

火力決定表 (3.7.7)

目標までの射程ヘクス数										
砲撃力	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
T	2	1	1	0	0	-	-	-	-	-
G	3	2	2	1	0	-	-	-	-	-
6	4	3	3	2	1	1	0	-	-	-
5	7	5	4	3	2	2	1	0	-	-
4	10	7	6	5	4	3	2	1	0	-
3	12	9	8	6	5	4	2	2	1	0
2	15	12	10	7	6	5	3	2	2	1
1	17	14	12	9	8	7	5	3	2	2
(1)	19	16	14	11	10	8	6	4	3	2

→カロネード艦不可

砲撃力の修正

- +1 砲撃艦船の船体損害6点毎
- +1 部分射界での砲撃
- +1 砲撃艦船が投錨旋回中
- +1 砲撃艦船が上手回し中
- +1 砲撃艦船が総帆状態
- +1 砲撃艦船がマスト倒壊状態
- +1 砲撃艦船が火災発生中

火力の修正

- 1 網掛け部分で砲撃力が黒丸●
- +1 網掛け部分で砲撃力が白丸○
- +? 砲撃側の戦意値
- +2 直射
- +? カロネード砲ボーナス
- +2 その舷側の最初の砲撃

砲撃手順

1. 砲撃艦船の砲撃力の行を確認する。
2. 修正により使用する砲撃力の行を上下に変更する。
3. 修正後の砲撃力と射程の交差欄で火力を求める。
4. 求められた火力を修正する。

注意

1. 火力が "-" となる場合、該当の砲撃は効果なし。
2. 砲撃艦船の砲撃力が赤字の場合、射程5ヘクスを超える目標を砲撃できない。
3. 砲撃力が[T]欄外となる場合、該当砲撃は効果なし。
4. 上記「効果なし」となった艦船も「砲撃済」を適用。

火災表 (3.7.11)

ロール結果	結果
0-2	鎮火
3-4	鎮火, 1RH
5-6	1RH*
7-8	1HH*
9	1RH, 1HH*

[*] 延焼の危険あり。該当艦船と衝突 Fouled または接舷 Grappled 状態にある艦船毎にロールする。結果が[7]以上で延焼が発生する(衝突状態であれば[+1]、衝突かつ接舷状態であれば[+2]修正)。この延焼判定を実施した後に、再度ロールを実施する: この結果が[9]である場合、火災中の艦船は爆発する! 爆発した艦船は、この艦船と衝突または接舷状態となっていた艦船を道連れに直ちに沈没する。

カロネード表 (3.7.10)

1779-1786年 1787-1826年			
イギリス艦	射程3以下	+1	+1
イギリス艦	射程1以下	+1	+1
アメリカ艦	射程3以下	n/a	+1
アメリカ艦	射程1以下	+1	+1
フランス/オランダ	射程3以下	n/a	+1
スペイン艦	射程1以下	n/a	+1
砲撃力が六角形	射程3以下	+1	+1
砲撃力が四角形	射程3以下	+2	+2

縦射表 (3.7.7)

ロール結果	結果
4以下	縦射成功
5-9	縦射失敗
修正	
-?	砲撃側の戦意
-?	砲撃側指揮官の指揮能力
-2	艦尾縦射
+?	目標艦船までの射程ヘクス数

戦闘不能判定表 (3.7.11)

条件A 「損傷状態」かつ 「残りの船体耐久力が3以下」	
ロール結果	結果
3以下	影響なし。
4-9	軍艦旗を降ろして戦闘不能。
条件B 「マスト倒壊状態」かつ 「5ヘクス以内に敵艦船か砲台が存在しており、それより近くに味方艦船か砲台が存在しない」	
ロール結果	結果
5以下	影響なし。
6-9	軍艦旗を降ろして戦闘不能。
条件C 「損傷状態」かつ 「残りの耐久力が3以下」かつ 「マスト倒壊状態」かつ 「5ヘクス以内に敵艦船か砲台が存在しており、それより近くに味方艦船か砲台が存在しない」	
ロール結果	結果
1以下	影響なし。
2-9	軍艦旗を降ろして戦闘不能。
修正	
-?	残りの耐久力値。(条件[A][C]の場合のみ)
-?	艦隊の戦意。
-?	提督の指揮能力。

Flying Colors: Player Aid Card

移動力表 (3.6)

