



A TIME FOR TRUMPETS



Play-Aid Chart ~ German Chain of Command

プレイ補助～ドイツ軍指揮系統

下のチャートは、一緒にスタックして戦闘で互いに支援するための組織(ボックス内に表示)の能力を示す。
垂直に付属した組織は、互いに通過、一緒にスタック、戦闘で互いに支援できる。
水平に付属した組織は、スタックできないが、互いに通過して同じヘクスを攻撃できる。
同じ列の組織だけが付属しないものは、一緒にスタックできず、互いに通過できず、同じヘクスを攻撃できない。

第5装甲軍の指揮系統

- 第5装甲軍HQは、第5装甲軍直属ユニットと従属軍団HQを統率する。
- 下のチャート内の第5装甲軍の全戦闘ユニットは、ERについてメディアム・ブルーの背景色を持つ。
- 下のチャート内の従属軍団は、その異なる色によって表示される。

ドイツ第5装甲軍一軍直属									
第653JgPz 第741PzJ 第5装甲軍-AA 第5装甲軍-工兵 第5軍一砲兵 第5装甲軍一架橋									
第LXVI軍団一軍団直属			第XLVII軍団一軍団直属				第LVIII軍団一軍団直属		
244Stg 16NW 10SS砲兵 460大隊			15NW 755VAK				7NW 401VAK		
 18VG	 62VG	 FE	 26VG	 2Pz	 Lehr	 167VG	 560VG*	 116Pz*	 9Pz

*560VGと116装甲は、一緒にスタックできる。24.2を参照。

第6装甲軍の指揮系統

- 第6装甲軍HQは、第6装甲軍直属ユニットと従属軍団HQを統率する。
- 下のチャート内の第6装甲軍の全戦闘ユニットは、ERについてピンクの背景色を持つ。
- 下のチャート内の従属軍団は、その異なる色によって表示される。

ドイツ第6装甲軍一軍直属											
第519PzJ 第506Pz 第902Stg 第667-394Stg StM-Stp 第6装甲軍-AA 第6装甲軍-AT 第6装甲軍-砲兵 第6装甲軍一架橋 第6装甲軍-VDH 第6装甲軍-コマンド											
第XVII軍団一軍団直属 17NW 405VAK			第1SS軍団一軍団直属 4NW 9NW 388VAK 402VAK						第2SS軍団 410VAK		
326VG	272VG	3PzG	133Pz*	1233Pz	3FJ*	12VG	277VG	150PG**	233Pz	933Pz	

*第1SS装甲と第3FJは、一緒にスタックできる。24.1項を参照。

**第1SS/KGPと第150PGは一緒にスタックできる。24.3項を参照。

第7軍の指揮系統

- 第7軍HQは、第7軍直属ユニットと従属軍団HQを統率する。
- 下のチャート内の第7軍の全戦闘ユニットは、ERについてイエローの背景色を持つ。
- 下のチャート内の従属軍団は、その異なる色によって表示される。

ドイツ第7軍一軍直属								
第7軍-AA 第7軍-AT 第7軍一砲兵 第7軍工兵 第7軍一架橋								
第LXXX軍団一軍団直属 8NW 408VAK			第LXXXV軍団一軍団直属 18NW 406VAK			第LIII軍団一軍団直属 SCH歩兵 999歩兵 44MG		
212VG	276VG		5FJ	352VG	79VG	FG Bde	15PzG	9VG



© 2020 GMT Games LLC
P.O. Box 1308, Hanford, CA 93232
www.GMTGames.com



A TIME FOR TRUMPETS



Play-Aid Chart ~ Allied Chain of Command

プレイ補助～連合軍指揮系統

下のチャートは、一緒にスタックして戦闘で互いに支援するための組織(ボックス内に表示)の能力を示す。

垂直に付属した組織は、互いに通過、一緒にスタック、戦闘で互いに支援できる。

水平に付属した組織は、スタックできないが、互いに通過して同じヘクスを攻撃できる。

同じ列の組織だが付属しないものは、一緒にスタックできず、互いに通過できず、同じヘクスを攻撃できない。

US第1軍の指揮系統

- US第1軍HQは、US第1軍直属ユニットと従属軍団HQを統率する。
- 下のチャート内のUS第1軍の全戦闘ユニットは、ERについてホワイトの背景色を持つ。
- 下のチャート内の従属軍団は、その異なる色によって表示される。

US第1軍一軍直属

第3機甲 第5機甲 第11機甲 第740大隊 第29歩兵 第118歩兵 第99歩兵 第526歩兵 第2レインジャー 第825大隊 第1軍-AA 第1軍-工兵 第1軍-砲兵

