

Paths of Glory

THE FIRST WORLD WAR, 1914-1918



地形効果チャート (TEC) [Terrain Effect Chart]

描 写	地形タイプ	MP コスト	戦闘の影響	退却無効化の選択	前進停止?	側面攻撃可?
	平地 [Clear]	1	—	No	No	Yes
	山岳 [Mountain]	1	攻勢射撃 1L	Yes	Yes	No
	湿地 [Swamp]	1	攻勢射撃 1L	Yes	Yes	No
	森林 [Forest]	1	—	Yes	Yes	Yes
	砂漠 [Desert]	1	夏季に内外への戦闘不可	Yes	Yes	Yes
	塹壕 1 [Trench1]	1	攻勢射撃 1L 防御射撃 1R	Yes	No	No
	塹壕 2 [Trench2]	1	攻勢射撃 2L 防御射撃 1R	Yes	No	No

軍団射撃表 [Corps Fire Table]

(全射撃ユニットが軍団と／又は要塞のみ)

サイの目	射撃値								
	0	1	2	3	4	5	6	7	8+
1	-	-	-	1	1	1	1	1	2
2	-	-	1	1	1	1	1	2	2
3	-	-	1	1	1	2	2	2	3
4	-	1	1	1	2	2	2	3	3
5	1	1	1	2	2	2	3	3	4
6	1	1	1	2	2	3	3	4	4

軍射撃表 [Army Fire Table]

(いずれかの射撃ユニットが軍であると)

サイの目	射撃値									
	1	2	3	4	5	6-8	9-11	12-14	15	16+
1	-	1	1	2	2	3	3	4	4	5
2	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5
3	1	2	2	3	3	4	4	5	5	7
4	1	2	3	3	4	4	5	5	7	7
5	2	3	3	4	4	5	5	7	7	7
6	2	3	4	4	5	5	7	7	7	7

プレイのシーケンス [Sequence of Play]

- 強制的攻勢フェイズ
- アクション・フェイズ
- 損耗フェイズ
- 攻囲フェイズ
- 戦争状態フェイズ
 - 勝利ポイント表のチェック
 - 自動的勝利が発生しているかをチェック
 - 休戦が宣言されたかをチェック
 - 参戦レベルのチェック (ターン1はなし)
- 補充フェイズ
 - 連合列強セグメント
 - 中欧列強セグメント
- 戦略カード引きフェイズ
- ターンの終了

和平協定表 [Peace Terms Tables]

中欧列強の和平提案 (VP 合計が 11 以上でなければならない)

サイの目

統合戦争状態	1	2	3	4	5	6
0-19	+1 VP	+1 VP	+1 VP	-	-	-1 VP
20+	+1 VP	+1 VP	-	-	-	-1 VP

連合国の和平提案 (VP 合計が 9 以下でなければならない)

サイの目

統合戦争状態	1	2	3	4	5	6
0-19	-1 VP	-1 VP	-1 VP	-	-	+1 VP
20+	-1 VP	-1 VP	-	-	-	+1 VP



© 2018 GMT Games LLC
P.O. Box 1308, Hanford, CA 93232
www.GMTGames.com

補充コスト表 [Replacement Cost Table]

アクション	RP コスト
減少戦力の1個軍をその完全戦力面へ裏返す	1
減少戦力の2個軍団をその完全戦力面へ裏返す	1
除去された1個軍団を完全戦力で予備ボックス内に置く	1
除去された2個軍団を減少戦力で予備ボックス内に置く	1
マップ上の減少戦力の1個軍団を完全戦力に裏返し、除去された1個軍団を減少戦力で予備ボックス内に置く。	1
除去された1個軍を減少戦力で再建する	1
除去された1個軍を完全戦力で再建する	2

- ・連合国の RP は、ANA、AUS、BE、CND、MN、PT、RO、GR、SB のユニットのために使用できる。
- ・「独立空軍」：「ラーテナウ」の RP 効果を無効化又は妨げる（「ラーテナウ」はその戦争状態のためにプレイできるため）。
- ・「インフルエンザ」：どちらの陣営も、このターンの残りについて RP アクションをプレイできない。（選択カード・イベント）。
- ・「U ボートの無制限潜水艦戦」：「護送船団」がプレイされるまで、各ターンに -1 BR RP。
- ・「ヴァルター・ラーテナウ」：各ターンに +1 GE RP。
- ・「ツェッペリンの空襲」：このターンに 0 に落ちるまで 4 BR RP を差し引く。

勝利ポイント表 [Victory Point Table]

イベント・プレイの瞬間	VP
「帝国議会の休戦協定」	+1
「高海艦隊」（次の連合国アクションとして「グランド・フリート」がプレイされない限り）	+1
「ツァーリの退位」（ルーマニアが参戦状態）	+1
「ツァーリの退位」（ルーマニアが中立）	+3
「アフリカの戦争」（連合国プレイヤーが選択したら）	+1
中欧列強が*イベントをプレイ（導入シナリオのみ）	+1
連合国が*イベントをプレイ（導入シナリオのみ）	-1
「ベルギーの強奪」	-1
「ルシタニア」	-1
「護送船団」	-1
「ツィンマーマン電信」	-1
「十四カ条」	-1
「ポーランドの再興」（選択カードのイベント）	-1

アクション、損耗、攻囲のフェイズ中	VP
「平和攻勢」中に CP が前進に失敗	-1
中欧列強の連合国支配下 VP スペースの占領/奪回	+1
連合国の中欧列強支配下 VP スペースの占領/奪回	-1
和平協定表の結果	-1 又は +1

戦争状態フェイズ中	VP
封鎖	-1/冬季ターン
中欧列強プレイヤーが強制的攻勢の実施を失敗	-1/ターン
連合国の総力戦状態後にイタリアがまだ中立	+1/ターン
連合国プレイヤーが強制的攻勢の実施を失敗（「フランス軍の叛乱」が発生した後の FR 結果を除く）	+1/ターン
「フランス軍の叛乱」が発生した後で強制的攻勢が FR の結果だったとき、US ユニットと共にスタックしていないフランス軍ユニットが攻撃する	+1/ターン

1914 年の特別ルール [1914 Special Rules]

1914 年 8 月ターンは、どちらのプレイヤーも増援カードをプレイできない。

CP ユニットは、「海への競争」イベント・カードがプレイされるか又は CP の戦争状態が 4 以上になるまで、Amiens、Calais、Ostend を移動で通過できるが停止はできない。CP ユニットは、戦闘で防御スペースだったか又は上記 2 つの条件の 1 つが満たされるまで、これらのスペース内で前進を停止できる。CP ユニットは、常にこれらのスペースを通して補給をたどることができる。

ドイツ軍ユニットは、「オーベル・オスト」カードがプレイされるか又は CP の戦争状態が 4 以上になるまで、ロシア軍の要塞を含んでいるスペースを攻撃できない。ただし、ドイツ軍ユニットは、非占有下のロシア軍要塞を攻囲できる。オーストリア - ハンガリー軍ユニットは、このルールによって制限されない。

ロシア軍ユニットは、1914 年 8 月ターンにドイツ軍の要塞スペースを攻撃又は攻囲できない。

全ての攻囲のサイの目は、1914 年 8 月と 9 月のターンに -2 だけ修正される。

1914 年 8 月ターンは、どちらのプレイヤーの戦争状態もチェックされない（導入シナリオでは、決してチェックされない）。

Paths of Glory

THE FIRST WORLD WAR, 1914-1918



© 2018 GMT Games LLC
P.O. Box 1308, Hanford, CA 93232
www.GMTGames.com