

南部連合国軍増援スケジュール

ターン	受取られるユニット
8/61	8 VOL
9/61	8 VOL
10/61	6 VOL、2VOL CAV
11/61	6 VOL
12/61	6 VOL
1/62	2 VOL、2VOL CAV、N. Virginia軍HQ (Richmond)、Mississippi軍HQ (Memphis又はJakson)、Bragg(W)、Van Dorn(W)、2-1-7指揮官 (E)、2-0-6指揮官 (W)、1-0-6指揮官 (Houston) [8]、R2R(Memphis)、R2R (New Orleans)
2/62	4 VOL
3/62	4 VOL、Jackson(E)、Hardee(W) [10]、I1R (Norfolk)
4/62	年間昇格、徴兵、AtlantaがKICになる。
5/62	I1R (New Orleans)
6/62	Lee (E)、Longstreet (E)、Stuart (E) [13]、I1R (Memphis)
7/62	徴兵、Tennessee軍HQ (Nashville又はChattanooga)、K.Smith (W)、Forrest(W)[15]、水上建造の開始
10/62	徴兵、Pemberton(W)[16]
12/62	撤去、ターンの終了時に古参兵*
1/63	徴兵、Taylor (W)、撤去2-1-7と2-0-6指揮官 [17]、選択ルール:砲台突破の開始。
4/63	年間昇格、徴兵
5/63	A.P.Hill (E)、Ewell (E)、(18番目の指揮官、ルール6.66を参照)
6/63	D.H.Hill (W)
7/63	徴兵
10/63	徴兵、Breckinridge (W)、レベル2塹壕と強化砦構築の開始。
12/63	撤去、ターンの終了時に古参兵*
1/64	徴兵
3/64	Hood(W)、Wheeler(W)
4/64	年間昇格、徴兵
7/64	徴兵
10/64	徴兵
11/64	大統領選挙
12/64	撤去、ターンの終了時に古参兵*
1/65	徴兵
4/65	年間昇格、徴兵
7/65**	徴兵
10/65**	徴兵

(*)：年末に一定率で古参ヘクスを取り去る

補給許容量	撤去%
110以上	なし
80～109	古参兵の25%
50～79	古参兵の33%
49以下	古参兵の50%

(**): 拡張キャンペーン・ゲームのみ。

備忘: ターン毎、都市毎に2SPsまで(1862年の前は、ターン毎、州毎に1SP)。1862年4月に開始して、南部連合国州である限り、境界州内に1SPを置くことができる。

イン・プレイに認められる南軍軍HQの数

補給許容量	認められるHQs
80以上	3
40～79	2
39以下	1

州民兵

AL、GA、NC、TN、VA: 各2SPs

AR、FL、KY、LA、MO、MD、MS、SC、TX: 各1SPs

注釈: 境界州民兵は、その州が南部連合国に与した後にのみ出現する。

ボーナス増援の影響サマリー

+2SPs (戦域毎に1SP) Washingtonの最初の占領後(ルール17.12を参照)
+N SPsもしもケンタッキー又はメリーランドが南部連合国に与したら(下表でサイを振る)。

サイの目	0	1～3	4～7	8～10	サイの目修正
ケンタッキー	0	1	2	3	1863年に－2(両州)
メリーランド	0	0	1	2	1864～65年に－3(両州)

補充指揮官

1. S.D.Lee
2. Buckner
3. Early
4. Stewart
5. Cheatham
6. Hampton(騎兵)

注釈: これらの部隊は、もしも1月、4月、7月、10月ターンに登場したら、全体の軍規模に対してカウントする。

南部連合国軍徴兵チャート

西部戦域

アーカンソー	
Little Rock	1 VOL
テキサス	
Houston	2 VOL又は1 VOL CAV
テネシー	
Nashville (都市)	2 VOL又は1 VOL CAV
Nashville (KIC)	1 VOL
Nashville (KIC)	1 VOL
ミシシッピー	
Jackson	2 VOL又は1 VOL CAV
ルイジアナ	
Baton Rough	2 VOL又は1 VOL CAV
New Orleans (KIC)	1 VOL
New Orleans (港)	1 VOL
アラバマ	
Montgomery	2 VOL又は1 VOL CAV
Mobile (港)	1 VOL
ジョージア	
Atlanta (KIC)	1 VOL

ヴァージニア	
Richmond (都市)	2 VOL又は1 VOL CAV
Richmond (KIC)	1 VOL
Norfolk (港)	1 VOL
ノース・カロライナ	
Raleigh	2 VOL又は1 VOL CAV
Wilmington (港)	1 VOL
サウス・カロライナ	
Columbia	1 VOL
Charleston (港)	1 VOL
ジョージア	
Milledgeville	2 VOL又は1 VOL CAV
Savannah (港)	1 VOL
フロリダ	
Tallahassee	1 VOL

