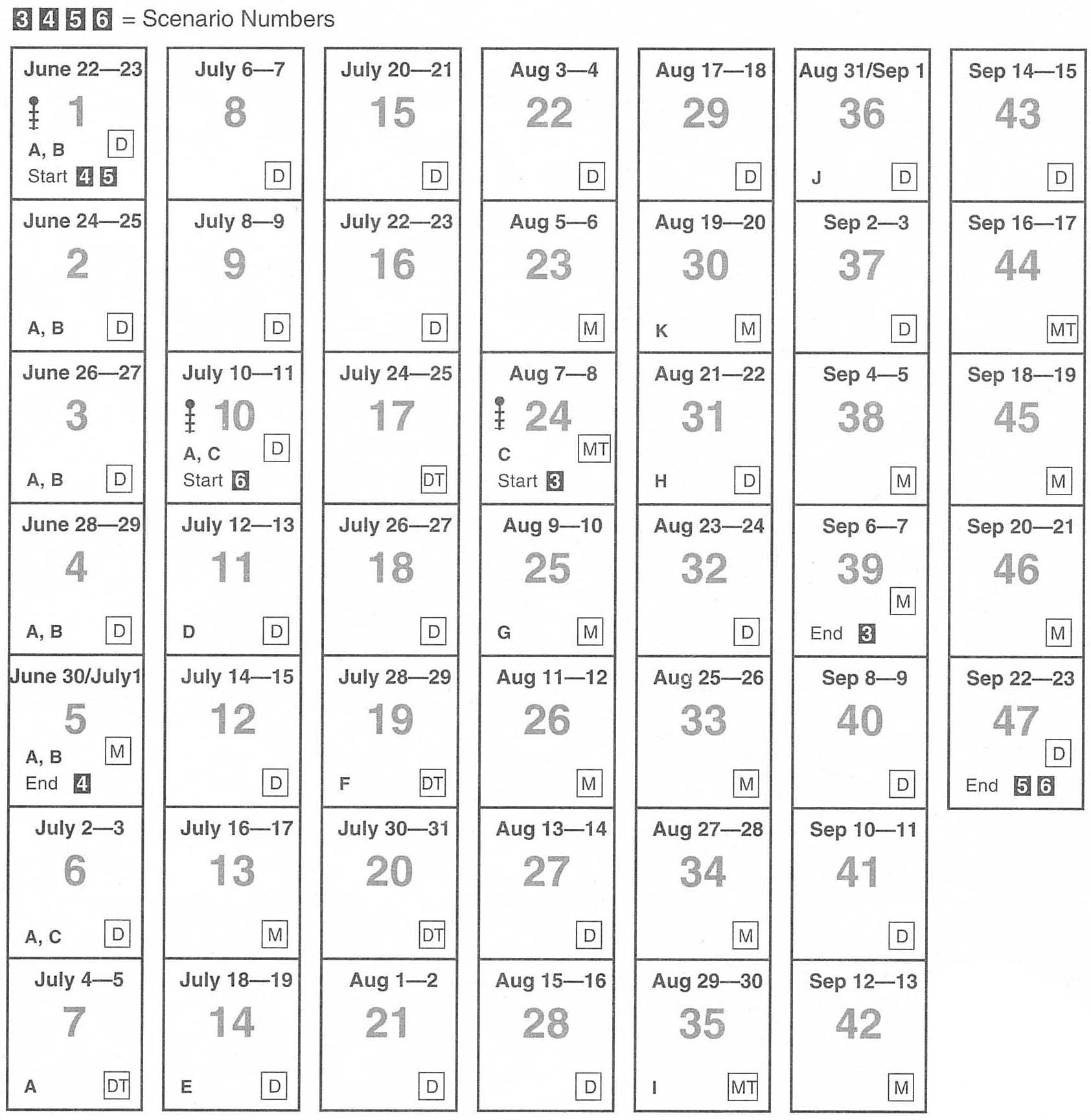
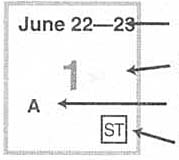
**AGNシナリオカード1表**シナリオ3, 4. 5, 6に使用

