

戦争術 — チュートン陣営デッキ

特記:チュートン陣営とロシア陣営の各戦争術デッキには、3枚のイベントなし/能力なしカードも含まれる。

Nevsky TEUTONS AND RUSS IN COLLISION 1240-1242

GMT GAMES

参照シート：戦争術カード

番号	君主	イベント表題/フレーバー/文章	君主	能力/フレーバー/文章
T1		大公 息子を偏愛する 暦上で、AleksandrまたはAndreyもしくは最も右方にある軍役マーカーのいずれかを2ボックス移動させる。		ステンズビー条約 デンマーク・チュートンの相互協力開始 HeinrichおよびKnud&Abelの命令+1。
T2		トルジョーク モンゴルがノヴゴロドの穀物を断つ Domashから3物資、またはヴェーチェから3硬貨を取り除く。	any	騎馬略奪行 騎馬兵を持つ「この君主」は命令カード毎に1回、陸上経路で隣接した敵君主のいないロケールへ荒廃を行うことができる。
T3	any	ヴォド人の裏切り 「保持」。チュートン陣営君主がいずれかのロシア陣営君主よりKaibolovoまたはKoporyeに近くにいるならプレイ。その砦を征服する(接收なし)。	any	転向者 案内と斥候 軽騎兵を持つ「この君主」またはその君主集団の行軍は、カード毎につき最初のロケールへ0アクションで移動する。
T4	any	橋 「保持」。冬期以外の戦闘で、戦列中央のロシア陣営君主に対しプレイ。その君主は白兵戦においてラウンド数の2倍までのユニットしか打撃を行えない。	any	バリスタリ 弩兵 「この君主」の歩兵は、目標の装甲に-2の射撃戦能力を持つ。
T5	ALL	沼地 「保持」。冬季以外の戦闘で防御する場合プレイできる。第1および第2ラウンドにおいてロシア陣営騎馬兵は打撃を行えない。	any	バリスタリ 弩兵 「この君主」の歩兵は、目標の装甲に-2の射撃戦能力を持つ。
T6	any	待ち伏せ 「保持」。戦闘回避を阻止する、または戦闘の第1ラウンドにおいてロシア陣営右翼および左翼を無視する。	any	バリスタリ 弩兵 「この君主」の歩兵は、目標の装甲に-2の射撃戦能力を持つ。
T7		トヴェルディーロ ブスコフ人の協力者 「保持」。HermannまたはYaroslavのシリンドラーを2層ボックス移動させる、または統治+2。		修道戦士 「この君主」は、射撃戦および白兵戦の各ステップにおいて1騎士の装甲判定を振り直すことができる。
T8		チュートンの熱狂 「保持」。Rudolfシリンドラーを2層ボックス移動させる、または統治+2。使用後ただちに捨て札にする。Rudolfはボーナスを使用して同じカードの能力を徴収できる。	ALL	刀剣騎士修道会の丘城 リヴォニア内において、非攻囲下チュートン陣営君主1人の給食をスキップする。
T9	ALL	丘 「保持」。戦闘において防御時にプレイできる。第1および2ラウンドにおけるチュートン陣営の射撃戦は(x1/2ではなく)x1。		ハルブリューダー チュートン騎士団の半兄弟 「この君主」の騎兵および歩兵に装甲+1。

番号	君主	イベント表題/フレーバー/文章	君主	能力/フレーバー/文章
T10	any	野外オルガン 「保持」。戦闘または強襲を行う君主1人に対しプレイ。第1ラウンドにおいてその君主の持つ騎士と騎兵の白兵戦打撃に+1。		ハルブリューダー チュートン騎士団の半兄弟 「この君主」の騎兵および歩兵に装甲+1。
T11	any	グレゴリウス教皇 免償を発令 暦上のチュートン陣営シリンドラー1個を1ボックス移動させ、徴収能力として「十字軍」(このカード)を加える。		十字軍 各夏期の徴収において、非攻囲下の十字軍すべてを無償で召集する。このカードが捨て札にされたら解散する。晩冬期の開始時にカードを捨て札にする。
T12		ハーン・ベティ 恐れられたモンゴルの帰還 暦上のAleksandrまたはAndreyもしくはどちらかの軍役マーカーを2ボックス移動させる。	ALL	オルデンスブルゲン チュートン陣営君主は直轄領を追加の本拠地として使用し、直轄領で開始したら命令+1。
T13		ハインリヒ、教皇と会見 「保持」。プレイ後Heinrichを解散し、マップ上のチュートン陣営君主2人それぞれに4非戦利品物資を追加。	ALL	モデナのウィリアム リヴォニアへの教皇特使 特使が有効になる。ボーンはカード上で開始し使用したらカード上へ戻る。
T14		実りある収穫 リヴォニアまたはエストニア内の1荒廃マーカーをただちにに取り除く。	any	トレビュシェット 「この君主」は強襲または出撃において、敗走していなければロシア陣営の防壁または攻囲塹壕-1。
T15		ミンダウガス リトアニア首長、ルーシを襲撃 Ostrovから2ロケール以内の、ロシア陣営君主または拠点のないルーシ内1ロケールに荒廃マーカーを配置する。		修道戦士 「この君主」は、射撃戦および白兵戦の各ステップにおいて1騎士の装甲判定を振り直すことができる。
T16	ALL	飢饉 「この戦役」において、ロシア陣営の補給は命令カード毎に本拠地から最大1糧秣しか追加できない。徴収は何も追加できない。	ALL	身代金 戦闘または攻囲下のロシア陣営各君主が除去されたら、その君主の軍役に等しい硬貨をその場のチュートン陣営君主に追加。
T17		ディートリヒ・フォン・グリューニンゲン ルーシに騎士団を集中 「保持」。AndreasまたはRudolfのシリンドラーを2層ボックス移動できる、または統治+2。	any	石工 「この君主」は、全命令および6糧秣を支払い、利用可能な城をルーシ内非攻囲下砦または街に配置する。
T18		スウェーデン十字軍 タバスティアへ侵攻 暦上のVladislavおよびKareliansのシリンドラーまたは軍役マーカーを各1ボックス移動させる。		コグ船 水上の砦 「この君主」の海上船はそれぞれ2隻分として機能し、どの場所でも共有することができ、「嵐」を乗り切る。