

ランダム・イベント・カードの説明

No.	記号	国	タイトル	説明文	注 記
1	S	米仏	バルティザンがイギリス軍の派遣隊を迎撃 [Partisans Inteecept British Dispatch]	Beaufort守備隊は到着しない。Maitland, 1st Highlanders, v.Trumbach & Royal N.C.を取り去る。イギリス軍の軍士気を2だけ低下させる。	もしもこれらのユニットがすでに配置されていたら、捨て札して再度引く。
2	S	米仏	フランス軍の哨戒艇が「Wall's Cut」を遮断 [French Patrol Boats Cut Off 'Wall's Cut']	Mitland's増援部隊のいくつかが孤立させられる。V. Trumbach & Royal N.C.を取り去る。イギリス軍の軍士気を1だけ低下させる。	もしもこれらのユニットがすでに配置されていたら、捨て札して再度引く。
3		英	飢えたフランス軍部隊が郊外を荒らす [Hungry French Troops Ravage Countryside]	Chatham州民兵をサヴァンナ防衛線外部で敵戦闘ユニットに隣接しないいづれかの建物ヘクス内に配置する。到着のターンに通常に使用できる。	
4	S	米仏	海軍の勝利 [Naval Victory] フランス海軍がHMS VictoryとHMS Experimentを破り、補給と給金を捕獲	イギリス軍の軍士気を1だけ低下させる。フランス軍の軍士気を1だけ増加させる。	
5	S	米仏	沿岸砲撃 [Shore Bombardment] フランス軍フリゲート艦 La Truiteがサヴァンナを砲撃。	損害は軽微だが、戦闘に貢献する。フランス軍の軍士気を1だけ増加させる。	
6		英	インディアン！ [Indians!]	Creeksを敵戦闘ユニットに隣接しないいづれかの森林ヘクス内に配置する。到着のターンに通常に使用できる。	Creeksは、決してサヴァンナ防衛線に進入できない。
7		英米仏	局地的優越 [Local Superiority]	相手側によってプレイされたいずれか1枚のランダム・イベント・カードのプレイを無効にするためにこのカードを使用する。そのカードの効果は単に無視される。	重要な例外：赤字で印刷された3枚のカードは、無効にできない！(「情報の獲得」[#17、#18]と「諜報活動」[#45])
8	S	英	イギリス軍の増援到着のため連合軍が互いに非難 [Allies Blame Each Other for Arrival of British Reinforcements]	フランス軍 & アメリカ軍の軍士気を1だけ減少させる。	
9	S	英	フランス軍工兵に対してイギリス軍が解囲出撃 [British Sortie Against French Sappers]	このターンには、フランス軍の攻囲 & 砲撃のサイ振りは不可。	
10	T	英	アメリカ軍脱走兵が連合軍の攻撃計画を明かす [American Deserter Reveals Allied Attack Plans]	このターンのイギリス軍防御砲兵射撃に + 1 dr m。	
11	S	米仏	デスタンとリンカーンが女性と子供を避難させるイギリス軍の提案を拒否する [d'Estaing and Lincoln Refuse British Plea to Evacuate Women and Children]	イギリス軍の軍士気を1だけ低下させる。	
12	T	英	フランス軍の縦隊がアメリカ人の案内によって行方不明になる [French Columns Led Astray by American Guides]	主要部隊が攻撃に不参加。このターンの全フランス軍の近接戦闘に - 1 dr m。	
13	T	米仏	「兵士諸君前へ、私に続け！ 国王万歳！」 [Soldats en avant, suives moi! Vive le Roi!]	このターン、デスタン [d'Estaing] に率いられたフランス軍の攻撃には + 2 dr m。	
14	T	米仏	Tawes大尉がスプリング・ヒル方形堡の防衛戦で戦死する。 [Captain Tawes is Killed Defending the Spring Hill Redoubt]	Tawesユニットは、準指揮官能力を失う。(代替カウンターを使用する)。	