風向き	通常帆走	総帆状態
順風 Running	4	6
追風 Reaching	5	8
間切 Beating	2	3
逆帆 Taken Aback	0	0

天候の影響 (3.6.3): 風: -1 強風: +1

索具損害: 3RH 毎に -1MP

変針に必要な移動力(総帆状態では2倍)
 追風 Reaching から順風 Running に変針 1MP
 追風 Reaching から間切 Beating に変針 2MP
 他のすべての変針 0MP

捨錨: 捨錨時の移動力は1/2MP(切上げ)となる。

上手回し表 (3.6.6)

ロール結果	残り移動力
0以下	真上り!
1-2	0
3-5	1
6以上	2

修正

- +? 乗船している指揮官の指揮能力。
- ? 索具損害による修正値。
- 1 艦船が損傷状態。
- 1 3ヘクス以内に敵ユニットが存在。
- +1 10ヘクス以内に敵ユニットが存在しない。

座礁表 (4.3)

ロール結果	結果
<0	座礁, 1HH
0-2	座礁
3-5	1HH
>5	影響なし

修正

- +? 乗船している指揮官の指揮能力。
- ? 浅瀬の水深値
- 1 艦船の砲撃力が[4-6]
- 2 艦船の砲撃力が[1-3]
- 3 艦船の砲撃力が(1)

敗走表 (15.2)

ロール結果	結果
0以下	艦隊敗走!
1-9	戦闘続行!

修正

- 1 敵艦隊の方が非損傷状態艦船が多い。
- 2 敵艦隊の方が非損傷状態艦船が2倍以上。
- +? 艦隊の戦意。
- ? 死亡または拿捕された提督の指揮能力。

回避表 (3.6.14)(3.6.16)

ロール結果	結果
0-6	回避成功
7以上	接舷判定へ

修正

- +? 乗船している指揮官の指揮能力。
- +1 回避艦船の砲撃力が[3]か[4]
- +2 回避艦船の砲撃力が[1]か[2]
- +3 回避艦船の砲撃力が(1)
- +1 回避艦船が損傷状態。

接舷表 (3.6.16)

ロール結果	結果
0-4	接舷!
5以上	接舷失敗

修正

- +/- 海兵隊値の差
- 1 目標艦船が戦闘不能状態
- 2 目標艦船と衝突状態

離脱表 (3.6.18)

ロール結果	結果
0-4	離脱成功。
5以上	離脱失敗。

修正

- ? 乗船している指揮官の指揮能力。
- +1 艦船が衝突状態。
- +2 艦船が衝突状態かつ接舷状態。

衝突表 (3.6.15)

ロール結果	結果
0-9	衝突回避
10以上	衝突!

修正

- +? 乗船している指揮官の指揮能力。
 - +1 艦船の砲撃力が[3]か[4]
 - +2 艦船の砲撃力が[1]か[2]
 - +3 艦船の砲撃力が(1)
 - +1 艦船が損傷状態。
 - +? 判定時点で未消費のMP毎に。
- 注意: 修正値は移動中・非移動中の艦船双方について累積して適用される。

指揮官移乗表 (3.7.11)

