

カードテキスト

1. トンキン湾

事件と解決: US は無償で航空攻撃を実施する。そのうち 6 つの US コマを除去ボックスから、任意の都市に移動させる。
議会による悔恨: 負傷者ごとに援助を-1 する。すべての負傷者を除去ボックスに置く。

2. キッシンジャー

メニュー作戦: ダイスを 1 個振り、出目と同じ数の反政府コマをカンボジアとラオスから取り除く。
秘密爆撃計画が明らかに: NVA はカンボジアに 2 つのコマを置く。US は自身の兵員 2 つを除去ボックスに置き、援助を-6 する。

3. 和平交渉

ハイフォンへの機雷敷設: NVA のリソースを-9 する。支持+利用可能なコマ数の合計が 26 以上であつたら、ラインバックーII が可能となる。
爆撃の停止: NVA のリソースを+9 する。トレイル値が 0~2 であれば、3 とする。

4. トップガン

空中戦闘機動: ミグカードの網掛けテキストを無効にする。トレイルに対する航空攻撃は、レベルを 2 段階減少させる。
凡庸な戦術: トレイルに対する航空攻撃は、ダイスロールで 4~6 が出た場合のみ効果がある。
US 情勢

5. ワイルド・ウィーゼル

防空網制圧: SA-2 カードの網掛けテキスト効果を取り除く。SA-2 の網掛けテキストが発動していなければ、トレイルを 2 レベル減少させ、NVA のリソースを-9 する。
複雑なストライクパッケージ: 次のクーデターまで、航空攻撃において目標スペースを選択しなかった場合のみ、トレイルのレベルを減少させる。
モメンタム

6. エース

ロビン・オルズによるミグの待ち伏せ: 南ベトナムを除く任意のスペース 1 か所に無償の航空攻撃を行い、トレイルを 2 レベル下げる。
ミグ・エースの「トゥーム大佐」: 利用可能な US の兵員 2 つを負傷ボックスに置く。トレイルを 2 レベル増やす。

7. ADSID

空中投下型振動探知機: 次のクーデターまで、トレイルのレベルが変更されるごとに NVA のリソースを-6 する。

モメンタム

信頼できないテクノロジー: トレイルを 1 レベル増加させる (最低でも 2 とする)。ARVN のリソースを-9 する。

8. アークライト

レーダー誘導された B-52 による戦術爆撃: 航空攻撃を実施するスペースのうち 1 か所は、COIN のコマが無くてよい。
月面: 航空攻撃により 2 つ以上のコマを取り除かれたスペースは、積極的な対立に向け 2 段階シフトする。
US 情勢

9. サイケデリック・クッキー

第 9 師団: US は除去ボックスから 3 つまでの US 兵員を利用可能ボックスまたは南ベトナムに移動させる。あるいはマップから利用可能ボックスに移動させる。
兵力の損耗: US はマップから 3 つの兵員を除去ボックスに移動させる。

10. ローリングサンダー

継続的な爆撃: トレイルを 2 レベル低下させ、NVA のリソースを-9 する。NVA は次のカードにおけるイベント実施資格を失う。
戦略航空作戦に対するアセットの制限: ARVN のリソースを-5 する。次のクーデターまで航空攻撃を実施できない。
モメンタム

11. エイブラムス

カウンター・ロジスティクス: US が急襲を実施したスペース 1 か所において、最後に基地を除去するのではなく最初に除去する (トンネル化されている基地は対象外)。
大規模な部隊による戦闘の終焉: US は急襲を最大 2 スペースでしか実施できない。
US 情勢

12. バック・アダムス大尉

戦略偵察: 南ベトナムを除くスペースにおいて、すべての反政府ユニットを活動状態にし、NVA の基地 1 つを取り除く。
SR-71 のパイロットが SA-2 を回避: 南ベトナム以外の NVA 支配スペースに NVA の基地 1 つを置き、NVA のゲリラ 3 つを潜伏状態とする。

13. コブラ

ガンシップ: US/ARVN がスweepを実施した 2 か所のスペースにおいて、それぞれトンネル化されていない活動状態の敵コマを 1 つ取り除く（兵員が先で基地は最後）。

近接航空支援による損耗: US が急襲を実施するスペースごとに、ダイスロールで 1~3 が出たら、US の兵員 1 つを負傷者ボックスに置く。

US 情勢

14. M-48 パットン

アーマード・パンチ: US が急襲を実施した平地ではない 2 か所のスペースにおいて、それぞれ追加で敵のコマ 2 つを除去する。

RPG: US/ARVN のパトロール後に、NVA はダイスを 1 個振り、1~3 が出たら移動したキューブ 1 つを取り除く（US であれば負傷者ボックスに置く）。

