



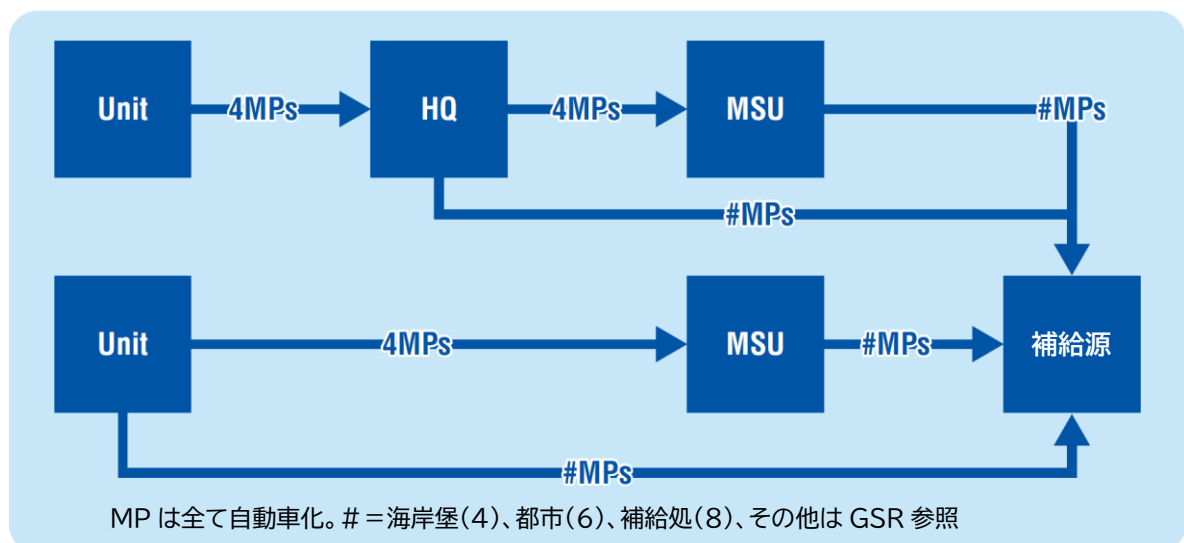
# NEXT WAR: VIETNAM

## 打撃効果表[Strike Effects Table]

打撃1[Strike 1]		打撃2[Strike 2]	X または 撃破[Destroyed]
地上ユニット (27.3 項)	−1 攻撃力、防御力、MA、ER (最少値1) 突破、エリート・リアクション中 は移動不可	−2 攻撃力、防御力、MA、ER(最 少値1)。 突破、エリート・リアクション中は移 動不可 空挺、空中機動、海輸不可	ステップ・ロスまたは除去(1 ステップな ら) 全打撃マーカーの除去
HQ/砲兵 [Artillery] (27.3 項)	上記地上ユニットの効果に加 え、戦闘能力を1つ喪失*	上記地上ユニットの効果に加え、 戦闘能力を1つ喪失* 他の移動セグメントで 1 ヘクス移 動のみ可能	上記地上ユニットの効果に加え、 戦闘能力を1つ喪失*
補給処 (27.3 項)	効果なし	MSU 創設不可。 補給ポイントのため除去できない 4自動車化移動力に補給距離が減 少	除去
MSU(27.3 項)	イニシアティブ移動セグメント に移動できない。 基本移動セグメントで MA 半減	打撃1と同様 補給処創設のため裏返せない 補給ポイントのため除去できない	除去
施設(航空基地、 港湾等)/飛行場 (27.7 項)	港湾能力が1減少	港湾能力が2減少 航空基地/飛行場は空輸、空挺移 動、空中機動移動で使用不可 戦闘ヘリは基地転嫁のみ可能	撃破したプレイヤーに関連する VP を授 与 施設はいかなる目的でも使用不可 戦闘ヘリは修理されない限り基地転換 不可
海岸堡 (27.7.3 項)	着上陸能力が1減少	着上陸能力は0となる 打撃1の結果は無視する	非補給面[No Supply]に裏返す
CVN/CV/SAG (27.4 項)	可能なら直近の友軍港湾か海 上ボックスへ撤退する 海軍水上戦闘に+1	可能なら直近の友軍港湾か海上ボ ックスに撤退する 海軍水上戦闘に+2	マップから除去。4 ターン先に配置する
AMPH (27.4 項)	上記 CVN/CV/SAG に加え、 搭載中の地上ユニットはスタッ クから 1 ステップ喪失	上記 CVN/CV/SAG に加え、搭載 中の地上ユニットはスタックから2 ステップ喪失	上記 CVN/CV/SAG に加え、搭載中の 地上ユニットは除去される
海輸 (27.4 項)	地上ユニットはスタックから1 ス テップ喪失	地上ユニットはスタックから2ステ ップ喪失	N/A