境界州徴兵ボーナス・チャート

もしも境界州が南部連合国であると

ケンタッキー	
Frankfort	2 VOL又は1 VOL CAV
Bowling Green	1 VOL
メリーランド	
Baltimore	2 VOL
ミズーリ	
Springfield	1 VOL又は1 VOL CAV
FJefferson City	1 VOL
ウエスト・ヴァージニア	
なし	

もしも境界州が連邦国であると

ケンタッキー	
Bowling Green	1 VOL又は1 VOL CAV ¹
メリーランド	
Baltimore	1 VOL ¹
ミズーリ	
Springfield	1 VOL又は1 VOL CAV ²
ウエスト・ヴァージニア	
なし	

(1): もしも南部連合国軍部隊ユニットによって占められていると

(2): もしも連邦軍部隊ユニットによって占められていなければ

備忘: もしもそのターンに少なくとも合計5SPsが徴兵されたら、1騎兵SPを徴兵できる。1862年ターンは、もしもその戦域内で少なくとも合計5SPsが徴兵されたら、戦域毎に1騎兵SPを徴兵できる(ルール6.52を参照)。

南部連合国軍部隊は、現行補給許容量又は100SPsのどちらか低い方を超過する合計部隊戦力(州民兵を除く)が生じるようにプレイへ投入できない(ルール6.33を参照)。

南部連合国軍プレイヤーは、1ターンに徴兵の合計数にプラスして、現行補給許容量の1/4か又は25SPsのどちらか低い方を超過する補充を生き返らせることはできない。



連邦軍増援スケジュール

ターン	受取られるユニット
7/61	ターンの終了時にMILの1/2を撤去する。
8/61	20MIL、McClellan (E)、Curtis (W)、Fremont (W) [6]
9/61	20MIL、NiR (Cairo又はSt. Louis)
10/61	16MIL、2 MIL CAV、1 REG (St. Louis)、USMRR、ケンタッキーのサイ振り開始。
11/61	18MIL、Buell (W)、Halleck (W)、2-0-6指揮官(W)、2-0-5指揮官(E)、 撤去 1指揮官 [7]
12/61	18MIL
1/62	16MIL、2 MIL CAV、1 REG (Washington)、Potomac軍HQ (Washington)、Tennessee軍HQ (Cairo)、Ohio軍HQ (Louisville又はCincinnati)、Foote (St. Louis)、Farragut (Philadelphia)、Grant (W)、Thomas (W) [9]、N2SとN1S (Philadelphia)、T (Washington)、I2RとT (St.Louis)
2/62	Pope (W)、Banks (E)、Burnside (E) [12]、I2R (Cairo又はSt. Louis)
3/62	McCook (W)、Sumner (E)、Heintzelman (E) [15]、I1R (Ft. Monroe又はPhiladelphia)
4/62	年間昇格 、USMRR、Porter (E)、Franklin (E)、 撤去 1 指揮官、Lyonを昇進させる [16]、N2SとN1S
5/62	R2R (Cincinnati)
6/62	I1R (Ft. Monroe又はPhiladelphia)
7/62	16MIL、2MIL CAV、1 REG (Washington)、N2S (Philadelphia)、I2RとT (St.Louis)
8/62	18MIL、Rosecrans (W)、 撤去 1指揮官 [16]
9/62	8MIL、Hooker (E)、 撤去 1指揮官 [16]
10/62	6MIL、2MIL CAV、Sherman (W)、 撤去 1 指揮官 [16]、T(Washington)、水上補充を開始する
11/62	8MIL、Cumberland軍HQ (Louisville)、McClelland(W)、Reynolds (E)、 撤去 2-0-6と2-0-5指揮官[18]
12/62	8MIL
1/63	6MIL、2MIL CAV、McPherson (W)、Meade (E)、 撤去 1 指揮官 [19]、N1SとI2S(Philadelphia)、T (St.Louis)、選択:砲台突破を開始する
2/63	8MIL、Sedgwick (E)、 撤去 1 指揮官 [19]
4/63	年間昇格 、USMRR、Slocum (E)、 撤去 1 指揮官 [19]、砦と砲台プールへ6通常砦を加える。
5/63	Pleasanton (E)、 撤去 1 指揮官 [19]、ターン終了時に1/5 VOLを撤去する。
6/63	Hancock (E)、Ord (W)、 撤去 1指揮官、MeadeとRosecransを昇進させる [20]。
7/63*	Crittenden (W) [21]、I2S (Philadelphia)
10/63	8MIL、2MIL CAV、Howard(W)、Thomasを昇進させる [22]、レベル2塹壕と強化砦の構築を開始する。
11/63	10MIL
12/63	8MIL、2MIL CAV
1/64	10MIL、Gulf軍HQ (Gulf Portルール6.67を参照)、Schofield (W)、 撤去 1 指揮官、BanksとButlerを昇進させる [22]、I2S (Philadelphia)
2/64	8MIL、2MIL CAV
3/64	10MIL、Sheridan (E)、Waggoner (E)、W.F.Smith (E)、 撤去 、1指揮官、Grant、Sherman、Mcphersonを昇進させる [24]、ターン終了にVETの1/2を 撤去 する。
4/64	年間昇格 、14MIL、2MIL CAV、James軍HQ (Ft.Monroe)、Blair (W)、 撤去 1 指揮官 [24]
5/64	16MIL、Wright (E) [25]
6/64	14MIL、2MIL CAV、Sheridanを昇進させる。
7/64	10MIL、I2S (Philadelphia)
8/64	8MIL、2MIL CAV
9/64	10MIL
10/64	6MIL、2MIL CAV、Wilson (W) [26]
11/64	8MIL、大統領選挙
12/64	8MIL
1/65	16MIL、2MIL CAV、I2S (Philadelphia)
3/65	ターン終了時にVETの1/2を 撤去 する。
4/65	年間昇格 、16MIL、2MIL CAV
7/65**	16MIL、2MIL CAV、I2S (Philadelphia)
10/65**	16MIL、2MIL CAV

