

# PACIFIC WAR

## シナリオブック 日本語版



### TABLE OF CONTENTS

Introduction.....	2	Nr. 10 The Aleutians.....	18
ENGAGEMENT SCENARIOS		Nr. 11 The Kiska Convoy .....	19
Nr. 1 Pearl Harbor .....	5	Nr. 12 Operation "Landcrab" .....	20
Nr. 2 Savo Island .....	6	CAMPAIGN SCENARIOS	
Nr. 3 First Invasion of Wake Island.....	6	Nr. 1 Malaya.....	21
Nr. 4 Invasion of Burma.....	7	Nr. 2 Philippines.....	22
Nr. 5 Battle for Imphal and Kohima.....	7	Nr. 3 Southern Conquests.....	24
Nr. 6 Force Z From Singapore .....	7	Nr. 4 Guadalcanal Campaign .....	27
Nr. 7 Raid on Darwin .....	8	Nr. 5 Battle for the Upper Solomons.....	29
Nr. 8 Battle of Java Sea.....	8	Nr. 6 Breaking the Bismarck Barrier.....	31
BATTLE SCENARIOS		Nr. 7 War in the Central Pacific.....	34
Nr.1 Relief of Wake Island .....	9	Nr. 8 War in the Western Pacific.....	37
Nr.2 Battle of the Coral Sea .....	9	Nr. 9 China/Burma .....	41
Nr. 3 Midway .....	10	STRATEGIC SCENARIOS	
Nr. 4 Battle of the Eastern Solomons .....	12	Nr. 1 The Pacific War .....	44
Nr. 5 Battle of the Santa Cruz Islands .....	13W	Nr. 2 The Rising Sun in the Pacific .....	55
Nr. 6 Naval Battle of Guadalcanal.....	13	Nr. 3 The Barrier and the Javelin- April, 1942 Start .....	55
Nr. 7 Battle of the Philippine Sea.....	14	Nr. 4 The Barrier and the Javelin- May, 1942 Start .....	61
Nr. 8 Battle of Leyte Gulf.....	16	Nr. 5 The Barrier and the Javelin- June, 1942 Start .....	66
Nr. 9 Indian Ocean Adventure.....	17		

GMT Games, LLC • P.O. Box 1308, Hanford, CA 93232-1308

文中の赤字記載：GMT 社公式サイト [PACIFIC\\_WAR\\_1\\_June\\_Errata\\_Final](#) エラッタを元にした追加修正箇所です

# 目次

1. イントロダクション	3
2. Pacific War の歩き方	3
3. シナリオタイプサマリー	3
4. 本作のカウンターについて	3
地上ユニット:	3
航空ユニット:	4
歴史的部隊名に関する重要なプレイノート	4
航空ユニットの史実に基づく部隊名表記:	4
海軍ユニットの史実に基づく艦名:	4
地上ユニットの史実に基づく部隊名:	4
5. シナリオの各項目について	4
想定プレイ時間:	4
プレイヤー数:	4
マップ:	4
シナリオの長さ:	4
作戦陣営の指示に関して:	4
作戦諜報局面の指示に関して:	4
CP スケジュール:	4
特別ルール:	5
勝利条件:	5
支配マーカーセットアップ:	5
戦闘序列セットアップ:	5
海軍機のセットアップ指示に関して:	5
補充スケジュール:	5
増援スケジュール:	5
6. 初級シナリオ集	6
6.1. “真珠湾への道” Dec 7th ’41	6
6.2. “サボ島” Aug 8th-9th ’42	6
6.3. “ウェーキ島” Dec 11th ’41	6
6.4. “ビルマ侵攻” Feb ’42	7
6.5. “インパールそしてコヒマ” Mar ’44	7
6.6. “シンガポール Z 艦隊”	7
6.7. “ダーウィン空襲”	8
6.8. “ジャワ島”	8
7. 中級シナリオ集	9
7.1. “ウェーキ島海戦”	9
7.2. “珊瑚海海戦”	9
7.3. “ミッドウェイの日”	10
7.4. “東部ソロモン海戦”	12
7.5. “サンタ・クルーズ沖海戦”	12
7.6. “ガダルカナル海戦”	13
7.7. “マリアナ沖海戦”	14
7.8. “レイテ湾沖海戦”	15
7.9. “インド洋海戦” Apr ’42	17
7.10. “アリューシャン海戦” May-Jun ’42	18
7.11. “キスカ島海戦” Mar ’43	19
7.12. “アッツ島海戦” May ’43	20
8. キャンペーンシナリオ集	21
◆ キャンペーンシナリオ共通ルール	21
8.1. “マラヤキャンペーン” Dec ’41	21
8.2. “フィリピンキャンペーン” Dec ’41	22
8.3. “南方征服キャンペーン”	24
8.4. “ガダルカナルキャンペーン”	27
8.5. “ソロモンキャンペーン”	29
8.6. “ビスマルクキャンペーン”	30
8.7. “中部太平洋キャンペーン”	33

8.8. “西部太平洋キャンペーン”	36
8.9. “支那・ビルマキャンペーン”	39
9. 戦略シナリオ集	42
9.1. “太平洋戦争” 1941 ~ 1945	42
9.2. “ライジングサン” Dec ’41 ~ Feb ’43	51
9.3. “盾と矛” Apr ’42 ~ Jul ’45	52
9.4. “盾と矛” May ’42 ~ Jul ’45	58
9.5. “盾と矛” Jun ’42 ~ Jul ’45	63



## 1. イントロダクション もしくはデザイナーとの対話

本作 *Pacific War* は「モンスタージェーム」であるとの評価そしてある種のブランド（私の責に帰す）的な雰囲気を感じています。本作のデザインは（戦略級というよりむしろ）、真珠湾攻撃から日本の最終的降服に至るまでの、あらゆる作戦上の決定を含む、戦争全般をショートシナリオでもしくはその全てをプレイ可能にした、多数の作戦級シナリオを備えた作戦級ゲームシステムであると表現した方が適切でしょう。

戦略シナリオのプレイには 100 時間以上となるであろう、まさに個人史に残る程の（最後までやり遂げるといふ）断固たる決意に満ちた時間を捧げねばなりません。普通、そんな必要はないでしょう。私の若い頃はそれでもこの戦略シナリオはゲームにあって然るべきという信念に基づいてデザインしました。故にセカンドエディションでもひきつづき収録してあります。

私にとっての本作の醍醐味とは、序盤の日本軍大攻勢、さらには 1942 年連合軍の反撃を網羅した南太平洋の死闘の数々、これらを検証できるキャンペーンシナリオの方にこそ見いだすものなのです。そうではあるのですが（それらは皆上級シナリオであって、その前にまずは通るべき）、中級シナリオの大半はそのいずれもが 20 世紀の競技会場で繰り返しプレイされてきた、ゲームシステムの理解を助けるための優れたシナリオ群なのです。さて、では本作の醍醐味、上級シナリオ群の醍醐味にありつくために、ここでプレイヤー諸氏に於かれては一体どのような方策を採るのが一番効率的となるのでしょうか？

## 2. *Pacific War* の歩き方

オリジナルとなる 1985 年の Victory Games 版には、学習ルールブックが添付されていました。この利点は、非常に複雑な本作のメカニズムを理解するための学習をし易くする点にありました。欠点は、プレイを学習する上では良いものの、一部セクションのルールの情報が複数箇所にまたがってしまうため、特定のルールが一体どこに記載があるのか（自身がプレイ中使ってきたにも関わらず）探すのが困難になる点が挙げられます。そこで今回、私たちが用意した方策が、3 種類の完全に独立した、専用ルールブックでした。

初級シナリオ専用ルールブックは、字義通り初級シナリオプレイに特化したそのためのルールブックです。初級で本作の移動と戦闘のメカニズムに習熟します。これをクリアすれば、おそらく初級シナリオを再びプレイすることは無いでしょう。ですが、***Pacific War* を未プレイであるか、あるいは数十年ぶりにプレイするのであるならば、初級シナリオから始めることを強く推奨します。**

次に進むべき中級シナリオ専用ルールブックですが、ここではこの戦争を特徴付けた、軍事史に名を残す海戦のほとんどを網羅してあります。中級シナリオは太平洋の戦いの、繰り返しのプレイに耐えうるであろう、注目すべき歴史的攻勢をシミュレートします。これら中級シナリオはプレイアブルなものであり、プレイヤー諸氏の手腕をその各勝利条件が午後の一時でもあれば、評価を下してくれるのです。

三冊目にして最後となる上級シナリオ専用ルールブックですが、これはキャンペーンシナリオと戦略シナリオのプレイシーケンスに用いられる、プレイのシーケンス時系列に沿って章立て、整理された、本作の全ルールを収録したものです。これは 85 年版には無かった構成です。第 1 章から第 37 章まで、全ての章立てと構成は、3 種類のブックレットの相互参照を容易にすべく、全ブックレットを通じて同一にしました。

先述したように本作の醍醐味はキャンペーンシナリオに凝縮してあります。これが私の出した、太平洋戦争のゲームプレイの味わい方の回答です。各キャンペーンシナリオは一つの歴史上の作戦の全貌に迫ります。太平洋のある地域に於ける、数ヶ月間に及ぶ死闘をカバーしたものです。ここでは例としてマラヤ・キャンペーンとガダルカナルを取り上げます。これらキャンペーンシナリオは、補給のロジスティクスが戦争の帰趨を決定づける、多次元の闘争（陸上、海上、航空、海中）を描きます。

ほとんどのキャンペーンシナリオでは、午後から一晩かけて、もしくは数晩かけてのセッションを要するでしょう。

戦略シナリオは戦争全体を網羅したものです。先述のように最終的に迫るであろう運命（日本の敗北）それ自体よりも、むしろそこに至る道の方こそを重視した設計となっています。

