

## 防御砲兵表 (22.8)

サイ の目	連合軍	ドイツ軍
1	TOT	2
2	2	2
3	1	1
4	1	1
5	1	0
6	0	0

# = CRTコラム・シフト左。

TOT=A1と攻撃キャンセル。

## 断固とした防御表 (16.7)

サイ の目	結果
$\leq 0$	Yes(EX)
1	Yes(-1ステップ)
2	遅滞(-1ステップ)
3-5	No
$\geq 6$	No(-1ステップ)

DRMs:

- +1 先導ユニットが未熟練
- 1 先導ユニットがエリート
- ? 防御側ヘクスのDCB、15.1の制限を適用する。

## ヤーボ表 (15.6)

ターン15(23AM)から使用開始

サイ の目	結果
1	3
2	2
3	1
4	0
5	0
6	0

# = CRTコラム・シフト左。

## 回復表 (18.6)

サイ の目	結果
1, 2	Yes
3-6	No

DRMs:

- +1 ユニットが未熟練
- 1 ユニットがエリート
- 1未満の結果は1として扱い、6を超える結果は6として扱う。

ターン7(19AM)から使用開始。

## 燃料欠乏表1

サイの目	結果
1	欠乏なし
2	ウルト川の西:5th PzA*
3	15 PG 又は9 PZ
4	Füh Bglt と Füh Gr
5	2 Pz 又は Pz Lehr
6	116 Pz
7	5thPzA*内のいずれか1個 Pz師団

## 燃料欠乏表2

サイの目	結果
1	欠乏なし
2	ウルト川の西:6 PzA*
3	3 PG
4	2SS 又は 9SS Pz
5	1SS 又は 12SS Pz
6	2SS と 9SS Pz
7	1SS と 12SS Pz



DRM: +1 ターン15(23AM)に開始して。\*連合軍プレイヤーが師団を選択(6.4)。

## フォン・デア・ハイテ表 (27.2)

サイ の目	結果
1	成功
2, 3	裏返す
4-6	除去

## スコルツェニーの第150装甲旅団 (27.8)

サイの目	結果
1-3	成功
4-6	露見

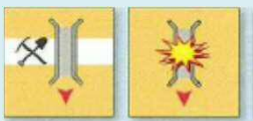
## 橋梁爆破表 (7.2)



サイ の目	結果
1-4	爆破
$\geq 5$	効果なし

DRMs(蓄積する)

- +1 もしも敵ターン中であると
- +2 もしも混乱又は交戦状態



## 交戦離脱表 (20.0)

サイ の目	結果
$\leq 3$	Yes
4	Yes+D
5	No
$\geq 6$	No+D

DRMs(蓄積する):

- +1 ユニットが未熟練
- 1 ユニットがエリート
- 1 戦車又は搜索ユニット

## 降伏表 (23.7)

サイ の目	結果
$\leq 0$	-1(航空補給)
1-2	0
3-6	1

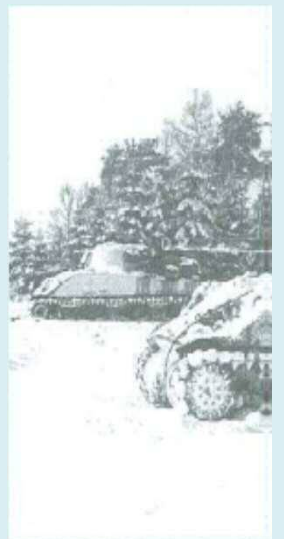
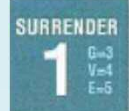
# = 降伏ポイント

DRMs:

- 2 晴天天候ターンの連合軍プレイヤーについて

## 降伏基準 (23.6)

未熟練	3
熟練	4
エリート	5



© 2018 GMT Games, LLC  
Hanford, California, 93232-1308  
www.GMTGames.com

**Ardennes '44**  
The Battle of the Bulge