(*)：7/63に開始して、1連邦軍I2S増援は代わりにI2Rにできる (Ft.Monroe又はPhiladelphiaに到着する)。

(**)：拡張キャンペーン・ゲームのみ。

備忘: 都市毎、ターン毎に3SPsまで(1862年4月の前は、都市毎、ターン毎に2SPs)。Jefferson City、Louisville、Frankfort内に置くことができるSPsの最大数は、都市毎、ターン毎に2SPs(1862年4月の前は、都市毎、ターン毎に1SP。Washington内に置くことができるSPsの最大数は、ターン毎に2SPs。Dover又はBaltimore内に置くことができるSPsの最大数はターン毎に1SP。

最小増援配置: 各ターンに受け取られる増援は、最小で1SPをSpringfield(イリノイ)、Indianapolis、Cincinnati、Pittsburgh、Harrisburg、Philadelphia内に置かなければならない。もしも都市が南部連合国軍プレイヤーによって支配されていたら、これらの増援は他の増援都市内に置くことができる。

増援罰則の影響サマリー

-1SP	南部連合国支配下の各連邦大都市又は州都について(友軍境界州内の都市は含めない)。
-1SP	(西部)南部連合国軍がLouisvilleを支配すると(8/61~1/62)
-1SP	(西部)南部連合国軍がFrankfortを支配すると(8/61~1/62)
-1SP	(西部)南部連合国軍がLouisvilleとFrankfortを支配すると(1/62の後)
-1SP	(西部)南部連合国軍がSt. Louisを支配すると
-1SP	(東部)南部連合国軍がBaltimoreとAnnapolisを支配すると
-2SP	Washingtonの占領に続く最初のターン(ルール17.12を参照)
-2SP	リンカーンが1864年の選挙に敗北したら(ルール17.22を参照)
-1SP	連邦が境界州の守備隊要件を満たさない各都市について(選択ルール20.4を参照)。

境界州増援都市

もしも境界州が連邦州であると	もしも境界州が南部連合国州であると
ケンタッキー	ケンタッキー
1) Louisville	1) Louisville
2) Frankfort	
メリーランド	メリーランド
1) Baltimore	なし
ミズーリ	ミズーリ
1) St. Louis	1) St. Louis
2) Jefferson City	
ウェスト・ヴァージニア	ウェスト・ヴァージニア
なし	なし

州民兵

OHとPA	各2SPs
DE、NJ、IL、IN、KY、MO	各1SPs
MDとWV	各0SPs
注釈: ケンタッキーの民兵は、州が連邦に与した後にのみ出現する。	

補充指揮官

1. Sigel
2. Hurlburt
3. Logan
4. Steele
5. Humphreys
6. Stoneman(騎兵)
7. Porter(水上)

注釈: ミズーリは連邦州ではないが、選択ルール20.9に従ってミズーリが南部連合国州でない限り、「連邦州」増援都市が使用される。

