

イタリア戦線カードテキスト

ウインター線

戦略フェイズで使用する。EZOC にない支配ヘクスに陣地マーカー3つを置く。

黒十字、カード価値 2 倍

戦闘工兵

自身の戦闘フェイズにおける戦闘手順の、ダイスを振る前に使用できる。陣地マーカー1つの効果を見捨てるか（損害の割り当ては可能）、カード 19 またはカード 27 をキャンセルする。

戦闘カード

ゴシック線

戦略フェイズで使用する。EZOC にない支配ヘクスに 4 つまでの陣地マーカーまたは KG ユニットの置く。4 つを上限に、両者を自由に組み合わせられる。

黒十字、カード価値 2 倍

後方の兵員

このカードを引いたら、直ちに相手に渡す。

新たなカードを引き、ダイスを振る。

偶数=1 イベント VP を獲得

奇数=1 イベント VP を喪失

ヴィクター線

戦略フェイズで使用する。EZOC にない支配ヘクスに陣地マーカー3つを置く。また新たなカード 1 枚を引く。

黒十字、カード価値 2 倍

駆逐戦車

米軍ユニットが参加する任意の戦闘フェイズにおける戦闘手順の、ダイスを振る前に使用できる戦略フェイズに使用できる。ドイツ側の装甲ボーナス 1 シフトを無効にするか、すべての米軍を機械化ユニットと見なす。

戦闘フェイズの間、有効となる。

戦闘カード

ジンギス・カーン線

戦略フェイズで使用する。EZOC にない支配ヘクスに陣地マーカー2つを置く。

黒十字、カード価値 2 倍

砂漠の空軍

第 8 軍ユニットが参加する任意の戦闘フェイズにおける戦闘手順の、ダイスを振る前に使用できる。戦闘力に 4 を加算するか、この戦闘においてドイツ側が戦闘後前進または退却することを禁ずる（追加のステップロスを引き起こす）。

泥濘または雨天では使用できない。

航空機、戦闘カード

グスタフ線

戦略フェイズで使用する。EZOC にない支配ヘクスに陣地マーカー3つを置く。また新たなカード 1 枚を引き、1 補充ポイントを得る。

黒十字、カード価値 2 倍

キャッチ-22

このカードを引いたら、直ちに使用すること。

司令官の更迭チェックを行う。そののちダイスを振り、

偶数=1 イベント VP を獲得

奇数=1 イベント VP を喪失

「やってもやらなくても、俺は呪われる」と呟くこと。

頭蓋骨

軍歌

このカードを引いたら、直ちに使用すること。

山札と捨て札を合わせてリシャッフルし、新たな山札を作る。

第 12 戦術航空団

米軍ユニットが参加する任意の戦闘フェイズにおける戦闘手順の、ダイスを振る前に使用でき、戦闘力に 4 を加算する。あるいはドイツ移動フェイズ開始時に使用し、マップ全域において道路移動をキャンセルする。

泥濘または雨天では使用できない。

航空機、戦闘カード

ヒトラー線

戦略フェイズで使用する。EZOC にない支配ヘクスに陣地マーカー2つを置く。あるいは、3 補充ポイントを得る。

黒十字、カード価値 2 倍

侵攻への恐怖

戦略フェイズで使用する。展開フェイズにおいて、ドイツ側プレイヤーは海岸ヘクスに配置されておらず EZOC にないユニット 2 つを、海岸ヘクスに置かなければならない。さもなければ 2 補充ポイントを失う（ドイツ側が選択）。

カード価値 2 倍

リリー・マルレーン

このカードを引いたら、直ちに使用すること。

山札と捨て札を合わせてリシャッフルし、新たな山札を作る。

カード使用時に歌をハミングすること。

フリップフロップ

マーク・クラーク

戦略フェイズで使用する。3 週間の大規模攻勢を宣言する（強襲上陸は行えない）、または自身の戦闘フェイズの終了時に、米軍が使用したすべての目標マーカーを回収する。これらは続くドイツ側フェイズにおいてカウンターブローに無償で使用できる。

カード価値 2 倍、戦闘カード

占領地域

このカードを引いたら、直ちに使用すること。
代わりのカード 1 枚を引き、ダイスを振る。
偶数=1 補充ポイントを喪失
奇数=OB Sub ユニット 1 つを駐留ボックスから予備ボックスに置く。