**ターン記録欄**

**ターン記録欄の記号**

|  |
| --- |
| ＝枢軸軍、鉄道変換を開始  A＝天候は自動的に乾燥(嵐なし)  a. **４**　GT1－5  b. **５**　GT1－7  c. **６**　GT10  B＝侵攻準備制限が適用される(シナリオカード2表を参照) **４** **５**  C＝ソ連軍補充表を使用開始(シナリオカード2表を参照)  a. **５**　GT6  b. **６**　GT10  c. **３**　GT24  D＝枢軸軍鉄道変換率の変更 **５** **６**  E＝枢軸軍、MSU交換 **５** **６**  F＝ソ連軍、1個UR/MGユニットをLeningradから5ヘクスより遠くへ置く **３** **５** **６**  G＝枢軸軍、強襲上陸容量が6SPへ増加 **５** **６**  H＝ソ連軍、UR/MGユニットをLeningradから5ヘクスより遠くへ置けない **３** **５** **６**  I＝ソ連軍、IタイプRP制限 **３** **５** **６**  J＝枢軸軍、ラトビア及びリトアニア内の全ての守備隊を解放。エストニアパルチザンの改変が可能 **５** **６**  K＝ソ連軍、装甲補充制限開始(PB 12.4.4, 14.4o) **３** **５** **６** |

|  |
| --- |
| **枢軸軍の鉄道変換(PB 6.3.6)**  **A.　GT1－10：各GTに14RCP**　　　　　　　　　　　　 a.　マップA, B, C, L, W全体で6RCP b.　リトアニア、ラトビア、エストニア内で追加8RCP  *注記：　シナリオ4において、枢軸軍はマップC全体で8RCPを受け取る。*  **各路線に使用できる最大RCP**： a.　リトアニア、ラトビア、エストニア内は8 b.　ロシア内は4  **B.　GT11－47：各GTに16RCP** 　　　　　　　　　　　  a.　マップA, B, C, L, W全体で10RCP b.　リトアニア、ラトビア、エストニア内で追加6RCP  *注記：　シナリオ3において、枢軸軍はマップL全体で8RCPを受け取る。*  **各路線に使用できる最大RCP**： a.　リトアニア、ラトビア、エストニア内は6 b.　ロシア内は4 |



|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **天候表**   |  |  | | --- | --- | | **DR** | **天候** | | 1 | 乾燥 | | 2 | 乾燥 | | 3 | 乾燥 | | 4 | 乾燥 | | 5 | 乾燥 | | 6 | 乾燥 | | 7 | 乾燥＋嵐 | | 8 | 泥濘 | | 9 | 泥濘 | | 10 | 泥濘＋嵐 | |
| 泥濘の停滞は発生する。全GTの気象状況は乾燥。 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **航空輸送表(11.7)\***   |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | **GT**  **期間** | **枢軸軍シナリオ** | | | | **ソ連軍シナリオ** | | | | | **3** | **4** | **5** | **6** | **3** | **4** | **5** | **6** | | 1-5 | － | 0 | 0 | － | － | 0 | 0 | － | | 6-10 | － | － | 2 | 0 | － | － | 1 | 0 | | 11-15 | － | － | 2 | 2 | － | － | 0 | 0 | | 16-22 | － | － | 1 | 1 | － | － | 1 | 1 | | 23-28 | 2 | － | 2 | 2 | 2 | － | 2 | 2 | | 29-47 | 1 | － | 1 | 1 | 0 | － | 1 | 1 |   \* 示された数の航空輸送任務をGT期間中に行える、各GTにではない。 |
|  |
| **攻撃補給ポイント(ASP)**   |  |  | | --- | --- | | **ソ連軍** |  | | a. シナリオ4 | なし | | b. シナリオ3, 5, 6 | 各GTに1ASP | | **枢軸軍** |  | | a. シナリオ3 | 各GTに5ASP | | b. シナリオ4 | 各GTに3ASP | | c. シナリオ5, 6 | 各GTに6ASP | |

