

戦争術 — ロシア陣営デッキ

特記：チュートン陣営とロシア陣営の各戦争術デッキには、3枚のイベントなし/能力なしカードも含まれる。

番号	君主	イベント表題/フレーバー/文章	君主	能力表題/フレーバー/文章
R1	any	橋 「保持」。冬期以外の戦闘で戦列中央のチュートン陣営君主に対しプレイ。その君主は 白兵戦 においてラウンド数の2倍までのユニットしか打撃を行えない。		ルチニキ 密集した射撃兵 「この君主」の民兵および軽騎兵は射撃戦を実行できる。
R2	ALL	沼地 「保持」。冬季以外の戦闘で防御する場合プレイできる。第1と第2ラウンドにおいてチュートン陣営騎馬兵は打撃を行えない。		ルチニキ 密集した射撃兵 「この君主」の民兵および軽騎兵は射撃戦を実行できる。
R3	any	ポゴスト ノヴゴロドの前哨地 「保持」。いつでもプレイできる。ルーシ内の君主1人に4糧秣を加える。	NOT	ストレリツィ 弩兵 「この君主」の歩兵は射撃戦を実行でき目標の装甲に-2。
R4	ALL	カラス岩 氷上の戦い 「保持」。夏期以外の戦闘でプレイ。第1ラウンドにおいてロシア陣営は白兵戦時に 防壁1-2 。	ALL	スメルディ 農民軍 このカード上に6農奴兵を配置して開始する。非攻囲下のルーシ内におけるロシア陣営命令アクションで1農奴兵を召集する。農奴兵は除去されたらカード上に戻る。
R5	ALL	丘 「保持」。戦闘の防御時にプレイできる。第1および2ラウンドにおけるロシア陣営の射撃戦は(x%ではなく)x1。		ドルジナ エリート従士団 騎士を持つ「この君主」の命令+1。
R6	any	待ち伏せ 「保持」。戦闘回避を阻止する、または戦闘の第1ラウンドにおいてチュートン陣営右翼および左翼を無視する。		ドルジナ エリート従士団 騎士を持つ「この君主」の命令+1。
R7	ALL	飢饉 「この戦役」において、チュートン陣営の補給は命令カード毎に 本拠地 から最大1糧秣しか追加できない。徴発は何も追加できない。	ALL	身代金 戦闘または攻囲下でチュートン陣営各君主が除去されたら、その君主の軍役に等しい硬貨をその場のロシア陣営君主へ追加。
R8	any	ポロツク公 「保持」。プレイしたロシア陣営君主1人のシリンドラーを1層ボックス移動、または統治+2。	ALL	黒海貿易 各動員令においてNovgorodおよびLovatのどちらも征服されていなければ、ヴェーチェに1硬貨を追加。
R9		オシリア人の反乱 暦上において、チュートン陣営プレイヤーはAndreasまたはHeinrichの軍役マーカーを選び左へ2ボックス移動させる。	ALL	バルト海貿易 冬期以外の各動員令において、ロシア陣営の海上船がチュートン陣営と同数以上、またはNovgorodとNevaのどちらも征服されていなければヴェーチェに2硬貨を追加。

Nevsky TEUTONS AND RUS IN COLLISION 1240-1242

GMT GAMES

参照シート：戦争術カード

番号	君主	イベント表題/フレーバー/文章	君主	能力表題/フレーバー/文章
R10		バトゥ・ハーン モンゴル、西へ転進 暦上において、Andreasのシリンドラーまたは軍役マーカーを2ボックスまで移動させる。		ステップの戦士 キプチャクおよびモンゴルを召集できる。もしカードが捨て札になったら彼らは解散する。
R11		ヴァルデマー 王の死によるデンマークの不穏 暦上において、Knud&Abelのシリンドラーまたは軍役マーカーを1ボックス移動させる。「この徴収」で彼らを召集できず、また彼らは召集アクションを行えない。		スズダリ家 卓越した王朝 AleksandrおよびAndreyがマップ上の間「この君主」の命令+1。
R12		ミンダウガス リトアニア首長、リヴォニアを襲撃 Rosittenから2ロケール以内の、チュートン陣営君主または拠点のないリヴォニア内1ロケールに荒廃マーカーを配置する。	any	騎馬略奪行 軽騎兵またはアジア騎兵を持つ「この君主」は、経路で隣接した敵君主のいないロケールへ荒廃を行うことができる。戦利品はない。
R13		ペルガイ 洗礼を受けたイングリシア人長老 「保持」。VladislavまたはKareliansにプレイ。シリンドラーを2層ボックス移動させる、または統治+2。	NOT	ストレリツィ 弩兵 「この君主」の歩兵は射撃戦を実行でき目標の装甲に-2。
R14		プロシア人の反乱 Andreasがマップ上にあり非攻囲下且つRigaにいないなら、Rigaに配置する。暦上にいる場合、2ボックス右へ移動する。	any	騎馬略奪行 軽騎兵またはアジア騎兵を持つ「この君主」は、経路で隣接した敵君主のいないロケールへ荒廃を行うことができる。戦利品はない。
R15		教皇の死 特使を取り除いて「モデナのウィリアム」を捨て札にする。「この徴収」では「モデナのウィリアム」不可。	ALL	ノヴゴロド大主教区 ロシア陣営君主はNovgorodを追加 本拠地 とみなし、そこから開始したら命令+1。
R16	any	嵐 チュートン陣営君主1人からすべての海上船をただちに取り除く。その君主が「コグ船」を所有するならば半分を除去する（端数切り上げ）。	any	ロディア 「この君主」は、自身の川舟をそれぞれ2川舟として使用する、または海上船または川舟を最大2まで別種類の船として使用する。
R17		ディートリヒ・フォン・グリュニンゲン 騎士団を率いクールラントへ 暦上において、AndreasまたはRudolfまたは軍役マーカーを1ボックス移動させる。「この徴収」では彼らを召集できず、また彼らは召集を行えない。	any	ヴェリーキー・クニャージ ヤロスラフ大公 「この君主」の徴税に2輸送力を追加し、そして召集された部隊すべてを補充する。
R18		実りある収穫 ルーシ内の荒廃マーカー1個をただちに取り除く。	any	石造クレムリン 急速構築 「この君主」は全命令を使用して、自身のいる砦、都市、Novgorodに 防壁+1 をマークする。略奪されたらマーカーを取り除く。