

## カードサマリー

サバイバルカード[Survival Card]…ツンドラタイルに最も多くのキューブをもつプレイヤーが獲得する。

ツンドラタイルに最も多くのキューブをもつ唯一のプレイヤーは、自動的にサバイバルカードを獲得します。最も多くのキューブをもつプレイヤーが存在する場合、誰もサバイバルカードを獲得できません(サバイバルカードは誰のものでもなくなります)。サバイバルカードをもつプレイヤーは、リセットフェイズのサバイバルアクションで、自分のキューブが存在するツンドラタイルの数をカウントし、ボーナスVPを獲得します。

ドミナントカード[Dominance Card]…スコアリングタイルのドミナントプレイヤーが1枚獲得する。

### 水棲[Aquatic]

あなたは海または湿地タイルに1つのエレメントを置きます。4つまでのキューブを遺伝子プールから取り、そのタイルに置きます。

### 生物多様性[Biodiversity]

あなたのキューブが存在し、他の動物種のキューブも存在するタイル1つにつき1VPを獲得します。

### バイオマス(生物量)[Biomass]

エレメントより多くのキューブを含むすべてのタイルより1つのキューブを除去します。

### 虫害[Blight]

あなたは1枚のタイルを選びます。そのタイルより1つのエレメントのみを残し、他のエレメントすべてを除去します。

### カタストロフィー[Catastrophe]

あなたは1つのタイルを選び、そこにいるキューブを1つだけ残してすべて除去します。そして隣接するタイルからキューブを1つずつ除去します。

### 大寒波[Cold Snap]

あなたの競争相手全員は、それぞれのツンドラタイルよりキューブを1つずつ除去しなければなりません。

### 病害[Disease]

あなたの動物種より多くのエレメントをもつすべての動物種は、エレメントを1つ失います。

### 環境多様性[Ecodiversity]

あなたの動物種がもつエレメントと一致する、地球上のエレメントディスク1つにつき1VPを獲得します。

### 進化[Evolution]

あなたの2人までの競争相手を選択します。選択した動物種の地球上にあるキューブそれぞれ1つをあなたのものと交換します。

### 多産[Fecundity]

あなたは自分のキューブがすでに存在するすべてのタイルについて、遺伝子プールより1つまでの新たなキューブを取って配置します。

### 繁殖[Fertile]

あなたのキューブを少なくとも1つ含むタイルを1枚選択します。そのタイルに存在する全動物種は、キューブ1つにつき1VPを獲得します。

### 生息地[Habitat]

あなたはドローバッグから1つの好きなエレメントを選び、地球上の好きな場所に置きます。

### 冬眠[Hibernation]

あなたの除去されたキューブをどれか1つのタイルに5つまで置きます。これらのキューブはこのターンは絶滅の対象とはなりません。

### 氷河期[Ice Age]

各動物種は、現時点でドミナントとなっているタイルの数をカウントし、ボーナスVPを獲得します。このカードが選択されると、そのターンでゲームが終了します。

### 氷床[Ice Sheet]

直ちに寒冷化アクションを実行します。

### 外来種[Immigrants]

すべての動物種は以下の3つの内の1つを必ず選ばなくてはならない。

- ①:1つのエレメントを失う。
- ②:1つのAPを失う。
- ③:すべてのタイルから、1つだけを残して自分のキューブをすべて除去する。

### 本能[Instinct]

使用可能なあなたのAPを1つ、空いているアイボールスペースに配置します。

### 知性[Intelligence]

あなたの動物種と、食物連鎖であなたより上位にいるすべての動物種は、新たなアクションポーン(AP)を1つ獲得します。

### 大量脱出[Mass Exodus]

あなたはタイルを1枚選択します。そのタイル上のすべてのキューブを隣接するタイル(複数可)に移動させなければなりません。

### メタモρφォシス(変態)[Metamorphosis]

あなたのアニマルディスプレイのエレメント1つを、ドローバッグの中から選んだ好きなものと交換します。

### ニッチ・バイオーム(棲み分け)[Niche Biomes]

あなたより多くのVPをもつ動物種すべては、直前にスコアリングされたタイルの1位分のVPを失います。

### 夜行性[Nocturnal]

あなたの動物種のイニシアティブトラック上での順番が1つ上がります。

### 雑食[Omnivore]

あなたは新たなアクションポーン(AP)を1つ獲得します。

### 寄生[Parasitism]

あなたの動物種と、食物連鎖であなたより下位にいるすべての動物種は、新たなアクションポーン(AP)を1つ獲得します。

### プレデター(捕食者)[Predator]

あなたのキューブが存在するすべてのタイルで、競争相手のキューブを1つ除去します。

### 共生[Symbiotic]

あなたとあなたより少ないエレメントしかもたないプレイヤーは、ランダムに1つのエレメントを獲得します。