戦略シナリオでは戦略的な決断と戦力の整備（操縦士の訓練、艦船の修理）が導入されてきます。戦略シナリオには開始日と終了日の異なるいくつかのバリエーションが存在しますが、共通して言えることは、そのいずれもが全ルールを採用し、マウンテッドマップ 2 枚全てを必要とし、利用可能な全戦力を用いる点にあります。

プレイヤー諸氏がさらに戦争の細部に迫りたいのであれば、22 個のオプションルールのいずれかもしくは全部を用いることでレベルアップを図ることも可能となっています。

プレイヤー諸氏が、もしも太平洋戦争全体を扱う戦略級規模のゲームを作戦級の解像度でプレイするなんてことは果たして可能なのだろうか？ そう自問自答したこともあるでしょう。

その答えは YES。

そう、私のご用意した回答はまさしく YES なのです。

## 3. シナリオタイプサマリー

*Pacific War* には全 34 種のシナリオを収録しました。これらは以下のカテゴリに分類されます。

**初級シナリオ：**基本的に非常に短いソロプレイ用シナリオです。本作の移動と戦闘のメカニズムを習得すれば、通常 15 分前後でプレイ可能です。

**中級シナリオ：**2 名のプレイヤーにより数時間を要します。中級シナリオでは、初級よりも広範囲のフェイズ手順とルールを必要とします。とりわけ重要となるのは、作戦サイクル前に両陣営がプレイすることになる会敵フェイズの存在です。

**キャンペーンシナリオ（上級）：**プレイにおおよそ 3～25 時間ほどを要します。キャンペーンシナリオこそが、本作 *Pacific War* の醍醐味であり、プレイ体験の核心部分となります。これらには最も戦略的な要素を取り扱う一部ルール以外、全ルールを用いてプレイします。

**戦略シナリオ（上級）：**複数用意しましたが、実際の違いは戦争の開始日が多少遅いか、プレイを終戦手前で終わらせるか、その違いに過ぎません。戦略シナリオは、キャンペーンシナリオの全ルールに加え更に戦略爆撃、商船損耗などのルールを追加します。これらはいずれも日本の戦争努力に多大な影響を及ぼすものばかりです。戦略シナリオは 100 時間以上を要するものであり、戦争の開戦から終戦までをカバーするものから、プレイ開始と終了がより短い期間を取り扱うものまであります。

## 4. 本作のカウンターについて

各シナリオ戦闘序列には、初期配置するユニットの情報とその配置ヘクス番号、更には増援としての登場時期の記載がリストアップされています。*Pacific War* のセットアップを困難にしている原因は、2000 を超えるカウンター数の存在であり、史実に基づく指定による特定の地上もしくは海軍ユニットを使用する必要があるためです（例：US 1 M 師団または US CV Lexington）。海軍ユニットは、ヒット数を被った状態で初期配置するよう指定のない限り、全て完全戦力での初期配置となります。

### 地上ユニット：

カウンター記載の兵力ステップをフルに持った状態で初期配置します。この時地上ユニットカウンターの直下にヒットマーカーを配置しません。ユニットセットアップ情報の手前に**括弧付き数値**がある場合、その数値は当該ユニットが初期配置に於いて実際に持つステップ数を意味します。

例：カウンター記載の兵力ステップ 12 の 1 個師団の場合、そのセットアップが括弧付き（9）となっていたならば、ユニット直下にはヒットナンバー“3”を配置することで、 $12 - 3 = \text{現有 } 9$  ステップの存在を明示する訳です。

**航空ユニット：**  
(ステップ数)-エンジンタイプ-航空練度の順にセットアップ情報の記載があります。1 航空ユニットは最大 6 航空ステップを持ちます。フルステップの場合カウンター直下にはヒットマーカーを配置しません。航空ユニットの直下にヒットマーカーを配置した場合、6 からヒットマーカーの値を差し引いた値が、その航空ユニットの現有ステップ数となります。  
例：US (4) F-1 の表記は、国籍が米軍で航空練度 1 のエンジンタイプ F 航空ユニットが現有 4 ステップである事を意味します。この時、当該カウンター直下にはヒットマーカー 2 を配置することで、6-2=現有 4 ステップを表すようにします。

**歴史的部隊名に関する重要なプレイノート**  
カラー化したリストによって 1985 年版のセットアップの改良を試みています。そうは言っても 2000 を超えるカウンター数故に、初めてのシナリオセットアップに於いては、熟練したゲーマーのスキルが必要となるでしょう。  
私のアドバイスとしては、気に入ったシナリオをもし見つけられたならば、そのシナリオ専用のカウンターの仕分けを事前につけておくことです。

戦闘ユニット、とりわけ航空ユニットと地上ユニットに関してですが、あらかじめゲームで用意されたカウンター以外に自作することは禁止されます。マーカーに関しては、35 年以上の私の経験から必要な枚数をあらかじめ要してありますが、もしも足りなくなったならば、こちらは自作して構いません。

**航空ユニットの史実に基づく部隊名表記：**  
航空ユニットの史実に基づいた部隊名表記についてですが、海軍機である空母艦載機に関しては、初期配置の時点で航空母艦の海軍ユニットに艦載された海軍タイプ F ユニットの、CAD または CAG または ASG と表記しました。これらは初期配置の時点で航空母艦の海軍ユニットとスタックして配置します (艦載機の後述解説参照)。初期配置の際、他に必要な情報は、エンジンタイプ、航空練度、現有ステップ数の 3 種類です。史実の部隊名は考慮に入れません。

航空母艦に艦載された状態では無い海軍タイプ F ユニットや、増援、補充として登場する航空ステップも存在します。これらのセットアップ情報には CV の表記を施しました。

陸軍機の場合、必要な情報はエンジンタイプ、航空練度、現有ステップ数の 3 種類のみとなります。純粋に史的興味から、セットアップには史実の部隊名も併記してありますが、こちらの情報を満たすために奮闘しないでください。部隊名優先でユニットをセットアップしていくと、必要なエンジンタイプと航空練度のユニットの方が足りなくなります。

航空ユニットのセットアップには、指示によってはシナリオ開始時、指定された特定の航空スタックをさらにマップ上、複数のスタックに分散配置する必要もあります。

**海軍ユニットの史実に基づく艦名：**  
海軍ユニットの史実に基づく艦名は重要です。セットアップに指示された艦名を忠実に選び配置せねばなりません。例えば米海軍の CV である Enterprise を配置するとき、他の CV で代用は許されません。  
また CA、CL、DD、AA といった非主力艦の場合ですが、艦名は同一でも異なる艦種番号を持つユニットが存在します。私のノートによる注記にもある通り、同一艦名の非主力艦のセットアップ指示に関してはいずれかの任意の艦種番号のユニットを使用できます (例：DD1Fubuki、DD2Fubuki、DD3Fubuki、または AA1 と AA2 など)。これら同一艦名ユニットの能力値は全て同一です。

**地上ユニットの史実に基づく部隊名：**  
師団規模以上の地上ユニットについては海軍ユニット同様、シナリオの指示で史実に基づく部隊名を忠実に選び配置せねばなりません。それに対してシナリオの指示が数値の次に兵科の記載がある場合、例えば数値、工兵、といった表記の時はその数値に等しいユニット数の工兵を当該ヘクス内に配置します。

日本軍の連隊と旅団の場合も史実に基づく部隊名の表記はありません。シナリオの指示が 1 x 歩兵連隊、1 x 歩兵旅団、等となっているならこれらを配置するときも、通し番号の振られた歩兵連隊ユニット (戦闘強度 3、兵力ステップ 3) または歩兵旅団ユニット (戦闘強度 3、兵力ステップ 5) のうち任意のユニットを配置します。

**シナリオ指示の地上ユニット規模の表記：ユニットの表記と備考**  
軍集団 : XXXXX  
軍 : XXXX  
軍団 : XXX  
師団 : XX  
旅団 : X  
連隊 : III  
大隊 : II  
海軍陸戦隊 : 日本海軍陸戦隊。大隊 (II) 表記。

※ 日本海軍陸戦隊のカウンター背景色は海軍色となっていますが、その部隊名と共に史実の興味に基づくデザインであって、この兵科は全ユニット共通です。いずれを配置しても構いません。

5. シナリオの各項目について

**想定プレイ時間：**  
シナリオ記載のプレイ時間は、両プレイヤー共にゲームに習熟しており、ルールブックを頻繁に参照する必要の無いことを前提とした時間です。従ってそうではないプレイヤーによる最初の数ゲームでは、実際のプレイ時間は記載よりも超過することでしょう。

**プレイヤー数：**  
戦略シナリオに関しては、2 名以上の参加を推奨します。やるべき事が膨大だからです。

**マップ：**  
Pacific War の全シナリオは 2 枚のマウンテッドマップ A と B を用いればプレイ可能です。  
南太平洋を扱うシナリオをプレイするとき、両プレイヤーがフルマップの必要性を感じなければ、11 x 17 インチのペーパーマップで代用できます。

**シナリオの長さ：**  
各種シナリオの長さは様々です。初級シナリオでは作戦サイクル数の表記になります。中級シナリオでは作戦サイクル数/日数、上級シナリオでは月数表記となります。  
シナリオの開始、終了のタイミングをしっかりと理解してください。各プレイヤーのために初級、中級、キャンペーン、戦略各シナリオのためのフェイズトラックが用意されています。

**作戦陣営の指示に関して：**  
(中級シナリオのみの記載項目)  
中級、上級 (キャンペーン、戦略シナリオ) では作戦陣営の概念が重要となります (初級シナリオでは登場しません)。キャンペーン/戦略シナリオでは作戦陣営決定フェイズがありますが、中級シナリオでは当該フェイズは省略されます。このため中級シナリオには、いずれの陣営が作戦陣営を担当するのか？ この記載項目は当然必須となる訳です。

