



ドイツ側イベント

フォン・マンシュタイン


任意の支援ステップで使用できる。

支援スタック 1 つに  を加える。また交戦ゾーンで  を満たしているならば、挟撃マーカーを配置できる。

「プロイセン軍人は反逆しない」

フォン・クルーゲ

ドイツ戦闘フェイズの支援ステップで使用できる。

交戦ゾーンで  を満たしているならば、挟撃マーカーを配置できる。また「AA」の結果を 1 回引き直しできる。

「本戦は重大失敗に終わった」

フォン・ボック

ドイツ戦闘フェイズの支援ステップで使用できる。

交戦ゾーンが競合状態であれば、挟撃マーカーを配置する。あるいは、+4 以上の交戦結果を自動的に「DS」とする。

「ロシアの広大さが我らを滅ぼす」

生産のひっ迫

いつでも使用できる。

直前に実施されたソ連のアップグレード 1 つをキャンセルする。またソ連の 1RP を取り除く。

「教皇？ 彼が何個師団持っているのかね？」

異常気象

直ちに使用する。

山札と捨て札を合わせてリシャッフルし、新たな山札とする。天候が「晴れ」でなければ、双方のプレイヤーはランダムに 1 枚のカードを捨てる。

「我らは気象状況を過小評価していた」

気まぐれな天候

直ちに使用する。

山札と捨て札を合わせてリシャッフルし、新たな山札とする。天候が「雪」であれば、ソ連プレイヤーは 2 つの「冬将軍」マーカーを得る。

「ロシアを冬に侵略すべからず」

熟練の士官


任意の支援ステップで使用できる。

カードを 2 枚引き、いずれか 1 枚を交戦結果として選択できる。あるいは、交戦結果を 1 段階任意にシフトできる (例: DB←DS→D1)

「彼らのような男たちが最後の希望となる」

カウンターブロー！

任意の支援ステップで使用できる。

ソ連側が  を満たしていない限り、その交戦におけるソ連のすべての支援マーカーを除去する。そのうち、イベントカードを 1 枚引く。

「戦争は、負けを認めない限り負けではない」

電撃戦！

自身の移動フェイズで使用できる。

天候が「晴れ」であれば、いずれかの補給下のドイツスタック 1 つで、1 ゾーン移動できる。対象が機動スタックであれば、ソ連スタックの配置されたエリアに進入できるが、この場合は移動を停止しなければならない。

「新たな兵器には新たな戦術を」

包囲下の移動

任意の予備フェイズで使用できる。

ドイツのスタック 1 つより「補給切れ」マーカーを取り除く。また対象のスタックは直ちに 1 ゾーン移動できる。

「これは退却ではない。我々は後方へと進撃しているのだ」

平定作戦


自身の戦略フェイズで使用できる。

マップ上の任意の数のパルチザンマーカーを「残虐行為」面に裏返す。

「もっとも優れた政治的な武器とは、恐怖である。冷酷さは尊敬を意のままとするのだ」

キャンプグループ

任意の支援ステップで使用できる。

スタック 1 つに  を加える。あるいは、戦闘ゾーンにおいて補給下にあるドイツの徒歩ユニット 1 つをアップグレードする。

「そう、我らは蛮族である。そして蛮族たる我らが世界を生まれ変わらせるのだ」

突撃兵

ドイツ戦闘フェイズの支援ステップで使用できる。

いずれか 1 つの地形ボーナスをキャンセルする。また交戦結果の「AR」を「AA」とする。

「奴らに泥をはねかけるのではなく、奴らを蹴り出すのだ」

ヴァルター・モデル

任意の支援ステップで使用できる。

交戦ゾーンに隣接するドイツのスタック 1 つに支援マーカーを置く。あるいは、+3 以下の交戦結果を自動的に「AR」とする。

「状況が不明確な場合は、攻撃せよ」

スターリンの干渉


いつでも使用できる。

直前にプレイされたカード（まだ捨て札となっていないもの）をキャンセルする。ただし「直ちに使用する」、「スターリンの戦争」と書かれたカードと大規模攻勢カードは除く。そののち、イベントカードを1枚引く。

