








1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
				 					
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
									

ゲームターン

1805-06 1 第1ラウンドは外交 トラック変更不可	1807-08 2	1809-10 3	1811-12 4	1813-14 5
--	---------------------	---------------------	---------------------	---------------------

資源の管理



0 資源の使用は+ カードの使用と みなす	1	2	3	4	5
--------------------------------	---	---	---	---	---

資源の使用: 山札からカードを1枚引く。引いたカードは即時使用するか、他の "+以外" のカードを使用することも可能。ゲーム終了時に未使用の資源は1個あたり1VPとなる。

最大手札制限:

フランス;8 他の主要勢力;4

中小勢力;3

最小手札制限:

フランス;4 他の主要勢力;2

中小勢力;1

15.1:降伏判定 $dr \geq 6$ で降伏

drm

+1: 喪失したキーエリア1個につき

+3: デンマーク

+2: スウェーデン

-1: オーストリア/イギリス/プロイセン/ロシア*

-2: フランス/スペイン/トルコ

*: ロシアは首都2箇所の占領が必要

14.2: 次ターン準備手順増援ポイント

18CP: フランス 6CP: イギリス

8CP: オーストリア/ロシア/プロイセン

4CP: スペイン/トルコ

2CP: デンマーク/スウェーデン

部隊の展開: 1国につき1部隊は無償

追加の部隊展開: 1個部隊(軍であること)につき

1CP、1個艦隊1海域につき1海軍行動ポイント

7: 購入コスト

部隊: 2CP/1ユニット

海軍戦隊: 4CP

指揮官: 対象指揮官の指揮値(口囲み数値)

再編成: 部隊/指揮官/海軍戦隊いずれも1CP

支配マーカの配置/撤去: 1CP

外交トラック

中立状態					同盟関係	
クライアント						
2 各国共通利用欄	2 友好 Friend	2 援助 Aide	4 協調 Partner 1805;デンマーク	5* 同盟 Pact 1805;スペイン	フランス	
態	2 友好 Friend	2 援助 Aide	4 協調 Partner	5* 同盟 Pact	プロイセン	
度	2 友好 Friend	2 援助 Aide	4 協調 Partner	5* 同盟 Pact	ロシア	
未	2 友好 Friend	2 援助 Aide	4 協調 Partner	5* 同盟 Pact	オーストリア	
定 1805 オスマン=トルコ	2 友好 Friend	2 援助 Aide	4 協調 Partner	5* 同盟 Pact	イギリス	
態度未定欄で外交官マ ーカを上下移動させる際 には、まず、"+1"の面を 通常面に変更すること (1CP)	2 友好 Friend	2 援助 Aide	4 協調 Partner 1805;スウェーデン	5* 同盟 Pact		

*: 同盟状態を破棄するには、征服/降伏/特定のイベントの効果のいずれかが必要でCPのみでは不可

フランス
帝国同盟

対仏大同盟