

Ardennes '44: The Battle of the Bulge

シルエット戦車ユニットの概要

- スタッキング値を持たない(8.2)。
- そのZOCsは、道路に沿ってのみ森林荒地ヘクスを入退出する(9.3)。
- 最大+1DCBを受ける(15.1)。
- lpsを構築できない(15.8)。
- 攻撃しているとき、もしもそのTQが防御側TQよりも大きければ、攻撃側に装甲シフトを提供する。攻撃しているときは、赤いTQの数を1だけ減少させる。
- 歩兵と共に防御しているとき、もしも攻撃側が戦車ユニットを参加させていなければ、装甲シフトを提供できる(21.1)。

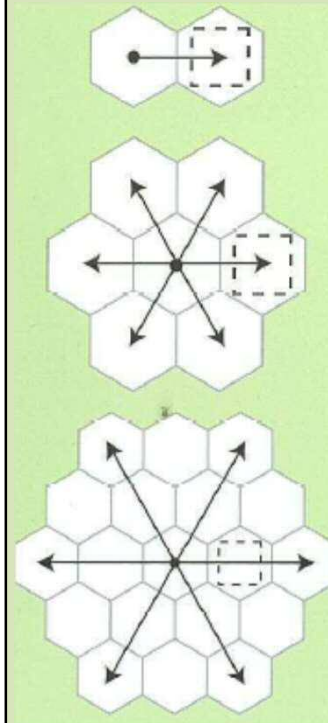


ゲーム・マーカーの概要

マーカー		移動への影響	防御への影響	攻撃への影響
	混乱状態 (18.3)	TM	1シフト右	不可
	崩壊状態 (18.5)	TM	1シフト右	不可
	戦略移動 / トラック (12.4)	×2MA(歩兵について12MPs)	防御戦力半減	不可
	牽引車両 (22.3)	ドイツ軍砲兵について5MPs	-	-
	非補給下 (23.4)	TM	-	攻撃戦力半減
	交戦状態 (20.1)	不可	-	-
	攻撃側優勢 (20.1)	-	-	1シフト右
	補充 (25.2.4)	最大1ヘクス	-	不可
	夜間マーカー (25.3)	最大1ヘクス	-	不可
	道路ブロック又は交通量 (24.1)	+2MPs	-	-

- = 影響なし。

前進結果の概要(19.1)



限定前進

- 防御側がカラにしたヘクス内へのみ。

通常前進

- いずれかの方向へ1ヘクス。
- 機械化ユニットは、もしも道路ボーナスを使用していると、2ヘクス前進できる。

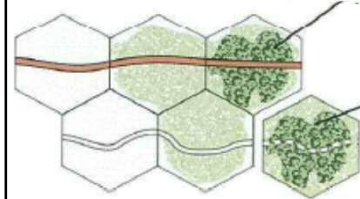
ボーナス前進

- いずれかの方向へ2ヘクス。
- 機械化ユニットは、もしも道路ボーナスを使用していると、3ヘクス前進できる。

= 防御側がカラにしたヘクス

道路ボーナス(19.1)

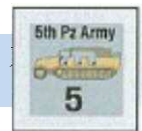
道路ボーナスは、全ての一級と二級道路上で使用できる。



道路ボーナスは、ターン11に地表が凍結するまで、森林道路上で使用できない(28.1)。

牽引車両マーカーの概要

- 1つの砲兵ユニットを5MPsまで移動させるか、戦術移動を使用できる(22.3)。



- 牽引車両マーカーは車両ユニットで、機械化の移動率を使用する。

- 各ドイツ軍砲兵補給フェイズの開始時に、全5枚のマーカーをドイツ軍牽引車両マーカー・ディスプレイに戻す(5.1)。

- ドイツ軍砲兵を移動させることは、それを裏返さない。ードイツ軍砲兵ユニットは、砲撃又は退却した場合にのみ裏返す(17.7)。

- ドイツ軍砲兵ユニットは、牽引車両マーカーの下にあるときに砲撃できない(22.3)。

- ドイツ軍砲兵ユニットは、現在牽引車両マーカーと共にスタックしていない限り、退却したら除去される(17.7)。

- 牽引車両マーカーは、マーカーと同じ軍に所属している砲兵ユニットのみを移動させることができる(22.3)。