ロール結果	結果
6以下	移乗失敗。
7-9	移乗成功。

修正

- +? 艦隊の戦意。

Flying Colors: Hit Results Table

大型艦船への砲撃(1.0" ユニット)													火力値																																	
DR	<0		0		1		2		3		4		5		6		7		8		9		10		11		12		13		14		15		16		17		18		19		20		>20	
	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H		
-0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	R	-	R	-	H	H	R	H	M	R	2R	R	2R*	M	2RH	HR	3R	2H	3R	2HR	4R	3H	4R*	3H	4RH	4H	5R	4H*	6RM	5HM	7R	6H		
1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	R	-	R	-	H	H	R	H	M	R	2R	H	2R*	M	2RH	HR	3R	2H	3R	2HR	4R	3H	3R*	3H	4RH	4H	5R	4H*	5RM	4HR	7R	6H	7R*	6HM	
2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	R	-	R	-	H	H	R	H	M	R	2R	H	2R*	M	2RH	HR	3R	2H	3R	2HR	4R	3H	3R*	3H	4RH	4H	5R	3H*	4RM	4HR	6R	5H	6R*	6HM	6RH	7H
3	-	-	-	-	-	-	-	-	R	-	R	-	H	H	R	H	M	R	2R	H	2R*	M	2RH	HR	3R	2H	3R	2HR	4R	3H	3R*	3H	3RH	4H	5R	3H*	4RM	4HR	6R	5H	6R*	5HM	6RH	7H	7R	7H*
4	-	-	-	-	-	-	R	-	R	-	H	H	R	H	M	R	2R	H	2R*	M	2RH	HR	3R	2H	3R	2HR	4R	3H	3R*	3H	3RH	4H	4R	3H*	4RM	4HR	6R	5H	6R*	4HM	5RH	6H	6R	6H*	7R	6HR
5	-	-	-	-	R	-	R	-	H	H	R	H	M	R	2R	H	R*	M	2RH	HR	2R	2H	2RM	2HR	3R	3H	3R*	3H	3RH	4H	4R	3H*	4RM	3HR	6R	5H	5R*	4HM	5RH	6H	6R	6H*	7R	6HR	8R	7H
6	-	-	R	-	R	-	H	H	R	H	M	R	2R	H	R*	M	2RH	HR	2R	2H	3R	2HR	3R	3H	3R*	3H	3RH	4H	4R	3H*	4RM	3HR	6R	4H	5R*	4HM	5RH	6H	6R	6H*	7R	5HR	8R	6H	7R*	7H
7	R	-	R	-	H	H	R	H	M	R	2R	H	R*	M	2RH	2H	2R	H	3R	2HR	4R	2H	3R*	2HM	3RH	3H	4R*	3H*	4RM	3HR	6R	4H	5R*	4HM	5RH	6H	6R	5H*	7R	5HR	7R	6H	7R*	7H	6R2H	8H
8	R	-	H	H	R	H	M	R	2R	H	R*	M	2RH	2H	2R	2H	3R	2HR	4R	2H	3R*	3H	3RH	3H	4R*	3H*	3RM	3HR	5R	4H	5R*	4HM	5RH	6H	6R	5H*	6R	5HR	7R	6H	6R*	7H	5R2H	8H	7RH	7H*
9	H	H	R	H	M	R	2R	H	R*	M	RH	2H	2R	2H	2R	2HR	4R	2H	3R*	3H	3RH	4H	4R	3H*	3RM	3HR	5R	4H*	5R*	4HM	5RH	6H	6R	5H*	6R	5HR	7R	6H	6R*	7H	5R2H	7H	6RH	7H*	7RM	6H2R
10	R	H	M	R	2R	H	R*	M	RH	2H	2R	2H	2R	2HR	3R	2H	3R*	3H	3RH	4H	4R	3H*	3RM	3HR	5R	4H*	4R*	3HM	4RH	5H	6R	5H*	6R	5HR	7R	6H	6R*	6H	5R2H	7H	6RH	6H*	7RM	5H2R	9R	7HR
11	M	R	2R	H	R*	M	RH	2H	2R	2H	2R	HR	3R	2H	2R*	3H	3RH	4H	4R	3H*	3RM	3HR	5R	4H	4R*	3HM	4RH	5H	5R	5H*	5RM	5HR	7R	6H	6R*	6H	5R2H	7H	6RH	6H*	6RM	5H2R	9R	6HR	8R*	7HM
12	2R	H	R*	M	RH	HR	2R	2H	2R	HR	3R	2H	2R*	2H	2RH	3H	4R	3H*	3RM	3HR	5R	4H	4R*	3HM	4RH	5H	5R	4H*	4RM	4HR	7R	6H	6R*	6H	5R2H	7H	6RH	6H*	6RM	5H2R	8R	6HR	8R*	7HM	7R2H	9H

