

北軍カード

カードカード名	陣営	効果
3The Devil's Own Luck エニグマ	北軍	1 回だけプレイでき、その後捨て札になる もし指揮官が死亡したら、カードをプレイし何もなかった様に不思議な力で命が助かる
4Dep.of Wasington	北軍	下位指揮官にはなれない。 ワシントンを防御のみできる 指揮官の様に活動する (死亡、解雇、負傷はしない) 活性化するためにユニットは必要でない 他の指揮と1 つだけ共同できる、他の指揮はDept.of Wasingtonに割り当ててはならない 2 つの指揮は現在の戦闘でのみ戦闘力を加算でき、両方ともステップロスを受ける 他の指揮のイニシチアの使用：これは指揮官を殺したりに使用できる もし単独で防御するなら、1 ステップロユニットとする 攻撃はできない、ワシントンを防御するのみ
6Herbeas Corpus エニグマ	北軍	いつでもプレイでき、その後捨て札になる もしEmancipation (北軍) とCopperheads (南軍) カードの両方がプレイする前に、このカードのプレイに失敗したら、1864 Electionsにより5 個の目標を支配しなければならぬ (これは北軍が勝つために6 個の目標を得るまでである)
13Nathaniel prentiss Banks	北軍	北軍ターンのステツア1 か2 で手札に戻すことができる、たとえば他の指揮官に置き換えても戻せる (しかしBanksが負傷か解雇されたらできない) 次のターンに彼を再びプレイできる
16VIII軍団	北軍	直ちにプレイ。 Department of Wasingtonに割り当てるか単独でいなければならない
17DON CARLOS BUELL	北軍	もし戦闘結果で解雇されたら、ゲームから取り除かれる
19Ulysses Simpson Grant	北軍	もし戦闘結果がSoldiers' Bittleなら、Grantは常に自分の都市を得る (保持する)、たとえば戦闘に勝利しなくとも
23MONITOR エニグマ	北軍	いつでもプレイでき、その後脇において置く 南軍のIroncladsカードを無効にできる Norfolkは自動的に北軍の戦力により占領される 南軍のIroncladsカードがプレイされるまで、妨害海軍ユニットとして使用できる
38Jhon Brown's Body エニグマ	北軍	いつでもプレイでき、その後捨て札になる 北軍は自由に全てのユニットを「ステップロスしない」状態にできる

北軍カード

カード名	陣営	効果
41 Special Order No.191 エニグマ	北軍	北軍の自軍領土を南軍に攻撃された後ですぐにプレイし、その後捨て札になる これは直ちに南軍ターンを終了する 次のターンに、支配された北軍都市に対する攻撃で+1を得る
48 "Old Abe",the Battle エニグマ	北軍	西部戦域でのみ使用 いつでもプレイでき、その後捨て札になる 攻撃では+1を得れ、防御では-1を得れる 予備としてプレイする
49 XVI軍団	北軍	2ステップ、しかしステップロスしたら1戦闘力だけである もし西部地域でステップロスし単独でいたら、補給に対する襲撃を騎兵の様に活動する (このダイスは、他の1つの騎兵とペアーを組める)
51 Emancipation Proclamation	北軍	反逆者の戦力が少なくとも5個の北軍歩兵が関与している戦闘で勝利した(敗走した)後で、いつでも使用できる、その後脇において置く WheelingとKentuckyは北軍側支配になる 占領を示すために支配マーカーを置く Confederate Diplomatic Victoryはもはや使用できない 重要：もしCopperheads (南軍)とEmancipation (北軍)の両方がHabeas Corpus (北軍)の前にプレイされたら、1864 Election Requirementsのため5個の目標(むしろ通常は4個)を満たす必要がある。
52 Jhseph Hooker	北軍	フッカーは全てのSoldiers' Battlesで自動的に損失する
55 XXII軍団	北軍	カードを引いてきたらすぐにThe Department of Washingtonに割り当てなければならぬ
57 Pauline Cushman "Spy of The Cumberland" エニグマ	北軍	いつでもプレイでき、その後捨て札になる 南軍の手札を調査する
58 Reserve Corps	北軍	西部戦域のみ 1ターンのみ使用：ターン終了時に永久に捨て札になる リダーシップは要求されない 損害を受ける場合xxxとして数える もし軍団が生き残ったら(ステップロスしても)、自分のターンの終了時にステップロスした西部戦域の軍団を3つまで回復できる(たとえばDraft Riots (南軍)カードがプレイされても) 北軍ターンのスタート時にプレイする、しかしEmancipationプレイ後のみプレイできる、その後捨て札になる
60 The Blue Mountain Boys エニグマ	北軍	Chattanooga,Knoxville,Cumberland Gap,Wheelingに対する攻撃で+2を得る Atlantaに対する攻撃で+1を得る

北軍カード

カード名	陣営	効果
61 Swamp Angel (エニグマ)	北軍	いつでもプレイでき、その後捨て札になる 予備としてプレイできる
65 The Freedom Sickness エニグマ	北軍	攻撃を宣言する前に、1回だけプレイでき、その後捨て札する Emancipation がプレイできない 要塞に対する攻撃を除いて、このターンの攻撃で+1を得る (いずれの場合でも侵攻支援では使用できない) 「Digging For The South」(南軍)を無効にできる
68 Infernal Machines	北軍	予備の様にプレイし、その後捨て札になる 1つの攻撃で1つの敵要塞を無効にする(リッチモンドは除く) 加えて、敵は1つの戦闘に巻き込まれた師団を1ステップロスするか除去しなければならない 侵攻では使用できない
72 1864 Election*	北軍	もしこのカードを最初に引いてきたら、自分のデッキの底に表にしている 次にこのカードを引いてきたら、直ちにプレイしどちらかが勝利してるか勝利条件を確認する もし勝利していないなら、北軍が勝利するか北軍のデッキがなくなるまでゲームは継続する デッキがなくなったら、北軍はカードなし、6補給ポイントの1ターンを行なう 歴史シナリオでは、カードは最初に引かれたときに効果を得る
73 Henry Warner Slocum	北軍	フッカーと同じ指揮で任務にはつけない
76 Provisional 軍団	北軍	東側のみで使用する 1ターンのみ使用：ターン終了時に永久に捨て札になる リーダーシップは要求されない 損害を受ける場合軍団として数える もし軍団が生き残ったら(ステップロスしても)、自分のターンの終了時にステップロスした東戦域の軍団を3つまで回復できる。