第18軍団一軍団直属			第7軍団一軍団直属		第8軍団一軍団直属					
517空挺 509大隊 551大隊			第7軍団一工兵、砲兵、AA、騎兵		9機甲 第8軍団一工兵、砲兵、AA、騎兵					
第18軍団一砲兵 179FAG			18FAG 142FAG 188FAG		174FAG 333FAG 402FAG 422FAG					
82AB	30ID	75ID	2AD	84ID	4ID*	28ID	106ID	7AD	10AD*	101AB**

*第4歩兵と第10機甲は、一緒にスタックできる。24.5を参照。

*第10機甲/CCBと第101空挺は、一緒にスタックできる。24.6を参照。

第5軍団一軍団直属				
第5軍団一工兵 砲兵 AA 騎兵				
187FAG 190FAG 406FAG				
11ID	2ID	9ID	78ID	99ID

第30軍団一軍団直属					
第30軍団一AT、AA、2HH・騎兵					
4AGRA 5AGRA					
29A	33A	34T	GdsAD	43ID	51ID

53ID

US第3軍の指揮系統

- US第3軍HQは、US第3軍直属ユニットと従属軍団HQを統率する。
- 下のチャート内のUS第3軍の全戦闘ユニットは、ERについてオレンジの背景色を持つ。
- 下のチャート内の従属軍団は、その異なる色によって表示される。
- アスタリスク(*)を持つ第12軍団の従属組織は、US第8軍団から移管される可能性がある。

US第3軍一軍直属

第35歩兵 第5レインジャー 第825大隊 第3軍-AA 第3軍-工兵 第3軍-砲兵

第3軍団一軍団直属			第12軍団一軍団直属				
第3軍団一工兵、AA、騎兵			第12軍団一工兵、AA、騎兵、AT、砲兵				
193FAG 203FAG			177FAG 182FAG 183FAG				
4AD	26ID	80ID	5ID	10AD*	4ID*	9CCA*	28/109*

US野戦砲兵グループ(FAG)の指揮系統関係

- US野戦砲兵グループ(FAG)は、軍団直属アセット。
- 各野戦砲兵グループHQは、野戦砲兵グループの従属砲兵大隊を統率する。
- US FAグループHQとその従属砲兵大隊は、紋章を持つ。：スペード、ハート、クラブ、ダイヤ。
- アメリカ軍FAグループHQは、US軍砲兵システムの優越のため、向上した統率機能を持つ。
- US FAグループHQは、グループの従属砲兵大隊以外も統率できる。
- US FAグループHQは、軍直属の独立砲兵大隊からタイム・オン・ターゲット射撃を要求できる。
- US FAグループHQは、同じ軍団の独立砲兵大隊からタイム・オン・ターゲット射撃を要求できる。
- US FAグループHQは、同じ軍団の師団砲兵大隊からタイム・オン・ターゲット射撃を要求できる。

A TIME FOR TRUMPETS



砲兵配置

ドイツ軍砲兵組織代用ユニット

- 代用ユニットは、各ドイツ軍師団、各国民砲兵軍団、各NW旅団について使用可能。
- 代用ユニットは、NATOボックス上のARTYの用語で表示される。
- 砲兵代用ユニットは、ヘクス連携が代用ユニットの隣に列記されている場合にのみ、開始時に盤上に置くことができる。
- 代用を使用するとき、個々の大隊は取り去られてドイツ軍砲兵配置カード上に置かれる。
- 16MOターンの後に使用されたら、代用ユニットは従属大隊によって占められたいずれかのヘクス内に置くことができる。
- 代用ユニットは、盤上に据砲状態又は行軍隊形で置くことができる。
- 砲兵代用ユニットが表面にあるとき、全ての大隊は行軍隊形である。
- 砲兵代用ユニットが移動するとき、組織全体の移動をあらわす。
- 砲兵代用ユニットがモードを据砲状態に変更するとき、全ての大隊が据砲状態と見なされる。
- 砲兵代用ユニットの据砲面の戦闘値と射程は、アスタリスクである。右上の第7NWを参照。
- アスタリスクは、CFと射程を判定するため、砲兵配置カード上の大隊を確認する必要がある。
- 大隊が射撃した後、砲兵組織ボックス内で回転させるか、又は射撃済マーカーで覆う。
- 組織の全大隊が射撃してしまったとき、代用ユニットを射撃済マーカーで覆う。



2SS Pz Corps

26CF	410 8(1)40 ²	410 5(1)40 ²	410 3(1)40 ²	410 5(1)40 ²	410 5(1)40 ²	410 * (5)40 ²	9524
15CF	2SS 6(1)50 ²	2SS 3(1)50 ²	2SS 3(1)50 ²	2SS 3(1)50 ²	2SS 3(1)50 ²	2SS * (4)50 ²	9824
19CF	9SS 7(1)40 ²	9SS 3(1)40 ²	9SS 4(1)40 ²	9SS 5(2)40 ¹	9SS 5(2)40 ¹	9SS * (5)40 ²	9823