シングル作戦

戦略フェイズで使用する。2 週間の大規模攻勢を宣言する（強襲上陸も行える）、また UK の 1 補充ポイントを獲得する。
カード価値 2 倍、黒十字

消耗戦争

このカードを引いたら、直ちに相手に渡す。
司令官の更迭チェックを行う。そののちダイスを振り、
偶数=1 イベント VP を獲得
奇数=1 イベント VP を喪失
頭蓋骨

アヴァランチ作戦

戦略フェイズで使用する。3 週間の大規模攻勢を宣言する（強襲上陸も行える）、また UK の 1 補充ポイントを獲得する。
カード価値 2 倍、黒十字

突撃章佩用者

自身の戦闘フェイズにおける戦闘手順の、ダイスを振る前に使用できる。ドイツ軍の攻撃を 1 段階右側にシフトするか、あるいはダイスを 2 個振りいずれか 1 個の出目を選択できる。
戦闘カード

オリバー・リース

第 8 軍ユニットが参加する任意の戦闘フェイズにおける戦闘手順の、ダイスを振る前に使用できる。戦闘力に 6 を加算する（ただし戦闘後前進は行えない）か、あるいは連合側消耗戦闘解決において 1 段階右側にシフトする。
黒十字、戦闘カード

ベテラン下士官

戦闘フェイズにおける戦闘手順で、いつでも使用できる。いずれか 1 回のダイスロールをやり直すか、連合側消耗戦闘の解決において 1 段階左側にシフトする。
戦闘カード

アンコール作戦

戦略フェイズで使用する。天候に関わらず 2 週間固定の大規模攻勢を宣言する（強襲上陸は行えない）。これは泥濘+雨天においても実施できる。また、US の 1 補充ポイントを獲得する。
カード価値 2 倍、ラウンデル

Stug. 突撃砲

任意の戦闘フェイズにおける戦闘手順の、ダイスを振る前に使用できる。装甲を除くいずれか 1 つのドイツ軍ユニットの戦闘力に 3 加算する。
戦闘カード

国民擲弾兵

任意の戦闘フェイズにおける戦闘手順で使用できる。直前に使用されたドイツの戦闘カードをキャンセルする（ドイツのカード使用枚数にはカウントされない）。あるいは、いつでも使用でき、カウンターブローマーカーが置かれたドイツ側ユニットに 1 ステップロスを与える。ドイツ側がどのマーカーとどのユニットが対象になるかを選択する。
ラウンデル、戦闘カード

ジョン・P・ルーカス

US ユニットが参加する任意の戦闘フェイズにおける戦闘手順で使用できる。これらのユニットと、選択された戦闘ヘクスに隣接する連合側のユニットは、戦闘後前進を行えない。
黒十字、戦闘カード

海上からの側面包囲

自身の移動フェイズで使用できる。
連合側ユニットから 3 ヘクス以内の海岸ヘクスに対して、1 ユニットによる強襲上陸を行う。あるいは、自身の戦闘手順においてダイスを振る前に使用し、海岸ヘクスに対する攻撃を 1 段階右側にシフトする。
戦闘カード

ルフトバッフェの襲撃

戦略フェイズで使用する。港湾マーカーまたは強襲マーカー 1 つを取り除くか、次の戦闘フェイズにおいて強襲マーカーを使用不可とする。ゲームにおいて、それぞれのオプションは 1 回しか使用できない。泥濘または雨天では使用できない。
黒十字

戦車の予備

任意の戦闘フェイズにおける戦闘手順の、ダイスを振った後に使用できる。連合側の攻撃において 1 段階右側にシフトするか、戦闘によって被った戦車の損害 1 ステップ分をキャンセルする。
戦闘カード

対独協力者の兵士

戦略フェイズで使用する。予備ボックスに KG ユニット 3 つを置くか、減少戦力面が 2 戦闘力のドイツ歩兵 3 つを完全戦力面とする。

カード価値 2 倍、ラウンデル

チャールズ・キートリー

第 8 軍の歩兵と戦車ユニットの両方が参加する、任意の戦闘フェイズにおける戦闘手順の、ダイスを振る前に使用できる。戦闘結果は自動的に赤文字の CB となる。

戦闘カード

臨時連隊

ドイツ移動フェイズの開始時に使用できる。EZOC にない自軍支配下の都市に、除去されたユニット 3 つを 1 ステップ面で置く。

カード価値 2 倍、ラウンデル

コマンドウの襲撃

連合側移動フェイズに使用できる。CDO ユニット 1 つにより敵が占めていない海岸ヘクスへの強襲上陸を行うか、あるいはいずれか 1 つの CDO ユニットで EZOC から EZOC への直接移動を行う。泥濘または雨天でも使用できる。

