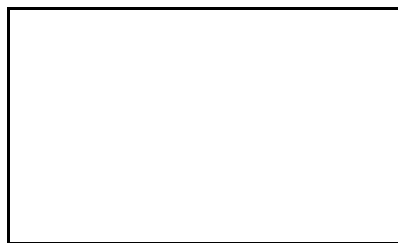


113. ワシントン防衛線

北軍は以下のいずれかを選ぶ。
・北部の首都から2スペース以内の自軍支配スペースに要塞3個を配置する。南軍SPがあるスペースには置けない。
・任意の自軍支配スペースに要塞2個を配置する。南軍SPがあるスペースには置けない。

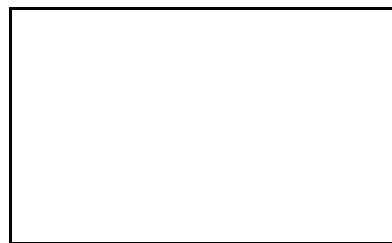
イベント使用後にゲームから除去。



114. フレデリック・ダグラス

北軍が自由黒人の部隊を編成し、直ちに5SPを北軍支配スペースの1カ所に配置する。ニュージャージー、デラウェア、ペンシルヴァニア、ワシントンDCでLOCが引けるスペースに置かなくてはならない。南軍のSPまたは要塞があるスペースには配置できない。

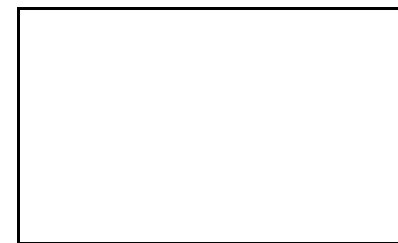
イベント使用後にゲームから除去。



115. ガルベストン

南軍は1SPを、封鎖突破船港湾(開放状態でも閉鎖状態でもよい)から、北軍支配下でSPが存在しない外郭要塞に動かし、直ちにそのスペースに南軍PCマーカーを配置する(LOCが引けなくてもよい)。

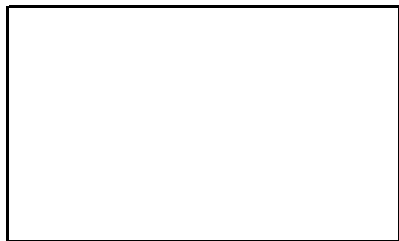
イベント使用後にゲームから除去。



116. 南軍の河川小艦隊

ダイスを1個振り、その目が現在の北軍の上陸戦闘修正より大きければ、北軍の上陸戦闘修正を-1。同数以下の場合は効果なし。

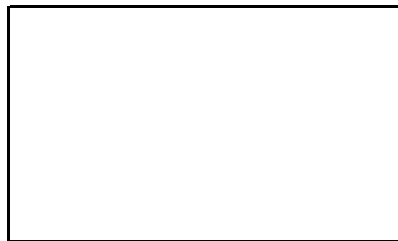
イベント使用後にゲームから除去。



117. 秘密の封鎖突破船港湾

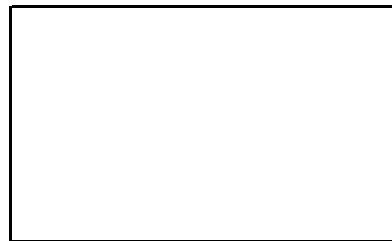
南軍がフロリダ州とSt. Marksの両方を支配している場合、St. Marksをゲーム終了まで封鎖突破船港湾として扱う。2SPと要塞1個(LOCが引けなくてもよい)をSt. Marksに配置する。

イベント使用後にゲームから除去。



118. メキシコ経由の補給線

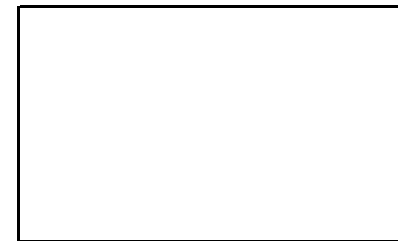
南軍は2SPをテキサス州内の任意の自軍支配スペースに配置する(2SPとも同スペースに置く)。LOCは引けなくてもよいが、北軍のSPまたは要塞があるスペースには置けない。条件を満たすスペースがない場合、SPは失われる。



119. 西部の戦闘 (バルベルデ/グロリエッタ岬)