15	S	米仏	フランス軍がサヴァンナを4日間砲撃する [French Bombard Savannah for 4 Days]	イギリス軍の軍士気を1だけ低下させる。フランス軍プレイヤーの選択で、偏差を被りつつ1都市ヘクスを破壊する。破壊されたヘクスの1ユニットが(イギリス軍の選択)1ステップを損失する。全ユニットが - 1 dr mで士気チェックを行う。通常に軍士気とVP調整する。	
16		米仏	主党派の奴隷保持者が武装している奴隷に憤慨する [Loyalist Slave Holders Resent Arming Slaves]	いくつかのGA & SC王党派中隊が離脱する。もしもNegro Volunteersがプレイにあると、1st SC Royalist Infantryを裏返してGA Volunteersを取り去る。イギリス軍の軍士気を1だけ減少させる。	もしもこれらのユニットがすでに捕獲又は除去されていたら、捨て札して再度引く。

17		英 米 仏	情報入手 [Intelligence Coup]	直ちにランダム・イヴェント・デッキの上から3枚を見て、1枚を選択する。このカードは、このターンにプレイできる。	残っている2枚のカードをデッキに戻してリシャッフルする。以前にプレイされたカードをリシャッフルしてはならない。
18		英 米 仏	情報入手 [Intelligence Coup]	直ちにランダム・イヴェント・デッキの上から3枚を見て、1枚を選択する。このカードは、このターンにプレイできる。	残っている2枚のカードをデッキに戻してリシャッフルする。以前にプレイされたカードをリシャッフルしてはならない。
19		英 米 仏	敵部隊が友軍の射撃で殺される [Enemy Troops Killed by Friendly Fire]	敵の軍士気を1だけ減少させる。もしもイギリス軍によってプレイされたら、サイを1つ振る。: 偶数 = フランス軍の軍士気。奇数 = アメリカ軍の軍士気。	
20	S	英	悪天候がフランス艦隊を外海に追いやる [Severe Weather Forces French Fleet Out to Sea]	次のフランス軍増援は、1ゲーム・ターンだけ到着が遅延する。	もしも全て増援がすでに到着していたら、捨て札して再度引く。
21		米 仏	イギリス軍砲兵の弾薬欠乏 [British Artillery Ammunition Depletion]	もしも戦略ゲーム・ターンであれば、このターンにイギリス軍の攻囲と砲撃のサイ振りは不可。もしも戦術ゲーム・ターンであれば、このターンのイギリス軍の全防御砲兵射撃に - 1drm。	
22		英 米 仏	司令官の主導権 [Commander's Initiative]	指揮官と共にスタックしてこのターンを開始する全ユニットについて、MPsを二倍にするか又は回復のサイ振りに + 1drmかを選択する。個々の指揮官を個別に選択できる。	もしも連合軍によってプレイされたら、アメリカ軍の指揮官を使用すること。
23	S	英	黒人義勇兵がハッチンソン島でリュマンの騎士を打ち負かす [Negro Volunteers Defeat the Chevalier du Romain on Hutchinson's Island]	盤上の有無にかかわらず、黒人義勇兵ユニットの士気を2だけ増加させる。(代替カウンターを使用する)。	
24	S	英	イギリス軍脱走兵が連合軍砲撃からの損害軽微を伝える [British Deserters Report Minimal Damage from Allied Bombardment]	フランス軍の軍士気を1だけ減少させる。	
25	T	米 仏	L'Enfant 少佐が鹿砦を掃討する [Major L'Enfant Clears Abatis]	Col. Laurensの2ヘクス以内にあるいずれか1つの鹿砦 [abatis] ヘクス再度を突破する。	注記: 鹿砦自体のみが突破される。'鹿砦突破のみ' ['Breach Abatis Only] マーカーを使用する。
26	T	米 仏	アメリカ軍の強力な陽動 [Vigorous American Feint]	このターンにHugerに指揮されているアメリカ軍民兵(のみ)の攻撃に + 1drm。	
