

The British Way: Cyprus イベントカード

C1. マカリオス 3 世

トラブルメーカーは強制送還：英国はキューブが存在し EOKA がいない任意のスペース 2 箇所まで回復を行える。

エノシスの政治的指導者：国際世論を 2 マス右に移動させる。

C2. ゲオルギオス・グリヴァス

書類を残して脱出：英国兵員のいるスペース 1 箇所まで強襲を行う。隠匿武器を優先して除去する。

EOKA 指導者：EOKA は限定オペレーションを 3 回行う。

C3. AKEL(労働人民進歩党)

ロブスターポット作戦：英国は限定パトリールを行い、次に政治意思を 1 上げる。

キプロス共産党：EOKA は構成員と夜間外出禁止のあるスペース 1 箇所まで宣伝を行える。

C4. スエズ危機

英軍が撤退：マップから兵員キューブ 3 個を除去し、次のプロパガンダラウンドのリセットフェイズまでこのカード上に置く。その後それらの兵員キューブを任意の英国基地に戻す。

C5. トルコ政府

少数派の利益を擁護：国際世論を 2 マス左に移動させる。

TMT を推進：警察と EOKA の両方が存在する任意の市街地 1 箇所にサボタージュマーカ 1 個を配置する。

C6. ペツパーポット作戦

英国側が山地を掃除：英国は任意の数のキューブを山岳スペース(複数可)に移動させ、次にそれぞれの山岳で捜索を行う。

EOKA が密告：EOKA は各山岳スペースで移送できる。

C7. 大量拘留

一斉検挙：夜間外出禁止のある各スペースにいる構成員を全て除去して監獄に置く。

新たな構成員を生み出す：夜間外出禁止のある各スペースに、監獄から構成員を 1 個まで配置する。

C8. 学校児童

教育制度改革に反発：任意のスペースから構成員 2 個を除去して利用可能に置く。

デモ：EOKA は夜間外出禁止のあるスペース 1 箇所まで宣伝を行える（構成員は不要）。

C9. 英国海軍の海上封鎖

英国能力

武器密輸を妨害：EOKA が密輸で隠匿武器を配置するためには、ダイス判定で 4 以上の出目を出さなければならない。

海軍を避ける：EOKA は密輸の際に任意の山岳または市街地を選択できる。

C10. 手荒な取り扱い

英国能力

情報を得る：尋問において監獄にいる構成員 1 個ごとに情報チップ 1 個を引く。

拷問を告発：尋問を行うと政治意思を 1 下げる。

C11. 国連への抗議

無視：国際世論を「無視」に変更する。

議論：国際世論を「議論」に変更する。

C12. ヒュー・フット

新しいアプローチ：英国は2回の限定オペレーションを実行した後、任意の特殊活動を行う。

歓迎されるも恐れられる：EOKAは3箇所までのスペースでサボタージュを行う。

C13. 人権委員会

EOKA 能力

プロパガンダとみなされる：夜間外出禁止スペースで宣伝を行うと国際世論は1マスしか移動しない。

虐待を強調：宣伝はスペース2箇所を選択できる。

C14. ラジオ・アテネ

ギリシャが中断させる：国際世論が「議論」または「無視」の場合、マップから任意の構成員3個を除去して利用可能へ置く。

構成員を勧誘：任意の市街地または山岳に構成員を合計3個配置する。

C15. ジョン・ハーディング

軍事的アプローチ：兵員のいる市街地1箇所に外出禁止マーカー1個を配置し、次にそこで搜索と強襲を行う。

マカリオスとの会談は失敗：国際世論を2マス右に移動する。

C16. Q パトロール

EOKA を殲滅する：兵員のいる3箇所までのスペースからEOKAコマを1個ずつ除去する（隠匿武器の除去は合計1個まで。除去すればPW+1）。

民間人を恐怖に陥れる：兵員のいる2箇所までの市街地スペースにサボタージュマーカーを1個ずつ配置する。

C17. 特別班

英国能力

情報収集：尋問を行う場合、代わりに警察と構成員のいるスペースと同数の情報チップを追加できる。

警察活動が手薄になる：パトロールは警察2個ごとに構成員1個だけ除去する。

C18. 警戒と搜索

英国能力

搜索と逮捕：夜間外出禁止スペースに移送した構成員は常に活動状態となる。リセットフェイズ開始時に外出禁止スペースにいる全ての構成員を監獄に置く。

構成員にすり抜けられる：構成員が単独で夜間外出禁止スペースに移送する際は活動状態にならない。