サロ共和国

ドイツ側移動フェイズの開始時に使用できる。ランダムな OB Sub ユニット 1 つを駐留ボックスより予備ボックスに移動させる。あるいは、円形のファシストユニット 1 つをランダムに選択する。

リチャード・マククリーリー

戦略フェイズで使用する。2 週間の大規模攻勢を宣言する。あるいは自身の戦闘フェイズの戦闘手順開始時において、少なくとも 2 つの第 8 軍戦車ユニットが攻撃を実施している場合、1 段階右側にシフトする。

カード価値 2 倍、戦闘カード

固定陣地

陣地マーカーが参加する、任意の戦闘フェイズの戦闘手順においてダイスを振る前に使用でき、4 戦闘力を加算する。あるいは、戦略フェイズにおいて支配下のヘクスに陣地 1 つを配置する。

戦闘カード

米第 15 航空団

US ユニットが参加する任意の戦闘フェイズの戦闘手順においてダイスを振る前に使用でき、4 戦闘力を加算する。あるいは、ドイツ側の 1 補充ポイントを破壊する。

泥濘または雨天では使用できない。

航空機、ラウンデル、戦闘カード

アルバート・ケッセルリンク

戦略フェイズ終了時に使用できる。3 週間の大規模攻勢を宣言するか、EZOC にない自軍支配下のヘクスに 2 つまでの陣地を配置する。あるいは、いつでも捨て札の一番上のカードを手札に入れるために使用できる。

このカードを使用する場合は歯をむいて笑うこと。

カード価値 2 倍

キルロイ参上

このカードを引いたら、直ちに使用すること。山札と捨て札を合わせてリシャッフルし、新たな山札を作る。

カードを 1 枚引くこと。

フリップフロップ

アルフレッド・シュレム

任意の戦闘フェイズにおける戦闘手順で使用できる。そのフェイズにおいて戦闘結果が効果なし（－）となったすべての戦闘のダイスを振りなおす。あるいは連合側移動フェイズの終了時に使用し、EZOC にないドイツ側ユニット 3 つを、全移動力で移動させる。

黒十字、戦闘カード

火砲による統制射撃

US のユニットが参加する任意の戦闘フェイズにおける戦闘手順の、ダイスを振った後に使用できる。ドイツ側によるいずれか 1 回の攻撃を 2 段階左側にシフトする。

戦闘カード

作戦予備

戦略フェイズで使用する。次のターンのドイツ側ユニット増援の 1 つを、このターンに受け取る。あるいは、駐留ボックスからランダムに 1 つ選択し受け取る。

カード価値 2 倍

DUCKW トラック

自身の移動フェイズで使用でき、すべての河川ヘクスサイドの移動コストを無視できる。あるいは自身の戦闘フェイズの戦闘手順においてダイスを振る前に使用でき、戦闘フェイズの残り期間においてすべての河川と海岸によるシフトを無効化する。

黒十字、戦闘カード

ヨアヒム・レメルセン

連合側戦闘フェイズにおける戦闘手順に使用でき、戦闘結果は自動的に赤文字の CR（強制反撃）となる。あるいはいつでも使用でき、直前に使用された連合側戦闘カードを無効にする。

ラウンデル、戦闘カード

王立砲兵連隊

第 8 軍のユニットが参加する、任意の戦闘フェイズにおける戦闘手順の、ダイスを振る前に使用できる。連合側の攻撃は、ダイスを振る前に 1 段階右側にシフトする。

戦闘カード

ラインハルト・ハイドリヒ

任意の戦闘フェイズにおける戦闘手順に、少なくとも 1 つのルフトバッフェユニットが参加している場合に使用できる。D または DR の戦闘結果 1 回を「ー」(引き分け) とする。
ラウンドル、戦闘カード

航空阻止攻撃

戦略フェイズで使用する。次のドイツ側プレイヤーターンにおいて、ドイツ側は道路移動を行えず、消耗戦闘を宣言し 2 つ以上の目標マーカーを使用しなければならない。泥濘または雨天では使用できない。
カード価値 2 倍、航空機

新任士官

任意の戦闘フェイズにおける US ユニットが参加する戦闘手順で、ダイスを振る前に使用できる。1 回の戦闘において、いずれかの方向に 2 シフトする。あるいは連合側の消耗戦闘において、左側に 1 シフトする。
戦闘カード