ヘクス連携は、砲兵代用の開始位置を提供する。

LXVI Corps

33CF	16NW 6(1)40 ¹	16NW 5(1)40 ¹	16NW 6(1)40 ¹	16NW 8(1)40 ¹	16NW 8(1)40 ¹	16NW * (5)40 ¹	8633
24CF	16NW 6(1)40 ²	16NW 3(1)50 ²	16NW 6(1)50 ²	16NW 5(1)50 ²	16NW 4(2)50 ¹	16NW * (5)50 ²	8833
13CF	16NW 4(1)40 ²	16NW 3(1)40 ²	16NW 3(1)40 ²	16NW 3(1)40 ²	16NW * (4)40 ²	16NW * (4)40 ²	9427
13CF	62 4(1)30 ²	62 3(1)30 ²	62 3(1)30 ²	62 3(1)30 ²	62 3(1)30 ²	62 * (4)30 ²	8634

ヘクス連携は、砲兵代用の開始位置を提供する。



A TIME FOR TRUMPETS

Artillery Park LXVII & 1SS Pz Corps

砲兵配置

ネーベルヴェルファー攻撃支援チャート

攻撃されている敵ヘクスは、支援しているNW大隊の射程内でなければならない。

ターン	大気	平地	林	森	破碎地	町	湿地	都市	拠点	要塞
16MO	いずれかの状況	1/4CF	1/4CF	1/4CF	1/4CF	1/4CF	1/4CF	1/4CF	1/4CF	1/4CF
いずれかのターン	いずれかの状況	全CF	全CF	全CF	1/2CF	1/2CF	1/4CF	1/4CF	1/4CF	1/4CF