US 情勢

15. 負傷者輸送ヘリ

再編成: 今回の介入フェイズにおいて、すべての負傷した兵員が利用可能となる（記録しておく）。

モメンタム

ヒューイの転用: イベントを実施した派閥は、イベント実施資格を失わない。クーデターまで、空輸を実施できない（記録しておく）。

モメンタム

16. 「プロトーチ」コウマー

平定作戦の皇帝: 援助を+10 する。今回の支援フェイズにおける平定のコストは、1 シフトまたはテロマーカーごとに 1 リソースとなる。

モメンタム

不愛想な管理者: 援助を-10 する。兵員と警察の置かれたスペース 1 か所を、積極的な対立に向けて 1 段階動かす。

17. クレイモア

境界線: イベント実施資格を失わない。次のクーデターまで待ち伏せは実施できない。展開を実施したグループごとにゲリラ 1 つを取り除く。

モメンタム

侵入者が地雷の向きを変える: スペース 1 か所より、COIN の基地 1 つと潜伏状態の反政府コマを 1 つ取り除く（US のコマは負傷者ボックスに置く）。

18. 統合作戦分隊

村落防衛: US の訓練アクションにおいて、US の兵員が配置された任意のスペース 1 か所に対して警察 1 つを追加または配置転換できる。

消極的な態度: US は 1 回のスweepにつき、2 か所のスペースのみを選択できる。

US 情勢

19. CORDS

民生活動ならびに革新的発展支援: US の訓練アクションにおいて、2 か所のスペースで平定を行える。

軍の従属下にある民間プログラム: US の訓練アクションにおける平定は、消極的支持に向けてシフトする。

US 情勢

20. レーザー誘導爆弾

精密爆撃の幕開け: 航空攻撃においてコマを 1 つしか除去しなかったスペースにおいて、支持/対立に影響を与えない。

カモフラージュ: 航空攻撃において、5 つ以上のコマが除去されることはない。

US 情勢

21. アメリカル

第 23 師団: US はマップ上または除去ボックスから、2 つまでの US の兵員を任意の 1 スペースまたは利用可能ボックスへと移動させる。

米師団が解放民族戦線を「一掃」する: US の兵員が配置された 1~2 か所の行政区において、VC のコマ 1 つを取り除き、積極的対立とする。

22. ダナン

米海兵隊の到着: US は 6 つまでの兵員をダナンに配置できる。うち 3 つまでを除去ボックスから配置できる。

VC の砲撃が飛行場を閉鎖させる: ダナンより 1 スペースの範囲にある、すべての支持を取り除く。クーデターまで航空攻撃を実施できない。

モメンタム

23. アッテンボロー作戦

鉄の三角地帯への楔: トンネル化されたスペース 1 か所に対して、US は無償で空輸を実施し、スweepを実施し、そのうち急襲を実施できる。トンネル化された基地を、あたかもトンネルがないかのように除去できる。

多数の負傷者、少ない成果: トンネル化されたスペース 1 か所を選択し、そこより 1 スペースの範囲からダイス 1 個分の US 兵員を、負傷者ボックスへと取り除く。

24. スターライト作戦

VC が不意を突かれる: US の兵員と同じ沿岸スペース、または隣接する沿岸スペース 1 か所からすべての VC を取り除く。

密かな離脱: 3 つまでの行政区において、すべての VC ゲリラを潜伏状態とする。イベント実施資格を失わない。

25. TF-116 リバーライン

デルタボート: メコン連絡線よりすべての NVA / VC を取り除く。US または ARVN は、それらに対して無償のスイープを実施し、そののちメコンに接する平地それぞれにおいて無償の急襲を実施できる。

VC による河川の陣地化: メコン連絡線スペースそれぞれに、VC のゲリラ 2 つずつを配置する。そののち VC が COIN のコマ数を上回っているそれぞれのスペースにおいて、サボタージュを行う。

26. LRRP

長距離偵察隊: US は南ベトナム以外に不正規部隊を 3 つ配置し、無償の航空攻撃を実施する。基地を先に除去すること。

パトロールが待ち伏せされる: 不正規部隊 3 つをマップから負傷者ボックスに置く。それぞれが置かれていたスペースを、積極的な対立に向けて 1 段階動かす。

27. フェニックス・プログラム

幹部の暗殺: 任意の COIN 支配スペースから、VC のコマ 3 つを取り除く。

指揮の誤り: サイゴン以外の COIN 支配下で、かつ VC が存在する任意のスペース 2 か所に、テロマーカーを 1 つずつ置く。これらを積極的な対立とする。

28. サーチ&デストロイ

対ゲリラ機動作戦: US が急襲を実施するそれぞれのスペースにおいて、潜伏状態のゲリラを 1 つ除去対象とできる。

砲火にさらされる村人: US と ARVN が急襲を実施した行政区では、積極的な対立に向けて 1 段階動かす。

US 情勢

29. 部族民

少数民族の戦士: 不正規部隊が配置された任意のスペースより、4 つまでの反政府勢力のコマを取り除く。

部族の離脱: VC のゲリラと同じ位置に配置されたすべての不正規部隊を再配置する。中立の山岳 1 か所を積極的な対立とし、パトロネージを-3 する。

30. USS ニュージャージー

火力支援: US または ARVN は任意の沿岸スペース 1~3 か所において、無償の航空攻撃を実施できる。それぞれのスペースごとに 6 個までのコマを取り除くことができる（トレイルに対する影響はない）。

恐るべき無差別砲撃: US の兵員が配置された沿岸行政区 2 か所において、積極的な対立に向け 2 段階動かす。

31. AAA

近接航空攻撃より保護すべきアセット: トレイルのレベルを増加させる場合、集結アクションにおいて 1 スペースのみ選択できる。

兵站ハブに対する拠点対空防御: 航空攻撃によりトレイルのレベルが 2 未満になることはない。

NVA 情勢

32. 長距離砲

US の M-107 175mm 対砲兵射撃: NVA の砲撃は最大 1 スペースとなる。

ソ連の M-46 130mm 砲: NVA の砲撃は最大 3 スペースとなる。

NVA 情勢

33. ミグ

高価な要撃機: リセットフェイズごとに NVA のリソースを-6 する。

US の高い損耗率: トップガンカードの（網掛けではない）テキストが発動している場合を除き、航空攻撃でトレイルのレベルが低下することにより、US は利用可能な兵員を 1 つ負傷者ボックスに置く。