アヴェンジャー作戦

戦略フェイズで使用する。3 週間の大規模攻勢を宣言する (強襲上陸は行えない)。また US は 1 補充ポイントを得る。
カード価値 2 倍、黒十字

荒天

直ちにこのカードを捨て、戦略フェイズならば使用する。
このターンまたは次のターンが泥濘ならば、このターンに雨天マーカーを置く (晴天マーカーが置かれている場合を除く)。新たなカード 1 枚を引く。

ダイヤデム作戦

戦略フェイズで使用する。3 週間の大規模攻勢を宣言する (強襲上陸は行えない)。また US は 1 補充ポイントを得る。
カード価値 2 倍、黒十字

破壊工作

ドイツ側ユニットの 3 ヘクス以内にある、直前に配置された港湾 1 つを取り除く。あるいは、いずれか選択した 1 か所のマップにおいて連合側は道路移動を行えない。あるいは、戦闘における河川のシフトが 2 段階左側となる。
ゲームターンの間、効果を発揮する。

極端な気温

直ちにこのカードを捨て、戦略フェイズならば使用する。
このターンが晴天または雨天であれば、次のターンにも同じマーカーを置く (すでにマーカーが置かれていない場合)。

クラークが行動を求める

戦略フェイズで使用する。連合側プレイヤーは次の自身の戦闘フェイズにおいて、US のユニットを含む攻撃を、少なくとも 3 回実施しなければならない。さもなければ、1 イベント VP を失う。
泥濘+雨天では使用できない。

バルカンの問題

戦略フェイズで使用する。ドイツ側プレイヤーの、このターンにおける増援はすべて 1 ターン遅延する。あるいは、ユニット 1 つを選び駐留ボックスに置く。
カードの効果はドイツ側プレイヤーが選択する。
ラウンドル

連合国遠征軍最高司令部の意見衝突

戦略フェイズで使用する。次のターンにおける連合側の撤退ユニットは、このターンに撤退する。あるいは連合側の 2 補充ポイントを除去する。あるいは、連合側プレイヤーはランダムに 2 枚のカードを捨て、1 枚を引く。
ラウンドル

名誉勲章佩用者

任意の戦闘フェイズにおける戦闘手順において、いつでも使用できる。1 回のダイスロールを振りなおすか、戦闘の結果を自動的に EX にする。
戦闘カード

対戦車砲

連合側戦闘フェイズにおける戦闘手順において、いつでも使用できる。攻撃側の戦車ユニットに、追加の 1 損害を与える。
戦闘カード

英連邦の兵士

自身の戦闘フェイズにおける戦闘手順の、ダイスを振る前に使用できる。このフェイズの英軍ではない第 8 軍ユニットのみにより行われるすべての攻撃において、ドイツの戦闘結果表を使用する。
黒十字、戦闘カード

容易ならざる同盟

戦略フェイズで使用する。大規模攻勢を 1 週間短縮するか、あるいは連合側プレイヤーはランダムにカード 1 枚を捨てる。上記に加えて、このターンにおいて第 8 軍、米軍とフランス軍は共同攻撃を行えない。

ハロルド・アレクサンダー

いつでも使用できる。他のカード 1 枚と一緒に捨て札にし、2 枚のカードを引く。あるいは現在の連合側の大規模攻勢を 1 週間延長する (最大 4 週間まで)。
カード価値 2 倍、黒十字

弾薬備蓄の減少

連合側移動フェイズの開始時に使用できる。連合側の目標または強襲マーカーを 3 つ選択し、これらを自身の戦闘フェイズで使用できないようにする。あるいは連合側の消耗戦闘において、左側に 3 段階シフトする。

ラウンド

戦略的な緊張状態

戦略フェイズで使用する。次のターンにおけるドイツ側の撤退ユニットは、このターンに撤退する。あるいは、ドイツ側の 1 補充ポイントを除く。あるいは、ドイツ側の手札 1 枚をランダムに捨てる。

マンパワーの不足

戦略フェイズで使用する。このターンにおける連合側のステップ補充のコストは倍になる。あるいは、連合側ユニットは攻撃時に戦闘力が 1 少なくなる。

ラウンド

ウルトラによる解説

いつでも使用できる。ドイツ側プレイヤーはカードを 1 枚引く。ドイツ側の手札を確認し、好きなカードを 1 枚選んで自分の手札に入れる。これは 1945 年において使用できない。