**作戦諜報局面の指示に関して：**  
(中級シナリオのみの記載項目)  
上記の作戦陣営の指示同様、中級シナリオでは戦略諜報/作戦諜報の両フェイズが省略されるため、今現在の作戦諜報局面がどれなのか？ この記載項目が必要となります。

**CP スケジュール：**  
(キャンペーンシナリオのみの記載項目)  
初級/中級シナリオでは全ユニットが活性状態でシナリオ開始を迎えるため、CP の概念自体不要です。戦略シナリオではコマンドポイントフェイズがあり、毎月 CP の生産ルールを用います。これらに対し、キャンペーンシナリオでは CP の概念は重要ですが、コマンドポイントフェイズは省略され、生産ルールも用いられません。このため両陣営の毎月獲得する CP がリスト化された



項目として、シナリオ指示に記載必要となります。

プレイノート：戦略シナリオでは連合軍戦略爆撃と日本軍商船損耗ルール導入により、毎月生産可能な日本軍 CP が厳密な計算の下規定されます。

#### 特別ルール：

当該シナリオ特有の特別ルールが解説されます。移動制限や特殊な索敵、戦闘ルール、その内容は多岐にわたります。

#### 勝利条件：

ほとんどのシナリオに於いて日本軍と連合軍の勝利条件は別個に規定されています。シナリオによっては1陣営の勝利条件が大いなる勝利からささやかな勝利までランク付けされているものもあります。いずれの陣営も勝利しないとき、ほとんどの場合引き分けとなります。

プレイノート：ヘクスの支配の定義をしっかりと理解してください。この概念こそが多くの勝利条件の中核を為しています。

#### 支配マーカーセットアップ：

##### （戦略シナリオのみの記載項目）

戦略シナリオでは共栄圏資源ヘクス全 16 ヘクスに日本軍と連合軍のいずれかの支配マーカーを配置します。

#### 戦闘序列セットアップ：

##### 日本軍と連合軍

ここではシナリオ開始時、マップ上（もしくは部隊ディスプレイ内）に配置するユニットをヘクス毎にリストアップしてあります。場合によってはスタックを TF として配置するよう指示されます。それ以外は多くの場合ユニットの編成は所有陣営の任意です。

連合軍セットアップでは特に記載のない限り、リスト内の全てのユニットは米軍ユニットになります。一部大規模シナリオに於いては連合軍セットアップは国籍別になります（米国、英国、オランダなど）。

ノート：初級／中級シナリオではセットアップする全ユニットが活性化しています。上級シナリオでは特に記載のない限り、非活性化でセットアップします。

海軍ユニットのセットアップは艦名と艦種番号により指示されています。何らかの理由で、指示にある艦名と艦種番号を持つ海軍ユニットが既に使用されているならば、同一艦名、異なる艦種番号の他のユニットで代用します。

航空ユニットを艦載した状態でセットアップされる航空母艦の場合、航空母艦の艦名、艦種番号の直後に艦載機に関する指示が記載されています。

航空ユニットのセットアップは、航空ステップ数、エンジンタイプ、航空練度により指示されています。

例：(5) F-L1 は5航空ステップのタイプ F 航空練度1の航空ユニットの配置を指示しています。

#### 海軍機のセットアップ指示に関して：

自国海軍と同一色のカウンター背景色を持つ航空ユニットを海軍機と言います。（米軍＝青色、日本軍＝白色、英軍＝灰色）シナリオ指示で CAG、ASG、CAD、CV とある時、その指示は海軍機タイプ F（＝艦載機ユニット）の配置指示であることを意味します。

国籍	ユニット表記	シナリオ指示表記
	史実に基づく部隊名不詳の時	シナリオ指示は CV 表記
	史実に基づく部隊名	史実に基づく部隊名
米／英	CAG (Carrier Air Group)	CAG
米軍	ASG (Attack Support Group)	ASG
日本軍	CAD (Carrier Air Division)	CAD

ゲームに用意された海軍機各カウンターには、これらの史実に基づく部隊名表記がありますが、セットアップの際には無視します。

例：CAD1 (5) F-L2 左記ユニットは日本海軍機（白い背景色カウンター）で航空ステップ5、エンジンタイプ F、航空練度2航空ユニットをセットアップします。

加えて日本海軍機には航空練度2のエンジンタイプ T（双発エンジン）の航空ユニットもあることに気づくでしょう。これは日本海軍機の中に対海軍艦艇への空襲能力の優れた航空部隊の存在した事実を反映しています。彼らは海軍機ではありますが、艦載適性はありません。よって航空母艦には艦載できません。シナリオのセットアップ指示に於いても、艦載適性表記 CAD の記載がありません。

これらの航空ユニットに敢えて海軍背景色のビジュアルを採用した理由は、それが海戦初頭の日本軍配備をヒストリカルにより良く伝えてくれているからです。私はそう自負しています。

#### 補充スケジュール：

##### 日本軍と連合軍（上級シナリオのみの記載項目）

上級シナリオに於いては、両陣営が地上ユニットの兵力補充ステップと航空ユニットの航空補充ステップを受領します。補充スケジュールは毎月毎にリスト化されています。

兵力補充ステップは国籍毎に受領します。他の国籍の地上ユニットに転用できません。

兵力補充ステップを受領する毎に補充記録シートに国籍、ステップ数を記録していきます。

キャンペーンシナリオに於いては、航空補充ステップの指示には国籍、エンジンタイプの指示は記載されていない場合があります。この場合、連合軍は航空練度を守る限り、任意の国籍とエンジンタイプを選択できます。

また 8.3. “南方征服キャンペーン” では補充スケジュールは、指示されたステップ数、国籍、エンジンタイプ、航空練度に基づき航空補充ステップを受領します。

例：(6) F-L1 左のケースでは航空練度1の指示に加えてエンジンタイプ F の艦載適性の無い航空補充6ステップの受領が指示されています。

例：(3) L1 左のケースでは航空練度1で任意のエンジンタイプかつ艦載適性の無い航空補充3ステップを受領する旨の指示になります。

戦略シナリオに於ける航空補充ステップの補充スケジュールは、単純に航空補充ステップ数の指示があるだけとなります。このため両陣営は 16.4.の訓練期間ルールに従い、L0 ～ L2 のいずれかの航空練度を持つ航空ユニットを登場させねばなりません。また連合軍は航空練度を守る限り、任意の国籍とエンジンタイプを選択できます。

#### 増援スケジュール：

##### 日本軍と連合軍

大規模なシナリオに於いては、補充と共に増援も登場します。増援のポイントとユニットは登場月毎にリスト化されています。ユニットの登場指示はセットアップと同一の表記方法です。

戦略シナリオに於いては、日本軍は商船ポイントを購入できます。連合軍は戦略爆撃ポイントを受領できます。

ノート：潜水艦の増援は、潜水艦ポイントととして月ごとにリスト化されています。毎月登場する毎に、所定のシークエンスに於いて潜水艦 HQ に割り当てられます。

## 6. 初級シナリオ集

### 6.1. “真珠湾への道、Dec 7th '41

シナリオデザイン：Mark Herman

プレイ時間：15分

プレイ人数：1名（日本軍）

使用マップ：マップBのみ

ゲームの長さ：2作戦サイクル

#### 特別ルール

- ① 1941年12月に於いて以下のルールに従います。
  - a, 日本軍はシナリオを通して先攻陣営を担当します。
  - b, ヘクス 3159 の日本海軍ユニットは2個 TF に編成されます。米軍ユニットは非活性状態です。TF を編成できません。後攻航空任務フェイズ⑫はありません。
  - c, 連合軍は攻撃されるまでは、2ヘクスを超える範囲の索敵をプレイできません。
  - d, シナリオを通して日照条件は昼間（AM 及び PM）のみです。
  - e, 作戦サイクル1に於いては、連合軍は対空射撃できません。警戒状態になれません。ですが貴方が米国人ならば、米国歌“星条旗”をプレイ中の BGM に流すことはできます。
- ※ 訳者註：このため戦闘空中哨戒もできなくなります（警戒化したタイプF航空ユニットのみが戦闘空中哨戒に移行できるため）。
- f, シナリオを通して連合軍の海軍と航空ユニットは移動できません。
- g, 米軍の全潜水艦ポイントは潜水艦 HQ に割り当てられたままの状態であり、シナリオを通して非活性状態です。潜水艦ポイントは空襲の目標ユニットとして攻撃され得ます。
- ② ヘクス 2860（Oahu）は作戦サイクル1の先攻航空任務フェイズに於ける日本軍空襲任務の目標ヘクスです。
  - a, 日本軍の空襲に於ける一番最初のダイスロールでは、-5 DRM を得る。
  - b, 次以降のダイスロールでは通常通りルールに従う。
  - c, 作戦サイクル1に於ける目標ヘクス内の航空基地にいる全連合軍航空ユニットは、被ったヒット数の2倍の損失を被る。
  - d, 同様に、作戦サイクル1に於ける目標ヘクス内の全連合軍海軍ユニット及び潜水艦ポイントも、被ったヒット数の2倍の損失を被る。クリティカルヒット結果も2倍になる。