「私は自分自身であっても信用しない」

重装備

任意の支援ステップで使用できる。

スタック1つにを加える。また戦闘ゾーンに陣地／セヴァストポリ要塞がある場合は、戦闘後に1ステップロスを受ける。

「砲兵が制圧し、歩兵が占領する」

人的資源の不足


ソ連の戦略フェイズで使用できる。

ソ連プレイヤーは大規模ユニット1つを選択し、ステップロスを与える。また工場マーカー1つを表面（使用済）にひっくり返す。

「奴らが死ぬまで出血させよう」

ハインツ・ゲデーリアン

ドイツ戦闘フェイズの支援ステップで使用できる。

を満たしているならば、+2以上の交戦結果は自動的に「DS」となる。あるいは、戦闘ゾーンに挟撃マーカーを配置する。

「戦車が成功すれば、勝利がそれに続くだろう」

作戦機動

ソ連移動フェイズの終了時に使用できる。

補給下のドイツスタック1つが、1ゾーン移動できる。また予備からユニット1つを展開できる。

「無意味な戦いを行うなかれ」

陣地線

自身の移動フェイズで使用できる。

ソ連の支配下でないいずれかのゾーンに、破壊されたドイツの陣地1つを展開させる。また、マップ上の任意の数のドイツ陣地マーカーをひっくり返すことができる。

「シャベルが流血を阻止する」

パンツァー・ブリッツ

ソ連移動フェイズの終了時に使用できる。

天候が「晴れ」であれば、ドイツ支配下ゾーンにある補給下の機動スタック1つで、機動突破を実施できる。

「戦車のエンジンは武器である」

ハリネズミの防御

ソ連戦闘フェイズの支援ステップで使用できる。

戦闘ゾーンに、破壊されたドイツの陣地1つを（表面で）展開させる。そののち、イベントカードを1枚引く。

「生き延びたい者は戦え」

生存圏

直ちに使用する。

USSR内のゾーンを少なくとも1か所支配しているならば、1WSPを獲得する。その他の場合は3WSPを失う。次ターンの開始時に戦争主導権の判定を行うこと。

「拡張か、死か」

神々の黄昏

直ちに使用する。

ソ連が少なくともUSSR国外の4ゾーンを支配しているならば、3WSPを失う。次ターンの開始時に戦争主導権の判定を行うこと。

「これは千年帝国となるだろう」

縦深防御

ソ連戦闘フェイズの支援ステップで使用できる。

交戦結果を「DR」とする。戦闘後前進フェイズの後に、戦闘に参加したソ連ユニットに混乱マーカーを置く。

「ハンマーとなれ。金床となるなかれ」

神は我らと共に


いつでも使用できる。

自身のイベントカード捨て札パイルのいちばん上に置かれたカードを使用できる。ただしカードの使用タイミングが適切であり、また「直ちに使用する」カードであってはならない。

「神の加護がないなんて、誰が言った？」

ハインケルとスツーカー

任意の支援ステップで使用できる。

いずれかの航空艦隊（Luftflotte）1つに、を加える。あるいは、いずれか1つのドイツスタックより補給切れマーカーを取り除く。

「銃は我らを強くする。バターは我らを肥やすに過ぎず」

タイガー戦車

任意の支援ステップで使用できる。

交戦に参加したソ連の機動ユニット1つを任意に選択し、交戦後に破壊ユニットボックスに置く。

「将来の戦争において、装甲部隊は重大な役割を担うだろう」

戦闘力

ソ連移動フェイズの終了時に使用できる。

天候が「晴れ」であれば、ドイツ支配下ゾーンにある補給下の機動スタック1つで、機動突破を実施できる。

「強力に、かつ素早く攻撃せよ。いずれかが欠けてはならない」

アルフレート・ヨードル

自身の戦略フェイズで使用できる。

補給下のユニット 1 つをアップグレードできる。あるいは、1RP を獲得する。
いずれの場合も大規模攻勢カード 1 枚を引く。
「戦闘は、弾が飛び交うはるか前の時点で、兵站により決する」

未経験の指揮官

いつでも使用できる。

直前に使用された戦闘カード (🔥) をキャンセルする。あるいは直前に引かれた交戦結果を 1 段階左方向、または右方向にシフトさせる。
「誰であれ愚かなことをする権利があるが、一部の人間はその特権を拒否する」