NVA 情勢

34. SA-2

見かけ倒しのソ連製装備: 航空攻撃でトレイルのレベルが低下することにより、US は南ベトナムを除くいずれかのスペースより NVA のコマ 1 つを取り除く。

インフラを SAM が防衛: NVA の集結アクションはトレイル値を 1 ではなく、2 つ増加させる（ワイルド・ウィーゼルカードの網掛けではないテキストは失効する）。

NVA 情勢

35. タインホア省

橋梁バスターズ: US は無償の航空攻撃を実施する。トレイルを 3 レベル低下させ、NVA のリソースを-6 する。

強固な目標: トレイル値を 1 つ増やす。そののち、トレイル値の 3 倍を NVA のリソースに加算する。

36. ハンバーガー・ヒル

ア・シャウ溪谷の作戦: 任意のスペースから 4 つの US の兵員を、1 か所の山岳スペースに移動させる。そこより、NVA または VC の基地 1 つを取り除く（トンネル化されている場合を含む）。

防衛の備え: NVA または VC の山岳の基地 1 つにトンネルを配置する。またその場所の US の兵員 3 つを負傷者ボックスに置く。

37. ケサン

北ベトナムの負傷者: US の兵員と共に配置された US の基地 1 つを選択する。そこから 1 スペース以内にある NVA の兵員 10 個を取り除く。

米海兵隊が釘づけとなる: US の兵員と NVA が配置された 1 スペースにおいて、3 つまでの US の兵員を負傷者ボックスに置く。US は次のカードにおいてイベント実施資格を失う。

38. マクナマラ線

信念の強化: ベトナム国外のすべての COIN 部隊を、COIN 支配下の都市へ再配置する。ARVN のリソースを-12 する。次のクーデターまで浸透またはトレイルの強化を実施できない。

モメンタム

39. オリスカニー

北ベトナムへのアルファ・ストライク: 北ベトナムから任意のコマ 4 つを取り除く。北ベトナムのコマがなくなったら、ラオスから取り除く。トレイルを 2 段階減少させる。

CV-34 の爆発事故: 利用可能な US の兵員 1 つを除去ボックスに置く。次のクーデターまで、トレイルの減少は発生しない。

モメンタム

40. 捕虜

解放交渉が US を戦争に留める: 無償の航空攻撃を実施する。US の兵員 2 つを、負傷者ボックスから利用可能ボックスに置く。

航空キャンペーンが人質を増やす: US の兵員 3 つを利用可能ボックスから負傷者ボックスに置く。

41. 爆撃の中断

テト休戦のジェスチャー: 任意のスペース 2 か所を消極的な支援とする。パトロネージを+2 する。次のクーデターまで航空攻撃を実施できない。

モメンタム

42. 周恩来

中国が US に門戸を開く: NVA のリソースを-10 する。NVA はダイスロール 1 個分の兵員を取り除く。

中国が北への支援を拡大させる: NVA のリソースを+10 する。VC はトレイル値の分だけリソースに加算する。

43. 経済支援

自由陣営がサイゴンを支援: ARVN または US の基地 2 つを、除去ボックスから利用可能とする。ARVN のリソースを+6 するか、援助を+12 する。

モスクワがハノイを支援: トレイル値を 1 段階増加させる。そののち、さらに 1 段階増加させるか、あるいは NVA のリソースを+10 する。

44. イア・ドラン

シルバー・パヨネット: NVA のコマが配置された任意のスペース 1 か所に、US は無償の空輸を実施する。そののち、そのスペースで無償のスイープと急襲を実施する。

ドン・スアンの攻勢——危険な着陸地点: NVA の兵員が配置された行政区 1 か所を選択し、そこから 1 スペースの範囲から、ダイス 1 個分の US の兵員を取り除き負傷者ボックスに置く。

45. PT-76

軽装甲の目標: NVA が攻撃アクションを実施するスペースごとに、まず NVA の兵員を 1 つ除去する。

共産主義者の装甲突撃: NVA が攻撃を実施する 1 スペースにおいて、兵員ごとに 1 つの敵コマを除去する。

NVA 情勢

46. 第 559 輸送グループ

険しい地形: トレイル値を 2 つ減少させる。次のクーデターまで、浸透は 1 スペースのみで実施できる。

モメンタム

切り開かれた道: NVA は無償の浸透を実施できる。そののち、NVA はトレイル値の 3 倍を、VC はトレイル値の 2 倍をリソースに加算する。

47. チュー・ラク

侵略に立ち向かう南ベトナム人: NVA と ARVN のコマが配置されたスペースを 1 か所選択し、ARVN のコマ数が元の数の 2 倍となるよう兵員を追加する。すべての ARVN が NVA に対して無償の急襲を実施できる。

NVA の職業軍人: 北ベトナムから 1 スペース以内に、10 個までの NVA 兵員を配置する。

48. ナム・ドン

CIDGキャンプの抵抗: COINの基地がある行政区1か所から3つまでのゲリラを取り除く。そのスペースを積極的支持とする。

キャンプが蹂躪される: COINのキューブ数が0~2個の行政区1か所から、COINの基地1つを取り除く(USの基地は負傷者ボックスに置く)。そのスペースを積極的支持とする。

49. ロシア製の武器

ソ連のエスカレーションに対抗: 南ベトナムの任意の場所に ARVNのコマ6つを配置する。

重装備の師団と重砲: NVAは任意の3スペースにおいて、コマ数が2倍となるよう兵員を配置する。そののち、無償の砲撃を実施できる。

50. アンクル・ホー

著名な коммуニスト: USの兵員を4つ、除去ボックスから南ベトナムに置く。あるいは、ARVNのリソースを+9する。ARVNは任意の限定オペレーションを無償で2回実施できる。