#### 勝利条件

##### 日本軍勝利：

米海軍戦艦8ユニットのうち6ユニットに対して各4ヒット以上を与え、なおかつ米軍航空 12 ステップ以上を損失させる。

##### 日本軍敗北：

その他の結果は日本軍が敗北する。

#### 日本軍 戦闘序列

##### Hex 3159:

CV1 Akagi with CAD1 (5)F-L2	BB8 Hiei
CV2 Kaga with CAD2 (5)F-L2	BB9 Kirishima
CV5 Shokaku with CAD5 (6)F-L2	CA9 Tone
CV6 Zuikaku with CAD6 (6)F-L2	DD9 Kagero
CV3 Hiryu with CAD3 (4)F-L2	
CV4 Soryu with CAD4 (4)F-L2	

#### 連合軍 戦闘序列

##### Hex 2860 (Oahu): 大規模基地

2nd MAW (4)F-L1	BB4 Arizona
18th Pursuit Group (6)F-L0	BB2 Pennsylvania
15th Pursuit Group (5)F-L0	CA6 New Orleans
11th Bomber Group (3)T-L0	CL3 Brooklyn
5th Bomber Group (1)B-L0	CL4 Brooklyn
1st Patrol Wing 1xLRA	CL2 Omaha
2nd Patrol Wing 1xLRA	DD5 Mahan
BB10 California	DD3 Farragut
BB8 Maryland	DD7 Bagley
BB3 Oklahoma	DD4 Porter 3ヒット被弾
BB1 Nevada	APD1 Paulding
BB11 Tennessee	APD2 Paulding
BB9 West Virginia	潜水艦36ポイント (敵海軍の目標対象として)

### 6.2. “サボ島、Aug 8th-9th '42

シナリオデザイン：Mark Herman

プレイ時間：15分

プレイ人数：1名（日本軍）

使用マップ：無し（水上戦闘ディスプレイのみ使用）

ゲームの長さ：1水上戦闘ミニサイクル

#### 特別ルール

- ① 日本軍が水上奇襲を持ちます。
- ② 水上撤退は日本軍のみ選択できます。
- ③ 水上戦闘ラウンド3終了時にシナリオは終了します。
- ④ 日照条件は夜間です。
- ⑤ 史実に於いては、この水上戦闘はヘクス 1134 で発生しました。しかしながら本シナリオに於いてはマップは使用されず、代わりに水上戦闘ディスプレイのみ用いられます。

#### 勝利条件

##### 日本軍勝利：

連合軍 AA に4ヒット以上与える。

##### 日本軍敗北：

a, 日本海軍2ユニット以上が撃沈される。

加えて、

b, 連合軍 AA が撃沈されていない（ヒットは容認される）。

#### 日本軍 戦闘序列

##### Hex 1134 (1個タスクフォース)：

CA2 Aoba	CA5 Takao 3ヒット被弾
CA1 Furutaka	CL1 Tenryu

#### 連合軍 戦闘序列

##### Hex 1134 (2個タスクフォース (A) オーストラリア)：

CA6 New Orleans	CL1(A) Perth 2ヒット被弾
CA2 Northampton	DD7 Bagley
CA1(A) Kent	DD11 Benson 4ヒット被弾
CL6 Atlanta 2ヒット被弾	AA1 Amphib

### 6.3. “ウェーキ島、Dec 11th '41

シナリオデザイン：Mark Herman

プレイ時間：15分

プレイ人数：1名（日本軍）

使用マップ：マップBのみ

ゲームの長さ：1作戦サイクル

#### 特別ルール

- ① 日本軍が先攻陣営です。



- ② 作戦サイクル開始前に先立って、日本軍は空襲を3回プレイします。
- ③ 日照条件はシナリオを通してAMの昼間を用います。
- ④ 日本軍TFがWake島ヘクスに侵入すると、連合軍は潜水艦攻撃を1回プレイします。1d10でDRが0～1の時、連合軍は1ヒットを日本軍TF内のいずれかの海軍ユニットに与えます。それ以外のDRは全て失敗とみなし効果無しです。

#### 勝利条件

##### 日本軍勝利：

シナリオ終了時、日本軍がWake島ヘクス(2942)を支配している。

##### 日本軍敗北：

その他の結果は日本軍が敗北する。

#### 日本軍 戦闘序列

##### Hex 2742 (1個タスクフォース)：

CL1 Tenryu APD5 Mutsuki 2Maizu海軍陸戦隊を輸送中  
CL8 Yubari

Hex 2241 (Kwajalein): 小規模基地 Chitose Kokutai (2)T-L1

#### 連合軍 戦闘序列

##### Hex 2942 (Wake 島): 小規模基地

VMF 211 (1)F-L1 Wake 要塞  
1st Marine 大隊

## 6.4. “ビルマ侵攻、Feb ’42

シナリオデザイン：Mark Herman

プレイ時間：15分

プレイ人数：1名(日本軍のみ)または2名

使用マップ：マップAのみ

ゲームの長さ：2作戦サイクル

#### 特別ルール

- ① 日本軍はシナリオを通して先攻陣営です。
- ② 日照条件はシナリオを通して昼間(AM および PM)です。
- ③ 両陣営の地上ユニットが通常通り移動できます。

#### 勝利条件

##### 日本軍勝利：

シナリオ終了時、日本軍がヘクス 5011 (Rangoon) を支配している。

##### 連合軍勝利：

その他の結果は連合軍が勝利する。

#### 日本軍 戦闘序列

Hex 4211 (Saigon): 大規模基地 Genzan Kokutai (6)T-L1

##### Hex 4711 (Tavoy): 小規模基地

3rd Kokutai (6)F-L1 33師団3ヒット被弾  
55師団4ヒット被弾

#### 連合軍 戦闘序列

特に注記のない限り、以下全ユニットは英軍です

Hex 4912(Moulmein, Burma): 小規模基地 Burma師団

##### Hex 5011 (Rangoon): 小規模基地

Rangoon (Rgn) 連隊 17Ind師団4ヒット被弾  
16 Ind 旅団

##### Hex 5112 (Burma): 小規模基地

221st Group (RAF) (1)F-L0

##### Hex 5012 (Burma): 小規模基地

AVG (Flying Tigers) (6)F-L1 (国府軍)

Hex 5013 (Burma): 小規模基地

## 6.5. “インパールそしてコヒマ、Mar ’44

シナリオデザイン：Mark Herman

プレイ時間：10分

プレイ人数：1名(日本軍のみ)

使用マップ：マップAのみ

ゲームの長さ：2作戦サイクル

#### 特別ルール

- ① 日本軍はシナリオを通して先攻陣営です。
- ② 両陣営の地上ユニットが通常通り移動できます。
- ③ 本シナリオでは日照条件は用いません。

#### 勝利条件

##### 日本軍勝利：

日本軍がヘクス 5413 (Imphal) とヘクス 5514 (Kohima) を支配する。

##### 日本軍敗北：

その他の結果は日本軍が敗北する。

#### 日本軍 戦闘序列

Hex 5314: 33師団

##### Hex 5315:

15師団 31師団

#### 連合軍 戦闘序列

以下全ユニットは英軍です

##### Hex 5413 (Imphal):

17 Ind 師団 7 機甲旅団  
23 Ind 師団

Hex 5514 (Kohima): 20 Ind 師団

## 6.6. “シンガポール Z 艦隊、

シナリオデザイン：James Gordon

プレイ時間：10分

プレイ人数：1名(日本軍のみ)

使用マップ：マップAのみ

ゲームの長さ：1作戦サイクル

作戦陣営：日本軍

作戦諜報局面：迎撃局面

#### 特別ルール

- ① 日照条件は昼間です。
- ② 日本軍が先攻陣営です。
- ③ シナリオ開始時、1d10をプレイします。
  - a, DRが0なら、連合軍は“Z艦隊”を守るため戦闘空中哨戒に参加した(1)F-L0を受領します。
  - b, DRが9なら、日本軍は索敵に失敗し、英軍TFを探知できません。
- ④ 上記③項のDRが9で英軍TF探知に失敗した場合、さらに1d10をプレイします。
  - a, DRが0～4なら英軍TFは日本軍TF1と水上戦闘します。
  - b, DRが5～9なら英軍TFは日本軍TF2と水上戦闘します。

#### 勝利条件

##### 日本軍勝利：

英軍BB1とBC1を撃沈する。

##### 日本軍敗北：

その他の結果は日本軍が敗北する。

## Japanese Set-Up

**Hex 4211 (Saigon):** 大規模基地  
Genzan Kokutai (6) T-L1 3<sup>rd</sup> Kokutai (6)F-L1

**Hex 4213 (Cam Ranh):** 小規模基地 タスクフォース1  
CA7 Mogami DD2 Fubuki  
CA8 Mogami

**Hex 4322 (Pescadores):** 大規模基地 タスクフォース2  
BB7 Kongo CA5 Takao  
BB10 Haruna DD1 Fubuki

## 連合軍 戦闘序列

**Hex 4309 (Singora沖のタスクフォース内に配置する  
以下ユニットは全て英軍):**  
BB1 Prince of Wales DD1 Mixed 3ヒット被弾  
BC1 Repulse

## 6.7. “ダーウィン空襲”

シナリオデザイン: James Gordon  
プレイ時間: 10 分  
プレイ人数: 1 名 (日本軍のみ)  
使用マップ: マップ A のみ  
ゲームの長さ: 1 作戦サイクル

### 特別ルール

- ① 日照条件は昼間です。
- ② 日本軍が先攻陣営です。
- ③ 日本軍グループ1とグループ2はそれぞれ別個の航空目標ヘクスを空襲せねばなりません。
- ④ 最初に解決される側の空襲では連合軍は戦闘空中哨戒も対空射撃もできません。

### 勝利条件

**日本軍勝利:**  
連合軍の基地、海軍、航空ユニットに与えた合計ヒット数が多ければ多いほど日本軍のより大いなる勝利とする

**日本軍敗北:**  
シナリオ上設定しない

## 日本軍 戦闘序列

**グループ1 Hex 2213 (航空母艦タスクフォース):**  
CV1 Akagi with CAD1 (4)F-L2 CA9 Tone  
CV2 Kaga with CAD2 (4)F-L2 CL2 Kuma  
CV3 Hiryu with CAD3 (2)F-L2 DD4 Akatsuki  
CV4 Soryu with CAD4 (2)F-L2

