く（すでに自由主義の支配下であると1VPを獲得する）。
	I2	中立 [Neutrality]	Alto Adigeスペース内に2SPを置く（すでに自由主義の支配下であると1VPを獲得する）。
	I3	我らが海 [Mare Nostrum]	オスマン帝国が敵陣営に属す場合にのみプレイ可能。Libya、Tunisia、Algeria、Spain/Portgal、Moroccoに1SPを置く。
	I4	サヴォイア戦争 [Savoyard War]	もしもイタリアが覇権主義支配下である場合にのみプレイ可能。覇権主義プレイヤーは1VPを獲得する。Niceに支配のために十分な覇権主義SPを置く（Niceがすでに覇権主義の支配下であると1VPを獲得する）。