**AGNチャートカード#1 -1**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **地形効果表** | | | | | 移動への影響 | | | | | 戦闘への影響とDRM | |
| 地形 | | | | | 乾燥 | 泥濘 | | 凍結 | 降雪/極寒 |
|  | 平地 | | | | 1 | 2(a) | | 1 | 2 | なし | |
|  | 高地 | | | | 2 | 3 | | 3 | 3 | +1DRM | |
|  | 森林 | 非自動車化  自動車化 | | | +1(b)  +2(b) | +1  +2 | | +1  +2 | +1  +2 | OT | |
|  | 湿地 | | | | 2 | 2(a) | | 1 | 2 | なし | |
|  | 沼地 | 非自動車化  自動車化 | | | 3  P | 3  P | | 2  3 | 2  3 | 乾燥及び泥濘：  1.　沼地から攻撃するユニットの攻撃力、沼地を射撃する砲兵の支援力は半減。  2.　自動車化ユニットのZOCは道路/鉄道が通っていなければ及ばない。  3.　自動車化ユニットは道路/鉄道沿いにしか進入/退出できない。  4.　CABは適用されない。  凍結：上記の2, 3, 4は適用されない。  降雪：防御上の利点はない | |
|  | 内海/湖(k) | | ヘクス  ﾍｸｽｻｲﾄﾞ | | P  P | P  P | | P  P | 2  NE | 進入/通過不可のときはZOCが及ばない。ソ連軍は強襲上陸を行える。降雪では影響なしになる。 | |
|  | 海(j) | | | | P | P | | P | P | 進入不可のときはZOCが及ばない。強襲上陸を行える。 | |
|  | 沿岸(j) | | | | OT | OT | | OT | OT | 強襲上陸を行える。 | |
|  | 町 | | | | OT | OT | | OT | OT | 乾燥及び凍結：影響なし。泥濘及び降雪：+1DRM | |
|  | 都市 | | | | 1/2 | 1/2 | | 1/2 | 1/2 | +1DRM、装甲ユニットは半減、CABは適用されない。 | |
|  | 大都市 | | | | 1/2 | 1/2 | | 1/2 | 1/2 | (枢軸軍防御側)+1DRM、(ソ連軍防御側)+2DRM  装甲ユニットは半減、CABは適用されない。  ヘクス内にZOCは及ばない。 | |
|  | 二級道路(c) | | | 平地  その他 | 1/2  1 | 2(a)  OT(d) | | 1  1 | 2  2 | OT | |
|  | 一級道路(e) | | | | 1/2 | 1 | | 1/2 | 1 | OT | |
|  | 鉄道(g) | | | | OT | OT | | OT | OT | OT | |
|  | 川/運河ﾍｸｽｻｲﾄﾞ | | | | +1 | +2 | | +1 | NE | 乾燥、泥濘、凍結：全ての攻撃ユニットが川等を超えて攻撃する場合、+1DRM、CABは適用されない。  　降雪：防御上の利点はない。 | |
|  | 大河川ﾍｸｽｻｲﾄﾞ | | | | 10.76  参照 | 10.76  参照 | | 10.76  参照 | +1 | 乾燥、泥濘、凍結：超えて攻撃するユニットは半減。全ての攻撃ユニットが超えて攻撃する場合CABは適用されない。橋のないヘクスサイドは退却で通過できない。ZOCは及ばない。  　降雪：防御上の利点はない。砲兵外のユニットは退却で通過できる。 | |
|  | 橋 | | | | 川の効果を無効 | | | | | 大河川と同じ。 | |
|  | 国境線  軍集団境界線  海上ゾーン境界線 | | | | OT | OT | | OT | OT | OT | |
|  | 小規模港(f)  大規模港(f) | | | | OT | OT | | OT | OT | OT | |
|  | 孤島陣地 | | | | OT | OT | | OT | OT | 周囲6ヘクスサイドに陣地線があるものとする。 | |
|  | 敵の拠点(h) | | | | +1 | +1 | | +1 | +1 | +1DRM、CABは適用されない。 | |
|  | 陣地線(h) | | | | +1 | +1 | | +1 | +1 | 全ての攻撃ユニットが超えて攻撃する場合、+1DRM、CABは適用されない。 | |
| **地形効果表の注記** | | | | | NE=影響なし　OT=そのヘクスの他の地形で判断する。　P=進入/通過不可 | | | | | | |
