

## THE HUNTERS, 3<sup>rd</sup> PRINTING BONUS MATERIAL

以下のボーナス素材は、THE HUNTERS の第3版に追補として加えられていたものです。これらの選択内容物を使用してゲームを楽しめることを望みます！

### 史実艦長カード

**1. 概観：**プレイヤー諸氏は、トップ・テンの U ボート艦長の経験を再現することを望めます。それを行うため、用意された U ボート艦長カードの1枚を使用します。各艦長は、歴史的な出来事や事実に基づく、一定のゲーム能力を彼に認める1つ（又は複数）の特殊能力を持ちます。カードは、彼が使用した U ボート、開始時期、歴史的哨戒ゾーンについて述べます。

**2. 「自由哨戒」対「史実反映」：**プレイヤー諸氏は、適切なリストから無作為に哨戒ゾーンを振るか、又は元々の艦長が割り当てられた実際の哨戒ゾーンの使用を望むか、どちらかを選択できます。「自由哨戒」では、プレイヤーは沈没、戦死、終戦まで哨戒を継続できます。「史実反映」では、プレイヤーは史実の艦長と対抗する哨戒を行い、その結果を評価します。例えば、クレッチマーは、8回の哨戒を行いました。プレイヤー諸氏は、その合計に合致させなければなりません。

**3. 勝利：**総トン数にかかわらず、プレイヤー諸氏は艦長リスト上に列記された指揮官の史実トン数に合致しなければ敗北し、又は超過すると自身を称えます。これは、特に史実反映モードでは、おそらく非常に困難であることを認識してください。

**4. 史実哨戒リスト：**各艦長カードの裏に、彼の史実哨戒ゾーンが述べられています。

### 哨戒マップ

2枚の哨戒マップは、プレイヤー諸氏によって使用するために含められました。哨戒が U ボート・ディスプレイ・マット上の航程と完全に一致する限り、その使用は完全に任意です。ただし、プレイヤー諸氏は、少し大きな競技範囲のコストで、プレイに地理的な感覚と次元を加えるためにその使用を望むことができます。2枚のマップは、短距離ボート（VII型）と長距離ボート（大部分がIX型）に対応します。