古参兵

いつでも使用できる。

直前に引かれた交戦結果を引きなおす。あるいは、ドイツの徒歩ユニット 1 つをアップグレードする。
「41 年のあのドイツ兵はどこにいるのだ?」「総統閣下、彼はロシアで戦死しました」

包囲されたイワン

いつでも使用できる。

補給切れマークが置かれたソ連のスタック 1 つを降伏ユニットボックスに置く。
「ソ連に関しては、降伏か絶滅あるのみだ」

反撃

ソ連戦闘フェイズの支援ステップで使用できる。

戦闘ゾーンにいない補給下のドイツスタック 1 つを 1 ゾーン移動させる。また可能であれば、そのスタックに支援マークを置く。
「奇襲とは速力と秘匿性が融合したものだ」

鉄十字が覆う地で

いつでも使用できる。

直前に引かれた交戦結果を引きなおし、1WSP を失う。そののち、イベントカードを 1 枚引く。
「プロイセンの士官がいかに戦うかお目にかけよう!」

ソ連 C3i の崩壊

ソ連戦闘フェイズの支援ステップで使用できる。

本フェイズのこの交戦と次の交戦において、結果を 1 段階左に低下させる。
「敵との遭遇において、いかなる計画も生き残らなかった」

死守せよ!

ソ連戦闘フェイズの支援ステップで使用できる。

この戦闘フェイズにおいて、最初の 2 回の「DR」は「BB」となる。
「守り抜く意志こそが、すべての部隊を故郷へと連れ戻すのだ」

機動戦闘

任意の支援ステップで使用できる。

補給下の機動スタック 1 つを 1 ゾーン移動させ、支援マークを載せる。あるいは目標ゾーンで 🚗 を満たしているならば、挟撃マークを配置できる。

「戦車の行進」

ロシアのたわ言

いつでも使用できる。

直前に使用された、または捨て札にされたソ連のカードをキャンセルする (「直ちに使用」を除く)。あるいは、直前に引かれたソ連の交戦結果を、2 戦闘ポイント分低下させる。

「挫折に耐えられるのは強者だけ」

工場疎開

任意の戦略フェイズで使用できる。

ソ連プレーヤーの手札からランダムに 1 枚捨てさせ、1RP を除去する。そののちイベントカードを 1 枚引く。

「プロイセン軍人は反逆しない」

どん底

自身の戦略フェイズで使用できる。

補給下の徒歩ユニット 1 つをアップグレードさせ、2WSP を失う。また「国民突撃隊」マーク 2 つを使用できる。

「若さを得るものだけが、未来を得る」

突撃砲

任意の支援ステップで使用できる。

いずれかのスタック 1 つに 🚒 を加える。あるいは戦闘結果を、異なる結果となるまで低下させる (例: DS を DB に、BB を AA にする)。

「何か探し出して、そいつを殺すでしょう」

フォン・クライスト

ドイツ戦闘フェイズの支援ステップで使用できる。

交戦ゾーンで 🚗 を満たしているならば、挟撃マークを配置できる。また「BB」の結果を引きなおす。

「私は確かな良心を持っている」

ドイツ側大規模攻勢

ツィタデレ

自身の戦略フェイズで使用できる。

2RP を獲得する。可能であれば直ちに大規模攻勢を宣言しなければならない。
(1943 年クルスク攻勢)

「この年に攻撃しようなんて、誰が思う?」

戦争経済

自身の戦略フェイズで使用できる。
イベントカードを3枚引き、そのうち1枚のカードをランダムに捨てる。あるいは1WPを獲得する。可能であれば直ちに大規模攻勢を宣言しなければならない。
「君に問う。総力戦を求めているのか？」

ブラウ

自身の戦略フェイズで使用できる。
2RPを獲得する。可能であれば直ちに大規模攻勢を宣言しなければならない。
(1943年スターリングラード攻勢)
「我々にはソ連の石油が必要だ」

ノルトリヒト

自身の戦略フェイズで使用できる。
1RPを獲得する。可能であれば直ちに大規模攻勢を宣言しなければならない。
(1942年レーニングラード攻勢)
「レーニングラードを餓死させねばならぬ」