**グループ2 Hex 2517(Amboino島):** 小規模基地  
Takao Kokutai (4) T-L2

## 連合軍 戦闘序列

**Hex 1815 (Darwin):** 小規模基地 以下全ユニットは米軍です  
508<sup>th</sup> FG (1)F-L0 AA2, AA3, AA4, AA5, AA6,  
380<sup>th</sup> BG (1)T-L0 AA7, AA8, AA9 (連合軍側の  
DD2 被弾3ヒット AAステップ補充に依るもの)

## 6.8. “ジャワ島”

シナリオデザイン: James Gordon  
プレイ時間: 15 分  
プレイ人数: 2 名  
使用マップ: 無し (水上戦闘ディスプレイのみ使用)  
ゲームの長さ: 1 水上戦闘ミニサイクル

### 特別ルール

- ① 日照条件は昼間です。
  - ② 日本軍が先攻陣営です。
  - ③ 水上戦闘は外洋ヘクスで発生します。
  - ④ 両陣営共に水上奇襲できません。
  - ⑤ 水上戦闘ラウンド3終了時にシナリオは終了します。
  - ⑥ 水上戦闘ミニサイクルは日本軍 TF 1と連合軍 TF 1との間で開始されます。
  - ⑦ 水上撤退は連合軍のみ選択できます。
  - ⑧ 両陣営の増援はシナリオ開始時、1 d 10 のプレイにより登場します。
- a, 【DR がゼロの時】**  
水上戦闘に先立ち、日本軍は (2) F-CV-L1 の増援を受領し、1 回空襲任務をプレイできます。
- b, 【DR が1の時】**  
水上戦闘ラウンド2から日本軍の TF 2 がプレイに登場し、4 個ユニット強制投入のために使用できるようになります。
- c, 【DR が9の時】**  
水上戦闘ラウンド3から連合軍の TF 2 がプレイに登場し、4 個ユニット強制投入のために使用できるようになります。

### 勝利条件

より多くのヒット数を敵に与えた陣営の勝利。

## 日本軍 戦闘序列

**Hex 3008:**  
**タスクフォース1**  
CA3 Nachi DD1 Fubuki  
CL2 Kuma DD5 Hatsuharu  
**タスクフォース2**  
CA7 Mogami DD2 Fubuki  
CA8 Mogami DD3 Fubuki  
CL7 Nagara

## 連合軍 戦闘序列

(A)オーストラリア (B)英軍 (D)オランダ 他のユニットは米軍

**Hex 3008:**  
**タスクフォース1**  
CA9 Houston 被弾1ヒット CL2 De Ruyter (D)  
DD2 Paulding 被弾2ヒット CL1 Tromp (D) 被弾1ヒット  
CA4 Exeter (B) DD1 Mixed (D) 被弾4ヒット  
DD1 Mixed (B) 被弾3ヒット CL2 Perth (A)  
**タスクフォース2**  
CL1 Perth (A) 被弾3ヒット DD2 Mixed (B) 被弾4ヒット  
CL1 Mixed (B)



## 7. 中級シナリオ集

### 7.1. “ウェーキ島海戦”

シナリオデザイン：Mark Herman

プレイ時間：2 時間

プレイ人数：2 名

使用マップ：マップ B のみ

ゲームの長さ：28 日間

作戦陣営：日本軍

作戦諜報局面：迎撃局面

#### 特別ルール

- ① 【非活性化の失敗】シナリオ終了時、正規のルールに基づき非活性化できない全ユニットは、勝利条件判定の目的に於いて撃沈扱いになります。
- ② 【非主力艦ヒット数】勝利条件判定目的に於いて日本軍非主力艦の被るヒット数 10 毎に、連合軍非主力艦の被るヒット数 15 毎に＝各 1 主力艦撃沈扱いとみなします。
- ③ 本シナリオでは両陣営共に会敵フェイズをプレイしません。即座に作戦サイクルを開始します。

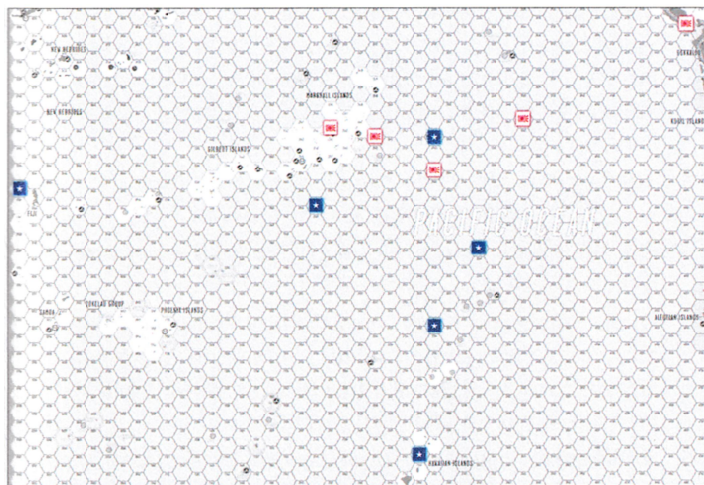
#### 勝利条件

##### 日本軍勝利：

- a, シナリオ終了時、日本軍が Wake 島 (2942) を支配している。  
加えて、(加えて、である点に留意)
- b, 敵主力艦の撃沈ユニット数を両陣営で比較して、日本軍戦果の方が多い。

##### 連合軍勝利：

- a, シナリオ終了時、連合軍が Wake 島 (2942) を地上ユニットにより支配している。  
または、(または、である点に留意)
- b, 敵主力艦の撃沈ユニット数を両陣営で比較して、連合軍戦果の方が多い。



#### 日本軍 戦闘序列

##### Hex 3541 (1 個タスクフォース)：

CV4 <i>Soryu</i> with CAD4 (4)F-L2	CA9 <i>Tone</i>
CV3 <i>Hiryu</i> with CAD3 (4)F-L2	DD9 <i>Kagero</i>

##### Hex 2542 (1 個タスクフォース)：

CL1 <i>Tenryu</i>	AA1 <i>Amphib</i> with 144 歩兵連隊
CL8 <i>Yubari</i>	2Maizuru 海軍陸戦隊を輸送中

##### Hex 2944 (1 個タスクフォース)：

CA2 <i>Aoba</i>	DD1 <i>Fubuki</i>
CA1 <i>Furutaka</i>	

##### Hex 2241 (Kwajalein): 小規模基地

Chitose Kokutai (3)T-L1	17th Kokutai (3)F-L1
-------------------------	----------------------

##### Hex 4635 (大湊 内地): 小規模基地

#### 連合軍 戦闘序列

##### Hex 2942 (Wake 島): 小規模基地

VMF 211 (1)F-L1	Wake 要塞
(ヒストリカルノート:このユニットは 1ステップの評価で差し支えない)	1xMarine 大隊

##### Hex 2146 (TF 11):

CV2 <i>Lexington</i> with CAG2 (5)F-L1	CA2 <i>Northampton</i>
CA5 <i>Portland</i>	DD8 <i>Somers</i>

##### Hex 3248 (TF 1):

CV3 <i>Saratoga</i> with CAG3 (5)F-L1	DD11 <i>Benson</i>
CA6 <i>New Orleans</i>	

##### Hex 2953 (TF 8):

CV6 <i>Enterprise</i> with CAG6 (5)F-L1	DD6 <i>Gridley</i>
---	--------------------

##### Hex 2860 (Oahu): 大規模基地

##### Hex 0145 (Suva, Vita Levu 島): 小規模基地

### 7.2. “珊瑚海海戦”

シナリオデザイン：Mark Herman

プレイ時間：2～3 時間

プレイ人数：2 名

使用マップ：マップ A またはミニマップのみ

ゲームの長さ：28 日間

作戦陣営：日本軍

作戦諜報局面：迎撃局面

#### 特別ルール

- ① 【非活性化の失敗】シナリオ終了時、正規のルールに基づき非活性化できない全ユニットは、勝利条件判定の目的に於いて撃沈扱いになります。
- ② Port Moresby のオーストラリア地上ユニットは、退却を除き移動できません。

#### 勝利条件

##### 日本軍決定的勝利：

- a, シナリオ終了時、日本軍が以下 2 ヘクスを単独支配している。
  - i, Guadalcanal (1134)
  - 及び、
  - ii, Port Moresby (1426)
- 加えて、
- b, 日本軍が、連合軍のいかなる勝利条件も阻止している。

##### 日本軍実質的勝利：

- a, シナリオ終了時日本軍が以下いずれか 1 ヘクスを単独支配している。
  - i, Guadalcanal (1134)
  - または、
  - ii, Port Moresby (1426)
- 加えて、
- b, 以下 2 ユニットの双方共に撃沈または大破させている。
  - i, 米軍 CV *Lexington*
  - 及び、
  - ii, 米軍 CV *Yorktown*
- 加えて、
- c, 日本軍が、連合軍のいかなる勝利条件も阻止している。

##### 日本軍戦術的勝利：

- a, シナリオ終了時日本軍が以下いずれか 1 ヘクスを単独支配している。
  - i, Guadalcanal (1134)
  - または、
  - ii, Port Moresby (1426)
- 加えて、
- b, 以下 2 ユニットのうちいずれかを撃沈している。
  - i, 米軍 CV *Lexington*
  - または、



