

| | | 士気と損耗の修正は、停止戦闘のみ | | | |
|--|----------------|------------------|-----|------|-----|
| 地形 タイプ | 移 動 ポイント | 士気の影響 | | 損耗修正 | |
| | | 攻撃側 | 防御側 | 攻撃側 | 防御側 |
|  平地 [Clear] | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 |
|  荒地 [Rough] | 2 | -1 | +1 | +1 | -1 |
|  都市 [City] | 2 | -1 | +1 | +1 | -1 |
|  要塞 [Fortress] | 2 | -1 | +2 | +1 | -1 |
|  森林 [Forest] | 3 | -1 | +2 | +1 | -1 |
|  山岳 [Mountain] | 4 | -1 | +2 | +1 | -1 |
|  湿地 [Marsh] | 3 | -1 | +1 | +1 | -1 |
|  河川 [River] | +1 | -1 | +1 | +1 | -1 |
|  ライン河 [Rhine River] | 水陸両用 又は橋梁のみ | -1 | +2 | +1 | -1 |
|  ライン河 橋梁 | 2 | -1 | +1 | +1 | -1 |
|  通過不能へク スサイド(赤) | 越えることは禁止 | | | | |
|  海上 [Sea] | 不可 | | | | |
|  国境線 (黒) | 影響なし | | | | |
|  補給源 | | | | | |
|  特別 補給源 | | | | | |
|  ノルマンディ 登場地点 | | | | | |



連合軍HQ指揮制限チャート

| | US HQs | BR HQs | CA HQs | FR HQs |
|--------|--------|----------------|--------|--------|
| アメリカ軍 | ✓ | ✓ (最大1ユニット) | - | - |
| イギリス軍 | - | ✓ | ✓ | - |
| カナダ軍 | - | ✓ | ✓ | - |
| フランス軍 | ✓ | - | - | ✓ |
| ポーランド軍 | - | ✓ | ✓ | - |

✓ = 指揮できる。

損耗チャート

| | 「非補給下」マーカーを受け取った直後 | 「非補給下」マーカーをすでに持つ |
|--|--------------------|------------------|
| 戦闘ユニットが 包囲されていない | 0ステップ損失 | 1ステップ損失 |
| 戦闘ユニットが 包囲されている | 1ステップ損失* | 2ステップ損失* |
| *もしもドイツ軍ユニットがこの方法で除去されたら、ゲームから取り去られる。 もしも総統装甲師団ユニット(3.10を参照)が未だゲームに登場していなければ、1つをターン記録欄上の2ターン先に置く。そのターンに到達したとき、その総統装甲師団をターン記録欄から「除去ユニット」ボックスへ移す。 | | |