革命的統一者: VC、そののちNVAはそれぞれ任意の限定オペレーション3回を実施する。

51. 第301補給大隊

戦闘部隊が兵站到転用される: 反政府勢力のコマ6つ(基地は対象外)を南ベトナム以外から取り除く。

トレイル建設部隊: トレイル値を2つ増加させ、ダイスロール1個分のリソースをNVAに追加する。

52. RAND

やり手実業家の企業: USの網掛けイベントチップを1つ裏返す。

現地情勢を無視した分析: USのイベントチップ(網掛けされた面ではないもの)を1つ裏返す。

53. 工兵

無効な戦術: 南ベトナムの3か所までのスペースから、それぞれ2つのNVA兵員を取り除く。イベント実施資格を失わない。

施設の損害: 任意の行政区より、USの基地1つとARVNの基地2つを取り除く(USは負傷者ボックスに置く)。

54. ソンタイ

大胆な救出: 兵員2つを負傷者ボックスから利用可能ボックスに置く。NVAは次のカードにおいてイベント実施資格を失い、USは失わない。

捕虜を発見できず: 負傷者ボックスに置かれた任意のコマ2個を、除去ボックスに置く。USは次のカードでイベント実施資格を失う。

55. トラック

ボトルネック: トレイル値を2段階下げる。NVAはラオスとカンボジアより、それぞれ4つのコマを取り除く。

コンボイ: トレイル値の2倍を、NVAとVCのリソースに加える。NVAはラオス/カンボジア内において、トンネル化されていない基地をいくつでも再配置できる。

56. ヴォー・グエン・ザップ

先走った形式的な増強: 任意の3か所のスペースにおいて、それぞれいずれかのゲリラ2つをNVAの兵員1つと置き換える。

軍事戦略家: NVAは3か所のスペースに対して無償の展開を実施し、そののち望むならば、それぞれにおいて無償のオペレーションまたは特殊活動を1回実施する。

57. 国際社会不安

抗議行動の無視: 任意のUSのコマ2つを、負傷者ボックスから利用可能ボックスに移す。

USが新植民地戦争に対して告発を受ける: USの兵員2つを利用可能ボックスから除去ボックスに移す。NVAはダイスロール1個分のリソースを加算する。

58. パテート・ラオ

ヴィエンチャンへの進撃: NVAは北ベトナムとラオスから、合計6つのコマを取り除く。

トレイルの安全確保: COINのキューブがラオスに配置されていない場合、トレイル値を2つ増加させる。もしあれば、USとARVNはこれらをベトナムに再配置する。

59. プレイ・ミー

CIDGがNVAを阻む: COIN基地を含むスペースまたは、それに隣接するスペース1か所より、NVAのコマ3個を取り除く。

中部高原の攻勢: NVAは南ベトナム外の任意のスペースを起点とした、展開アクションを無償で実施できる。そののち、任意の1スペースにおいて無償の攻撃または待ち伏せを実施できる。

60. 戦場写真家

ピューリッツァー賞の写真が士気を鼓舞する: 除去ボックスのUSのコマ3個を利用可能ボックスに置く。

写真が銃後の国民を刺激する: NVAは兵員6つを南ベトナム以外に配置し、リソースを+6する。このイベントを発動させた場合、NVAはイベント実施資格を失わない。

61. 装甲騎兵

ショックフォース: ARVN は輸送の目的地となる 1 か所において、オペレーション後に無償で急襲を実施できる。

高見の見物: レンジャーのみが輸送オペレーションを行える。

ARVN 情勢

62. カンボジア内戦

ロン・ノルがシアヌークを退位させる: カンボジアに対して、US は無償の空輸を実施し、US と ARVN はカンボジア内において無償のスイープを実施できる。カンボジアから 2 つの NVA/VC の基地を取り除く。

NVA がカンボジアに侵攻: NVA は合計 12 個の NVA 兵員とゲリラをカンボジアに配置する。

63. 真実の探求

US が調査団を送る: US のコマ 2 つを、除去ボックスから南ベトナムに移す、あるいはダイスロール 1 個分のパトロネージを ARVN のリソースに転換する。支援を+6 する。

欺かれる: サイゴン以外の COIN が支配する都市 1 つから支持を取り除く。パトロネージを+4 するか、VC のリソースを+4 する。

64. ホノルル会談

不安な同盟: 援助を+10 するか、または-10 する。パトロネージを+3 するか、-5 する。US が ARVN がイベントを実施した場合、その派閥は支援フェイズのように平定を実施できる。反政府勢力が実施した場合、その派閥はイベント実施資格を失わない。

65. 国際部隊

自由世界の同盟国: 除去ボックスの US のコマ 4 つをマップ上に配置する。

撤退: US はダイス 1 個分のコマをマップから取り除き除去ボックスに置く。

66. テイラー大使

干渉主義者: 援助と ARVN のリソースをそれぞれ+9 する。2 つまでの US のコマを除去ボックスから南ベトナムに置くか、あるいは望むならばパトロネージを-3 する。

サイゴン政府が US の手先と見なされる: サイゴン以外の 3 か所のスペースから支持を取り除く。パトロネージを-3 する。

67. 強襲上陸

海上戦力: US または ARVN は、沿岸スペースの任意の兵員を再配置させる。そのうち、1 か所の沿岸スペースにおいて無償のスイープと急襲を実施する。

敵の消失: VC は 3 つまでのコマを任意の沿岸スペースから再配置できる。US と ARVN は次のカードにおけるイベント実施資格を失う。

68. グリーンベレー

エリート教官: NVA 支配ではない 1 か所の行政区に、不正規部隊 3 つまたはレンジャー 3 つを配置し、積極的支持とする。

消極的な訓練生: 3 つの不正規部隊を利用可能ボックスへと取り除き、対象となった行政区のうちいずれか 1 か所を積極的対立とする。

69. MACV

南ベトナム軍事援助司令部が協力関係に拍車をかける: US そのうち ARVN が特殊活動を 1 回ずつ実施するか、あるいは NVA そのうち VC が特殊活動を 1 回ずつ実施する。イベントを実施した派閥はイベント実施資格を失わない。