**AGNシナリオカード1裏**シナリオ8に使用

|  |  |
| --- | --- |
| **勝利ポイント** |  |
| **目標** | **VP** |
| Novgorod (L4423) | 1 |
| Lednevo (L4504) | 1 |
| Budogosch (L5313) | 1 |
| Novaya Ladoga (L5003) | 枢軸軍支配GTごとに1\* |
| Tikhvin (L6107) | 枢軸軍支配GTごとに1\*\* |
| \* 占領したGTを含む  \*\* 失ったGTを含む |  |
| **出来事** |  |
| ステップロスによるVPはないが、HQを喪失又は解散による＋2VPは加算する。 | |
| ヘクス4103で消費されるソ連軍MSUごとに－1VP | |
| 枢軸軍が選択増援を受け取ると－2VP | |

|  |  |
| --- | --- |
| **勝利段階** |  |
| 枢軸軍戦略的勝利 | 11＋ |
| 枢軸軍作戦的勝利 | 9－10 |
| 枢軸軍僅勝 | 7－8 |
| ソ連軍僅勝 | 5－6 |
| ソ連軍作戦的勝利 | 3－4 |
| ソ連軍戦略的勝利 | 2以下 |

|  |
| --- |
| **ターン**  **記録欄** |
| **11月25-26**  **T-29**  **自動的に**  凍結　　Ｆ |
| **11月27-28**  **T-30**  **＋1**  凍結　　Ｆ |
| **11月29-30**  **T-31**  **＋1**  凍結　　Ｍ |
| **12月1-2**  **T-32**  降雪　　Ｆ |
| **12月3-4**  **T-33**  降雪　　Ｓ |
| **12月5-6**  **T-34**  降雪　　Ａ |
| **12月7-8**  **T-35**  降雪　　Ｓ |
| **12月9-10**  **T-36**  降雪　　Ｓ |
| **12月11-12**  **T-37**  降雪　　ST |
| **12月13-14**  **T-38**  **＋1**  降雪　　ST |

|  |
| --- |
| **シナリオ特別ルール**  1.　ソ連軍のスキーユニットは降雪及び極寒GTに浸透移動を行える。  2.　降雪及び極寒GTの枢軸軍鉄道許容量は6から3に減少する。  3.　降雪GTのソ連軍鉄道許容量は8から4に減少する。  4.　両軍ともシナリオ中に拠点を作れない。  5.　枢軸軍ユニットはLadoga湖の完全内海ヘクスへ入れない。  6.　GTはTyphoon! (T)の期間に合わせている。 GT-T29の天候は自動的に(降雪の停滞がない)凍結。  7.　枢軸軍の選択増援グループユニットは、第8及び12装甲師団が同一装甲師団効果を得るのに使用できる。 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **天候表**   |  |  |  | | --- | --- | --- | |  | 気象状況 | | | DR | **凍結** | **降雪** | | 1 | M | M | | 2 | MT | F | | 3 | F | F | | 4 | F | S | | 5 | F | S | | 6 | F | ST | | 7 | F | ST | | 8 | S | ST | | 9 | ST | A | | 10 | ST | A | | **天候の記号**  A＝極寒  F＝凍結  M＝泥濘  S＝降雪  T＝嵐  注記：　降雪の後の凍結では降雪の効果が残る。降雪の後に凍結が2GT続くと降雪から凍結に変わる。降雪の後の泥濘は泥濘になる。 |

|  |
| --- |
| **凡例** |
| **12月13-14**  日付  ゲームターン  天候DRM  史実の天候  気象状況  **T-38**  **＋1**  降雪　　ST |

