








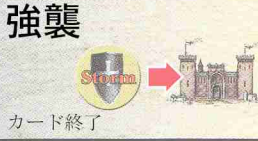


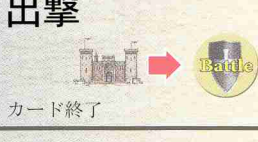














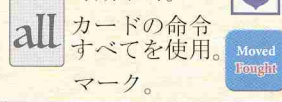










Nevsky

TEUTONS AND RUS IN COLLISION
1240-1242

プレイ補助
折り畳み表

命令 (4.2.2、4.3-4.7)

| アクション | 必要条件 | 手順 |
|--|---|---|
| 攻囲下：出撃、「石造クレムリン」、パス | | 共有：同じロケールにいる君主同士の任意の物資(1.5.2)。 |
| 行軍  攻囲開始または戦闘を行えばカード終了。 | もし過重状態なら2アクション。  もし行軍、戦闘回避したらマーク。  | 君主(達)は経路1つに沿って隣接するロケールへ移動。元帥は集団で行える(4.3.1)。士官は下部君主を連れていく(4.1.3)。君主は特使を連れていける(1.4.1)。敵は戦闘回避(非過重なら)または撤退可能(4.3.4)。敵がとどまれば戦闘(4.4)。非攻囲下の敵拠点なら攻囲開始(4.3.5)。   |
| 攻囲  カード終了 | 攻囲中の君主。 カードの命令すべてを使用。  すべてマーク。 | 降伏？(4.5.1)。攻囲下君主がいないならダイス判定可能。判定≥攻囲マーカーなら ・拠点は征服される。VP修正。収奪なし。 ・Novgorodならヴェーチェ硬貨を除去。 攻囲塹壕？ 攻囲君主数≥収容値①, ②, ③なら、1攻囲追加(最大4まで)。   |
| 強襲  カード終了 | 攻囲中の君主。 すべてマーク。  | 強襲(4.5.1)により攻撃。 もし征服したら略奪。攻囲下君主は永久除去。接收を分配。VP調整。  |
| 出撃  カード終了 | 攻囲下の君主。  すべてマーク。  | 戦闘(4.5.3、4.4)により攻撃。 ・敗北した攻撃側は拠点内へ撤退。攻囲マーカーを1まで減少。   |
| 補給  | 補給源がなければならない。 | 補給源は下記を参照。補給元、補給路、輸送力を選択(4.6.1-4.6.2)。 ・本拠地補給元に1、最高2までの糧秣を追加(最大8まで、8, 4.6.3)。 ・Novgorod/海港は海上船毎に1、各最高2までの糧秣を追加(冬期は不可)。    |
| 徴発  | 荒廃なら不可。 友好的拠点、または夏期のいずれかの場所。 | 徴発した君主は1糧秣追加(4.7.1、最大8まで、1.7.3)。  |
| 荒廃  | 自陣営の領域、征服下、友好的、荒廃は不可。 | 自陣営色の荒廃マーカーを配置(VP合計修正)。 荒廃を実行した君主は1糧秣を追加し、そのロケールが地方以外なら1戦利品も加える(4.7.2、各最大8まで、1.7.3)。   |
| 海上移動  | 海港で開始。冬期不可。  カードの命令すべてを使用。マーク。 | 海港へ移動。非攻囲下敵君主のいる海港へは不可。 騎馬兵ユニット毎に海上船が必要、チュートン陣営は1ロシア陣営は2、加えて1糧秣毎に1、1戦利品毎に2。 行軍同様に集団は一緒に移動(4.3.1)。    |
| 徴税  | 自身の本拠地で開始。カードの命令すべてを使用。  | 徴税を行った君主へ1硬貨を追加(4.7.4、最大8まで、1.7.3)。  |
| パス  | 任意の君主、攻囲下も含む。  | 何もしない(4.7.5)。 |

使用可能輸送力(1.7.4) 使用可能季節は暦に表示。

橇 — 任意の経路

荷車 — 陸路

川舟 — 水路

海上船 — 海港またはNovgorod(ロシア陣営の補給のみ)

補給源と補給路(4.6.1-4.6.2)

補給元は活性化君主の本拠地、ロシア陣営ならNovgorod、チュートン陣営なら海港。

補給路は非攻囲下の敵君主および拠点、または敵支配マーカーがあつてはならない。

君主は補給路の経路毎に使用可能輸送力(1.7.4)を所持/共有していなければならない。

— 適用した輸送力は複数の補給源への接続に使用できる。

過重状態(4.3.2)。使用可能輸送力x2≥糧秣>使用可能輸送力(1.7.4、共有を含む、1.5.2)、または任意の戦利品を所持。

強欲(1.7.2)。物資の廃棄は過重行軍、非過重行軍、戦闘回避、退却、海上移動のみ(4.3.2、4.3.4、4.4.3、4.7.3)。