

# Pursuit of Glory

## プレイのシーケンス

- A. 強制的攻勢フェイズ
- B. アクション・フェイズ (8.0)
- C. 損耗フェイズ (14.0)
  - C.1 補給損耗のチェック
  - C.2 Galicia内のTU/TU-A LCUへの損害チェック (もしもあれば)
- D. 攻囲フェイズ (15.2, 15.3)
- E. 革命フェイズ
  - E.1 部族紛争のチェック (16.3.2)
  - E.2 聖戦叛乱 (16.3.3)
  - E.3 ロシア革命 (16.4)
- F. 戦争状態フェイズ
  - F.1 VPsの調整 (勝利ポイント表を参照) (16.5)
  - F.2 自動的勝利が発生したかどうかを判定 (5.2.1)
  - F.3 休戦が宣言されたかどうかを判定 (5.2.2)
  - F.4 参戦段階のチェック (ターン1は不可)
  - F.5 国家崩壊のチェック (SB, RO, BU) (18.8)
- G. 補充フェイズ (17.0)
  - G.1 連合国勢力 (AP) セグメント
  - G.2 中欧列強 (CP) セグメント
- H. 戦略カード引きフェイズ
- L. ターンの終了

## 補充コスト表

### アクション

1個減少LCUを完全戦力面に裏返す……………	1
2個減少SCUsを完全戦力面に裏返す……………	1
1個除去SCUを完全戦力で予備ボックス内に置く……………	1
2個減少SCUsを減少戦力面に裏返す……………	1
マップ上の1個減少SCUを完全戦力に裏返し、1個除去SCUを減少戦力で予備ボックス内に置く……………	1
1個除去LCUを減少戦力で再建する……………	1
1個除去LCUを完全戦力で再建する……………	2

## 1914年秋季の制限(4.1.4を参照)

プレイヤー諸氏はターン1に強制的攻勢(MO)のサイを振らないが、代わりにRU MOsで開始する。

ターン1の終了時に戦争状態フェイズを飛ばす。たとえ戦争状態が4に到達しても、どちらのプレイヤーの参戦段階もターン1に限定戦争へ前進しない。

中立ペルシャのスペースは、「ペルシャ攻勢」又は「秘密条約」イベントがプレイされるまで、ゲーム中のいかなるときにも、どちらのプレイヤーによっても進入できない。これらのイベントのどちらかが起きた後、両プレイヤーはゲームの残りについて中立ペルシャへ進入できる。注釈:アゼルバイジャン、アラビスタン、ペルシャ地方は、すでにロシアとイギリスの影響圏内にあるため、両プレイヤーによって進入できる。

増援カードは、最初のターンにプレイできる(オリジナルのPaths of Gloryと異なる)。

## 休戦 (5.2.2を参照)

戦争状態フェイズ中、ターン記録欄上で休戦マーカーとターン・マーカーが同じスペース内にあると(又はゲームの最終ターンで自動的勝利が発生していなければ)、休戦が宣言される。総合記録欄上のVPマーカーを下記のように調整し、次いで勝利の段階を判定する。

各CP支配下の油田(中立のPloestiを含む):	+1VP
各AP支配下の油田:	-1VP
聖戦段階が8以上:	+1VP
聖戦段階が3以下:	-1VP
TU/TU-Aユニットがスエズ運河に隣接:	+1VP*
TU/TU-Aユニットがインド内(たとえインドがAP支配下でも):	+1VP*
CPユニットがCairoにいる:	+1VP*
Gallipoliマップ上にAPユニットがいる	-1VP*
Constantinople内にAPユニットがいる	-1VP*

選択のプレ・ゲーム入札フェイズ中に入札したVPsも増減させる。

\*=条件が存在すれば1VPで、ユニット毎に1VPではない。

## 勝利の段階:

14VPs以上:	CPの限定的勝利
10~13VPs:	CPの忍耐的勝利
7~9VPs:	APの忍耐的勝利
6VPs以下:	APの限定的勝利

注釈:油田とは、Ploesti(ルーマニア)、Mosul(メソポタミア)、Baku(ロシア)、Ahwaz(アラビスタン)。

## 勝利ポイント表

### アクション、損耗、攻囲フェイズ中 VPs

CPがAP支配下又は中立のVPスペース/地方を占領:	+1又は2
APがCP支配下又は中立のVPスペース/地方を占領:	-1又は2

### 戦争状態フェイズ中 VPs

封鎖イベント(冬季、CPが総力戦に到達するまで)	-1
Galicia内のTU/TU-A LCU(夏季)	
(「エンヴェルーフアルケンハイン会談」イベントを参照)	+1
「クリスマスまでにイエルサレムへ」イベントの失敗/達成	+1/-1
CPが強制的攻勢の実施に失敗	-1*
APが強制的攻勢の実施に失敗	+1

\* 条件が存在すれば-1VPで、失敗したMO毎ではない。