瀬戸際の攻勢

自身の戦略フェイズで使用できる。
イベントカードを2枚引き、1WSPを失う。可能であれば直ちに大規模攻勢を宣言しなければならない。
「悲観的な状況などない。悲観的な人間がいるだけだ」

東方への衝動

自身の戦略フェイズで使用できる。
1RPを獲得する。可能であれば直ちに大規模攻勢を宣言しなければならない。
(1941～43年第二次攻勢)
「我々は東方に進出しなければならない」

OKWの転出

自身の戦略フェイズで使用できる。
戦略予備に置かれたドイツのユニット1つをアップグレードし、1RPを得る。あるいは1WSPを得る。
「ロシア戦線によろこそ！」

ヒトラーの攻撃命令

直ちに使用する。

次のターンにおいて、手札にあるすべての大規模攻勢カードで大規模攻勢を宣言しなければならない。使用できない大規模攻勢カードは捨て札とする。
「防御に強みはない、攻撃にこそあるのだ」

ヒトラーの戦争

いつでも使用できる。

大規模攻勢を直ちに宣言する。あるいは、直前に使用された『大祖国戦争』カードをキャンセルする。
「ドイツは世界の大国であるか、あるいはまったくそうじゃないかのどちらかだ」

熟練した幕僚

自身の戦略フェイズで使用できる。
大規模攻勢カードの山札に置かれた、上から3枚のカードを確認し、そのうち「直ちに使用」と書かれていないカード1枚を手札に入れる。取らなかったカードは捨て札とすること。
「外交が終わり、戦争が始まる」

タイフーン

自身の戦略フェイズで使用できる。
1RPを獲得する。可能であれば直ちに大規模攻勢を宣言しなければならない。
(1941年モスクワ攻勢)
「モスクワ攻略は失敗した」

バルバロッサ

直ちに使用する。

9か所以上の戦争目標サイトを占領しており、戦争主導権を有している場合、ゲームに勝利する。その他の場合は、可能であれば直ちに大規模攻勢を宣言しなければならない。
「世界は息をのむだろう」

ソ連側イベント

補充兵

任意の戦略フェイズで使用できる。
マップ上の補給下の大規模ソ連ユニット1つを戦略予備に置き、破壊または降伏ボックスの1ユニットで置き換える。
「すぐに彼らは一線級の兵士となるだろう」

周到な防御

ドイツ戦闘フェイズの支援ステップで使用できる。
戦闘ゾーンに、破壊されたソ連陣地の1つを配置する（表面）。そのうちイベントカードを1枚引く。
「ロシアの聖なる土地を防衛せよ」

騎兵襲撃

任意の戦略フェイズで使用できる。
ソ連の機動スタックを含むソ連支配下のゾーンに隣接する、ゾーンの敵スタック1つに混乱マーカーを置く。
「敵をその墓まで追跡せよ！」

焦土作戦

任意の戦略フェイズで使用できる。
ドイツ側プレイヤーは、カードを1枚選んで捨て札とする。また1RPを失う。
「穀物や燃料を含め、持ち出せない価値あるものはすべて例外なく破壊せねばならない」

