

WOLFPACK

出版後ドキュメントー解明、訂正、追加

2025 年 1 月 3 日更新

最終更新後からの変更は、赤字で表示されます。

ルールブック

3 頁、護衛艦要請マーカの定義

訂正：「護衛艦要請マーカ」の項目は、昼間の哨戒中に蒸気魚雷が発射されたときに通常の要請マーカが置かれると誤って述べられています。代わりに、目標下護衛要請 [Targeted Escort Request] マーカを設置します。

22 頁、哨戒イベント

訂正：哨戒イベントがキャンペーン・ゲーム中にのみ引かれるという記述を無視します。

25 頁と 38 頁、プレイの例図

訂正：戦闘カード#2 を表示する図は、代わりに戦闘カード#8 を表示しなければなりません。：

TDC				Convey Spot		
Range	1 - 4	5 - 8	9 - 12	0	1	2
	+2	-1	+1			
	+2	-1				
	0	0				
	-1					

Merchant To Hit Number 8

SLOW CONVOY 6 7

FAST CONVOY 7 8

30 頁、深度 [Depth]

訂正：ルールは「接近マップ上にある間、各 U ボートは護衛艦がそれに接触を行う最初のときになるまで水面上に留まらなければなりません。」と誤って述べられています。ただし、護衛艦がその位置内の探索ボックス内に最初に置かれたときに急速潜航のために 1 TP を消費することが認められます。PAC B が正解です。

38 頁、TDC の計算

解明：0 射程で TDC 計算を行う U ボートは、1~4 コラムを使用します。

解明：機能している艦長の向上のみが、TDC 計算に影響を持ちます。換言すると、先任士官の向上は、元の艦長が死亡又は重傷の場合にのみ適用します。この場合、いまや先任士官は艦長として機能します。

43 頁、プレイの例、護衛艦の要請

訂正：プレイの例は、たとえ G7a 魚雷が夜間シナリオ中に決して発見されないにもかかわらず、目標下護衛艦要請マーカに関係しています。この関係を無視します。

46 頁、追尾ソナー探索

追加：ソナーの下に右コラムを追加します。「現在 U ボートが失探 1 又は失探 2 であると、護衛艦を U ボートの上部に移動させ（すでにそこにはない限り）、爆雷攻撃を実施します。」

50 頁、ASW 爆雷攻撃

解明：U ボートが潜望鏡又は 15 m にあるとき、ASW 表上の 30 m 横列を使用します。

53 頁、接近マップ上の護衛艦攻撃後の再装填

解明：接近マップ上で護衛艦を攻撃しているとき、発射した魚雷が目標の護衛艦に命中したか否かにかかわらず、即座に再装填できます。

57 頁、プレイの例、船団探索

訂正：船団索敵のプレイの例は、潜航状態の U ボートを表示します。カウンターは、浮上状態面でなければなりません。

60 頁、昼間中の G7a 魚雷

訂正：昼間中に発射された蒸気魚雷：「護衛艦探索を行う」を「船団探索を行う」に置き換えます。

解明：昼間哨戒中に発射された G7a 魚雷の数にかかわらず、そのターンに発射した各 U ボートについて 1 つの船団探索のみを行います。魚雷毎ではありません。

62 頁、VII型 vs IX型の浸水レベル

訂正：ルールは、VII型とIX型 U ボートの両方について、**L** の後で浸水損傷は修理ができないと述べています。これはVII型について当てはまり、IX型には当てはまりません。IX型 U ボートについては、浸水損傷は **F** の後で修理できません。IX型 U ボート・ボードが正解です。

62 頁、火災修理 drm

訂正：レベル 2 の火災修理を試みているときに -1 drm があります。これはルールと PAC 内に記載されますが、U ボート・ボード上にありません。

67 頁、代替 U ボートの位置

追加：「代替 U ボートの開始位置のために哨戒カードを引いているとき、接近マップの最下部に沿った配置位置を無視します。側面又上部の位置が明らかにされるまで哨戒カードを継続します。

71 頁、哨戒後の乗員向上

解明：熟練乗員：追加の哨戒に送られる U ボートは、負傷のために向上が失われていない限り、フリーの乗員向上の資格も持ちます。

プレイブック

10 頁：戦闘カード

訂正：戦闘カード#2 の図は、カード#8 を表示しなければなりません。

20 頁、攻撃マップ上の U ボート vs 護衛艦 (例 #2)

訂正：「最大射程 6 (昼間) / 4 (夜間)」は、「最大射程 6」でなければなりません。

プレイ補助カード

チャート A

訂正：チャート A 上の U ボート索敵フェイズについての赤アイコンを無視します。

以 上