

# 閣僚カード

時代	No.	国籍	名 称	キーワード	内 容
S	M-1	仏	枢機卿 [THE CARDINAL MINISTERS]	統治	ターン毎に一度、あなたの投資タイルが外交アクションを持つアクション・ラウンドの開始時、そのアクションはあなたが支配する各以下について、追加1外交APを提供する（最大3）。：サヴォイ、サルディニア、スペインとオーストリア内の各榮譽スペース。
S	M-2	仏	ジョン・ロー [JOHN LAW]	財政	各平時ターンの終了時、あなたの負債を1だけ減少させる（又は、あなたがスコットランドのいずれかのスペースを支配すると2）。
S	M-3	仏	太陽王の宮廷 [COURT OF THE SUN KING]	様式・学術	ヨーロッパの褒賞は、あなたに追加1 VPの価値がある。
S E R	M-4	仏	ジャコバイトの蜂起 [JACOBITE UPRISINGS]	なし	ターン毎に一度、あなたは軍事APをスコットランドと／又はアイルランド内のスペースをシフトさせるために使用できる。ターン毎に一度、異なるアクション・ラウンドに、各FR旗印下スペースとジャコバイト勝利マーカーについて1 VPを得点するため（最大4）、3 軍事APを消費できる。「教皇庁ーハノーヴァーの交渉」閣僚カードのBRのプレイ後、又はジャコバイトの敗北の戦争結果後、直ちにゲームからこのカードを取り去る。
S	M-5	英	ロバート・ウォルポール [ROBERT WALPOLE]	統治	ターン毎に一度、1枚のイベント・カードを引き、次いで1枚のイベント・カードを捨て札できる。
S	M-6	英	ジョナサン・スィフト [JONATHAN SWIFT]	様式	アイルランドとスコットランド内のスペースで、旗印を置くために1少ない外交APがかかる。アイルランド内のいずれかのスペースを支配すると、あなたの小外交アクションはヨーロッパ内のFR旗印を取り去るために使用できる。
S E	M-7	英	東インド会社 [EAST INDIA COMPANY]	重商主義	得点フェイズ中、あなたが支配する以下の各未消費優位性について1 VPを得点する（最大3）：繊維、絹、果実、毛皮貿易、ラム。
S	M-8	英	イングランド銀行 [BANK OF ENGLAND]	財政	ターン毎に一度、あなたの負債限度を1だけ増加させることができる。 ターン毎に一度、たとえあなたが選択した投資タイルが経済大アクションを持たなくても、あなたは経済イベントをプレイできる（それでもイベント・シンボルを持たなければならない。）
S	M-9	仏	新世界のユグノー教徒 [NEW WORLD HUGUENOTS]	重商主義	ターン毎に一度、FRのアクション・ラウンド中に、未だそうではない北アメリカ又はカリブ海内の1 FR旗印下領土内に、1 ユグノー教徒マーカーを置く。ユグノー教徒マーカーは、そのスペースのCPコストを1だけ増加させる。ゲーム毎に一度、その領域内の1 市場の経済APコストを1だけ減少させるため、それを裏返すことができる。そのスペースがBR旗印下になると、ユグノー教徒マーカーは永久に取り去られる。
S	M-10	英	エドモンド・ハレー [EDMOND HALLEY]	学術	ターン毎に一度、1 戦隊を建造するために2 軍事AP（通常の4の代わりに）を消費できる。 ターン毎に一度、ヨーロッパ内に戦隊を持つと、手札から1枚のイベント・カードを捨て札して1 TRPを取ることができる。
E	M-11	仏	ショワズール [CHOISEUL]	統治・財政	ターン毎に一度、軍事アクションを行うとき、ボーナス戦争タイル又は戦隊配備（のみ）に消費できる追加1 軍事APを受け取る。 ターン毎に一度、北アメリカ内に戦隊を持つと、新たな1 戦隊を建造するために2 軍事AP（通常の4の代わりに）を消費できる。
E	M-12	仏	ドゥプレクス[DUPLEX]	重商主義	インド、綿、香辛料の褒賞について、あなたに追加1 TRPの価値がある。
E R	M-13	仏	ポンパドールとデュ・バリ [POMPADOUR & DU BARRY]	様式	ヨーロッパで優位性をあなたが消費する各アクション・ラウンドの最初のとき、1 TRPを獲得する。