| (a)　ソ連軍の装甲を除く全ての自動車化及びオレンジMAユニットは追加1MP  (b)　泥濘の停滞(5.1.4)  (c)　超重砲兵は泥濘の停滞がない乾燥のターンにだけ二級道路を移動でき、1ヘクスに1MPを消費する。  (d)　森林は無視する。 | | | | | | | (e)　超重砲兵の移動率は全ての天候で1ヘクス1MP。  (f)　**乗船/下船**　停泊地；4STP、 小規模港；8STP、大規模港；16STP 　**一般補給の供給**　停泊地；10SP、 小規模港；15SP、大規模港；無制限  (g)　森林のコストを1に減少する。川および大河川を通過するコストを無効にする。 | | | | (h)　拠点のあるヘクスへ陣地線を越えて侵入しても+1。  (i)　(S-Hを含む)全ての砲兵は橋(道路又は鉄道)又は架橋ユニットがなければ通過できない。  (j)　例外：海軍、小艦隊、強襲上陸  (k)　例外：ソ連軍の小艦隊、強襲上陸 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **退却表(16.46)**   |  |  | | --- | --- | | **サイの目**  **(修正後)** | **退却の 成否** | | 3以下 | 成功 | | 4以上 | 失敗 |   DRM(累積)：  －2　退却ユニットの全部がドイツ軍  －2　退却する敵ZOCヘクスが森林  ＋2　退却スタックに砲兵ユニット\*を含む  \* このDRMを避けるために、プレイヤーは退却前に砲兵ユニットを除去し全滅ボックスへ入れることができる。 |

**AGNチャートカード#1 -2**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ソ連軍降伏表(21.0)**   |  |  | | --- | --- | | **サイの目** | **結果** | | 1－2 | 降伏 | | 3以上 | 影響なし |   DRM(累積)：  ＋1　機能状態HQの指揮範囲内  ＋1　親衛/NKVDユニットがいる  ＋1　都市、大都市又は陣地がある  －1　緊急補給マーカーある  －2　補給切れマーカーがある  －1　民兵又は、民兵と沿岸砲兵だけ  －2　沿岸砲兵だけ |

|  |
| --- |
| **同一装甲師団効果(15.68)**  装甲師団：  自動車化師団：  **利点**：装甲師団及び条件を満たす自動車化師団ごとに－1DRMを全ての天候で適用  **注記**：  1.　自動車化師団でDRMを受けるには同じ数の装甲師団が必要。  2.　攻撃補給を使用していなければ、構成ユニットのどれにもOoSマーカーがあってはならない。  3.　条件を満たす師団ごとにDRMを適用する。 |

|  |
| --- |
| **装甲消耗(16.32c)**  　以下の状況でCRTに＊があると装甲消耗が起きる：  攻撃側に 　　　　　　　　があり、  防御側に  　　　　　　　　　　　　　　　　 がある |

|  |
| --- |
| **諸兵連合効果(CAB：15.67)**  攻撃側：  防御側：　　　　　　　　　　　　　 　がない  利点：乾燥又は凍結：(有効な地形で)－1DRM  　　　泥濘又は降雪：利用不可 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **オーバーラン表(11.4.3i)**   |  |  | | --- | --- | | **サイの目** | **結果** | | 2以下 | **成功**　オーバーランヘクスのスタックは(全体で)1ステップを失い2ヘクス退却 | | 3－7 | **成功**　オーバーランヘクスのユニットは2ヘクス退却 | | 8－10 | **失敗**　オーバーランスタックは移動を完了する | | 11以上 | **失敗**　オーバーランスタックは(全体で)1ステップを失い移動を完了する。 |   **最少戦闘比：**   |  |  | | --- | --- | | 5-1 | オーバーランユニットが全てドイツ軍 | | 7-1 | オーバーランユニットにドイツ軍以外を含む | | 12-1 | オーバーランヘクスが都市、大都市又は陣地がある(オーバーランスタックには自動車化工兵ユニットが必要)。 | | **DRM：**+/－3を超えない  **Ⅰ.　