

戦 場 表

9.4 消耗

“6”のサイの目が出る毎に、1個ユニット／指揮官を喪失する。

消耗を要求される条件は：

- ターンの終了時に未支配の公領スペースに存在する（5.6項）。
- 峠道あるいは湿地を通して敵スペースに進入する。
- 単一インパルス中に4を越える各々の追加スペースに進入する。
- 未支配スペースから敵のスペースに進入する。
- 敵スペース内へあるいは海峡を越えて回避または退却する。
- 退却を行う強襲上陸部隊（13.7項）。

ロシア、スペインあるいはトルコ本国スペース内ではないかぎり、フランスの消耗損失は半減される（端数切上げ）。

10. 迎撃／回避

修整後のサイの目が9以上必要である非手番側の

1スペースの移動。軍／軍集団のみが迎撃を試みることができる。全ての野戦部隊は回避を試みることができる。

- +1 味方側スペースから回避／迎撃を行なう場合
- 1 未支配スペースから回避／迎撃を行なう場合
- 1 試みる部隊が湿地、峠道あるいは海峡を通る場合
- +? 司令官の戦闘能力値

- 敵スペース内へあるいは海峡を通過する回避は消耗を要求される。
- 回避に失敗した場合、攻撃側は戦闘の最初のラウンド時に戦闘のサイコロが更に1個追加され、そして地形効果は失われる。

損害ディスプレイ

各“6”のサイの目で1個ユニット全滅； 各“5”のサイの目で1個ユニット混乱

全滅

1

2

3

4

5

6

7

8

9

全滅の結果は混乱より先に適用されなければならない。

混乱

1

2

3

4

5

6

7

8

9

全滅+混乱=損害数

11.2 戦闘のサイコロ

サイコロを振ることによって戦闘を解決する。各ラウンドにおいて各々の戦闘の参加者は、未混乱のユニット／指揮官（司令官を除く）毎に、サイコロ1個を得る。そして以下を加える：

+/- イベントによって要求されるサイの目数

+2 50%より多くフランス軍が含まれている

+1 50%より多く他の列強勢力軍が含まれている

+? 1人の司令官の戦闘能力値（未混乱の場合）

+? 荒地（+1）、峠道（+2）、湿地（+3）あるいは海峡（+2あるいは+4； 13.7項）の通過に対するスペース支配側の防御側 * * *

+1 敵が回避の試みに失敗する毎に

* 防御側が回避を試みている場合、不可

** ボーナスのサイの目は最初のラウンドのみ適用

戦 闘 の 同 時 解 決 ： 両方の側は、損害ディスプレイの“命中”が影響を及ぼす前に、それぞれすべて自分のサイコロを振る。

勝 利 ： いずれかの側が戦闘において自軍のユニット／指揮官の合計数以上の全滅を被った場合、敗北する。他の場合、多くの損害を受けた側が退却する。

損 害 が 同 数 で あ る 場 合 ： 残っている未混乱のユニット／指揮官および新たにプレイされたイベントで、次のラウンドを戦う。複数ラウンドによる損害は累積される。最長戦闘期間数： 2ラウンド。同数である場合、手番プレイヤーが退却する。

潰 走 ： 敗者側が勝者側より3以上多くの損害を被った場合、全ての敗者側の混乱ユニットをを除去する。

退 却 ： 敗者側は可能な場合は戦闘スペースから味方側スペースに退却しなければならない。敵側スペースに退却を強制された場合、消耗を被る。

13.33 海軍対応行動解決

港内の艦隊は迎撃および回避することができない。

迎撃と回避の試みは2個のサイコロを振って解決され、その合計がは以下の通りに修整される：

+2 艦隊の50%より多くがイギリス

+1 艦隊の50%より多くがフランス

+1 封鎖実行中である場合

封 鎖 中 ： 封鎖とは、その海域ゾーン内の港を入港／出港する艦隊を海域ゾーンを支配している艦隊が迎撃を試みることである。

13.4 海上戦闘のサイの目

3 各イギリス海軍海上戦隊毎に

2 各フランス、スウェーデン、あるいはデンマーク海軍海上戦隊毎に

1 各ロシア、トルコ、あるいはスペイン海軍海上戦隊毎に

+2 港で防御を行う場合、+4 要塞のある港で防御する場合（13.5項）

+1 敵の回避の試みの失敗に対して（13.31項）

-1 各混乱の結果および／あるいは改装中に対して

盤外艦隊

イギリス商船襲撃

登場は、通商破壊戦（Guerre de Course）のイベント

トのプレイによって限定され、プレイの時点でイギリス

は直ちに各々の対応されていないフランス海軍海上戦隊に対していずれかの数の封鎖されていない海上戦隊で追跡するかその数のカードを失わなければならない。

- 哨戒コストは1OP。インパルスごとにパトロールは1回に制限。
- 敗北した艦隊は戦闘後に再編成ボックスに送られる。勝者側は再編成ボックスに送るあるいは中間フェイズまで留まることができる。その後この全ての海上戦隊は再編成ボックスに送られる。
- イギリスは、中間フェイズ中にここにある各フランス軍海上戦隊毎に引くカードが1枚減る