閣僚カード

時代	No.	国籍	名 称	キーワード	内 容
E R	M-14	仏	ヴォルテール [VOLTAIRE]	学術	ヨーロッパの褒賞が与えられるとき、あなたが1 榮譽スペースを支配する各複数スペース国について1 TRPを獲得する（最大3）。
E	M-15	英	大ピット [PITT THE ELDER]	統治	ターン毎に一度、外交アクションを行うとき、あなたは非榮譽政治スペースをシフトするために消費できる追加1 外交APを受け取る。 ターン毎に一度、あなたは新たな1 戦隊を建造するために2 軍事AP（通常の4 の代わりに）を消費できる。
E	M-16	英	チャールズ・ハンベリー・ウィリアムズ [CHARLESHANBURY WILLIAMS]	様式	ターン毎に一度、プロイセン、ドイツ領邦、ロシア内のER旗印下スペースは、1 アクション・ラウンドについて旗印を取り去るために1 少ない外交APがかかる。
E R	M-17	英	商業銀行 [MERCHANT BANKS]	財政	あなたが負債を使用する条件で、各平時ターンにあなたが行う最初の2 負債を無視する（この能力が使用可能であると、たとえあなたの負債限度である間も使用できる。）
E R	M-18	英	サミュエル・ジョンソン [SAMUEL JOHNSON]	学術	ヨーロッパの褒賞は、あなたに追加1 VPの価値があり、フランスは1 少ないVPとなる（最小0）。
R	M-19	英	ジェームズ・ワット [JAMES WATT]	学術	あなたが自身の負債限度を超過して負債を受けることを強制されても、相手側はVPを得点しない。各アクション・ラウンドに相手側が優位性を消費する最初のとき、1 TRPを獲得する。
R	M-20	英	教皇庁－ハノーヴァーの交渉 [PAPACY-HANOVER NEGOTIATIONS]	様式	ゲームから「ジャコバイトの蜂起」閣僚カードを取り去る。 ターン毎に一度、外交アクションを行うとき、あなたはスコットランドとアイルランド内のスペースをシフトさせるためにのみ使用できる2 外交APを受け取る。
R	M-21	英	タウンゼンド諸法 [TOWNSHEND ACTS]	重商主義	ターン毎に一度、アクション・ラウンドの開始時、世界的需要ディスプレイの商品上に「タウンゼント諸法」マーカーを置く。あなたはこのターンにその商品の市場から旗印を取り去るために小アクションを使用できる。
R	M-22	英	エドモンド・パーク [EDMUND BURKE]	統治	ヨーロッパ内で完全に消費された大外交アクションは、追加2 まで外交APの価値がある。：あなたが支配する各アイルランド・スペースについて1。「自由の息子たち」とUSAスペースは、あなたがシフトさせるために1 少ない外交AP。
	M-23	仏	テュルゴー[TURGOT]	財政・様式	各アクション・ラウンドにあなたが受ける最初の負債は、あなたがイギリスよりも多くの使用可能負債を持つという条件で、追加1 アクション・ポイントの価値がある。
R	M-24	仏	北アメリカの取引 [NORTH AMERICAN TRADE]	重商主義	あなたのアクション・ラウンド開始時に、あなたが相手側よりも多くの毛皮と魚の市場（統合）を支配すると、あなたの経済の大と小アクションは追加1 経済APの価値を持つ。マップ上にユグノー教徒マーカーを持つと、それらを表面に戻す。
R	M-25	仏	ド・コンドルセ侯爵 [MARQUIS DE CONDORCET]	統治	ターン毎に一度、あなたのアクション・ラウンド開始時、たとえあなたが選択した投資タイルがイベント・シンボルを持たなくても、イベントをプレイできる。それでもイベントのタイプを持つと、あなたの投資タイル上の大アクションに一致していなければならない。
R	M-26	仏	ラヴォアジエ[LAVOISIER]	学術	あなたはボーナス効果と共に1 イベントをプレイし、しかもそのボーナスを有効で受け取るいずれかのアクション・ラウンドに、投資タイルからのあなたの小と小アクションは追加1 アクション・ポイントの価値を持つ。