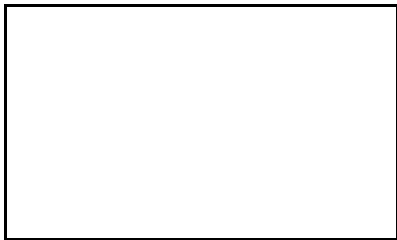
敵軍の手札から無作為に1枚の戦略カードを選び、捨て札する。

イベント使用後にゲームから除去。



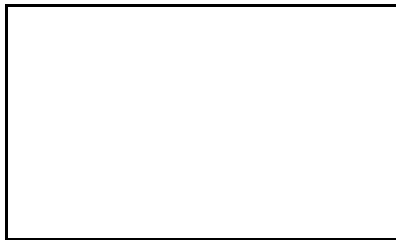
120. ホレス・グリーリーの社説

北軍がプレイした場合、北軍のSWを+1。南軍がプレイした場合、北軍のSWを-1。



121. 小戦役

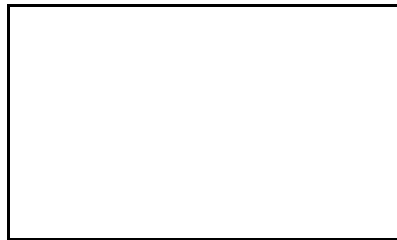
最大2回の移動を実施するか、あるいは軍規模の特別水上移動を1回行う。SP、将軍、軍マーカーは1回しか動かさない。それぞれの移動で異なる部隊を動かさなくてはならない。



122. 西部の危機

南軍がバージニア州に2個軍以上を置いている場合、そのうち1個軍(南軍が選ぶ)を、テネシー、アラバマ、ミシシッピ、アーカンソー、ルイジアナ、テキサスの各州にある南軍支配下の資源集積スペース(破壊されていてもよい)、河川港湾、封鎖突破船港湾(開放状態か閉鎖状態かは関係ない)のいずれかに配置する(移動するのではない)。

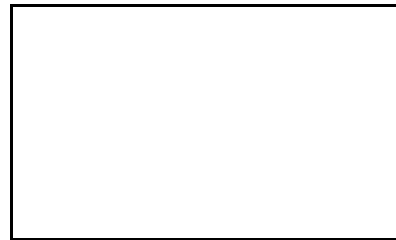
イベント使用後にゲームから除去。



123. カントリルの襲撃隊

南軍がプレイした場合、ミズーリ州内のスペース(St. Louisは除く)に南軍PCマーカー2個を配置する(あるいは裏返す)。北軍のSPまたは要塞があるスペースには置けない。北軍がプレイした場合、残虐行為に対する反感の高まりで、北軍のSWを+1。

イベント使用後にゲームから除去。



124. 南軍の脱走兵

北軍の手番で使用し、直ちに南軍部隊の1つに消耗判定を強制する。その部隊がLOCを引けない場合、さらに徴発を実行する。

イベント使用後にゲームから除去。



125. 南部の機関車不足

北軍は、南軍の手札から無作為に1枚カードを選び、捨て札する。

イベント使用後にゲームから除去。



126. シェナンドー渓谷の焼き討ち

北軍の歩兵SPがシェナンドー渓谷の3スペースを占めている場合、北軍は3スペースすべてに資源破壊マーカーを置く。マーカーは取り除けず、南軍はゲーム終了までシェナンドー渓谷を補給源に利用できなくなる。

イベント使用後にゲームから除去。



127. ブルックリン海軍工廠の改装

北軍の海上封鎖レベルを+1。

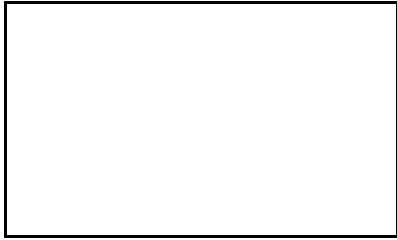
イベント使用後にゲームから除去。



128. 北軍の海上補給不足

北軍の海上封鎖レベルを-1。

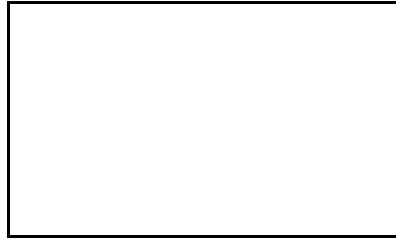
イベント使用後にゲームから除去。



129. 北軍艦カイト、触雷で沈没

北軍の上陸戦闘修正を - 1。

イベント使用後にゲームから除去。



130. 北軍の攻城砲(戦闘カード)

北軍の戦闘(または上陸戦闘)開始時にプレイすると、南軍要塞の戦闘修正を無効にできる。

イベント使用後にゲームから除去。

使用後に戦略カードを1枚引く。