ネーベルヴェルファーの調整

2つの異なるコラムの条件が適用されると、最悪の状況 (1/4CF) が使用される。

NWの戦闘値が半減されるとき、含まれる全ての戦闘値を合計し、合計を半分にして四捨五入する。

NWの戦闘値が四分の一にされるとき、含まれる全ての戦闘値を合計し、合計を四分の一にして四捨五入する。

LXVII Corps

19CF 100K 12 405 4(1)40²

152H 11 405 5(1)40²

122H 8 405 3(1)40²

105H 8 405 5(1)40²

75K 5 405 2(1)40²

ARTY 405 (5)40²

27CF 300 3 17NW 5(1)40¹

210 5 17NW 6(1)40¹

190 4 17NW 8(1)40¹

180 4 17NW 8(1)40¹

ARTY 17NW (4)40¹

13CF 150H 8 272 4(1)30²

105H 8 272 3(1)30²

105H 8 272 3(1)30²

75K 5 272 3(1)30²

ARTY 272 (4)30²

9007

12CF 3P6 COMP 8 4(1)40²

105H 8 3P6 4(1)40²

105H 8 3P6 4(1)40²

ARTY 3P6 (3)40²

13CF 150H 8 326 4(1)30²

105H 8 326 3(1)30²

105H 8 326 3(1)30²

75K 5 326 3(1)30²

ARTY 326 (4)30²

9008

ヘクス連携は、砲兵代用の開始位置を提供する。

1SS Pz Corps

28CF 210 5 4NW 6(1)40¹

210 5 4NW 6(1)40¹

150 4 4NW 8(1)40¹

150 4 4NW 8(1)40¹

ARTY 4NW (4)40¹

9317

34CF 210 5 9NW 6(1)40¹

210 5 9NW 6(1)40¹

150 4 9NW 8(1)40¹

150 4 9NW 8(1)40¹

ARTY 9NW (5)40¹

9320

24CF 388 COMP 6 3(1)40²

150H 8 388 6(1)40²

122H 8 388 3(1)40²

105H 8 388 5(1)40²

98K 11 388 5(1)40²

75K 5 388 2(1)40²

ARTY 388 (6)40²

9416

19CF 100K 12 402 4(1)40²

152H 11 402 5(1)40²

122H 8 402 3(1)40²

105H 8 402 5(1)40²

75K 5 402 2(1)40²

ARTY 402 (5)40²

9521

13CF 150H 8 277 4(1)30²

105H 8 277 3(1)30²

105H 8 277 3(1)30²

75K 5 277 3(1)30²

ARTY 277 (4)30²

9316

13CF 150H 8 1SS 5(1)50²

105H 8 1SS 4(1)50²

105H 8 1SS 4(1)50²

ARTY 1SS (3)50²

16CF 150H 8 1SS 5(1)50²

105H 8 1SS 6(1)50²

105H 8 1SS 5(1)50²

ARTY 1SS (3)50²

11CF 150H 8 12 4(1)40²

105H 8 12 4(1)40²

105H 8 12 3(1)40²

ARTY 12 (3)40²

9522

16CF 120mm 4 3FI 6(1)30²

150H 8 3FI 4(1)30²

105H 8 3FI 3(1)30²

105H 8 3FI 3(1)30²

ARTY 3FI (4)30²

9422

ヘクス連携は、砲兵代用の開始位置を提供する。

A TIME FOR TRUMPETS



Artillery Park
LVIII & XLVII Corps



砲兵配置

野戦砲兵防御支援チャート

防御している友軍ヘクスは、支援しているFA大隊の射程内でなければならない。

火器	大気	1ヘクスからの 敵の攻撃	複数ヘクスからの 敵の攻撃
野戦砲兵	晴天	全CF	1/2CF
野戦砲兵	夜間／霧／降雪	1/2CF	1/2CF

野戦砲兵の調整

FAが半減されるとき、FA CFを合計し、合計を半分にして四捨五入する。

野戦砲兵の射撃は、決して複数回半減されないことに注意。



LVIII Corps



36CF								8337
19CF								8637
13CF								8238

ヘクス連携は、砲兵代用の開始位置を提供する。

12CF					8635
10CF					



XLVII Corps



32CF							7844
25CF							
17CF							7944
13CF							

ヘクス連携は、砲兵代用の開始位置を提供する。

11CF					8046
12CF					7942



A TIME FOR TRUMPETS

Artillery Park

LXXXV, LXXX & LIII Corps

砲兵配置

野戦砲兵攻撃支援チャート

攻撃されている敵ヘクスは、支援しているFA大隊の射程内でなければならない。

ターン	大気	平地	林	森	破砕地	町	湿地	都市	拠点	要塞
16MO	いずれかの状況	1/4CF	1/4CF	1/4CF	1/4CF	1/4CF	1/4CF	1/4CF	1/4CF	1/4CF
いずれかのターン	夜間/霧/降雪	1/2CF	1/2CF	1/2CF	1/2CF	1/2CF	1/2CF	1/2CF	1/2CF	1/2CF
いずれかのターン	晴天	全CF	全CF	全CF	1/2CF	1/2CF	1/2CF	1/2CF	1/2CF	1/2CF

野戦砲兵の調整

FAの戦闘値が四分の一にされるとき、含まれる全ての戦闘値を合計し、合計を四分の一にして四捨五入する。

FAの戦闘値が半減されるとき、含まれる全ての戦闘値を合計し、合計を半分にして四捨五入する。

野戦砲兵の射撃が半減されるとき、決して複数回半減されない。



LXXXV Corps



33CF	300 3 5(1)40 ¹	210 5 6(1)40 ¹	210 5 6(1)40 ¹	150 4 8(1)40 ¹	150 4 8(1)40 ¹	ARTY *(5)40 ¹
19CF	100K 12 4(1)40 ²	152H 11 5(1)40 ²	122H 8 3(1)40 ²	105H 8 5(1)40 ²	75K 5 2(1)40 ²	ARTY *(5)40 ²
16CF	120mm 4 6(1)40 ²	150H 8 4(1)40 ²	105H 8 3(1)40 ²	105H 8 3(1)40 ²	ARTY *(4)40 ²	

ヘクス連携は、砲兵代用の開始位置を提供する。

13CF	150H 8 4(1)30 ²	105H 8 3(1)30 ²	105H 8 3(1)30 ²	75K 5 3(1)30 ²	ARTY *(4)30 ²
13CF	150H 8 4(1)30 ²	105H 8 3(1)30 ²	105H 8 3(1)30 ²	COMP 5 4(1)30 ²	ARTY *(4)30 ²



LXXX Corps



32CF	300 3 5(1)40 ¹	300 3 5(1)40 ¹	210 5 6(1)40 ¹	150 4 8(1)40 ¹	150 4 8(1)40 ¹	ARTY *(5)40 ¹
19CF	100K 12 4(1)40 ²	152H 11 5(1)40 ²	122H 8 3(1)40 ²	105H 8 5(1)40 ²	75K 5 2(1)40 ²	ARTY *(5)40 ²
13CF	150H 8 4(1)30 ²	105H 8 3(1)30 ²	105H 8 3(1)30 ²	75K 5 3(1)30 ²	ARTY *(4)30 ²	
13CF	150H 8 4(1)50 ²	105H 8 3(1)50 ²	105H 8 3(1)50 ²	75K 5 3(1)50 ²	ARTY *(4)50 ²	



LIII Corps



13CF	150H 8 4(1)40 ²	105H 8 3(1)40 ²	105H 8 3(1)40 ²	75K 5 3(1)40 ²	ARTY *(4)40 ²
12CF	150H 8 4(1)40 ²	105H 8 4(1)40 ²	105H 8 4(1)40 ²	ARTY *(3)40 ²	