祖国のために！

いつでも使用できる。

直前に引かれた「AA」の交戦結果を「BB」として扱う。そののち、1WSPを獲得する。

「英雄が歴史を作るのではない、歴史が英雄を作るのだ」

重戦車

任意の支援ステップで使用できる。

ソ連の戦車が参加している場合、直前に引いた交戦結果を1段階左、または右に1ポイント分シフトさせる。

「戦車にとってもっとも適した地形とは、対戦車兵器がない地形だ」

容赦するな！

任意の支援ステップで使用できる。

交戦後に損害を受けなかった陣営は、それぞれ1ステップロスを受ける。損害を受けたスタックに混乱マーカーを置くこと。

「1人の死は悲劇だが、百万の死は統計に過ぎない」

動員計画

任意の予備フェイズで使用できる。

損害、破壊、降伏ボックスから2つのユニットを取り、マップに配置する。

「誰しも、軍が及ぶ範囲で自らのやり方を押し付けようとするものだ」

浸透強襲

ソ連戦闘フェイズの支援ステップで使用できる。

攻撃側がソ連の徒歩スタックならば、交戦の結果を「AA」とする。

「ソ連軍においては、前進より退却に勇気を要する」

フリードリヒ・フロム

任意の戦略フェイズで使用できる。

ドイツの工場マーカー1つをターゲットトラック上の3ターン先に置く。ドイツ側プレーヤーは、マーカーを取り戻した際に3RPを得る。

「ナチの戦争機械は破壊できる」

河川橋頭堡


ソ連戦闘フェイズの支援ステップで使用できる。

防御側の「河川」と「地峡」、「大河川」のボーナスをキャンセルする。またこの場合、「BB」の結果は「AA」として扱う。

「オーデル川を渡り、ベルリンに向かうのだ！」

空飛ぶ戦車

任意の支援ステップで使用できる。

この戦闘フェイズの特定のゾーンにおけるすべての交戦で、ソ連の航空軍それぞれにを加える。

「赤軍はIL-2をまるで大気のように必要としている」

勝利か死か



ソ連戦闘フェイズの支援ステップで使用できる。

交戦の結果を1戦力分右にシフトさせる。また「AA」の戦闘結果を「BB」とする。

「自由の秘訣は勇気なり」

イワン・コーネフ


任意の支援ステップで使用できる。

交戦ゾーンのスタック1つにを加える。またを満たしており、交戦が+3以上で行われたならば、結果は「DR」となる。そののちイベントカードを1枚引く。

「この任務の志願者を探している」

アレクサンドル・ヴァシレフスキー

いつでも使用できる。

直前に引いた戦闘結果を、1ポイント分右にシフトさせる。あるいは、捨て札パイルのいちばん上にあるアイコン()1つの戦闘カードを手札に入れる。

「薪を割れば木っ端が飛び散る」

退くな！

ドイツ戦闘フェイズの支援ステップで使用できる。

この戦闘フェイズにおいて、それぞれの交戦ドローを行う前に「DR」の結果であれば「BB」とするように決められる。

「死ね、ただし退却するな！」

STAVKA の計画

いつでも使用できる。

自身の捨て札パイルのいずれかより、いちばん上のカードを引く。ただし「直ちに使用する」カードであってはならない。また1WSPを獲得する。

「アイディアは銃より強力だ」

マスキロフカ

ドイツ移動フェイズの終了時に使用できる。

破壊されたソ連の陣地1つを（表面で）展開させる。また戦略予備より2までのユニットを展開させる。

「彼らは赤軍を見くびっている」

古参兵の勇氣

任意の予備フェイズで使用できる。

2つまでのソ連スタックより混乱マーカーを取り除く。また破壊されたソ連の陣地1つを（表面で）展開できる。

「いったん塹壕にこもったら、彼らは死ぬまで守り抜く」

ソ連のスチームローラー
ソ連戦闘フェイズの支援ステップで使用できる。

補給下の攻撃側ユニットいずれか 1 つをアップグレードする。あるいは、あるいは、交戦の結果をより有利なように 1 段階向上させる (例: DS を D1 とする)。