C19. 山岳ギャング

孤立し包囲される：英国は山岳スペース1箇所を搜索した後、そこで強襲する。

英国側を市街地から引き離す：任意の市街地から6個までの英国兵員を山岳スペース1箇所に移動させる。

C20. 青年層による運動

英国が夜間外出禁止令を発令：兵員のいる任意の市街地スペースに夜間外出禁止マーカーを2個まで配置する。

構成員の勧誘に利用される：任意の市街地に構成員を3個まで配置する。

C21. 開発プログラム

人心を掌握する：兵員と警察の両方が存在し、且つEOKAコマ、サボタージュマーカー、夜間外出禁止がない市街地スペースごとに政治意志を1上げる。

忠誠心は金で買えない：任意の市街地に構成員を合計2個まで配置する。

C22. ギリシャ政府

エノシスに関する批判的意見：国際世論トラックをいずれかの方向へ2マスまで移動させる。次に市街地スペースに構成員を2個まで配置するか、任意のスペースから構成員2個を除去して利用可能へ置く。

C23. 街頭暴動

EOKA 能力

群衆が分散：EOKA サボタージュオペレーションの際、各選択スペースに英国コマと2個以上の構成員がいる場合、まず最初に構成員1個を除去して利用可能へ置かなければならない。

デモ：EOKA サボタージュオペレーションの選択スペースのうち1箇所は既に活性化状態の構成員1個を使用できる。

C24. トルコ系キプロス人

警察力を強化：利用可能にある警察を全て英国コマのある任意のスペースに配置し、次にパトロールを2箇所までのスペースで行う。

地域間暴力：サボタージュマーカー1個を構成員と警察のいる2箇所までの市街地スペースに配置する。

C25. 暗殺

EOKA 能力

諜報活動により制限される：浸透は警察の置き換えか、または情報チットを戻すかを選択する。両方は実行できない。

ニコス・サンブソン：浸透は代わりに潜伏状態構成員がいるスペース1箇所を選択してそこにいる警察1個を除去することにしてもよい。

C26. ヴォルカン／TMT

トルコ系抵抗グループ：構成員と警察のいるスペース2箇所までにおいて構成員1個を除去して利用可能へ置き、サボタージュマーカー1個を配置する。

C27. キレニア城刑務所

攻撃阻止：任意のスペース1箇所から構成員1個を除去して監獄へ置き、その次に尋問を行う。

脱獄：監獄にいる全ての構成員を利用可能に置く。

C28. 英軍基地

不沈空母：サボタージュマーカーまたはEOKA コマのない英国基地1箇所につき政治意志を1上げる。

妨害工作の試み：各英国基地に構成員1個をそれぞれ配置し、次にEOKAはそれぞれのスペースでサボタージュを行える。

C29. マクミラン・プラン

妥協の申し出：政治意志を1下げることサボタージュマーカーを2個取り除くか、または国際世論を2マス左に移動させる。

プランは却下：政治意志を1上げ、3箇所までのスペースでサボタージュを行う。

C30. 勝利への前進作戦

英国側の先制攻撃：英国はスペース1箇所を捜索し、次にそこで強襲を行える。

グリヴァスのテロ作戦：EOKAは潜伏状態構成員のいる各市街地でサボタージュを行える。

C31. トルコ警察

両用能力

戦力倍増要素とEOKAの目標：浸透は警察を置き換えることなく単に除去し、また情報チットを戻さない。警察はサボタージュ判定で減算しない。

C32. 路上待ち伏せ

EOKA 能力

攻撃に適応：英国兵員がいるスペースでの待ち伏せは、活動状態にした構成員を除去して利用可能へ置かなければならない。

兵員輸送車が攻撃される：英国兵員がいる待ち伏せスペース 1 箇所では EOKA が成功すれば政治意思を 1 を下げることができる。但し警察は除去できない。

P33. プロパガンダ！

政治意思ステップを実行後、勝敗チェックを行う。

どちらのプレイヤーも勝利せず、またこれが最終プロパガンダでなければ、プロパガンダラウンドを続ける。

P34. プロパガンダ！

政治意思ステップを実行後、勝敗チェックを行う。

どちらのプレイヤーも勝利せず、またこれが最終プロパガンダでなければ、プロパガンダラウンドを続ける。

P35. プロパガンダ！

政治意思ステップを実行後、勝敗チェックを行う。

どちらのプレイヤーも勝利せず、またこれが最終プロパガンダでなければ、プロパガンダラウンドを続ける。