カード価値 2 倍

強制労働

戦略フェイズで使用する。EZOC になく支配下の任意のヘクスに対して、3 つまでの陣地マーカーを配置／除去できる。あるいは 1 補充ポイントと共に捨て札にすることで、1 イベント VP を獲得する。

カード価値 2 倍

グレープショット作戦

戦略フェイズで使用する。3 週間の大規模攻勢を宣言する（強襲上陸は行えない）。また US は 1 補充ポイントを得る。

カード価値 2 倍、ラウンド

晴天

直ちにこのカードを捨て、戦略フェイズならば使用する。

次のターンに雨天マーカーが置かれていなければ、晴天マーカーを置く。カードを 1 枚引く。

オリーブ作戦

戦略フェイズで使用する。3 週間の大規模攻勢を宣言する（強襲上陸を行える）。そののち、このカードをゲームから取り除く。

カード価値 2 倍、ラウンド

死守せよ！

連合側戦闘フェイズにおける戦闘手順に使用でき。すべての D と DR の戦闘結果は、フェイズの残り期間において EX となる。あるいは、他のカード 1 枚と共に捨て札にし、1 イベント VP を獲得する。

戦闘カード

イタリアのパルチザン

いつでも使用できる。直前に使用された、カード番号 34 の「強制労働」またはカード番号 22 の「作戦予備」、カード番号 18 の「サロ共和国」を無効にする。あるいはドイツ側の選択で、いずれか 1 つのファシストユニットを取り除く。

ラウンド

ネーベルヴェルファー・ロケット砲

自身の戦闘フェイズにおける戦闘手順で、ダイスを振る前に使用できる。ドイツ語話の攻撃を 1 段階右側にシフトする。

黒十字、戦闘カード

ヨーロッパの下腹部

いつでも使用できる。ドイツ側プレイヤーが直前に使用したカードを手札に入れ（赤文字が書かれていないもの）、ダイスを振る。

1～3＝そのカードの効果を無効化する

4～5＝ランダムに 1 枚捨て札にする

6＝ドイツ側プレイヤーはカードを 1 枚引く

エバーハルト・フォン・マッケンゼン

任意の戦闘フェイズにおける戦闘手順で、ダイスを振った後に使用でき、戦闘結果を CB とする。あるいは、連合側移動フェイズの開始時に、ドイツのユニット 2 つを通常通り移動させる。

黒十字、戦闘カード

海軍の優勢

強襲上陸が宣言されている場合、連合側戦闘フェイズに使用できる。すべての上陸ユニットによる攻撃は、1 段階右側にシフトする。あるいは、戦略フェイズにおいて、追加で 10 補給ポイントを獲得する。

カード価値 2 倍、戦闘カード

攻撃せよ！

自身の側戦闘フェイズにおける戦闘手順で、ダイスを振った後に使用できる。第 2 戦闘マーカーを戦闘後前進したドイツ側ユニットに置く。あるいはドイツ側の消耗戦闘において、1 段階右側にシフトする。

戦闘カード

イタリアの援助

戦略フェイズで使用する。追加の 5 補給ポイントを獲得する。あるいは、このカードと 3 補充ポイントを捨てることで、1 イベント VP を獲得する。

カード価値 2 倍、ラウンド

重迫撃砲の攻撃

任意の戦闘フェイズにおける戦闘手順で、ダイスを振った後に使用できる。1回の戦闘において左右いずれかの方向に1段階シフトさせる。

戦闘カード

総統命令

いつでも使用できる。直前に使用された、大規模攻勢を除くドイツ側のカードを無効にする。あるいは、ドイツ側プレイヤーはすべてのカードを捨て札にし、1枚少ない数のカードを引き直す（最低でも1枚）。

ラウンデル

戦術的後退

連合側戦闘フェイズにおける戦闘手順で、ダイスを振った後に使用でき、戦闘結果をDRとする。あるいは、連合側の消耗戦闘結果の数字を、DRの結果に置き換える。

戦闘カード

新たな徴集兵

自身の移動フェイズにおいて使用でき、4つの連合側ユニットを完全戦力面に裏返す。これらのユニットは次の戦闘フェイズにおいて攻撃できず、再建マーカーを置かれる。

カード価値2倍、ラウンデル

連合側の見るも無残な状況

いつでも使用できる。赤字のイベントまたは大規模攻勢を除く直前に使用されたカードを無効とし、捨て札とする。あるいは連合側消耗戦闘の解決において、2段階左側にシフトさせる。