70. ROK

タフな韓国人: US と ARVN は Phu Bon あるいはその隣接する複数のスペースにおいて、無償のスイープとそのうち急襲を実施する。このとき、あたかも US がアクションを実施したように処理し、すべての ARVN のキューブを US の兵員と見なす。

UN の兵員が現地人を虐待: Qui Nhon、Phu Bon と Khanh Hoa のそれぞれを、積極的な対立に向けて 1 段階シフトさせる。

71. アン・ロク

ARVN の抵抗: ARVN が配置された南ベトナムのスペース 1 か所において、すべての NVA 兵員を取り除き、ARVN の兵員 3 つを配置する。

教科書通りの突破: NVA は都市 1 か所に対して兵員による無償の展開を実施し、無償の攻撃を 2 回実施する。

72. 死傷者数

交点: 次のクォーターまで、急襲またはパトロールにおいてゲリラが 1 つ除去されるごとに援助を+3 する。またコストはゼロとなる。

モメンタム

「奴が死んでいるのは、そいつがベトコンだからだ」: 積極的対立にあるスペースそれぞれに、VC のゲリラ 1 つを配置する。ラオスとカンボジアのスペースそれぞれに、NVA の兵員 2 つを置く。

73. 偉大なる社会

LBJ が社会政策を推進: 介入フェイズを実施する。

戦争が経済を破壊する: US は 3 つのコマを利用可能ボックスから除去ボックスに移す。

74. ラムソン 719

突然の襲撃: 6つまでの ARVN の兵員を、ラオスのスペース 1 か所に配置する。ARVN はそのスペースで限定オペレーション 1 回を無償で実施できる。トレイル値を 2 段階下げる。

南部の紛争拡大: NVA のリソースを+6 し、ラオス内の ARVN のコマ 1 個ごとに、さらに+1 する。

75. シアヌーク

追撃作戦: US または ARVN は、任意のカンボジアスペースに対して無償のスイープを実施し、そのうちこれらのうち 1 か所で無償の急襲を行う。

海上補給と安全地帯: VC は無償の集結を任意のカンボジアスペースで行い、次にこれらの集結スペースより無償の展開を行える。そのうち、NVA が上記と同様にアクションを行う。

76. 安南

消えぬ南北の対抗心: NVA と VC は、双方が配置されたスペースごとに、それぞれリソースを-1 する。パトロネージを+2 する。

サイゴン政権が植民地主義的と見なされる: Hue、Da Nang と隣接する行政区より支持を取り除く。

77. デタント

共産主義ブロックが戦いの手を緩める: NVA と VC のリソースを半減させる(端数切捨て)。NVA の兵員 5 つを利用可能ボックスから除去ボックスに移す。

ニクソンの失望: NVA はリソースに+9 するか、無償の浸透を実施する。そのうち VC は 6 か所までのスペースで無償の集結を実施する。

78. ランズデール将軍

型にはまらない対反乱作戦: US または ARVN が配置されたサイゴン以外のスペース 1 か所を積極的支持とする。テロマーカーを 1 つ置き、パトロネージを+1 する。

官僚的な内紛: パトロネージを+3 する。次のクエダターまで US は急襲を実施できない。
モメンタム

79. ヘンリー・カボット・ロッジ

大使が US による保護を提案: 援助を+20 する。

殺し合いのお膳立て: ARVN のコマを 3 つまで取り除くことができる。それぞれごとに、パトロネージを+2 する。ARVN は次のカードでイベント実施資格を失う。

80. トンネル出口の光

終わりが見える: 1~4 個の US のコマをマップ上から、利用可能ボックスに移す。それぞれのコマごとに、パトロネージを+2 し、そのスペースを積極的対立に向けて 1 段階動かす。また NVA の兵員 4 つを南ベトナム以外に置く。イベント実施資格を失わない。

81. CIDG

民間不正規戦グループ: 南ベトナムにある VC の兵員を、ダイスロール 1 個分、レンジャー／不正規部隊／警察のいずれかに置き換える。

脱走と変節: 高地スペースいずれか 1 か所に置かれたすべてのレンジャー／警察／不正規部隊を、VC のゲリラ 2 つと置き換える。

82. ドミノ理論

US が戦争を正当化する: 3つまでの US コマ、または 6つまでの ARVN のコマを除去ボックスから利用可能ボックスに移す。あるいは、ARVN のリソースと援助をそれぞれ+9 する。

US の市民が戦争目的に疑問を抱く: US の利用可能な兵員 3 つを、除去ボックスに置く。援助を-9 する。

83. 選挙

クリーンな投票: 消極的支持のスペース 3 か所を、積極的支持とする。援助を+10 する。

二重投票が対立候補ツアン・ディン・ズーを打ち負かす: 都市 2 か所を、それぞれ積極的対立に向け 1 段階動かす。援助を-15 する。

84. 父なる国

北の報復を恐れる: NVA が配置された南ベトナムのスペースそれぞれに ARVN の兵員 1 つと警察 1 つを配置する。

完全な浸透: ARVN はそれぞれのスペースにおいて、キューブ 3 つにつき 1 つを取り除く(端数切捨て)。ARVN が除去されたスペース 3 か所に VC のゲリラ 1 つを配置する。