**AGNシナリオカード2表**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ソ連軍補充表－シナリオ3, 5, 6 (7.0)**   |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | **DR** | **拠点** | **Iタイプ** | **その他** | **特別**  **イベント** | | 0 | 2 | 4 | A\* | M | | 1 | 1 | 5 | A\* | R | | 2 | 2 | 4 | A\* | M, S | | 3 | 2 | 4 | V | Sx2 | | 4 | 3E | 3 | V | Rx2 | | 5 | 3E | 3 | A\* | Rx2 | | 6 | 3E | 3 | A\* | Rx2 | | 7 | 4E | 2 | N | Rx2 | | 8 | 4 | 2 | A\* | S | | 9 | 5E | 1 | V | R | | 10 | 5E | 1 | N | S | | 11＋ | 5E | 1 |  | R | | |
| **DRM**：  ＋1　このターンの天候が泥濘 (泥濘の停滞は無視)  ＋1　未実行の強制攻撃ごとに  －2　GT35－47 (－1は0の欄を使用する)  **記号**：  A\*＝1 AタイプRP (GT29までは無視)  E＝追加1個の拠点を味方都市へクスあるいは大都市から4ヘクス以内に置ける。(GT11までは無視) | M＝強制攻撃  N＝1 NKVD RP  R＝特別増援プールグループ1個を受け取るか、守備隊1ヘクスを開放する。  Rx2＝特別増援プールグループ2個を受け取るか、守備隊2ヘクスを開放する、あるいはそれらを組み合わせて実行。  S＝いずれか1ヘクスを一般補給下にする、又は追加1ASPを受け取る。  V＝1航空RP |
| **シナリオ3の注記**：  　拠点の5は4に減少し、4は3に減少する。3以下及びEは変更されない。  　Iタイプの5は4に減少し、4は3に減少する。3以下は変更されない。  　その他の補充及び特別イベントは変更されない。 | |

|  |
| --- |
| **侵攻準備制限－シナリオ4, 5 (**PB 13.5a**)**  **枢軸軍**  1.　GT1－3は、対応移動も戦略移動も行えない。  2.　GT1－2で、枢軸軍自動車化ユニットは移動及び自動車化移動の両フェイズで完全MAを使用できる。  3.　GT1は、枢軸軍の架橋ユニットを再配置できない。  4.　GT1の移動フェイズには、ドイツ/リトアニア国境ヘクス又はそれに隣接する枢軸軍ユニットだけが移動できる。この移動制限はGT1の自動車化移動フェイズには適用しない。  5.　GT1では、ドイツ/リトアニア国境(又は隣接する)ヘクスが防御ヘクスである宣言攻撃には攻撃補給を必要としない。  **ソ連軍**  1.　GT1－3は、対応移動も戦略移動も行えない。  2.　GT1－5は、鉄道移動を行えない(例外、装甲列車)。  3.　GT1及び2の道路移動は(ラトビア及びリトアニア内だけ)、(町や陣地があっても)平地地形のヘクスでは道路移動率を使用できない。河川又は大河川に架かる橋は、どちらかのヘクスに都市、大都市、高地又は森林地形があるか、機能HQ又はAAユニットがいなければ使用できない。 |

|  |
| --- |
| **枢軸軍守備隊制限－シナリオ3, 5, 6**(4は削除)  1.　ラトビア及びリトアニア 　GT1－35：全ての都市及び大都市ヘクスに歩兵又は工兵タイプのユニットを1ステップ(以上)置く。 　GT36に、ラトビア及びリトアニア内の全ての守備隊は解放される。  2.　エストニア及びロシア：　全ての都市及び大都市ヘクスに歩兵又は工兵タイプのユニットを1ステップ(以上)置く。  3.　守備隊ステップは複数ヘクスの都市/大都市のいずれか又は全てのヘクスに置くことができる。 |

|  |
| --- |
| **AGB制限－シナリオ4, 5**  　AGBの南側へ移動できるソ連軍ユニットは第11軍HQだけである。  　シナリオ4では、そのユニットは除去されないが、シナリオ中にマップへ戻ることはできない。  　シナリオ5では、そのユニットは除去されず、ターン記録欄の5GT先に置かれる。このHQはマップWのいずれかの南端から非機能状態で増援として再登場する。機能の回復は普通に判定する。  　 GT1及び2では、ソ連軍ユニットはAGBの一級道路及び鉄道から一般補給を引ける。 |

