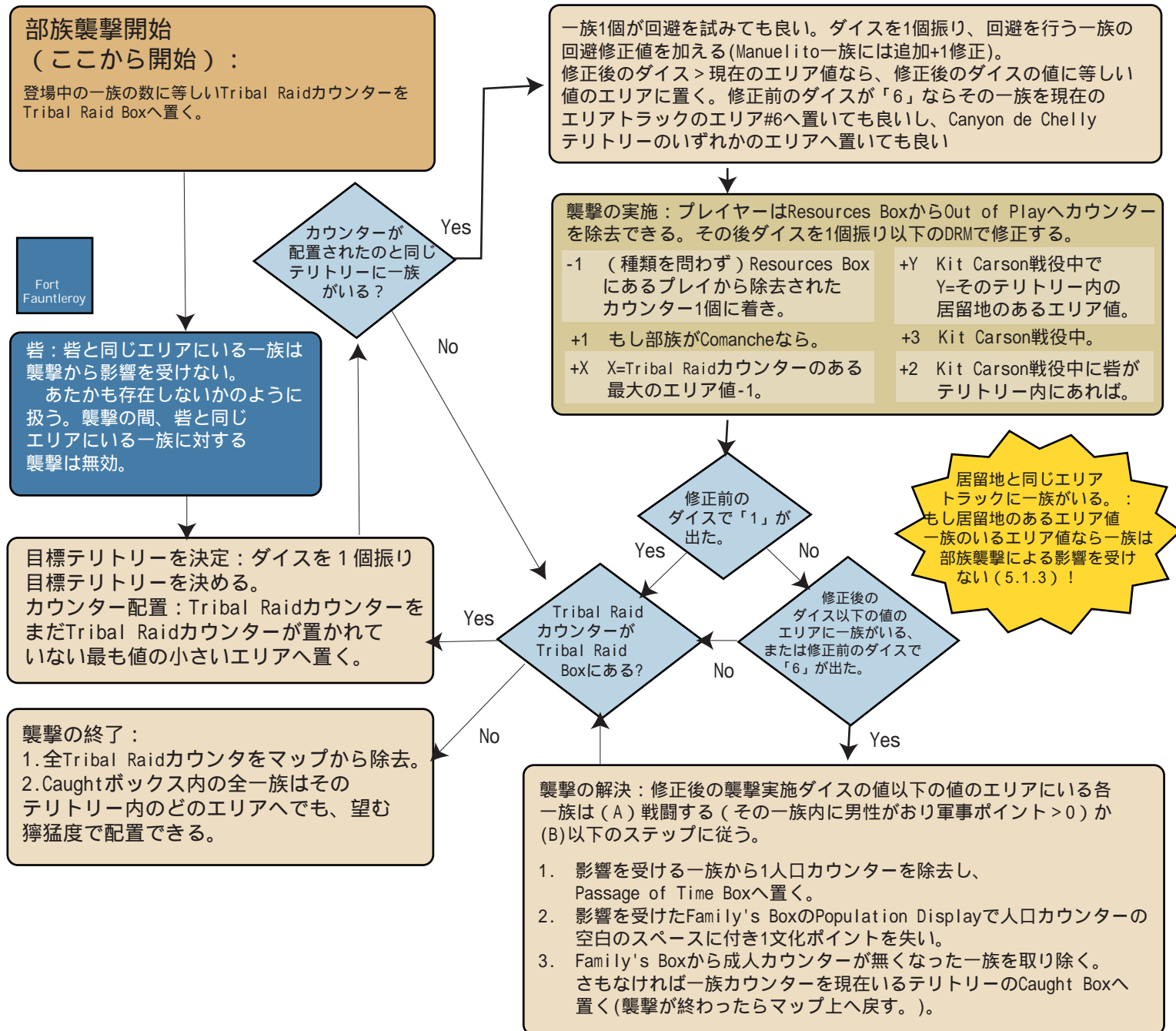


Tribal Raid Flowchart(4.2.4&4.2.12)



部族外交サマリー (3.1 Step5)

以下のステップを実施。

目標はEnemy Instruction displayのActive ColumnにあるUtes！またはComanche指令カウンターである。

Trade Goodsを望むだけResourceBoxから消費。その後ダイスを振り以下のように修正する。

- +1 消費したTrade Goods毎に。
- +X ここでX=実施する一族の回避修正値。

修正後のダイスの目が6以上なら外交は成功する。ダイスの目が「1」なら常に失敗である。「6」は常に成功である。

外交が成功したら、ダイスを1個振る。目標部族の指令カウンターをEnemy Instruction displayのStandby Columnのダイスの目に対応する指令カウンターと置き換える。

部族戦争サマリー (3.1 Step5)

以下のステップを実施。

目標はEnemy Instruction displayのActive ColumnにあるUtes！またはComanche指令カウンターである。

その部族と戦闘を行う(プレイヤーは望めばFamily's Boxにある馬カウンターを置いて良い)。戦闘解決方法は11.2を参照。

ディネはFV/MFVで戦闘に勝利する。ダイスを1個振る。目標部族の指令カウンターをEnemy Instruction displayのStandby Columnのダイスの目に対応する指令カウンターと置き換える。

ディネが戦闘に敗北したらセクション11に書かれている以外の効果は発生しない。