85. US の支援

民間への援助の増大: COIN 支配下のスペース 3 か所を、それぞれ積極的支持に向けて 1 段階シフトさせる。

援助とともに広がる腐敗: ARVN のリソース、援助、パトロネージのいずれか、あるいはすべてを±2 する。

86. 天命

政権に対する怒りの抑制: 統治を実施したスペース 1 か所において、支持をシフトすることなく援助をパトロネージに転送できる。

共産主義が孔子と調和する: ARVN の統治と平定は、1 スペースでしか実施できない。

ARVN 情勢

87. グエン・ティ・ヒエン

第 1 軍団司令官: Hue から 3 スペース以内に ARVN のコマ 3 つを配置する。対象スペースそれぞれを積極的支持に向けて 1 段階動かす。

人気のある将軍の解任: Hue から 2 スペース以内にある ARVN の任意のコマ 2 つを VC の任意のコマ 2 つと置き換える。パトロネージを+4 または-4 する。

88. ファン・クワン・ダン

反体制派が RVN の首相になる: Saigon を積極的支持に向けて 1 段階動かす。パトロネージを+5 する。

反体制派の下院議員: Saigon を中立に向けて 1 段階動かす。パトロネージを-5 する。ARVN は次のカードにおけるイベント実施資格を失う。

89. タム・チャウ

カトリックの反動: Saigon を消極的支持に向けて 1 段階動かす。パトロネージを+6 する。

サイゴンの仏教徒が指導者を見出す: サイゴンに VC のコマを 1 つ配置し、消極的対立に向けて 1 段階動かす。パトロネージを-6 する。

90. ウォルト・ロストウ

COIN のポートフォリオ: 任意の ARVN のコマ 2 つを取り（除去ボックスからでも良い）、任意の COIN 支配スペースに配置する。

夜を支配する敵: ARVN が配置された行政区ごとに、任意のゲリラを 1 つずつ配置する。あたかも基地が存在しないかのように、ARVN の兵員を再配置すること。

91. ボブ・ホープ

USO: いずれかの行政区 1 か所から任意の数の US 兵員を取り、COIN 支配下の都市 1 か所に移動させる。2 個移動させるごとに（端数切捨て）、負傷者ボックスのコマ 1 つを利用可能とする。

ショーが作戦のテンポを鈍らせる: NVA または VC は、任意の行政区から 3 つまでの US の兵員を取り、都市に配置する。もともと兵員が置かれていた場所に、それぞれゲリラを 1 つずつ配置する。

92. シーロード

デルタ地帯の戦略: ARVN、そのうち US はその場で無償のスイープを実施するか、あるいは Can Tho に隣接するスペースそれぞれにおいて急襲を実施する。

サンバン: NVA または VC はカンボジア/Tay Ninh から任意のコマ（トンネル化された基地を含む）を、Can Tho に隣接するスペースに移動させる。

93. フルブライト議員

聴聞会が議論を加熱させる: US は、US のコマ 4 つをマップ上から利用可能ボックスに移す。

戦争の懐疑論者: 利用可能な US の基地 1 つを除去ボックスに置く。援助を-9 する。

94. トンネル・ラット

地下の専門家: 2 か所の行政区それぞれの、反政府勢力の基地 1 つにトンネルマーカーを置く。あるいは、US の兵員が置かれたスペース 1 か所からトンネル化された基地を取り除く。

95. ウェストモアランド

奴らを根こそぎにしろ: US は 2 か所のスペースにおいて無償の空輸を実施し、そのうちスイープ（移動は行えない）または急襲（ARVN は参加できない）を実施する。さらに航空攻撃を行う。

住民を無視した大規模部隊による戦闘: 警察のない行政区 3 か所を、積極的対立に向けて 2 段階動かす。

96. APC

平定推進キャンペーン: US と ARVN は支援フェイズと同様に、ただちに平定を実施する。コストはゼロだが、スペースごとに 1 段階のみシフトできる。

偽りの成果: テト攻勢が使用されていれば、VC に戻す。使用されていないならば、カードの「蜂起」イベントを実施する（カードを使用しなくても良い）。

97. プリンクス・ホテル

NLF のテロが GVN と米国を和解させる: 援助を+10するか、あるいは4パトロネージをARVNのリソースに転送する。現在のRVN指導者カードを裏返し、そのテキストを無視する。

米兵の宿泊場所が自動車爆弾で攻撃される: VC が配置された都市 1 か所を積極的な対立に向けて 2 段階シフトさせ、テロマーカーを 1 つ置く。

98. ロン・タン

オーストラリア軍: 除去ボックスの US 兵員 2 つを 1 か所の行政区に配置する。あるいは、US の兵員が置かれたすべてのジャングルから、すべてのゲリラを取り除く。

VC が新たに到着した兵員を攻撃: 2 つ以上の VC ゲリラが配置されたジャングル 1 か所から、US の基地 1 つと US の兵員を 1 つ取り除き、負傷者ボックスに置く。

99. マッシャー／ホワイト・ウイング

掃討作戦が敵をキルゾーンに追い込む: US または ARVN はジャングルを除くスペース 1 か所に、US と ARVN の兵員による無償のスイープを実施できる。そのうち、これらを US であるとなし無償の急襲を実施できる。

ずさんな機密保持: VC または NVA は任意の 3 か所のスペースに、ゲリラによる無償の展開を実施でき、そのうちそれぞれにおいて無償の待ち伏せを実施できる（活動状態であっても良い）。