小型艦船への砲撃(0.5" ユニット)													火力値																																	
DR	<0		0		1		2		3		4		5		6		7		8		9		10		11		12		13		14		15		16		17		18		19		20		>20	
	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H	R	H		
-0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	R	-	H	H	3R	H	M	H	3R	R	3R*	M	3RH	HR	4R	2H	4R	2HR	5R	3H	5R*	3H	5RH	4H	6R	4H*	7RM	5HM	8R	6H							
1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	R	-	H	H	3R	H	M	R	3R	R	3R*	M	3RH	HR	4R	2H	4R	2HR	5R*	3H	4R*	3H	5RH	4H	6R	4H*	6RM	4HR	8R	6H	8R*	6HM					
2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	R	-	H	H	3R	H	M	R	3R	H	3R*	M	3RH	HR	4R	2H	4R	2HR	5R*	3H	4R*	3H	5RH	4H	6R	3H*	5RM	4HR	7R	5H	7R*	6HM	7RH	7H			
3	-	-	-	-	-	-	-	R	-	R	-	H	H	2R	H	M	R	3R	H	3R*	M	3RH	HR	4R	2H	4R	2HR	5R	3H	4R*	3H	4RH	4H	6R	3H*	5RM	4HR	7R	5H	7R*	5HM	7RH	7H	8R	7H*	
4	-	-	-	-	-	-	R	-	R	-	H	H	2R	H	M	R	3R	H	3R*	M	3RH	HR	4R	2H	4R	2HR	5R	3H	4R*	3H	4RH	4H	5R*	3H*	5RM	4HR	7R	5H	7R*	4HM	6RH	6H	7R	6H*	8R	6HR
5	-	-	-	-	R	-	R	-	H	H	2R	H	M	R	2R	H	3R*	M	3RH	HR	3R	2H	3RM	2HR	5R	3H	4R*	3H	4RH	4H	5R*	3H*	5RM	3HR	7R	5H	6R*	4HM	6RH	6H	7R	6H*	8R	6HR	9R	7H
6	-	-	R	-	R	-	H	H	2R	H	M	R	2R	H	2R*	M	3RH	HR	4R	2H	4R	2HR	4R	3H	4R*	3H	4RH	4H	5R	3H*	5RM	3HR	7R	4H	6R*	4HM	6RH	6H	7R	6H*	8R	5HR	9R	6H	8R*	7H
7	R	-	R	-	H	H	2R	H	M	R	2R	H	2R*	M	2RH	2H	4R	H	4R	2HR	5R	2H	4R*	2HM	4RH	3H	5R*	3H*	5RM	3HR	7R	4H	6R*	4HM	6RH	6H	7R	5H*	8R	5HR	8R	6H	8R*	7H	7R2H	8H
8	R	-	H	H	2R	H	M	R	2R	H	2R*	M	2RH	2H	3R	2H	4R	2HR	5R	2H	4R*	3H	4RH	3H	5R*	3H*	4RM	3HR	6R	4H	6R*	4HM	6RH	6H	7R	5H*	7R	5HR	8R	6H	7R*	7H	6R2H	8H	8RH	7H*
9	H	H	2R	H	M	R	2R	H	2R*	M	2RH	2H	3R	2H	3R	2HR	5R	2H	4R*	3H	4RH	4H	5R	3H*	4RH	3HR	6R	4H*	5R*	4HM	6RH	6H	7R	5H*	7R	5HR	8R	6H	7R*	7H	6R2H	7H	7RH	7H*	8RM	6H2R
10	2R	H	M	R	2R	H	2R*	M	2RH	2H	3R	2H	3R	2HR	4R	2H	4R*	3H	4RH	4H	5R	3H*	4RM	3HR	6R	4H*	5R*	3HM	5RH	5H	7R	5H*	7R	5HR	8R	6H	7R*	6H	6R2H	7H	7RH	6H*	7RM	5H2R	10R	7HR
11	M	R	2R	H	2R*	M	2RH	2H	3R	2H	3R	HR	4R	2H	3R*	3H	4RH	4H	5R	3H*	4RM	3HR	6R	4H	5R*	3HM	5RH	5H	6R	5H*	6RM	5HR	8R	6H	7R*	6H	6R2H	7H	7RH	6H*	7RH	5H2R	10R	6HR	9R*	7HM
12	2R	H	2R*	M	2RH	HR	3R	2H	3R	HR	4R	2H	3R*	2H	3RH	3H	5R	3H*	4RM	3HR	6R	4H	5R*	3HM	5RH	5H	6R	4H*	5RM	4HR	8R	6H	7R*	6H	6R2H	7H	7RH	6H*	7RH	5H2R	9R	6HR	9R*	7HM	8R2H	9H

[*] 火災発生を判定 (3.7.11)

索具目標砲撃時のダイス修正

接舷および衝突中の艦船は索具を目標にできない。

- +1 フランス艦船の砲撃
- +1 風上側舷側への砲撃
- 1 風下側舷側への砲撃
- +2 目標艦船が総帆状態
- 2 風状態での砲撃

船体目標砲撃時のダイス修正

- +1 イギリス艦船の砲撃
- +1 風下側舷側への砲撃(衝突・接舷時は無効)
- 1 風上側舷側への砲撃(衝突・接舷時は無効)

砲撃時の共通ダイス修正

- +2 投錨状態での砲撃
- +2 沿岸砲台の砲撃
- 1 舷側射界外で縦射線にない目標への砲撃
- 3 縦射線上の目標への砲撃

砲撃結果の損害への修正

- 直射での砲撃: [M]損害が2倍
- 艦尾縦射: [H]損害が2倍
- 艦首縦射: [H]損害が1.5倍(切捨て)