|  |
| --- |
| **ソ連軍の戦車製造と装甲補充－シナリオ3, 5, 6**  1.　GT30になるまで、ソ連軍増援表のAタイプRPは無視する。GT30より前に利用できるAタイプRPは、ソ連軍のシナリオ増援に示された「使用しなければ失う」タイプのものだけである。  2.　GT30になると、ソ連軍は戦車大隊又は旅団だけをAタイプRPで再建/増強できる。  3.　自軍の鉄道線がレニングラードからマップ東端まで敵ユニット又はZOCに触れずにつながっていないGTには、ソ連軍はAタイプRPを挿入マップヘクス2112又は2707 (シナリオ5, 6)、あるいはヘクスL3406又はL3707 (シナリオ3)で、戦車大隊又は旅団の再建/増強に使用する。 |

|  |
| --- |
| **シナリオ5のMoonsund諸島侵攻(PB 14.4p)**  　1個MSUをVirtsu港で消費すれば、Moonsund諸島内の防御ヘクスに対する枢軸軍の宣言攻撃には攻撃補給が要らなくなる。  　Virtsu又はHaapsaluの港にいる1個のドイツ軍歩兵師団を完全にRSCに分割でき、またそれらを再統合できる。  　(規模を問わず)枢軸軍のどのタイプの歩兵ユニットでも枢軸軍工兵フェイズにソ連軍拠点ヘクスにいればそれを破壊できる |