戦闘比(累積しない)**  ドイツ軍のみ   |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | ＋2 | 5-1 | －1 | 7-1以上 |  | | 0 | 6-1 | －2 | 10-1以上 |  | |  |  | －3 | 14-1以上 |  |   その他の軍   |  |  |  | | --- | --- | --- | | －1 | 9-1以上 |  | | －2 | 12-1以上 |  |   **Ⅱ.　防御側の状態(累積する)**   |  |  | | --- | --- | | －1 | オーバーランヘクスにオーバーランマーカーがある | | －1 | オーバーランを受けるヘクスに騎兵、砲兵、HQ以外のユニットがいない | | ＋1 | 防御力が4以上 |   **Ⅲ.　ｵｰﾊﾞｰﾗﾝﾍｸｽ/ﾍｸｽｻｲﾄﾞの地形(累積する)**   |  |  | | --- | --- | | ＋2 | 川、陣地線ヘクスサイド。丘陵、湿地、森林、都市、大都市、拠点ヘクス。 | | オーバーラン禁止事項：  1.　泥濘及び降雪ターン  2.　大河川、内海/湖ﾍｸｽｻｲﾄﾞを超えて。山岳、アルプスヘクスへ。  3.　凍結ターン以外に沼地へ。  例：　第12 Pz Divがソ連軍2-3-3狙撃兵師団をオーバーランする。戦闘比は17対3 (5-1)。枢軸軍はこのオーバーランに+2の修正が適用される。CAB及び同一装甲師団効果は適用されない。 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **航空主導権表(17.32)**   |  |  | | --- | --- | | サイの目 | 結果 | | 1 | 枢軸軍主導権＋局地的戦術優位性 | | 2－5 | 枢軸軍主導権 | | 6－7 | 航空戦闘発生せず | | 8－9 | ソ連軍主導権 | | 10 | ソ連軍主導権＋局地的戦術優位性 | |

**AGNチャートカード#1 -3**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **航空戦闘表(17.33)**   |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | サイ  の目 | 航空戦闘値の差(攻撃側－防御側) | | | | | | | | －3 | －2 | －1 | 0 | ＋1 | ＋2 | ＋3 | | 1 | A | A | D | D | X | X | X | | 2 | - | A | A | D | D | X | X | | 3 | - | - | A | A | D | X | X | | 4 | - | - | A | A | A | D | X | | 5 | - | - | - | - | A | D | D | | 6 | - | - | - | - | - | A | D | | 7 | - | - | - | - | - | A | A | | 8 | - | - | - | - | - | - | A | | 9, 10 | - | - | - | - | - | - | - |   **手順**：　攻撃側の航空戦闘値から防御側を引き、航空戦闘値の差を出す。サイコロを1つ振りその列から結果を見つける。航空戦闘では全てのユニットが同時に射撃するものとする(任務ユニットは射撃しない)。2つのユニットが交戦するときには、どの結果も適用する前に両方の射撃を解決する。例外、局地的戦術優位性(17.33e) |
| **航空戦闘及びAA射撃の結果**  撃破(X)：　目標ユニットは全滅し、撃破ボックスに置く。  損害(D)：　目標ユニットは損害を受け、損害ボックスに置く。  帰還(A)：　目標ユニットは帰還し、飛行済ボックスに置く。  　 - 　：　効果なし |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **AA射撃表(17.43)**   |  |  | | --- | --- | | サイの目 | 結果 | | 7以下 | 効果なし | | 8－9 | 帰還 | | 10－11 | 損害 | | 12 | 撃破 |   DRM：   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | ソ連軍の射撃： | | 枢軸軍の射撃： | | | －1 | vs. Ju-87 | －1 | 射撃ユニットのどれかにOoS | | －1 | 射撃ユニットのどれかにOoS | | ＋1 | AAタイプユニットごと | | －1 | 射撃ユニットのどれかが機能HQから5ヘクス以上 | | どちらの射撃でもAA DRMの合計は＋/－2を超えない | | | ＋1 | AAタイプユニットごと | | ＋1 | ソ連軍HQごと |   **注記**：　任務ヘクス及びその周囲6ヘクスが以下の状況の時にはAA射撃は行えない：  ・　騎兵ユニットだけしかしない。  ・　敵ユニットがいない。  ・　ソ連軍は、師団規模以上のAA又はHQユニットがいない(例外、海軍ユニット)。  ・　ドイツ軍は、非ZOC帯を持たないユニットがいない(例外、海軍ユニット)。 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **航空妨害の効果(13.2)**  　妨害地域(ZOI)が重なっていても妨害効果はレベル2が最大である。   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | **ソ連軍砲兵制圧表(13.24d)**   |  |  |  | | --- | --- | --- | | HQとスタックしている砲兵の数 | 支援力を提供できる  砲兵の数 | | | **レベル1** | **レベル2** | | 1 | 1 | 1 | | 2 | 1 | 1 | | 3 | 2 | 1 | | 4 | 3 | 2 |   注記：　補給下で射程内にいる1つの砲兵ユニットは常に戦闘を支援できる。資格のある全てのソ連軍砲兵が妨害されていても、(枢軸軍が選択する)1つの砲兵ユニットだけは支援できる。 |   　妨害は通常の移動及び一般補給を  たどることには影響しない。 |

**AGNチャートカード#1 -4**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **戦闘結果表(16.1)**   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | DR | **1－4** | **1－3** | **1－2** | **3－4** | **1－1** | **3－2** | **2－1** | **3－1** | **4－1** | **5－1** | **6－1** | **7－1** | **8－1** | **9－1** | **10－1** | DR | | **0** | 1 | － | － | 1 | － | － | － | － | － | － | － | － | － | － | － | **0** | | R | R | 1R | 2 | 2R | 2R | 2R | 3R | 3R | 4R | e | e | e | e | e | | **1** | R | 1 | 1 | \* | － | － | － | － | － | － | － | － | － | － | － | **1** | | － | R | 1 | 1 | 1R | 2R | 2R | 3R | 3R | 3R | 4R | e | e | e | e | | **2** | R | R | 1\* | 1 | 1\* | 1\* | 1\* | － | \* | － | － | － | － | － | － | **2** | | － | － | R | 1 | 2 | 2 | 2 | 2R | 3R | 3R | 3R | 4R | e | e | e | | **3** | R | R | － | 1\* | 2 | － | － | 1\* | － | \* | － | － | － | － | － | **3** | | － | － | － | R | 1 | R | 1 | 2 | 2R | 3R | 3R | 3R | 4R | e | e | | **4** | R | R | R | － | 1\* | 2 | 1 | 1 | 1\* | － | \* | － | － | － | － | **4** | | － | － | － | － | R | 1 | 1 | 1 | 2 | 2R | 3R | 3R | 3R | e | e | | **5** | R\* | R | R | R | － | 1\* | 2 | 2 | － | 1\* | － | \* | － | － | － | **5** | | － | － | － | － | － | R | 1 | 1 | 1 | 2 | 2R | 3R | 3R | 3R | e | | **6** | 2R | R\* | R | R | R | － | 1\* | － | 2 | － | 1\* | － | \* | － | － | **6** | | － | － | － | － | － | － | R | R | 1 | 1 | 2 | 2R | 3R | 3R | e | | **7** | 2R | 2R | R\* | R\* | R | R | － | － | － | 1 | 1 | 1\* | － | \* | － | **7** | | － | － | － | － | － | － | R | R | R | 1 | 1 | 2 | 2R | 3R | 3R | | **8** | 2R | 2R | 2R | 1R | R\* | R | － | 1\* | － | － | － | 1 | 1 | － | － | **8** | | － | － | － | － | － | － | － | R | R | R | R | 1 | 2 | 2R | 3R | | **9** | 3R | 2R | 2R | 2R | 1R | R\* | R\* | － | 1\* | － | － | － | 1\* | － | － | **9** | | － | － | － | － | － | － | － | － | R | R | R | R | 1 | 1R | 2R | | **10** | e | 3R | 2R | 2R | 2R | 1R | 1R | R\* | － | 1\* | 1\* | － | － | 1 | － | **10** | | － | － | － | － | － | － | － | － | － | R | R | R | R | 1 | 2R | | **11** | e | e | 3R | 2R | 2R | 2R | 1R | 1R | R | － | － | 1 | － | 1 | － | **11** | | － | － | － | － | － | － | － | － | － | － | － | R | R | R | 1R | | | |
| |  | | --- | | # | | # |   　攻撃側の結果  　防御側の結果  合計DRMは＋3/－3を超えない | 注記：　詳しい説明は16.0を参照  #：　結果を受けた部隊全体から数値に等しいステップを失う。  R：　生き残った全てのユニットは2ヘクス退却する。  e：　結果を受けた部隊は全て除去される。  －：　何も起きない。 | \*：　攻撃部隊は以下の状況で追加1ステップを失う(16.3)。  a) 攻撃補給なしで攻撃した。  b) 破壊されていない敵陣地を攻撃した。  c) 強制攻撃(ソ連軍のみ)  　これらの効果は累積する。\*は装甲消耗や工兵損失(16.32)を引き起こす。 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **攻撃側に有利な効果**   |  |  | | --- | --- | | 1.　諸兵連合効果(CAB) | －1DRM (地形及び天候に制限あり) | | 2.　同一装甲師団効果 | －1DRM：Pz又は条件を満たすMot 師団ごとに | | 3.　防御側にオーバーランマーカー | －1DRM | | 4.　防御側の補給状態 | －1DRM：防御ユニットのいずれかにOoSがある。OoSの砲兵は支援できない。 | | 5.　攻撃側の工兵効果 | －1DRM\* | | 6.　近接航空支援(CAS) | －#：攻撃側航空ユニットのCAS値 | | 7.　砲兵支援  乾燥、凍結、降雪  泥濘(及び防御ヘクスが沼地、泥濘の停滞が影響しているヘクス) | 完全支援力  支援力半減(端数切捨て) | | 8.　超重砲兵 | －1 DRM：ユニットごとに\*\* |   \*：　町、都市、大都市、陣地線、拠点又は川のDRMを無効にするためだけに使用できる。  \*\*：町、都市、大都市、陣地線又は拠点のDRMを無効にするためだけに使用できる。S-H砲兵及び工兵効果の合計DRMは町、都市、大都市、陣地線又は拠点の防御DRMを超えない。 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **防御側に有利な効果**   |  |  | | --- | --- | | 1.　地形、拠点及び陣地線 | 地形効果表を参照 | | 2.　陣地線ヘクス内の拠点(ソ連の都市/大都市から4ヘクス以内) | ＋2DRM、CABは適用できない。(全ての枢軸軍ユニットが陣地線を超えて攻撃する場合、そうでなければ＋1DRMでCAB不適用) | | 3.　攻撃補給なし | ＋2DRM；砲兵も超重砲兵も支援できない。OoSであると同一装甲師団効果を得られない。 | | 4.　防御側の退却不可命令 | ＋1DRM | | 5.　防御側CAS | ＋#：防御側航空ユニットのCAS値 | | 6.　砲兵支援 | 攻撃側(7.)と同じ。 | |