

## The British Way: Kenya 1952-1956

### 英国オペレーション

#### 展開[Deploy](3.2.1) + 報奨、空襲

**目的** : キューブの配置と兵員の再配置  
**場所** : Nairobi、英国支配の行政区  
**手順** : 各選択スペースに警察を 2 個まで、Nairobi にはキューブ(兵員と／または警察)を 4 個まで配置。  
次に任意の兵員を非密林山地スペース 1 箇所へ移動できる(限定 Op でも可)。

#### 移住[Relocate]\* (3.2.2) + 報奨、空襲

**目的** : 人口値の除去、警察を利用可能に追加  
**場所** : 英国支配の居住保護行政区(パイプライントラックの指定数まで)  
**手順** : パイプライントラックの指定数までのスペースを選択できる。各スペースで人口値を 1 下げて警察 1 個をプレイ外から利用可能へ配置。  
人口値が 0 になれば忠誠・抵抗マークを除去。

#### 掃討[Sweep](3.2.3) + 報復、空襲

**目的** : 兵員を移動させて、ゲリラを活動状態にする  
**場所** : 任意の移動先スペース  
**手順** : 任意の兵員を隣接する移動先スペースへ移動。  
次に各移動先のキューブ 1 個につきゲリラ 1 個、密林山地ならキューブ 2 個につきゲリラ 1 個を活動状態にする。

#### 強襲[Assault](3.2.4) + 報復、空襲

**目的** : マウマウ部隊の除去  
**場所** : キューブと活動状態マウマウコマのいるスペース  
**手順** : 兵員 1 個につき活動状態マウマウコマ 1 個、密林山地なら兵員 2 個につき 1 個、Nairobi はキューブ 1 個につき 1 個を除去。拠点の除去はゲリラがいない場合のみ。除去ごとに政治意思を 1 上げる。

**\*暴動判定(6.6.3)** : 英国が移住、報復を行うと(選択スペース数に関係なく)ダイスを 1 個振る。出目が現在のパイプライン値より低ければ政治意思を 1 下げる。

### 英国特殊活動

#### 報奨[Reward](4.2.1) 最大 1 スペース

**目的** : テロの除去して忠誠を上昇させる  
**付随 Op** : 展開、移住  
**場所** : 英国支配の人口値を持つスペース  
**手順** : (可能なら)テロ 1 個を除去して忠誠方向へ 1 段階移動。

#### 報復[Reprisal]\* (4.2.2) 最大 2 スペース(パイプライン)

**目的** : 抵抗を低下させてゲリラの置き直す  
**付随 Op** : 掃討、強襲  
**場所** : 英国兵員のいる人口値を持つスペース(パイプライントラックの指定数まで)  
**手順** : 選択スペースにテロマーカー 1 個を配置(まだなければ)。そのスペースを中立方向へ 1 段階移動させ、そこにいるゲリラ 1 個を隣接スペースへ移動させる。

#### 空襲[Air Strike](4.2.3) 最大 1 スペース

**目的** : 活動状態ゲリラの除去  
**付随 Op** : 全て  
**場所** : 英国部隊のいる任意の行政区、密林山地  
**手順** : 活動状態ゲリラ 1 個を除去。密林山地なら 2 個まで除去。

### 政治意思の上昇

#### キャンペーン :

- 拠点の除去 (除去ごとに+1 PW)
- マウマウ支配の除去(+ スペースの人口値 PW)
- イベント (+1 から+ 2 PW)

#### プロパガンダラウンド :

- Nairobi にマウマウコマがない (+ 2 PW)
- 密林山地以外に拠点がいない (+ 2 PW)

## The British Way: Kenya 1952-1956

### マウマウオペレーション

#### 集結[Rally](3.3.1)

+ 全て

**目的** : ゲリラと拠点の配置  
**場所** : 任意の保護行政区、それ以外の忠誠のない任意のスペース  
**コスト** : スペース 1 箇所につき 1 リソース  
**手順** : ゲリラを 1 個配置、またはゲリラ 2 個を拠点 1 個と置き換える。  
拠点があればゲリラを人口値 + 拠点数まで配置するか、またはその場所のゲリラを全て潜伏状態にする。

#### 行軍[March](3.3.2)

+ 全て

**目的** : ゲリラの移動  
**場所** : 任意の起点スペース  
**コスト** : 移動先スペース 1 箇所につき 1 リソース  
**手順** : ゲリラを隣接する起点スペースへ移動。  
移動先が居住の非保護行政区か忠誠の保護行政区であり、且つ移動したゲリラとその場所のキューブの合計が 3 個を超えるなら、移動したゲリラは活動状態になる。

#### テロ[Terror](3.3.3)

+ 全て

**目的** : 抵抗の獲得、警察の除去  
**場所** : 構潜伏状態ゲリラのいる任意のスペース  
**コスト** : 選択スペース 1 箇所につき 1 リソース  
**手順** : 各選択スペースで潜伏状態ゲリラ 1 個を活動状態にする。  
次に、テロマーカ 1 個を(まだなければ)配置して抵抗方向へ 1 段階移動、または警察 2 個を除去のいずれかを行う。

