

RANDOM EVENTS ランダムイベント

ターン最初のInitiativeチットが引かれたらこの表を見て (2d6) を振る。イベントが「無視され」ても振り直しはない。

2d6	イベント名称	イベント結果
2	Napoleon Strips the Dutch Navy ナポレオン、オランダを艦隊接収	Invasion Bargesが失われたか、「Napoleon heads eastナポレオンは東に向かった」後ならこのイベントは「無視する」。フランスの上陸用艇に用いるため、バタヴィア戦列艦からすべての重砲が取り除かれた。Keith提督とNorth Sea Fleetボックス内のイギリス艦をPortsmouthに戻す。これらは全て損害側damagedへ裏返す。North Sea Fleetが戻されたら、フランスプレイヤーは、manpower を2レベル増加させる。再びこのイベントが振られたら「無視」する。
3	Charles Middleton Barham, First Lord of the Admiralty チャールズ・ミドルトン・バーラム 海軍卿	このイベントはBrestからフランスが最初に出撃したときに自動的に引き起こされる。また、AprIIIの管理フェイズの始めに自動的に発生する。これにより低下するので無い限り、イギリスのmanpower は、「Lord Barham」の欄へ移る。このイベントが起こる毎、イギリスのmanpowerは1レベル増加する。
4	Admiral Falls Ill (See 8.1) 提督、病に倒れる (8.1参照)	最初に発生した時: Cornwallisを9ターン先のGame Turnトラックへ置く。彼の病気の間、Gardner提督と取り替える。再登場するターンの管理フェイズにCornwallisをChannel Fleetの司令官に戻り、Gardnerを取り除く。 2回目に発生した時: ゲームからMissiessyを取り除き、Allemandに置き換える。 3回目以降発生したときにはこのイベントを「無視」する。
5	New Orders from the Emperor 皇帝の新たな命令	プールから新しいEmperor's Directiveチットを引く。プールの中に以前のチットを戻す。Emperor's Directive チットが得点されたら、直ちに別のチットを引く。新しく引いたチットが既に達成されているものであったら、チットは得点されずに別のものを引く。5個のEmperor's Directive 全てが達成されるまで、常に1個のEmperor's Directiveチットがある事となる。
6	Spanish Manpower Surge <small>スペイン 人員の激増</small>	連合軍プレイヤーはスペインのmanpowerを1レベル増やす。
7	British agents and French privateers イギリス工作員とフランス私掠船	1d6を振る (米英戦争が起こっていたら+1DRM): 1 - 4 : イギリスは連合軍の作戦計画を察知。地図の全Provision チットが公開される。 5 - 6 : フランス私掠船はイギリス商船活動を妨害。イギリスフリゲートを (イギリスプレイヤーが選択し) 取り除く。6ターン後に、復帰する。
8	Spy Networks スパイ網	1d6を振る (米英戦争が起こっていたら+1DRM): 1 - 2 : 王党派スパイ---イギリスプレイヤーはGrand Conseil d' Amirauteマーカーか "Raided?" マーカーを見られる。 3 - 4 : ボナパルトの陰謀---現在のEmperor's Directiveチットを公開する。 5 - 6 : フランススパイ---連合軍プレイヤーは、いずれかの港湾かPatrol Zoneにいる艦船の正確な構成と状態 (国籍毎の艦船数、砲門数、求められれば艦船名も)を確認するか、Game Turnトラックに置かれた現在のAdmiralty Eventを調べてよい。
9	French Manpower Surge <small>フランス 人員の激増</small>	連合軍プレイヤーはスペインのmanpowerを1レベル増やす。
10	Yellow Jack! 黄熱病	熱病がカリブ海を襲う (「Fever」マーカーをWest Indiesに置く)。どの部隊もWest Indiesの港湾から出撃、修理、または人員の使用ができない。このイベントは管理フェイズの間、1d6を振って5か6の目が出たら終わる。
11	General St. Cyr Threatens the Kingdom of the Two Sicilies サン・シール将軍、両シチリア王国を脅かす	Naplesが現在連合国支配下にあるなら、このイベントを「無視」する。特別海軍本部イベント "Prop Up the Neapolitan Monarchy" を表にして、Game Turnトラックの6ターン先に置く。再び発生した場合、あるいはOctIII以降なら、このイベントを「無視」する。
12	The Sea Fencibles 沿岸防衛隊	Invasion Bargesが破壊後か "Napoleon heads east" 後はこのイベントを「無視」する。イギリスmanpowerを1レベル増加させる。
Note regarding Boulogne: Boulogneに関する注意		イギリスプレイヤーが "Bolster Russian Resolve" 海軍本部イベントを達成するか、AugIIIの管理フェイズに、Boulogneにある "Invasion Plans" マーカーは "Napoleon heads east" 側に裏返す。 "Invasion Barges" マーカーは、連合軍プレイヤーが戦闘の結果失うか、またはInvasionヘクスでそれらを捨てるなら、 "Destroyed!" 側に裏返す。どちらかのマーカーを裏返すことは、連合軍プレイヤーが英国に進行できなくなったことを意味する。



GMT Games, LLC
P.O. Box 1308, Hanford, CA 93232-1308
www.GMTGames.com