- ii, 米軍 CV Yorktown  
加えて、
- c, 日本軍が、連合軍のいかなる勝利条件も阻止している。

#### 連合軍戦術的勝利：

- a, シナリオ終了時、連合軍が Port Moresby (1426) を単独支配している。
- または、
- b, 連合軍が、日本軍のいかなる勝利条件も阻止している。

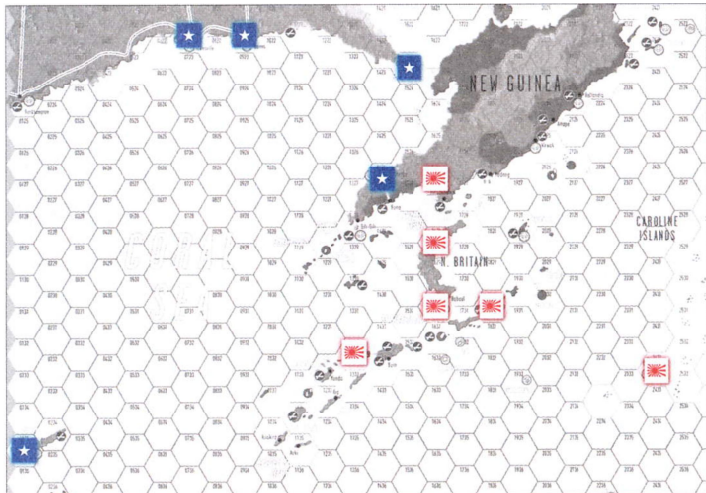
引き分け：その他の結果は引き分けになる。

#### 連合軍実質的勝利：

- a, 日本軍 CV または CVL のいずれか 1 ユニットの撃沈している。
- 加えて、
- b, 連合軍が、日本軍のいかなる勝利条件も阻止している。

#### 連合軍決定的勝利：

- a, シナリオ終了時、連合軍が Port Moresby (1426) を単独支配している。
- 加えて、
- b, 日本軍 CV または CVL のいずれか 1 ユニットの撃沈している。
- 加えて、
- c, 連合軍が、日本軍のいかなる勝利条件も阻止している。



#### 日本軍 戦闘序列

**Hex 2432 (Truk):** 小規模基地

CV6 Zuikaku with CAD6 (4)F-L2 CA3 Nachi  
CV5 Shokaku with CAD5 (4)F-L2 DD1 Fubuki

**Hex 1830 (Kavieng):** 小規模基地

**Hex 1332 (Shortland):**

CVS2 Chitose 17th Kokutai 1xLRA

**Hex 1628 (Gasmata):** 小規模基地

**Hex 1630 (Rabaul):** 大規模基地

17th Kokutai 1xLRA CL1 Tenryu  
Tainan Kokutai (2)F-L1 CVS4 K-Maru  
3rd Kokutai (3)T-L1 APD5 Mutsuki  
CVL4 Shoho with CAD4 (2)F-L1 AA1 Amphib 被弾4ヒット  
CA2 Aoba 144歩兵連隊  
CA1 Furutaka 1Kure 海軍陸戦隊  
CL8 Yubari 1x 工兵連隊

**Hex 1626 (Lae):** 小規模基地 Tainan Kokutai (2)F-L2

#### 連合軍 戦闘序列

**(A) オーストラリア それ以外は全て米軍です**

**Hex 0135 (Noumea, New Caledonia):** 小規模基地

4th RG 1xLRA CA6 New Orleans  
CV5 Yorktown with CAG5 (5)F-L1 CA5 Portland  
CV2 Lexington with CAG2 (5)F-L1 DD10 Sims

**Hex 0722 (Townsville, Australia):** 小規模基地

12th Bomb Group (6)T-L0 CA2 Northampton  
19th Bomb Group (6)B-L0 CA1 Kent (A)  
4th RG 1xLRA

**Hex 1426 (Port Moresby, New Guinea):** 小規模基地

35th Fighter Group (3)F-L0 30 歩兵旅団 (A)

**Hex 0922 (Cairns, Australia):** 小規模基地

**Hex 1523 (Thursday 島):** 小規模基地

### 7.3. “ミッドウェイの日”

シナリオデザイン：Mark Herman

プレイ時間：2 時間

プレイ人数：2 名

使用マップ：マップ A および B

ゲームの長さ：28 日間

作戦陣営：日本軍

作戦課報局面：CV 要撃局面

#### 特別ルール

- ① 【非活性化の失敗】シナリオ終了時、正規のルールに基づき非活性化できない全ユニットは、勝利条件判定の目的に於いて撃沈扱いになります。
- ② 【非主力艦ヒット数】勝利条件判定目的に於いて日本軍非主力艦の被るヒット数 10 毎に、連合軍非主力艦の被るヒット数 15 毎に＝各 1 主力艦撃沈扱いとみなします。
- ③ 【DR のみの潜水艦攻撃】任意の水上戦闘ラウンド終了時、日本軍は特別な潜水艦攻撃をシナリオを通して 1 回のみプレイできます。目標にできるのは連合軍の大破艦のみです。1 d 10 をプレイします。DR が 0 ～ 6 で大破艦は撃沈されます。それ以外の結果は効果無しです。
- ④ 【日本軍ドクトリン】全ての日本軍移動フェイズ終了時に於いて、日本軍は 1 ヘクス内に 1 個 TF までしか配置できません。(友軍港湾停泊時を除く)
- ⑤ 日本軍 4 個 CV (赤城、加賀、蒼龍、飛龍) は同一 TF 内に配置されねばなりません。
- ⑥ 【作戦陣営移動制限】作戦陣営会敵フェイズ⑧に於ける日本軍水上移動は、Midway の連合軍側空襲任務可能範囲内に CV を含む TF が侵入するまでは移動終了できません。ただし連合軍がそれ以前に日本軍水上移動の強制終了を行使した場合を除きます。
- ⑦ 日本軍の強襲上陸戦闘は、Midway (3351) Attu (4949) Kiska (4850) の 3 ヘクスに於いてのみ可能です。
- ⑧ 【K 作戦】(オプションルール 34.1.)：日本軍 KRS 潜水艦ユニットはヘクス 2956 (French Frigate Shoals) のみを給油可能ヘクスにできます。
- ⑨ 任意の先攻/後攻陸海移動フェイズ終了時、連合軍は日本軍 1 個 TF に対してシナリオを通して 1 回のみ潜水艦索敵をプレイできます。1 d 10 をプレイします。DR が 0 ～ 6 で日本軍 1 個 TF を探知できます。それ以外の結果は効果無しです。

#### 勝利条件

##### 日本軍決定的勝利：

- a, 日本軍が Midway、Kiska、Attu を全て支配している。
- 加えて、
- b, 敵主力艦の撃沈ユニット数を両陣営で比較して、日本軍戦果の方が多い。

##### 日本軍実質的勝利：

- a, 日本軍が Midway を支配している。



加えて、

- b, 敵主力艦の撃沈ユニット数を両陣営で比較して、日本軍戦果の方が多い。

#### 日本軍限定的勝利：

- a, 日本軍が Kiska、Attu 両ヘクスを支配している。

加えて、

- b, 敵主力艦の撃沈ユニット数を両陣営で比較して、日本軍戦果の方が多い。

#### 連合軍限定的勝利：

- a, 敵主力艦の撃沈ユニット数を両陣営で比較して、連合軍戦果の方が多い。

#### 連合軍実質的勝利：

- a, シナリオ終了時、連合軍が Midway に地上ユニットを配置して支配している。

加えて、

- b, 敵主力艦の撃沈ユニット数を両陣営で比較して、連合軍戦果の方が多い。

#### 連合軍決定的勝利：

- a, シナリオ終了時、連合軍が Midway に地上ユニットを配置して支配している。

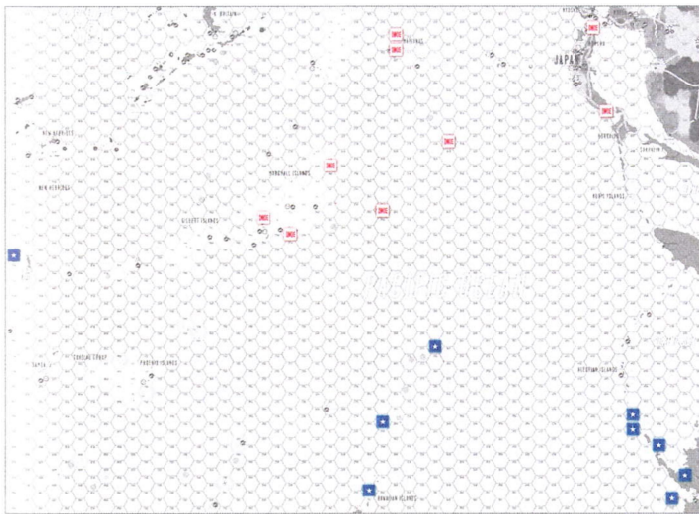
加えて、

- b, Kiska または Attu のいずれかに日本軍地上ユニットがない。

加えて、

- c, 敵主力艦の撃沈ユニット数を両陣営で比較して、連合軍戦果の方が多い。

引き分け：その他の結果は引き分けになる。



#### 日本軍 戦闘序列

##### Hex 4530 (呉): 大規模基地

CV1 Akagi with CAD1 (5)F-L2	BB1 Fuso
CV2 Kaga with CAD2 (5)F-L1	BB2 Yamashiro
CV3 Hiryu with CAD3 (4)F-L2	CVS3 Chiyoda
CV4 Soryu with CAD4 (4)F-L2	CVS1 Noto
BB7 Kongo	CA5 Takao
BB10 Haruna	CA3 Nachi
BB8 Hiei	CL5 Nagara
BB9 Kirishima	CL9 Sendai
BB11 Yamato	CL3 Kuma
BB5 Nagato	DD6 Shiratsuyu
BB6 Mutsu	DD9 Kagero
CVL1 Hosho with CAD7 (1)F-L1	DD10 Kagero
CVL3 Zuiho with CAD8 (2)F-L1	DD12 Yugumo
BB4 Hyuga	DD1 Fubuki
BB3 Ise	