27	T	米 仏	猛烈なフランス軍の白兵戦 [Furious French Melee]	このターンにDillonに指揮されているフランス軍ユニット(のみ)の攻撃に + 1drm。	
28		英 米 仏	工兵 [Engineers]	野戦構築施設の1突破ヘクスサイドを修理する。	このカードがプレイされた後には、デッキに戻してリシャッフルする。以前にプレイされたカードはリシャッフルしないこと。
29	T	英 米 仏	戦場のカオス [Chaos on the Battlefield]	攻撃している全敵ユニットは、攻撃前士気チェックを行う。失敗したユニットは、所有プレイヤーによって1スペース撤退する。しかも: このターンの敵の全攻撃に - 1drmが与えられる。	
30	T	英	「槍騎兵隊 続け！」 [Follow my Lancers!]	Pulaskiは、致命傷を負う。Pulaskiユニットは、準指揮官の能力を失う。アメリカ軍の軍士気を1だけ減少させる。(代替カウンターを使用します)。	
31	T	英	第2サウスカロライナ連隊旗を救ったジャスパー軍曹が戦死する [Sgt. Jasper is Killed Rescuing the Colors of the 2nd SC]	アメリカ軍の軍士気を1だけ減少させる。	
32	S	米 仏	フロリダにおけるスペイン人の残虐行為 [Spanish Atrocities in Florida]	盤上の有無にかかわらず、King's Florida Rangers を取り去る。軍士気やVPの調整はなし。	
33	S	英	ハイチの暴動 [Riots in Haiti]	盤上の有無にかかわらず、全てのSan Domingue 民兵ユニットを取り去る。軍士気やVPの調整はなし。	
34	S	英 米 仏	豪雨が防御に損害を与える [Heavy Rain Damages Defenses]	天候が晴天 [favorable] 以外のいずれかのターンにプレイ。1敵ヘクスサイドを突破させる。	注記: 損害は決して鹿砦に影響しない。'突破非鹿砦' [Breach Non-Abatis] マーカーを使用する。

35	T	英	ヴァージニア徴兵部隊が60%の死傷者を出す [Virginia Levies Take 60% Casualties]	1st Virginia Leviesユニットを取り去る。通常の軍士気とVPを調整する。	もしもこのユニットがすでに捕獲又は除去されていたら、捨て札して再度引く。
36	T	米仏	連合軍の攻撃が奇襲を達成する [Allied Attack Achieves Surprise]	このターンの連合軍の攻撃について、1コラム有利にする。	
37		英	アメリカ軍民兵の離散 [American Militia Deserts]	- 2のユニット士気を持つ全アメリカ軍民兵を取り去る。イギリス軍の軍士気を1だけ増加させる。もしもこの結果により、あるヘクス内に指揮官が単独で残されたら、1~3ヘクス退却できる。	もしも-2のユニット士気を持つ全アメリカ軍民兵がすでに捕獲又は除去されていたら、捨て札して再びカードを引く。
38		英	ディロンがデスタンを批判して解雇される [Dillon Sacked for Criticizing d'Estaing]	Dillon指揮官ユニットを取り去ります。フランス軍の軍士気を1だけ減少させる。	もしもDillonがすでに死傷していたら、捨て札して再度引く。
39	T	英	最後の手段 [Last Full Measure]	連合軍ユニットが護岸ライン内に存在するいずれかのターンにプレイ。イギリス軍は、移動フェイズの前に回復の試みを行う。回復したユニットは、通常に移動と戦闘ができる。Prevostと共にスタックしたユニットは、このターンのいかなる近接戦闘にも+1drmを獲得する。	
40	S	英米仏	略奪された糧食 [Spoiled Rations]	イギリス軍又はフランス軍の軍士気を1だけ減少させる。	このカードがプレイされた後には、デッキに戻してリシャッフルする。以前にプレイされたカードはリシャッフルしないこと。
41	T	英米仏	狙撃兵！ [Sniper!]	友軍戦闘ユニットに隣接するいずれかの敵指揮官を選択する。サイを1つ振る。:0-5=効果なし、6-8=指揮官退却、9=指揮官戦死。通常の軍士気とVPを調整する。	