100. ラク・バ・ライ

河川部隊が敵を狩り立てる: US の兵員が配置された平地から、すべての VC を取り除く。あるいは兵員以外の NVA のコマすべてを取り除く。

VC による河川での待ち伏せ: VC が配置された平地の 1 か所から、ダイス 1 個分の US/ARVN のキューブを取り除く (US は負傷者ボックスに置く)。VC のコマ 1 つを配置する。

101. ブービートラップ

罠の準備が敵に警告を与える: VC と NVA の待ち伏せは 1 か所のスペースのみで実施できる。

地雷とパンジステーク: スイープが実施されたスペースごとに、VC はダイスを振る。1~3 が出たら VC はスイープを実施した兵員 1 つを取り除く (US は負傷者ボックスに置く)。

VC 情勢

102. クチ

掃討と確保: トンネルがある COIN 支配のスペース 1 か所から、すべてのゲリラを取り除く。

鉄の三角地帯: 1 か所の行政区の反政府勢力の基地それぞれに、トンネルマーカーを配置する。また、NVA のゲリラ 1 つと VC のゲリラ 1 つをそこに配置する。

103. ケント州立大学

州兵が命令に従わせる: 負傷者ボックスに置かれた任意の US のコマ 2 つを、利用可能とする。US は無償の限定オペレーションを 1 回実施する。US はイベント実施資格を失わない。

州兵が過剰に反応する: 負傷者ボックスの US の兵員 3 つまでを、除去ボックスに置く。援助を-6 する。US は次のカードでイベント実施資格を失う。

104. 主力大隊

大規模な足跡: 支持が配置されたスペース／連絡線に対する展開において、移動したコマの数と基地を除く COIN のコマ数を足して 2 個以上であれば (4 個以上ではなく)、活動状態となる。

強力なゲリラ: VC が待ち伏せを実施したスペース 1 か所において、2 つの敵コマを除去する。

VC 情勢

105. 地方の困窮

煩わしい VC の税: VC のコマが置かれた行政区 4 か所において、積極的支持に向けて 1 段階動かす。

地方政府の腐敗: 警察が配置された行政区 3 か所において、積極的対立に向けて 1 段階動かす。パトロネージを+6 または-6 する。

106. ビン・ズオン

革命的な土地改革が富裕地区で進展を見る: Saigon に隣接する人口値 2 の行政区ごとに、支持／対立をいずれかの側に 1 段階動かし、VC のゲリラまたは警察を 1 つ配置する。

107. 焼身自殺する僧侶

身の毛もよだつ抗議がエリート層を結束させる: パトロネージを+3 する。Saigon が積極的支持ならば+6 する。

反体制の自己犠牲: Saigon を積極的対立に向けて 1 段階動かす。援助を-12 する。

108. 徴兵忌避

社会的な熱狂が入隊を促進させる: 負傷者ボックスのコマ数が 3 個未満であれば、US の兵員 3 つを除去ボックスから利用可能とする。

徴兵の低下: 負傷者ボックスのコマ数と同じだけの US 兵員を (最大 3 個)、利用可能ボックスから除去ボックスに移す。

109. グエン・フー・ト

NLF の組織運営が反共産主義者の反応を引き起こす: VC が配置された都市をすべて、積極的支持に向けて 1 段階シフトさせる。

ベトナム解放戦線の指導者: Saigon に VC の基地 1 つとゲリラ 1 つを配置する。イベント実施資格を失わない。

110. 接触なし

休息: 負傷者ボックスのコマ 2 つを、マップ上に配置する。すべてのレンジャーと不正規部隊を潜伏状態とする。

敵が逃げ去る: すべての VC と NVA のゲリラを潜伏状態とする。

111. エージェント・オレンジ

薬剤による潜伏場所の排除: ジャングルに配置されたすべての反政府勢力コマは、活動状態となる。US は 2 か所までのジャングルスぺースにおいて航空攻撃を実施できる（トレイルには影響を及ぼさない）。

枯葉作戦: 反政府勢力が配置されたジャングルと山岳すべてにおいて、積極的対立に向け 1 段階シフトさせる。

112. チャウ大佐

陳情調査チーム: 6つの行政区にそれぞれ警察を 1つ配置する。

地方におけるベトミンの流儀: ARVN が配置された行政府 3 か所を、積極的対立に向けて 1 段階シフトさせる。それぞれに VC のゲリラを 1つ配置する。

113. ラフ・パフ

RF/PF—地方部隊と人民部隊: 南ベトナムに 8 つまでの警察を配置する。

不適切な訓練、完璧なまでの腐敗: 都市の外に配置された警察 5 つを、それぞれ VC のコマと置き換える。VC のコマのうち 1 つは基地でも良い。

114. チ・クワン

仏教徒が共産主義に対抗: 中立または対立状態の都市 3 つを消極的支援とする。

人民革命委員会: Hue、Da Nang、Saigon を積極的対立に向けて 1 段階動かす。VC のコマ 1 つを Saigon に配置する。

115. 台風「ケイト」

嵐の年: 次のクーデターまで、空輸、輸送、砲撃を実施できず、他の特殊活動は対象スペースが 1 か所に限定される。このイベントを実施した派閥は、イベント実施資格を失わない。

モメンタム

116. 幹部

マンパワーを政治部門に回す: VC がテロまたはアジテーションを実施した場合、スペースごとにゲリラ 2 つを取り除く。

NLF の村落委員会: VC が集結を行った場合、すでに VC が基地を有しているスペース 1 か所において、支援フェイズと同様にアジテーションを行える（COIN 支配でも良い）。

