
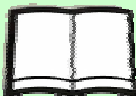









第1~3期	街道 (Turnpike) 1VP 毎ターン1個の支配トークンが無償で受け取ることができる。この無償獲得トークンは支配トークン購入個数制限の対象外とする 	物語 (Storytelling) 1VP 手札を4枚までペナルティ無しで保持できる。加えて、毎ターンカードプレイフェイズ中に手札から1枚を(裏向けのまま)捨て札とすることができる。 	愛国主義 (Patriotism) 1VP 毎ターン「宿命カード」を追加で1枚使用することが可能となる。 	機械化 (Mechanization) 1VP 毎ターン、「先駆者」「都市」「カード」のいずれかを1個トークンで購入可能。 
	映画 (Motion Pictures) 2VPs 収益を計算した後、発展段階の「テレビ」を有さないプレイヤーからそれぞれ\$5を得ることができる。 	電化 (Electricity) 2VPs 毎ターン都市1個が無償で獲得することができる。 	シンクタンク (Think Tank) 2VPs カードを引いた際、手札とするか、捨て札とし、カードを引き直すかどうかの選択を行うことが可能。 	
第2~3期	電子商取引 (e-Commerce) 3VPs 発展段階「コンピュータ」の獲得が必要 地図盤上のどのエリアにでも支配トークン配置が可能となる。 	ロックンロール (Rock'n Roll) 3VPs 競合を受けた際、各エリアとも、競合判定drを1度やり直すことが可能となる。 	都市生活 (Urban Renaissance) 3VPs 収益を計算した後、支配下の都市1個につき\$10を獲得する。 	
	第3期			