

# 管 理 表

## 重要地点支配欄

1	2 デンマーク	3 スウェーデン	4	5 スペイン オスマン ・トルコ	6 プロシア	7 ロシア	8 イギリス	9 オーストリア	10
11	12	13 フランス	14	15	16	17	18	19	20

## ターン欄

1805-06 1	1807-08 2	1809-10 3	1811-12 4	1813-14 5
--------------	--------------	--------------	--------------	--------------

第1ラウンド中は外交欄上の変更は禁止である

## 資源欄

0	1	2	3	4	5
---	---	---	---	---	---

1資源ポイントは、“+”カードとしてプレイできる

**資源**： 1枚カードを引く、あるいは冬の早期到来： 未プレイのカードを持っている列強勢力の数よりサイコロ1個振って出た目が大きい場合、ターンは終了する。第5ターンおよびシナリオでは禁止である。ゲーム終了時に未使用の資源は、1つ毎に1VP加えられる。

**最大手札数**： フランス： 8枚、他の列強勢力： 4枚、中小国： 3枚

**最低手札数**： フランス： 4枚、他の列強勢力： 2枚、中小国： 1枚

**15.1 征服 $\geq 6$  修整値**：  
+1 失われた重要地点毎に  
●デンマーク： +3  
●スウェーデン： +2  
●オーストリア、イギリス、プロシア、ロシア\*： -1  
●フランス、スペイン、オスマン・トルコ： -2  
\*征服の条件として両方の首都の支配が必要

**14.2 増援**：  
●フランス： 18CP  
●イギリス： 6CP  
●オーストリア、ロシア、プロシア： それぞれ8CP  
●スペイン、オスマン・トルコ： それぞれ4CP  
●デンマーク、スウェーデン： それぞれ2CP  
●国家毎に無償の自由配置転換1回可能  
2番目の配置転換： ユニット毎に（軍として存在しなければならない）あるいは1機動力/艦隊/海域ゾーン毎に1CP

**7.生産コスト**  
ユニット： 2CP  
海上戦隊： 4CP  
指揮官： 司令能力値のCP  
再編成： 再編成ボックスから呼び戻すユニット、指揮官、あるいは海上戦隊毎に1CP  
国旗マーカーの配置/除去： 1CP

帝国側  
陣営  
フランス

反仏同盟側  
陣営  
イギリス  
ロシア  
オーストリア

## 外 交 欄

中立				同盟	
従属国					
2 全ての国に 共通	2 友好	2 保護	4 協力 デンマーク 1805	5 * 条約締結 スペイン 1805	フランス
未 提	2 友好	2 保護	4 協力	5 * 条約締結	プロシア
携	2 友好	2 保護	4 協力	5 * 条約締結	ロシア
状	2 友好	2 保護	4 協力	5 * 条約締結	オーストリア
態 オスマン・トルコ 1805	2 友好	2 保護	4 協力	5 * 条約締結	イギリス
未提携状態の欄を 上下させるためには、+1面の領事 駒を通常の面の領 事駒に戻されなけ ばならない。	2 友好	2 保護	4 協力 スウェーデン 1805	5 * 条約締結	

\*条約締結状態を破棄させるためには、特別なイベント、降服  
あるいは征服が必要である。