

ADMINISTRATION PHASE SEQUENCE OF PLAY 管理フェイズ手順

1. GameTurnマーカーを進める（最初のターンを除く）。
2. 両プレイヤーは、同時に、人員と修理を割り当てる艦船を決める。
3. Game TurnトラックからフリゲートをPortsmouth, Plymouth, Gibraltarへ移す。
4. 援軍(新たに建造された艦船と新たに登場する提督)を配置。
5. それぞれのAtlantic Transitトラック上で全ブロックを進める。地図の上へはイニシアチブ順にブロックが到着する。
6. Last Windマーカーを置く。
7. 全活性化Activation チットを活性化Activationカップに戻す。
8. 全食料Provisions チットを食料Provisionsカップに返す。
9. 適用中ならダイスを1個振り、西インド熱病(訳注: Yellow Jack)の流行が終わるか判定する(5か6で終わる)。
10. 適用される海軍本部イベントAdmiralty Event チットをすべて明らかにする。
11. 適用可能な、新たに海軍本部イベントAdmiralty Event チットを引く。
12. 連合軍プレイヤーは、食料Provisions チットを引いて置く。
13. 連合軍プレイヤーはGrand Conseil d'Amirauteを設定する。

ADMIRALTY EVENTS 海軍本部イベント

引かれた際に、すべてのイベントはターントラックの6ターン先に置かれる。そのターンの管理フェイズに、海軍本部イベントを公開する。ターンの終わりにその効果を引き起こす。イベントの達成条件が、より早く達成されたなら、イギリスプレイヤーは、イベントを公開して、イベントを解決してよい。「公開されたなら...」で説明が始めるイベントは、6ターン完全に待たねばならない。

Prop up the Neapolitan Monarchy (Special Event) ナポリ王国への支援 (特別イベント)	Oct III以降、無視する。この出来事はランダムイベントにより引き起こされる: サン・シール將軍は両シチリア王国を脅かす。ナポリがこれ以前に上陸侵攻されていないなら、イギリス遠征軍をNapoles (のInshoreへ) *に送る。このイベントが与えられた時間内に終了せず、Naplesは陸上から侵略を受けたと考え、連合軍プレイヤーがナポレオンとピット戦略目標の両方を得る。
Leopard & Chesapeake チェサピーク=レパード事件	公開されたなら、それが適用可能なターンならUS/British Tensionマーカーを“War!” 近づくよう1スペース動かす。もし「War!」に到達すると、ゲームの残りの間、米英両国は戦争状態となる。米英戦争が発生したら、イギリスプレイヤーはただちに、1隻のフリゲートを取り除く。またイギリス遠征軍がゲームの終わりまでにCanadaに到着しないと連合軍プレイヤーが15VPを得る。
Protect Caribbean Interests カリブ海権益の保護	10隻以上のイギリス部隊をAntigua Patrol ZoneかBarbados Patrol Zoneに送る。このイベントが与えられた時間内に終了しないなら、連合軍プレイヤーは5VPを得る。これはイギリスのカリブ海貿易が受ける損害を表す。
Sir Sidney Smith & Congreve's Rockets サー・シドニー・スミスと コングリーヴ・ロケット	公開されたなら、封鎖された連合軍ヨーロッパの港湾を一つ選び、1d6を振る。連合軍プレイヤーは無作為に、目標港湾の中から損害を受けていない艦を出目数分選び、損壊wreck状態にする。火船とコングリーヴのロケットの「業火」の複合効果を表す。非損害艦数より出目の方が大きければ、損害damage艦を代わりに(同様に無作為に選び)損壊状態にする。港湾内にIn Ordinaryがあれば、損壊艦は直ちにそこへ移す。
H.M.S. Diamond Rock H. M. S. ダイアモンドロック	5隻以上のイギリス部隊をMartinique (のinshore)に送る。これによりH. M. S. ダイアモンドロックを救難し、イギリスの名誉を守る。このイベントが与えられた時間内に終了しないなら、連合軍プレイヤーは3VPを得る。
Mission to the Barbary Coast バーバリー海岸での作戦行動	このイベントがGame Turn トラック(上向き下向きに関わらず)にある間イギリスプレイヤーは以下が可能: 1) 有名提督(艦隊を率いておらずとも良い)を外交の為、アルジェ太守に派遣する(Algiersのinshoreへ)。最初のInitiativeチットが引かれたら1d6を振る。結果が提督の階級seniorityより高ければ、米英戦争が起こっていない限り、アルジェは中立を続ける。US/British Tensionレベルは“Neutral”となる。友軍提督がAlgiers 沖にいる限り、このイベントが終了するまでの間、イギリスプレイヤーは毎ターン外交ロールを試みられる。 2) イギリス遠征軍*を1個送る。Algiersに上陸侵攻して、支配を試みられる。 1か2が与えられた時間内に達成されないなら、Algiersは上陸侵攻をうけたかのように連合軍プレイヤーの支配下となる。 注意: イギリスプレイヤーは(1)か(2)のいずれかで成功したら、他方は試することはできない。連合軍プレイヤーはAlgiersに上陸侵攻できない。イギリスプレイヤーはこのイベントの間のみ、Algiersに上陸侵攻できる。Algiersを支配するプレイヤーは、艦隊を入港させ修理もできる。Algiersがイギリスの上陸侵攻を受けたら、直ちに、スペインのManpowerは8に増加する。Algiersの支配はGibraltarの修理能力に影響する。ゲーム終了時にAlgiersを支配する側は、3VPsを得る。
Jamaican Slave Revolt ジャマイカでの奴隷反乱	イギリス遠征軍をJamaica* (のinshoreへ)送る。このイベントが与えられた時間内に終了しないなら、Jamaicaは襲撃されたと考えて“Raid!” マーカーを置く。
Bolster Russian Resolve ロシアの決意が強まる	イギリス遠征軍をCorfu* (inshore)に送る。成功したら、ナポレオンはイギリス上陸計画を諦める。“Invasion Plans” マーカーを“Napoleon heads east” 側に裏返す。このイベントが与えられた時間内に終了しないなら、連合軍プレイヤーは5VPを得る。イギリスと皇帝アレクサンダーI世の微妙な関係に悪影響があった事を表す。

*イギリス遠征軍の侵攻が成功したら、Expedition/Transportトラックの“start” 欄へ戻す。護衛艦は当該Patrol Zoneに留まり、新しい艦隊ブロックに置き換える (7.2参照)。