\* HQと砲兵は打撃の結果が適用されるたび戦闘能力を1失う。実際の打撃の結果に基づくものではない。

\* HQと砲兵は打撃の結果が適用されるたび戦闘能力を1失う。実際の打撃の結果に基づくものではない。



© 2020 GMT Games, LLC  
P.O. Box 1308, Hanford, CA 93232  
www.GMTGames.com

# 連合国主増援表[Master Allied Reinforcement Chart]

ID	標準ゲーム	上級ゲーム		R#
A	USA—1/82 Abn Bde	1 補給ポイント	US—1 x SOF マーカー	6
B	US\$—173 Abn Bde USMC—1/4; USN—1 x CVN BG JPN*—1 Abn Bde, Amph Bde, 1 x AH-64; 1 X AMPH; 1 x 空中機動ポイント	31 MEU HQ 1 補給ポイント	USN—1 x 空母航空団 US—6 x 巡航ミサイル・ポイント; 1 x SOF マーカー JPN—1 x F-15J; 1 x SOF マーカー	3
C	USMC—1/3, 2/3, 3/3, 3-LAR, 1 x AH-1Z USN—1 x AMPH	III MEF HQ 2 補給ポイント +1 空輸ポイント	USMC—1 x F-35B, 1 x F/A-18 USAF—1 x F-35A, 1 x F-15C, 1 x F-15E, 1 x F-22A US—4 x 巡航ミサイル・ポイント; 1 x SOF マーカー	3
D	USA—82 Abn Div (全ユニット); 2 x 空中機動ポイント JPN—1 x SAG CW†—1st Australian Div (全ユニット), 2 Gurkha	82 HQ 1 補給ポイント	USAF—1 x A-10C, 1 x F-16DJ US—1 x SOF マーカー 英連邦—1 x F/A-18F, (1 x TYPH or CF-18)†	6
E	USMC—2/4, 4-LAR, AH-1Z USN—1 x AMPH; USA—2/2 Mech Inf Bde	1 補給ポイント	USMC—1 x F/A-18; US—4 x 巡航ミサイル・ポイント 英連邦—1 x F-35, 1 x F/A-18E, (1x TYPH 又は CF-18)†	4
F	USA—1/101 AA Bde, 1 x AH-64/101 France†—13th Demi Bde, 2nd Marine Para Reg; 1 x CV BG	101 HQ 1 補給ポイント +1 空輸ポイント	USAF—1 x F-35A, 1 x F-15C, 1 x F-16 JPN—1 x F-4EJ, 1 x F-2A; 1 x SOF マーカー France†—2 x Rafale, 1 x Rafale M	5
G	USMC—1/7, 2/7, 3/7; USN—1 x AMPH USA—81/2 Mech Inf Bde	11 MEU HQ 2 補給ポイント	USAF—1 x A-10C 英連邦—1 x SOF マーカー; 1 x F/A-18F (1x TYPH or CF-18)†	5
H	USA—101 Abn Div (Air Assault) (全ユニット)	I Corps HQ 1 補給ポイント	USAF—1 x F-15C, 1 x F-16DJ, 1 x A-10C US—8 x 巡航ミサイル・ポイント; 1 x SOF マーカー	5
I	USMC—1/1, 2/1, 3/1, 1-LAR USN—1 x CVN BG, 1 x AMPH	13 MEU HQ 1 補給ポイント	USN—1 x 空母航空団; USAF—1 x F-15E, 1 x F-16, 1 x A-10C US—6 x 巡航ミサイル・ポイント; USMC—1 x F/A-18	5