##### Hex 3030 (Guam): 小規模基地

4th Kokutai (2)F-L1	CA8 Mogami
CVS2 Chitose	DD8 Asashio
CA7 Mogami	DD11 Kagero

##### Hex 3031 (Saipan): 小規模基地

APD1 Minekaze	144 歩兵連隊
DD2 Fubuki	2Kure 海軍陸戦隊
AA1 Amphib	2x 工兵連隊

##### Hex 4635 (大湊 内地): 小規模基地

CVL2 Ryujo with CAD9 (2)F-L2	AA2 Amphib
CVL6 Junyo with CAD10 (1)F-L2	CVS4 K-Maru
CA6 Takao	CVS5 K-Maru
CL4 Kuma	CA4 Nachi 被弾3ヒット
CL6 Nagara 被弾2ヒット	1x 歩兵大隊
DD5 Hatsuharu	任意の海軍陸戦隊
DD3 Fubuki	

##### Hex 2942 (Wake): 小規模基地 14th Kokutai 1xLRA

##### Hex 2042(Jaluit): 小規模基地

##### Hex 2243(Wotje): 小規模基地

Chitose Kokutai (5)F-L1	14th Kokutai 1xLRA
-------------------------	--------------------

##### Hex 2539 (Eniwetok): 小規模基地

##### Hex 3437 (Marcus): 小規模基地

Chitose Kokutai (1)T-L1
-------------------------

#### 連合軍 戦闘序列

##### Hex 2860 (Oahu): 大規模基地

CV5 Yorktown CAG5 (6)F-L1	DD5 Mahan
CV6 Enterprise CAG6 (6)F-L2	DD4 Porter
CV8 Hornet CAG8 (6)F-L1	CL6 Atlanta 被弾2ヒット
CA6 New Orleans	5th BG (3)B-L0
CA7 New Orleans	28th RS 1xLRA
CA2 Northampton 被弾3ヒット	VMF112 (3)F-L1
CA1 Pensacola	15th PG (6)F-L0
DD3 Farragut	

##### Hex 2956 (French Frigate Shoals): ST1 Seaplane Tender

##### Hex 3351 (Midway): 小規模基地

CAG1 (4)F-L0	2x LRA
(1)T-L0	2x Marine 大隊
(1)B-L0	

##### Hex 0145 (Suva, Vita Levu): 小規模基地

##### Hex 4856 (Dutch Harbor): 小規模基地

7 師団	CL5 Brooklyn 被弾2ヒット
CA5 Portland	APD1 Paulding
CL3 Brooklyn	

##### Hex 5161 (Kodiak Island): 小規模基地

##### Hex 5259 (Alaska): 小規模基地

##### Hex 5057 (Alaska): 小規模基地 1x 歩兵連隊

##### Hex 4855 (Umiak Is.): 小規模基地

(2)T-L0	1x 歩兵連隊
1x LRA	

## 7.4. “東部ソロモン海戦”

シナリオデザイン：Mark Herman

プレイ時間：2 時間

プレイ人数：2 名

使用マップ：マップ A またはミニマップのみ

ゲームの長さ：21 日間

作戦陣営：日本軍

作戦課報局面：迎撃局面

### 特別ルール

- ① 【非活性化の失敗】シナリオ終了時、正規のルールに基づき非活性化できない全ユニットは、勝利条件判定の目的に於いて撃沈扱いになります。
- ② 【非主力艦ヒット数】勝利条件判定目的に於いて日本軍非主力艦の被るヒット数 10 毎に、連合軍非主力艦の被るヒット数 15 毎に＝各 1 主力艦撃沈扱いとみなします。
- ③ 【魚雷火力 2 の潜水艦攻撃】任意の陸海移動フェイズ終了時、各陣営共にシナリオを通して 1 回のみ潜水艦攻撃を敵海軍ユニットに対してプレイできます。航空／海軍 CRT に於いて魚雷攻撃のための【潜水艦または海軍 魚雷火力 海軍】の横列と 2 火力のコラムとを交差照合して解決します。
- ④ 【Guadalcanal ヘクスの地上戦膠着状態化】両陣営共に Guadalcanal ヘクスに地上ユニットを持っているものとみなします。ただしシナリオではセットアップされませんし、Guadalcanal の日本軍地上ユニットは連合軍の基地ユニットを奪取することも阻止状態にすることもできません。
- ⑤ 連合軍海軍ユニットが攻撃されるまでは、\*付の連合軍ユニットは自身のセットアップヘクスから 5 ヘクスを超えて移動できません。

### 勝利条件

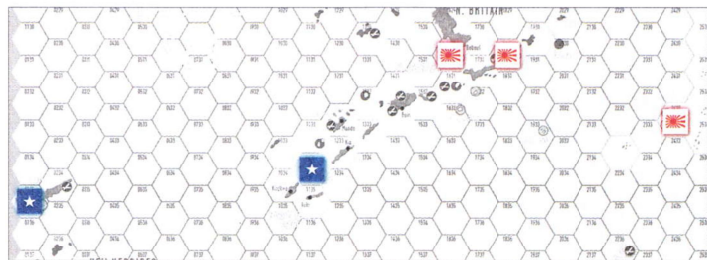
#### 日本軍勝利：

- a, 任意の時点に於いて、日本軍が Henderson 飛行場（ヘクス 1134、Guadalcanal にある基地ユニット）を阻止状態にしている。
- または、
- b, 任意の作戦サイクル終了時、日本軍が Guadalcanal ヘクス内の全連合軍航空ユニットを除去している。

#### 連合軍勝利：

- a, 連合軍が、日本軍のいかなる勝利条件も阻止している。
- 加えて、
- b, 敵主力艦の撃沈ユニット数を両陣営で比較して、連合軍戦果の方が多い。

引き分け：その他の結果は引き分けになる。



### 日本軍 戦闘序列

#### Hex 2432 (Truk): 小規模基地

CV5 Shokaku with CAD5 (4)F-L2

CV6 Zuikaku with CAD6 (5)F-L2

CVL2 Ryujo with CAD7 (2)F-L1

BB6 Mutsu

BB9 Kirishima

BB8 Hiei

CVS2 Chitose

CA9 Tone 被弾3ヒット

CA7 Mogami

CL5 Nagara

CL10 Katori

DD8 Asashio

DD9 Kagero

DD6 Shiratsuyu

#### Hex 1630 (Rabaul): 大規模基地

Tainan Kokutai (4)F-L1

任意の(3)T-L1

CA6 Takao

CA3 Nachi

APD1 Minekaze

DD10 Kagero

2Maizuru 海軍陸戦隊

1x 歩兵大隊

#### Hex 1830 (Kavieng, New Ireland): 小規模基地

CA1 Furutaka 被弾3ヒット

CA5 Takao

CA2 Aoba

### 連合軍 戦闘序列

#### Hex 0135(Noumea, New Caledonia): 小規模基地

CV3 Saratoga with CAG3 (4)F-L1

CV6 Enterprise with CAG6 (6)F-L1

\*CV7 Wasp with CAG7 (5)F-L2

BB13 North Carolina

CA5 Portland 被弾3ヒット

\*CA1 Pensacola

CA6 New Orleans

CL6 Atlanta

\*DD11 Benson

DD9 Benham

DD3 Farragut

#### Hex 1134 (Guadalcanal): 小規模基地

任意の(2)F-CV-L1

VMF121 (1)F-L0

## 7.5. “サンタ・クルーズ沖海戦”

シナリオデザイン：Mark Herman

プレイ時間：2 時間

プレイ人数：2 名

使用マップ：マップ A またはミニマップのみ

ゲームの長さ：21 日間

作戦陣営：日本軍

作戦課報局面：迎撃局面

### 特別ルール

- ① 【非活性化の失敗】シナリオ終了時、正規のルールに基づき非活性化できない全ユニットは、勝利条件判定の目的に於いて撃沈扱いになります。
- ② 【非主力艦ヒット数】勝利条件判定目的に於いて日本軍非主力艦の被るヒット数 10 毎に、連合軍非主力艦の被るヒット数 15 毎に＝各 1 主力艦撃沈扱いとみなします。
- ③ 【魚雷火力 2 の潜水艦攻撃】任意の陸海移動フェイズ終了時、各陣営共にシナリオを通して 1 回のみ潜水艦攻撃を敵海軍ユニットに対してプレイできます。航空／海軍 CRT に於いて魚雷攻撃のための【潜水艦または海軍 魚雷火力 海軍】の横列と 2 火力のコラムとを交差照合して解決します。
- ④ 【Guadalcanal ヘクスの地上戦膠着状態化】ヒストリカルノート：両陣営共に Guadalcanal ヘクスに地上ユニットを持っていますが、激しい地上戦を経た結果、両ユニット共に非活性化状態でプレイ不可能なものとみなし、ユニットもセットアップは省略されます。史実に於いては、日本軍は Henderson 飛行場（ヘクス 1134、Guadalcanal にある基地ユニット）奪取に失敗していましたが、本シナリオの戦闘結果を経て誤情報に信じた日本軍は判断を誤ることになります。