「彼らは真の戦争に向き合うだろう」

ウラー！
ソ連戦闘フェイズの支援ステップで使用できる。

交戦結果を 1 ポイント分向上させる。また交戦ゾーンの支配を獲得したならば、1WSP を獲得する。

「彼らを我らの血で溺れさせよう」

USSR の英雄たち
いつでも使用できる。

直前に引いた交戦結果を引きなおす。あるいは 3 つまでのソ連スタックから混乱マーカーを取り除く。


「赤軍においてヒーローにならないのは、とても勇気があることだ」

ヒトラーの干渉
いつでも使用できる。

「直ちに使用する」、大規模攻勢、「ヒトラーの戦争」でない限り、直前に使用されたカードをキャンセルする。そののちイベントカードを 1 枚引く。

「人生は弱さを許さない」

砲兵の集中
ソ連戦闘フェイズの支援ステップで使用できる。

補給下のスタック 1 つに  を加える。また戦闘ゾーンにドイツの陣地があれば、戦闘後にこれを取り除く。

「砲兵は戦争の神だ」

大祖国戦争
直ちに使用する。

9 か所以上の戦争目標サイトを支配している場合、ゲームに勝利する。次のターンの開始時に戦争主導権の判定を行う。



「今日では宣戦布告を行わず、戦争はシンプルに開始される」

コンスタンチン・ロコソフスキー
任意の支援ステップで使用できる。

交戦の結果を次に悪い結果へと低下させる (例: DS から DB) 。あるいは  を満たしているならば、交戦ゾーンに挟撃マーカーを置く。

「ロコソフスキーは私のバグラチオン将軍だ」

ニコライ・ヴァトゥーチン
任意の支援ステップで使用できる。

補給下の装甲スタック 1 つに  を加える。また交戦ゾーンで  を満たしているならば、挟撃マーカーを配置できる。そののちイベントカードを 1 枚引く。

「アレクサンドル 1 世はパリまで行った」

戦略予備

いつでも使用できる。

損害、破壊、降伏ボックスより 2 つまでのユニットを戦略予備に置く。あるいは 2RP を受け取る。

「数の多さはそれ自体が優位となる」

五カ年計画

任意の戦略フェイズで使用できる。

2RP を獲得する。あるいは戦略予備のユニット 1 つをアップグレードする。

「陽気さは、ソ連のもっともすぐれた資質だ」

泥濘

任意の支援ステップで使用できる。

この戦闘に参加しているすべてのユニットは、機動突破の直前に混乱マーカーを置かれる。そののち、イベントカードを 1 枚引く。

「泥将軍が彼らを阻止した」

パルチザンの攻勢

自身の戦略フェイズで使用できる。

すべての残虐行為マーカーをパルチザン面にひっくり返す。あるいは、マップから残虐行為マーカーを取り除く。

「俺のものは俺のもの。お前のものは交渉次第だ」

優柔不断な総統

いつでも使用できる。

「直ちに使用する」と記載されたものを除く、直前に使用されたカードをキャンセルする。また、ドイツ側プレイヤーはイベントカードを 1 枚引く。

「将軍達が私を理解することは、期待していない」

ナチのリアルポリティーク

直ちに使用する。

枢軸ユニットが破壊または降伏ボックスに置かれている場合、ドイツはランダムに 1 枚の手札を失う。あるいは、2WSP を失う (ドイツによる選択)。

「英国が時間を稼ぐ」

レンドリース

任意の支援ステップで使用できる。

ソ連支配ゾーンに配置された補給下のソ連スタック 2 つまでが、1 ゾーン分移動できる。さらに 1RP を獲得する。あるいは、大規模攻勢カード 1 枚を引く。

「合衆国が資金を提供する」

不屈のソ連


ドイツ戦闘フェイズの支援ステップで使用できる。

戦闘ゾーンにソ連の小規模都市または大規模都市がある場合、戦闘結果を「BB」とする。

「そしてロシア・ソビエトは血を与える」

NKVD と懲罰部隊

任意の支援ステップで使用できる。

各プレイヤーは交戦の解決にあたりイベントカード 1 枚を引く。このとき  が 1 つついたカードを引いた側は、1 ステップロスを受ける。損害が発生しなかった場合、通常の交戦を再度実施する。

「叫ぼうがどうしても、関係のないことだ」

迅速な展開


任意の戦略フェイズで使用できる。

2 つまでの補給下のソ連ユニットを戦略予備に配置する。また 2 つまでのユニットを戦略予備から展開できる。

「もちろん、西側の支援なしには行えなかった」

セミョーン・チモシェンコ


任意の支援ステップで使用できる。

補給下のソ連スタック 2 つまでに支援マーカ―を置く。あるいは、交戦が +3 以上で実施され、 を満たしているならば結果を「DR」とする。そののち、いずれの場合もイベントカードを 1 枚引く。