J	USA—3 CR Mech Inf Bde, 4/25 Abn Bde; 1 x 空中機動ポイント	2 補給ポイント +1 海輸ポイント	英連邦—1 x TYPH, (1x TYPH or CF-18)† JPN—1 x F-4EJ	6
K	USMC—3/4, 1 Arm Bn, 1 x AH-1Z	I MEF HQ 2 補給ポイント	JPN—1 x F-15J US—4 x 巡航ミサイル・ポイント	4
L	USA—25 Inf Div (全ユニット); 2 x 空中機動ポイント CW**—40 + 42 RM Bn, 2 RAR, 16 UK AA Bde, 1 x 16 UK AH-64; 1 x AMPH, 1 x CV BG	USA: 25 HQ CW**: 3 Cdo HQ +1 海輸ポイント	US—4 x 巡航ミサイル・ポイント 英連邦—1 x F-35, 1 x TYPH, 1 x F-35A; 1 x SOF マーカー	5
M	USMC—1/5, 2/5, 3/5 USN—1 x SAG, 1 x CVN BG	1 補給ポイント	USN—1 x 空母航空団; USMC—2 x F/A-18, 1 x F-35B; US—4 x 巡航ミサイル・ポイント	4
N	USA—3/1C Mech Inf Bde, 1 x AH-64/1C	2 補給ポイント	USAF—1 x A-10C	5
O	USA—1C Cav Div (全ユニット)	1C HQ 1 補給ポイント	USAF—1 x F-16DJ; US—4 x 巡航ミサイル・ポイント	5
P	英連邦**—Abn Bn, 1 x Tiger; 1 x 空中機動ポイント; JPN*—8/West, 15/West	+2 海輸ポイント +1 空輸ポイント	USAF—1 x F-15E	4
Q	USA—1/3 Mech Inf Bde, 1 x AH-64/3	3 HQ、 1 補給ポイント	JPN—1 x F-2A	4
R	USA—3 Inf Div (全ユニット)	+2 海輸ポイント	US—6 x 巡航ミサイル・ポイント	4
S	USA—1/1 Mech Inf bde, 1 x AH-64/1 USN—1 x CVN BG	1 HQ 1 補給ポイント	USN—1 x 空母航空団; US—4 x 巡航ミサイル・ポイント	4
T	USA—1 Inf Div (全ユニット)	+2 海輸ポイント	USAF—1 x F-16	4
U	USA—10 Mtn Div (全ユニット)	10 Mtn HQ 1 補給ポイント	USAF—1 x F-15E; US—4 x 巡航ミサイル・ポイント	3
V	USA—1 Arm Div (全ユニット)	1 Arm HQ 2 補給ポイント		3

本表は、NWK、NWT、NWV の全てに適用され、合衆国の全長距離爆撃機が合衆国/グアム基地ボックスから開始する前提である。VP について NWT GSR 17.2/3 項は常に無消費で使用すべきであり、NWT GSR 17.11 項は無視する。カウンターが存在しないゲームで要求された増援は無視する[NWV]。表記載の補給ポイントは合衆国がレベル1で介入した場合にのみ発生する。



注記:

- \* NWT GSR 17.8; NWP GSR 1.2.4 § NWIP GSR 3.9
- \*\* NWT GSR 17.13; NWIP GSR 19.1; † NWIP GSR 19.0; NWV GSR 16.9.1

R# 増援値。NWT GSR 18.3.3.1 項 または NWK GSR 16.2.3.2 項を参照