### マウマウ特殊活動

#### 補給[Supply](4.3.1)

**目的** : リソースの獲得  
**付随 Op** : 全て  
**手順** : Nairobi にある拠点ごとに 1 リソースを獲得。加えてゲリラがいるか抵抗のあるスペースで Nairobi と連結しているその他の拠点ごとに 1 リソース。

#### 宣誓[Oath](4.3.2)

最大 1 居住保護行政区

**目的** : 抵抗の獲得とゲリラの配置  
**付随 Op** : 全て  
**場所** : 潜伏状態ゲリラがいる居住保護行政区  
**手順** : そのスペースを抵抗方向へ 1 段階移動させてゲリラを 1 個まで配置。

#### 襲撃[Raid](4.3.3)

最大 1 行政区

**目的** : ゲリラを移動させて以下を行う  
**付随 Op** : 全て  
**場所** : 密林山地に隣接する行政区 1 箇所  
**手順** : 密林山地にいるゲリラ 1-2 個を隣接スペースへ移動させてそこで無償の限定オペレーションを行うか、またはスペース 1 箇所にいる任意のゲリラを隣接する密林山地へ移動させて潜伏状態にするかのいずれかを行う。

### 政治意思の低下

#### キャンペーン :

- マウマウ支配の獲得(- スペースの人口値 PW)
- 暴動判定 (-1 PW)
- イベント (-1 から-4 PW)

#### プロバガンダラウンド :

- 抵抗人口値が忠誠人口値を超える(- 超過分 PW)
- 居住非保護スペースにテロマーカがある(スペースごとに- 1 PW)

### パイプライントラック

- 0 : 「法治」[Rule of Law] 移住、報復不可
- 1 : 「非常事態権限」[Emergency Powers] (開始位置) 移住不可、報復は最大 1 スペース
- 2 : 「土地村有化」[Villageization] (暴動) 移住、報復は最大 1 スペース
- 3 : 「刑務所制度」[Prison System] (暴動) 移住は最大 1 スペース、報復は最大 2 スペース
- 4 : 「収容所」[Gulag] (暴動) 移住、報復は最大 2 スペース

The British Way: Kenya 1952-1956    プロパガンダラウンド

<p><b>政治意思：</b> 政治意思を以下の差分だけ修正する。</p> <p><b>キクユ族の抵抗</b> — 忠誠人口値合計から抵抗人口値合計を引く。負数ならその差分だけ政治意思を低下させる。但し正数の場合は上昇させない。</p> <p><b>恫喝された移住者</b> — テロマーカがある居住非保護スペースそれぞれにつき 1 低下させる。</p> <p><b>マウマウ封じ込め</b> — Nairobi にマウマウコマがなければ 2 上昇させる。 密林山地以外に拠点があれば 2 上昇させる。</p> <p><b>勝敗</b> — いずれかのプレイヤーが自動勝利になればゲーム終了。勝敗(7.0)を参照。</p> <p><b>ゲーム終了</b> — これが最終プロパガンダカードなら最終的勝敗(7.0)を決定する。それ以外は以下に続く。</p>	
<p><b>リソース：</b></p> <p><b>マウマウの収入</b> — マップ上の拠点の数だけマウマウリソースを増加させる。</p>	
<p><b>サポート：</b></p> <p><b>英国</b> — 報奨特殊活動を 1 回行える。</p> <p><b>マウマウ</b> — 宣誓特殊活動を 1 回行える。</p>	
<p><b>再配置：</b> (支配の修正は再配置の完了後に行う)</p> <p><b>英国</b> — 密林山地にいる兵員は英国支配州または Nairobi へ移動しなければならない。次に警察を任意の英国支配行政区または Nairobi へ移動できる。</p> <p><b>マウマウ</b> — <b>密林キャンプ</b>。密林山地ごとに無償の集結を行える。 最後に支配を修正する。</p>	
<p><b>リセット：</b></p> <p>テロマーカを全てマップから取り除く。 全ての構成員を潜伏状態にする。 英国はパイプライントラックをいずれかの方向へ 1 マス移動させてもよい。 次のカードを公開してプレイを続ける。</p>	

政治意思	
上昇	低下
<p><b>キャンペーン：</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>● 拠点の除去 (除去ごとに+1 PW)</li><li>● マウマウ支配の除去(+ スペースの人口値 PW)</li><li>● イベント (+1 から+ 2 PW)</li></ul> <p><b>プロパガンダラウンド：</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>● Nairobi にマウマウコマがない (+ 2 PW)</li><li>● 密林山地以外に拠点が無い (+ 2 PW)</li></ul>	<p><b>キャンペーン：</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>● マウマウ支配の獲得(- スペースの人口値 PW)</li><li>● 暴動判定 (-1 PW)</li><li>● イベント (-1 から-4 PW)</li></ul> <p><b>プロパガンダラウンド：</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>● 抵抗人口値が忠誠人口値を超える (- 超過分 PW)</li><li>● 居住非保護スペースにテロマーカがある (スペースごとに- 1 PW)</li></ul>