42	T	米仏	HMS Germaineが座礁する [HMS Germaine Runs Aground]	このターンは、イギリス軍の艦砲射撃が無効。	
43		英米仏	暴発 [Accidental Detonation]	敵の特定の防御砲兵射撃が宣言された直後にプレイする。あなたが選択する1つの射撃している砲兵ユニットは直ちにステップ損失を被るが、可能であれば減少戦力を使用して射撃できる。軍士気やVPの調整はない。	
44		英米仏	C'est La Guerre	最上級将校が負傷する。自軍HQで定める。このターンのみ、移動、ユニットの回復、戦術チットへの影響、戦闘修正を加えることができない。連合軍プレイヤーは、サイを1つ振る。偶数=フランス軍最上級将校 奇数=アメリカ軍最上級将校	
45		英米仏	諜報活動 [Espionage]	直ちに相手の手札から無作為にカードを1枚引き、自身の手札に加える。引いたカードは、このターンに使用できない。もしも相手がカードを持たなければ、デッキから最上部のカードを引く。	
46	S	英米仏	現地案内人 [Local Guides]	次に予定された増援は、1ターン早く到着できる。連合軍プレイヤーは、フランス軍又はアメリカ軍の増援を選択する。	もしも全ての増援がすでにプレイにあると、捨て札して再度引く。
47	T	英米仏	主導権の変更 [Initiative Shift]	所有しているプレイヤーは、このターンに主導権を取ることができる。	
48		米仏	金とラム酒 [Gold and Rum] デスタンは、砲兵の移動を早めるため、金とラム酒を与えた。	もしも戦略ターンであると、このターンのフランス軍砲兵のMPsを3倍にする。もしも戦術ターンであると、このターンのフランス軍砲兵のMPsを2倍にする。	
49		米仏	金とラム酒 [Gold and Rum] デスタンは、砲兵の移動を早めるため、金とラム酒を与えた。	もしも戦略ターンであると、このターンのフランス軍砲兵のMPsを3倍にする。もしも戦術ターンであると、このターンのフランス軍砲兵のMPsを2倍にする。	

50		米仏	金とラム酒 [Gold and Rum] デスタンは、砲兵の移動を早めるため、金とラム酒を与えた。	もしも戦略ターンであると、このターンのフランス軍砲兵のMPsを3倍にする。もしも戦術ターンであると、このターンのフランス軍砲兵のMPsを2倍にする。	
51	S	英米仏	軽歩兵が敵の裏をかくことを試みる [Light Infantry Attempts to Spike Enemy Guns]	敵砲兵ユニットから4ヘクス以内の友軍軽歩兵ユニットを指定し、サイを振る。: 0 - 4 = 効果なし、5 - 7 = 砲兵ユニットは混乱するが、その場に留まる。8 - 9 = 砲兵ユニットはステップを失う。 ここで、軽歩兵は同じサイの目を使用して死傷についてチェックする。: 0 - 5 = 効果なし、6 - 7 = 軽歩兵ユニットは混乱するが、その場に留まる。8 = 軽歩兵ユニットはステップを失う。9 = 軽歩兵ユニットは捕獲される。	
52	S	英	高波がフランス軍長艇を翻弄する [High Surf Buffets French Longboats]	次のフランス軍増援の許容移動力は、登場のターンに各1ずつ減少する。	もしも全ての増援がすでにプレイにあると、捨て札して再度引く。
53	T	英	フランス軍将校の不和 [French Officers Quarrel]	このターンの全てのフランス軍の近接戦闘に戦術チットの制限(戦術#1 - 4のみ)を強制する。	
54		英米仏	司令官の主導権 [Commander's Initiative]	このターンの指揮官と共にスタックして開始する全ユニットについて、MPを2倍にするか又は回復のサイの目に+1drmするか選択する。	もしも連合軍によってプレイされたら、フランス軍の指揮官を使用すること。
55	S	英	Moncrief大佐が予定より前に防御を完成させる [Capt. Moncrief Completes Defenses Ahead of Schedule] ターン10又は11にのみプレイでき	もしもターン10であると、7 - 9のサイの目で防御が完成し、さもなければターン11に完成する。「イギリス軍防御完成」マーカーをターン記録欄上に置く。	もしもターン11の後に引くと、捨て札して再度引く。