**AGNシナリオカード2裏**シナリオ3, 4. 5, 6, 7に使用

全てのシナリオで枢軸軍がVPを獲得(又は喪失)する。以下の4項目を参照する。

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Ⅰ. 場所の占領** | | | | | | |
| **マップ** | **場所** | | **ヘクス**  **番号** | **VP** | **占領時期** | **史実**  **GT** |
| A | Liepaya | | A2334 | 1 | GT 1－4\*\* | 4 |
| B | Kotla Jarve | | B4205 | 1 | Any GT | 24 |
| Riga (両ヘクスを支配する) | | B1537  B1637 | 3  2 | GT 1－6  GT 7－8\*\* | 5 |
| Tallinn | | B2204 | 6  4 | GT 1－34  GT 35+ | 34 |
| Tartu | | B3819 | 1 | GT 1－9\*\* | 11 |
| C | Daugavpils | | C5906 | 4  2 | GT 1－3  GT 4+ | 3 |
| Kaunas | | C3620 | 2 | GT 1－3\*\* | 2 |
| Siauliai | | C3006 | 2 | GT 1－4\*\* | 4 |
| L/  挿入  (ln) | Bologoye | | L6829 | 5 | Any GT | NC |
| Kolpino | | L3707  ln2706 | 3 | Any GT | NC |
| Konkorevo | | L4103 | 5 | Any GT | NC |
| Krasnogvardeisk | | L3310 | 2 | Any GT | 41 |
| Lednevo | | L4504 | 2 | Any GT | NC |
| Leningrad (挿入マップの大都市ヘクスごとに) | | 39個  へクス | ヘクスごとに  1 | Any GT | NC |
| Morye | | L4002 | 7 | Any GT | NC |
| Novgorod | | L4423 | 5  3 | GT1－15  GT16+ | 28 |
| Novaya Ladoga | | L5003 | 3 | Any GT | NC |
| Oraniyenbaum | | L3006 | 2 | Any GT | NC |
| Pushkin | | L3508 | 1 | Any GT | 45 |
|  | In2811, 2910, 2911  3個全てを支配する | | |  |  |
| Schlisselburg | | L4105 | 2 | Any GT | 40 |
| ★VPヘクス | | In1909  In2112  In2706 | 1 | Any GT | NC |
| Staraya Russa | | L4529 | 4  2 | GT 1－16  GT 17+ | 24 |
| Tikhvin | | L6107 | 3 | Any GT | NC |
| Uritsk | | L3407  In2313 | 1 | Any GT | 43 |
| W | Pskov | | W1407 | 3  1 | GT1－10  GT11 + | 9 |
| Velikie Luki | | W3435 | 4  3  2 | GT 1－15  GT 16－30  GT 31 + | 32 |
| Toropets | | W4422 | 2 | Any GT | 35 |
| 注記：　場所の占領によるVPはシナリオ終了時まで自軍支配でいないと獲得できない。奪還されたVPヘクスを再占領した場合は、そのGTにより、より低いVPだけを得る。 | | | | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Ⅱ. シナリオ中に発生した出来事** | | |
| **ｼﾅﾘｵ** | **出来事** | **VP** |
| 3－7 | 枢軸軍がVPヘクスを占領し、そのGT終了時まで保持したときに、ソ連軍がまだ実行していない強制攻撃ごとに | ＋2 |
| 3－6 | ソ連軍が特別増援プールグループを登場させた。 | ＋# |
| 3－7 | 枢軸軍が特別増援プールグループを登場させた。 | －# |
| 5 | Hiiumaa島にソ連軍ユニットがいない\* | ＋2 |
| 5 | Saaremaa島にソ連軍ユニットがいない\* | ＋2 |
| **Ⅰ及びⅡの注記**：  \* 　このVPはシナリオ終了時に獲得する。  \*\*　最後に示されたGTより後にそのヘクスを占領してもVPは得られない。 | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Ⅲ. ステップ/HQの喪失** | |
| ＋2 | 以下の理由でソ連軍HQが除去されるごとに：  　・戦闘結果を満たすため  　・オーバーランのステップロス又は退却不能  　・解散又は降伏 |
| ＋1 | ソ連軍親衛ロケットユニットの1ステップごとに(他の親衛は無視) |
| ＋1 | ソ連軍の装甲又は砲兵タイプが8ステップ除去されるたびに。ステップ損失記録欄のマーカーが8に達したとき。 |
| －1 | 枢軸軍の装甲又は砲兵タイプが5ステップ除去されるたびに。ステップ損失記録欄のマーカーが5に達したとき。 |
| －5 | シナリオ終了時、全ての構成ユニットが基幹又は除去ボックスにいるドイツ軍装甲又は自動車化師団ごとに。 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Ⅳ. ドイツ軍のマップ外退出(シナリオ4のみ)** | | |
| 退出ユニットは除去されないため、VPのためにカウントしないが、マップへ再進入できない。 | | |
| **地域** | **必要量** | **VP** |
| Lirpaja  C1101-1501 | GT2終了時に、退出した枢軸軍ユニットが8SP未満のとき | －2 |
| Riga  C3201-3601 | GT5終了時に、退出した枢軸軍ユニットが21SP未満のとき | －2 |
| Krustpils  C4601-4901 | GT5終了時に、枢軸軍が完全な2個Pz divを退出させられなかったとき | －2 |
| Rezekne  C5601-6401 | GT5終了時に、枢軸軍が完全な1個Pz/Mot divを退出させられなかったとき | －2 |

|  |
| --- |
| **勝利条件** |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | |  | **勝利ポイント** | | | | | 勝利段階 | シナリオ  3 | シナリオ  4 | シナリオ  5＆6\* | シナリオ  7 | | 枢軸軍戦略的勝利 | 20+ | 13+ | 80+ | 24+ | | 枢軸軍作戦的勝利 | 15-19 | 9-12 | 72-79 | 16-23 | | 枢軸軍僅勝 | 11-14 | 7-8 | 64-71 | 12-15 | | ソ連軍僅勝 | 9-10 | 4-6 | 55-63 | 9-11 | | ソ連軍作戦的勝利 | 5-8 | 2-3 | 50-54 | 6-8 | | ソ連軍戦略的勝利 | 4- | 1- | 49- | 5- | |
| \* シナリオ6では各項目のポイントから4を引く。 |