VC 情勢

117. 軍団司令官

ARVN の将軍がイニシアティブを取る: ARVN は除去ボックスまたは利用可能ボックスから 3 つの兵員を取り、1~2 か所の互いに隣接するスペースに配置する。そののち、無償でスイープを実施する。

軍団司令官がサイゴン政府を無視: 1~2 か所の互いに隣接するスペースから、ダイス 1 個分の ARVN のコマを取り除く。ARVN は次のカードにおいてイベント実施資格を失う。

118. 朝鮮戦争の武器

旧式: VC は NVA の基地がない人口値 2 のスペースそれぞれから VC のゲリラ 1 つを取り除く。

NLF が韓国で鹵獲された US の武器を獲得: 人口値 3 のスペースすべてに、VC のコマを 1 つ配置する。

119. ミ・ライ

米軍中尉が有罪となる: US の利用可能な兵員 2 つを除去ボックスに置く。パトロネージを+2 する。

虐殺: US の兵員が配置された行政区 1 か所を積極的対立とする。VC は、その場所に基地とゲリラを 1 つずつ置く。援助を+6 する。

120. 米国記者団

初期の支援: US のコマを除去ボックスからマップに配置する。RVN 指導者ボックスに 0~2 枚のカードがある場合は 4 つ、3~5 枚の場合は 2 つ配置すること。

懐疑論の醸成: RVN 指導者ボックスに置かれたカードの枚数と同じ数の US 兵員を、負傷者ボックスから除去ボックスに移す。また負傷者ボックスに置かれたすべての US 基地を除去ボックスに置く。

121. ラインバッカーII

US 中枢イベント

RVN 指導者ボックスにカードが 2 枚以上あり、支持+利用可能コマ数が >40 である場合に使用できる。

制限のない航空作戦: NVA は基地 2 つを取り除き、リソースを-15 する。また次のカードのイベント実施資格を失う。負傷者ボックスに置かれた US のコマ 6 つ、または除去ボックスに置かれたコマ 3 つを利用可能とする。

次のカードがクーデターであれば使用できない。

122. イースター攻勢

NVA 中枢イベント

RVN 指導者ボックスにカードが 2 枚以上あり、マップ上の NVA の兵員数が US の兵員数より多い場合に使用できる。

侵攻: NVA は無償の展開を実施する。そのうち US/ARVN のコマがない連絡線上に配置されている NVA の兵員は、さらに 1 スペース移動できる。そのうちのすべての NVA の兵員は、無償の攻撃を行える。

次のカードがクーデターであれば使用できない。US の中枢イベントを無効にできる。

クーデター！

127. グエン・カオ・キ

大胆な高官: テロマーカー 1 つまたは 1 段階のシフトごとに、平定コストが 4 リソースとなる。

勝利判定からリセットまでの、クーデターラウンドを実施する。

モンスーン: このカードが次に実施される場合、スワイプと展開を実施できず、空輸と航空攻撃は 2 スペースまでとなる。

123. ベトナムゼーション

ARVN 中枢イベント

RVN 指導者ボックスにカードが 2 枚以上あり、マップ上の US の兵員が <20 である場合に使用できる。

機械化: ARVN のリソースと援助を +12 する。すべての除去ボックスにある ARVN のコマを利用可能とする。ARVN のコマ 4 つを任意の場所に配置する。

次のカードがクーデターであれば使用できない。US と NVA の中枢イベントを無効にできる。

クーデター！

128. グエン・バン・チュー

安定: 効果なし。

勝利判定からリセットまでの、クーデターラウンドを実施する。

モンスーン: このカードが次に実施される場合、スワイプと展開を実施できず、空輸と航空攻撃は 2 スペースまでとなる。

124. テト攻勢

VC 中枢イベント

RVN 指導者ボックスにカードが 2 枚以上あり、南ベトナム上の VC のゲリラが >20 である場合に使用できる。

蜂起: スペースごとに潜伏状態のゲリラ 1 つで無償のテロを実施できる。任意の都市に VC のコマ 6 つを配置する。VC+NVA のゲリラは、敵が存在するスペースにおいて無償で攻撃を行える (VC を先に除去する)。

次のカードがクーデターであれば使用できない。ARVN と US と NVA の中枢イベントを無効にできる。

クーデター！

129. クーデターの失敗

逃亡: ARVN はスペースごとに、キューブ 3 つにつき 1 つを取り除く (端数切捨て)。RVN 指導者カードの下に置くこと。

勝利判定からリセットまでの、クーデターラウンドを実施する。

モンスーン: このカードが次に実施される場合、スワイプと展開を実施できず、空輸と航空攻撃は 2 スペースまでとなる。

クーデター！

125. グエン・カーン

軍団司令官の優越: 輸送は連絡線スペース 1 か所のみで行える。

勝利判定からリセットまでの、クーデターラウンドを実施する。

モンスーン: このカードが次に実施される場合、スワイプと展開を実施できず、空輸と航空攻撃は 2 スペースまでとなる。

クーデター！

130. クーデターの失敗

逃亡: ARVN はスペースごとに、キューブ 3 つにつき 1 つを取り除く (端数切捨て)。RVN 指導者カードの下に置くこと。

勝利判定からリセットまでの、クーデターラウンドを実施する。

モンスーン: このカードが次に実施される場合、スワイプと展開を実施できず、空輸と航空攻撃は 2 スペースまでとなる。

クーデター！

126. 「若きトルコ人」

ティ、キ、チューは米国の犬: ARVN が特殊活動の統治を実施するごとに、パトロネージを +2 する。

勝利判定からリセットまでの、クーデターラウンドを実施する。

モンスーン: このカードが次に実施される場合、スワイプと展開を実施できず、空輸と航空攻撃は 2 スペースまでとなる。