

SCHUTZTRUPPE 解明シート

以下の解明シートは、プレイヤー諸氏によってオンラインで寄せられた質問に答えたものである。

5.0 増援 (解明)

ドイツ軍の増援ユニットが、協商国軍部隊によって占められた位置への到着を予定されていたら、以下のステップに従う。:

- FK ドイツ軍ユニットは、他のいずれかの徴兵センター (赤いドット) に置くことができ、徴兵センター毎に 1 ユニットの制限を持つ。
- 非 FK ユニットの失われたと見なされ、プレイから取り去られる。勝利ポイントは与えられない。

6.0 補給 (解明)

イギリス軍ユニットは、ドイツ領東アフリカの町を占めているときに補給下と見なされる (4 戦闘値まで)。

7.0 砲爆撃の順番 (解明)

砲爆撃の各ステップは、順番に一度に 1 ステップが実施され、各ステップの結果 (もしもあれば) は、次のステップが実施される前に適用される。砲爆撃の順番の全ステップは、まとめて 1 砲爆撃の一部と見なされる。

8.0 戦闘 (解明)

- 隣接するユニット間の戦闘は、宣言されない限り強制されない。
- 攻撃側は、攻撃しているときにスタック内のユニットを拘置できる。
- 戦闘損失を満たすために攻撃側が退却したら、戦闘に参加したか否かにかかわらず、攻撃しているヘクス内の全てのユニットが退却する。
- ヘクス内に単独でいる 1 つ以上の蒸気船ユニットを攻撃したら、戦闘解決のためにその統合された防御戦力は 1 である。
- 全ての戦闘修正は蓄積する (全ての修正を適用した後で端数を切り捨てる)。

9.0 砲艦 (解明)

- 砲艦は、完全戦力で機能するために集積所を要求される。これらは、ルールで特記されない限り、陸上ユニットとして扱われる。
- 砲艦は、港内の敵砲艦を攻撃できない。これには水上ユニットが要求される。
- 砲艦は、水上戦闘に参加しない。
- 退却を要求された砲艦は、沿岸湖ヘクスへ進入しなければならない。これらは、陸上を航行できない。

10.1 水上戦闘 (解明)

- ある艦船は、水上戦闘フェイズ中に複数回攻撃され得る (個別の艦船は、同じ敵艦船を別々に目標にできる)。
- 損傷状態の艦船が更に損傷結果を受けたら沈没する。

11.6 ドイツ軍の捨て駒攻撃 (解明)

イラストは、ヘクスを占めている 2 つのベルギー軍ユニットのスタックを示す (これらは、2 つの個別ヘクスではない)。

質問と回答

Q. なぜ 29 個の FK [3-6] ドイツ軍ユニットの 10 個のみが [1-6] 裏面を持つのか?

A. 10 個のユニットはエリートの 2 ステップ・ユニットと見なされる。

Q. 湖沿岸六角形の全ての都市が港と見なされるのか?

A. いいえ、港のシンボルを表示するそれのみである。

Q. ドイツ軍プレイヤーが FK ユニットの完全戦力に戻すために Sch ユニットの除去したら、-2VP なのか?

A. 正しい (それは除去された)。

Q. 5.2.2 & 5.2.3 (マラリア & インフルエンザ) によって取り去られたドイツ軍ユニットは、-2VP としてカウントされるのか?

A. いいえ、これらは VP 目的についてカウントしない (これらは、「除去」ではなく「取り去られ」た)。

Q. 集積所が上陸作戦に含まれないのは、協商国軍の上陸作戦が非補給下になることを意味するのか?

A. はい、上陸作戦中に存在できる集積所がないため、上陸しているユニットは、その攻撃を解決しているときに補給下にならない。ただし、理論的には、港を攻撃するために上陸しているユニットが置かれた隣接ヘクス内に、すでに集積所ユニットが位置していたら、これらは補給下になるためにその集積所ユニットを消費できる。

集積所捕獲の例

4 つのドイツ軍 FKs (CF=12) がイギリス軍の B/1/4 KAR、EAMR、1 つの集積所 (CF=4) を攻撃する。イギリス軍は町内にあるため、集積場の消費なしで補給下にある (しかも、イギリス軍は、それを消費しないことを選択する)。ドイツ軍は、0/3 の結果を生み出す。イギリス軍は EAMR を減少させ、1 ヘクス退却して B/1/4 KAR を除去する。

Q. ここで、ドイツ軍は消費されなかった集積所を捕獲できるのか?

A: はい、1~3 の目で集積所が捕獲されるか調べるため、サイを振る。捕獲されなければ、集積所を使用可能集積所ボックス内に置く。集積所が消費されたか否かにかかわらず、6.2.3 を適用する。