|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **枢軸軍の陸上妨害 (PB 15.13.4)**  **全般**：　生き残った全ての妨害任務航空ユニットの妨害値を合計する。合計が1のときにはレベル1の表を、2以上のときはレベル2の表を使う。サイコロを振り、示された結果を適用する。   |  |  | | --- | --- | | **レベル1** | | | DR | **結果** | | 1 | HNO+4DP | | 2 | 6DP | | 3 | 4DP | | 4-6 | 3DP | | 7-8 | 2DP | | 9-10 | N/E | |  | | | **レベル2** | | | DR | **結果** | | 1 | HNO+1AE+2DP | | 2 | HNO+6DP | | 3 | 1AE+2DP | | 4 | 5DP | | 5-6 | 4DP | | 7-8 | 3DP | | 9 | 2DP | | 10 | N/E | | **N/E以外の結果**：  a) そのレベルに等しい妨害マーカーをそのメガヘクスに置く。  b) BSRの妨害効果がそのメガヘクス全体に影響する。  c) 妨害メガヘクス内にいる全てのHQが妨害の効果を受ける。  d) BSRの効果に加え、下記に示す結果も受ける。  e) AE及びDPの結果により砲兵支援の減少が発生する(下記参照)。  **妨害表の結果**：  HNO=妨害メガヘクス内にいる(枢軸軍が選ぶ) 1個HQを非機能面に裏返す。  1AE=(ソ連軍が選ぶ) 1個砲兵ユニットを除去し、全滅ボックスへ置く。  #DP=妨害メガヘクス内にいるソ連軍砲兵ユニットが受ける損害ポイント(DP)数。  a) 各砲兵ユニットは4DPを受けてもマップ上に残れる。5つ目のDPを受けた砲兵ユニットは直ちに除去され、基幹ボックスに置かれる。  b) 枢軸軍が奇数のDPを割り振る。複数のDPを割り振るときには、1つの砲兵に集中してもよい。  c) ソ連軍が偶数のDPを割り振る。  d) 受けているDP数だけその砲兵ユニットの支援力は低下する。砲兵ユニットはその支援力より多くのDPを受けられる。  e) ソ連軍の工兵フェイズに、一般補給下の各ソ連軍砲兵ユニットから1DPを減らす。DPによって支援力が0以下になっている砲兵ユニットは支援できない。  N/E=効果なし。妨害マーカーも置かない。 |

|  |
| --- |
| **シナリオ7　各種情報**  **枢軸軍の補給源**：1613, 1614, 3217, 4213  **ソ連軍の補給源**：4002, 4103, Leningrad都市ヘクス  **鉄道堡**×3：1614, 3217, 4213  **鉄道切断**×8： 1713→1813, 1817\*→1916, 3017\*→2916, 3216→3215, 3617\*→3616, 4017\*→4016, 4112→4111, 4208\*→4107  **枢軸軍鉄道変換ポイント**：各GTに6RCP  **枢軸軍鉄道輸送許容量**：各GTに6SP  **ソ連軍鉄道輸送許容量**：各GTに10SP  **航空輸送**：両軍ともなし  **枢軸軍攻撃補給**：各GTに6ASP  **ソ連軍攻撃補給**：各GTに1ASP  **枢軸軍の補充**：なし  **ソ連軍の補充**： 　ソ連軍タイプI補充マーカーを補充記録欄の0に置く。  　ソ連軍がKirov (In2112)及びKolpino (In2706)の両方を支配している各GTに、(使用しなければ失う)タイプAを1RP受け取る。どちらか1つしか支配していないGTには、サイコロを振り、1－4でタイプAを1RP受け取る。  　各GTにタイプIを3RP受け取る。 a) 1つ目のRPは(保存可)、通常の歩兵、UR/MG又は民兵ステップの補充に使える。 b) 2つ目のRPは、UR/MGユニットをカップから引くことに使う(か失う)。 c) 3つ目のRPは、UR/MGユニットをカップから引く、又は民兵ステップの補充に使う(か失う)。  **ソ連軍拠点の建設**：各GTに3個を受け取る。挿入マップ内に2個を置ける。*注記：挿入マップ内に置く拠点は2倍になる。*  **ソ連軍の守備隊ユニット**：各GTに1個守備隊ユニットを開放する。隣接メガヘクス内のいずれか1通常ヘクスを枢軸軍ユニットが占領すると、そのメガヘクス内の全ての守備隊ユニットが解放される。注記：1つ以上のLeningradヘクスが枢軸軍に占領されていなければ、13NKVD連隊は解放されない。  **海上移動**： a) ソ連軍はマップ上の港間で海上輸送を行える。 b) ソ連軍は強襲上陸を行える。 |

**シナリオ7のエラータ**

　ソ連軍0-0-4 MSUの利用可能数は6個ではなく4個。

　枢軸軍セットアップの3列目、4007の－1表示は不要(すでに裏返されている)。

　枢軸軍セットアップの3列目、Bf109の数は6個ではなく5個。