アルフォンス・ジュアン

戦略フェイズで使用できる。フランス軍の補充1ステップを受け取り、このターンにおけるフランス軍ユニット攻撃力にそれぞれ2を加算する。カードを1枚引く。このカードを使用するときは「フランス万歳！」と叫ぶこと。

黒十字

フリードリーン・フォン・ゼンガー

任意の戦闘フェイズの開始時に使用できる。装甲ユニットそれぞれに2戦闘力を加算し、すべてのDとDSの戦闘結果はDRとなる。

黒十字、戦闘カード

全力突撃！

戦略フェイズで使用する。次の戦闘フェイズにおいて、自身によるすべての攻撃は右側に1段階シフトする。それぞれの戦闘は、連合側ユニットに最低でも1ステップロスをもたらす。

カード価値2倍

敵の躊躇

連合側戦闘フェイズにおける戦闘手順で、ダイスを振る前に使用できる。戦闘結果はFBとなる。あるいは、ダイスロール後に戦闘後前進をキャンセルする。

戦闘カード

ルシアン・トラスコット

USのユニットが攻撃に参加する、任意の戦闘の戦闘手順において使用できる。戦闘における損害1ステップをキャンセルするが、戦闘後前進は行えない。あるいは、ドイツ側消耗戦闘において左側に1段階シフトさせる。

鉄十字、戦闘カード

南西司令部

戦略フェイズの終了時に使用する。2週間の大規模攻勢を宣言するか、あるいはこのターンにおけるドイツ側のターンイベントを1ターン遅延させるか、あるいは駐留ボックスよりランダムにユニットを1つ取り予備ボックスに置く。

カード価値2倍、黒十字

不安定な気候

直ちにこのカードを捨て、戦略フェイズならば使用する。

ダイスを振り、このターンのボックスに以下のマーカーを置く。

1〜3＝晴天マーカー

4〜6＝雨天マーカー

重心

連合側移動フェイズの終了時に使用する。未使用の目標マーカー1つを使用して、通常の攻撃1回を行う。

連合側プレイヤーはカウンターブローを配置できない。

ラウンデル

絨毯爆撃

任意の戦闘フェイズ開始時に使用できる。EZOCにある陣地を除くドイツ側ユニット1つを選択し、1ステップ除去する。あるいは消耗戦闘において1段階右側にシフトする。泥濘または雨天では使用できない。

航空機、戦闘カード

ハインリヒ・フォン・フィーティングホフ

自身の移動フェイズで使用する。EZOCにない支配下のヘクスに陣地マーカー2つを配置する。あるいは、戦略フェイズで使用する、2週間の大規模攻勢を宣言する。あるいは戦闘フェイズで使用する、CRの結果を振りなおす。

戦闘カード

弾幕の砲声

自身の戦闘フェイズの開始時に使用できる。自身の消耗戦闘において、2段階右側にシフトする。

ラウンデル

ケッセルリンク司令官

イニシアティブ 12

このターンにおけるサドンデス／司令官更迭判定は行わない。

南方総軍司令部 16

駐留ボックスのすべてのユニットを予備ボックスに置く。

モントゴメリー司令官

第30軍団 4～6

第50、第51歩兵師団と第7機甲師団を撤退させない。

第10軍団 19

第1、第4、第46歩兵師団と第25戦車師団を撤退させない。

フィーティングホフ司令官

OKW 10

駐留ボックスに置かれている OKW ユニットの、そのままにしておく。

南方総軍司令部 16

駐留ボックスのすべてのユニットを予備ボックスに置く。

アイゼンハワー司令官

第7軍 4

第1、第9歩兵師団と第2機甲師団を撤退させない。

SHAEF 19

19ターンの連合側のすべての増援と撤退をキャンセルする。

ロンメル司令官

B軍集団 2

Rommel ユニットの予備ボックスに置く。

第11装甲軍団 7

第16装甲師団と第2FJを撤退させない。

モデル司令官

第87軍団 3

Model ユニットの予備ボックスに置く。

第10軍 18

第44、第71、第76歩兵師団ユニットを撤退させない。

アレクサンダー司令官

上陸用舟艇 8

US／イギリスの上陸マーカ-2 つは撤退しない。

第15軍集団 19

壊滅ボックスのすべてのユニットを予備ボックスに置く。

クラーク司令官

上陸用舟艇 8

US／イギリスの上陸マーカ-2 つは撤退しない。

第6軍団 13

1SSF、第3、第36、第45歩兵師団ユニットを撤退させない。