「我らは良い兵士を有している。彼らは苦難に慣れている」

ゲオルギー・ジューコフ

任意の支援ステップで使用できる。

交戦結果はドイツのデッキより引く。また  を満たしているならば交戦ゾーンに挟撃マーカ―を置く。

「たとえ地雷原であっても、我らの歩兵はそうでないかのように攻撃する」

第二戦線

任意の戦略フェイズで使用できる。

ドイツプレイヤーはカードを 2 枚捨てるか、または 3WSP を失う（ドイツが選択）。次ターンの開始時に戦争主導権の確認を行うこと。

「フランスにおける第二戦線が必要だ」

連合の爆撃

いつでも使用できる。

ドイツの工場マーカ―1 つを表面（使用済）とする。またドイツプレイヤーは 1WSP を失う。

「彼らがルールに到達したら、私のことをヘルマンではなくマイアーと呼んでいいよ」

スターリンのオルガン

ソ連戦闘フェイズの支援ステップで使用できる。

42～43 年であれば交戦結果を 1 つ右側に向上させ、44～45 年であれば 2 つ右側に向上させる。

「音楽は良いものだ。人の中にある獣を手なづけてくれる」

アンドレイ・エリョーメンコ

任意の支援ステップで使用できる。

交戦ゾーンが競合状態であり、敵の徒歩スタックを含む場合、挟撃マーカ―を置く。あるいは交戦の結果を 1 ポイント左側に低下させる。

「彼はロシアのグデーリアンだ」

ソ連側大規模攻勢

西へ！

直ちに使用する。

可能であれば直ちに大規模攻勢を宣言しなければならない。次ターンの開始時に戦争主導権の判定を行う。

(1941～45 年の継続攻勢)

「ファシストの獣どもの巢に行くのだ！」

絶対戦争

直ちに使用する。

山札と捨て札をまとめてリシャッフルし、新たな山札とする。直ちに大規模攻勢を宣言しなければならない。さもなければ 1WSP を失う。

「我々には正当な理由がある」

新たなコンボイルート

直ちに使用する。

破壊されたソ連のユニット 1 つをアップグレードし、1RP を獲得する。そののちイベントカードを 1 枚引く。

「我らが資本家を吊るしたら、彼らはロープを売りつけるだろう」

ウラヌス／サターン

自身の戦略フェイズで使用する。

2RP を獲得する。可能であれば直ちに大規模攻勢を宣言しなければならない。

(1942～43 年スターリングラード攻勢)

「戦争の転換点」

マーズ／ジュピター

自身の戦略フェイズで使用する。

1RP を獲得する。可能であれば直ちに大規模攻勢を宣言しなければならない。

(1942～43 年ルジェフ攻勢)

「ジューコフ最大の勝利」

クトゥーフ

自身の戦略フェイズで使用する。

2RP を獲得する。可能であれば直ちに大規模攻勢を宣言しなければならない。

(1943 年クルスク／オリョール攻勢)

「我らは戦略的優位を手にした」

スヴォーロフ

自身の戦略フェイズで使用する。

1RP を獲得する。可能であれば直ちに大規模攻勢を宣言しなければならない。

(1943 年夏季／秋季攻勢)

「ヒトラー主義の侵略者どもを押し戻した！」

バグラチオン

自身の戦略フェイズで使用する。

2RP を獲得する。可能であれば直ちに大規模攻勢を宣言しなければならない。

(1944 年白ロシア攻勢)

「中央軍集団の崩壊」

ロシアの冬

直ちに使用する。

天候が「雪」であれば、冬將軍マーカーを 2 つ獲得する。可能であれば直ちに大規模攻勢を宣言しなければならない。

「無敵の軍などないことは、歴史が証明している」

スターリンの戦争

いつでも使用できる。

直前に使用された『バルバロッサ作戦』カードをキャンセルする。あるいは、可能であれば直ちに大規模攻勢を宣言しなければならない。

「本当の力というのは、銃口から出てくるものだ」

指導者の命令

直ちに使用する。

可能であれば直ちに大規模攻勢を宣言しなければならない。また、山札と捨て札を合わせてリシャッフルし、新たな山札とする。

「敵が降伏したがるないのであれば、破壊してしまえばよい」

現場の情報

任意の戦略フェイズで使用する。

ドイツの手札を確認する。もしその中に大規模攻勢カードがあれば、自身の大規模攻勢カードを 1 枚引く。

「私は 1 つのことしか信じていない。人間の意志による力だ」

訳注: カードテキストにおいて「交戦」または「強襲」と限定されていない場合は、いずれにも使用できる。たとえばドイツの「突撃兵」カードの地形キャンセル能力は、強襲でも使用できる (BGG フォーラム)。