## 勝利条件

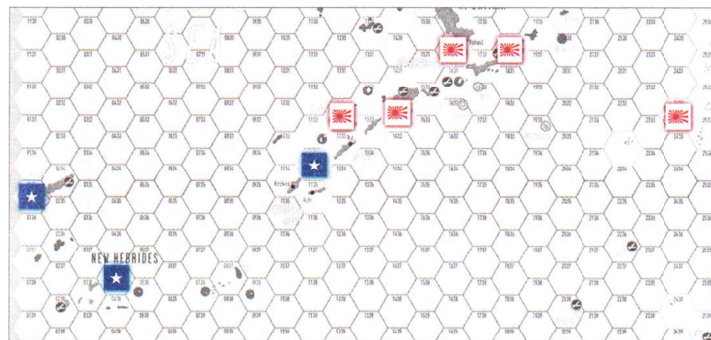
敵主力艦の撃沈ユニット数を両陣営で比較して、以下に従います。

**決定的勝利：**撃沈ユニット数の差異が4以上。

**実質的勝利：**撃沈ユニット数の差異が3。

**限定的勝利：**撃沈ユニット数の差異が1～2。

**撃沈ユニット数が同数の時：**連合軍の勝利。



### 日本軍 戦闘序列

**Hex 2432 (Truk):** 小規模基地

CV5 Shokaku with CAD5 (4)F-L1	CA5 Takao
CV6 Zuikaku with CAD6 (5)F-L1	CA7 Mogami
CVL3 Zuiho with CAD7 (2)F-L1	CA9 Tone
CVL6 Junyo with CAD8 (4)F-L1	CL5 Nagara
BB11 Yamato	CL10 Katori
BB7 Kongo	DD9 Kagero
BB10 Haruna	DD6 Shiratsuyu
BB8 Hiei	DD10 Kagero
BB9 Kirishima	DD12 Yugumo

**Hex 1630 (Rabaul, New Britain):** 大規模基地

CAD10 (2)F-L1	17th Kokutai 1xLRA
Yamada Unit (6)F-L1	CL6 Nagara
Genzan Kokutai (6)T-L0	DD4 Akatsuki

**Hex 1432 (Buin, Bougainville):** 小規模基地

5th Kokutai (1)F-L0

**Hex 1830 (Kavieng):** 小規模基地

**Hex 1232 (Munda, New Georgia):** 小規模基地

### 連合軍 戦闘序列

**Hex 0135(Noumea, New Caledonia):** 小規模基地

VMF123 (4)F-L1	CA6 New Orleans
VMSB13 (1)F-L0	CL6 Atlanta
11th BG (2)T-L1	CL7 Atlanta
CV6 Enterprise with CAG6 (5)F-L1	CL3 Brooklyn
CV8 Hornet with CAG8 (6)F-L1	DD9 Benham
BB15 South Dakota	DD11 Benson
BB14 Washington	DD5 Mahan
CA5 Portland	

**Hex 1134 (Guadalcanal):** 小規模基地

VMF212 (4)F-L1	VMF122 (1)F-L0
----------------	----------------

**Hex 0437 (Espiritu Santo):** 小規模基地

VMF123 (2)F-L0	4thRG 1xLRA
30th BG (1)T-L0	5thRG 1xLRA
30th BG (3)B-L1	ST1 Seaplane Tender

## 7.6. “ガダルカナル海戦”

シナリオデザイン：Mark Herman

プレイ時間：2時間

プレイ人数：2名

使用マップ：マップAまたはミニマップのみ

ゲームの長さ：21日間

作戦陣営：日本軍

作戦諜報局面：迎撃局面

### 特別ルール

- ① 【非活性化の失敗】シナリオ終了時、正規のルールに基づき非活性化できない全ユニットは、勝利条件判定の目的に於いて撃沈扱いになります。
- ② 【非主力艦ヒット数】勝利条件判定目的に於いて日本軍非主力艦の被るヒット数 10 毎に、連合軍非主力艦の被るヒット数 15 毎に＝各 1 主力艦撃沈扱いとみなします。
- ③ 【魚雷火力 2 の潜水艦攻撃】任意の陸海移動フェイズ終了時、各陣営共にシナリオを通して 1 回のみ潜水艦攻撃を敵海軍ユニットに対してプレイできます。航空／海軍 CRT に於いて魚雷攻撃のための【潜水艦または海軍 魚雷火力 海軍】の横列と 2 火力のコラムとを交差照合して解決します。
- ④ 【Guadalcanal ヘクスの地上戦膠着状態化】両陣営共に Guadalcanal ヘクスに地上ユニットを持っているものとみなします。ただしシナリオではセットアップされませんし、Guadalcanal の日本軍地上ユニットは連合軍の基地ユニットを奪取することも阻止状態にすることもできません。
- ⑤ 本シナリオでは破壊フェイズ⑦、地上戦闘フェイズ⑧、回復フェイズ⑩は省略されます。

### 勝利条件

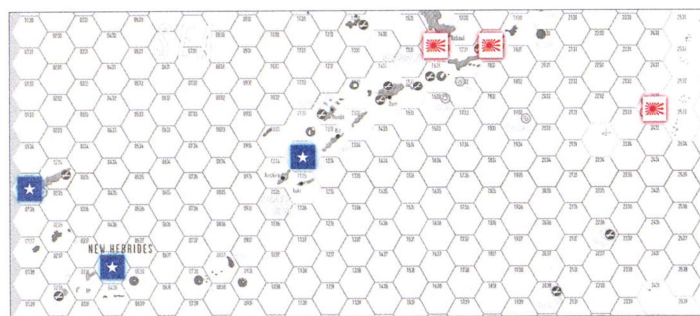
日本軍勝利：

- a, シナリオ終了時、日本軍第 38 師団の最低 6 兵力ステップがヘクス 1134 (Guadalcanal) で生存している。  
加えて、
- b, 以下二項のうちいずれか一項を満たすこと。
  - i, 任意の時点に於いて、日本軍が Henderson 飛行場（ヘクス 1134、Guadalcanal にある基地ユニット）を阻止状態にしている。  
または、
  - ii, 任意の作戦サイクル終了時、日本軍が Guadalcanal ヘクス内の全連合軍航空ユニットを除去している。
- c, 敵主力艦の撃沈ユニット数を両陣営で比較して、日本軍戦果の方が多い。

連合軍勝利：

- a, シナリオ終了時、連合軍の地上ユニット最低 1 兵力ステップがヘクス 1134 (Guadalcanal) で生存している。  
加えて、
- b, 連合軍が、日本軍のいかなる勝利条件も阻止している。

引き分け：その他の結果は引き分けになる。





## 日本軍 戦闘序列

### Hex 2432 (Truk): 小規模基地

CVL6 Junyo with CAD8 (3)F-L1	CL5 Nagara
CVL7 Hiyo with CAD1 (3)F-L1	CL9 Sendai
BB8 Hiei	DD9 Kagero
BB9 Kirishima	DD6 Shiratsuyu
CA5 Takao	DD8 Asashio
CA9 Tone 被弾3ヒット	

### Hex 1630 (Rabaul, New Britain): 大規模基地

Tainan Kokutai (6)F-L1	DD12 Yugumo
Chitose Kokutai (6)T-L0	DD4 Akatsuki
17 <sup>th</sup> Kokutai 1xLRA	DD10 Kagero
CA6 Takao	AA1 Amphib
CA7 Mogami	38師団
CL1 Tenryu	

### Hex 1830 (Kavieng): 小規模基地

## 連合軍 戦闘序列

### Hex 0135(Noumea, New Caledonia): 小規模基地

CV6 Enterprise 被弾1ヒット CAG6 (5)F-L1	
BB14 Washington	DD11 Benson
BB15 South Dakota	DD9 Benham
CA6 New Orleans	DD12 Benson
CA5 Portland	AA1 Amphib
CL3 Brooklyn	164 歩兵連隊
CL6 Atlanta	

### Hex 1134 (Guadalcanal): 小規模基地

VMF121 (5)F-L1	VMF122 (2)F-L0
----------------	----------------

### Hex 0437 (Espiritu Santo): 小規模基地

VMF124 (2)F-L1	任意の米軍 1xLRA
30 <sup>th</sup> BG (1)T-L0	任意の米軍 1xLRA
30 <sup>th</sup> BG (2)B-L1	

## 7.7. “マリアナ沖海戦”

シナリオデザイン：Mark Herman & Gary Gonzalez

プレイ時間：2～3時間

プレイ人数：2名

使用マップ：マップAおよびB

ゲームの長さ：28日間

作戦陣営：連合軍

作戦課報局面：迎撃局面

### 特別ルール

- ① 【非活性化の失敗】：本シナリオでは終了までに非活性化の義務はありません。
- ② 日本軍 CV、CVL へのヒット数は2倍になります。これは当時の日本海軍使用燃料の精製度悪化に依るものです。
- ③ 連合軍はヘクス 3031 (Saipan & Tinian) と 3030 (Guam) に強襲上陸戦闘できます。
- ④ 【特別な索敵：米軍のみ】日本軍の陸海移動フェイズ終了時、連合軍は任意の日本軍1個 TF を指定して特別な索敵判定で1d10をプレイできます。DRが0～5で探知成功、6以上だと失敗です。
- ⑤ 【魚雷火力2の潜水艦攻撃：米軍のみ】特別な索敵を含め、各通常索敵により探知した日本軍 TF に対して即座に米軍は潜水艦攻撃をプレイできます。航空/海軍 CRT に於いて魚雷攻撃のための【潜水艦または海軍 魚雷火力 海軍】の横列と2火力のコラムとを交差照合して解決します。  
a, 潜水艦攻撃の一番最初の DR では連合軍は-5 DRM を得ます。
- ⑥ 作戦陣営会敵フェイズに於いて、連合軍が16ヘクス水上移動するまでは、日本軍は連合軍水上移動の強制終了を宣言で

きません。ただし日本軍が連合軍 TF の索敵に成功すると即座に強制終了を宣言できます。

### 勝利条件

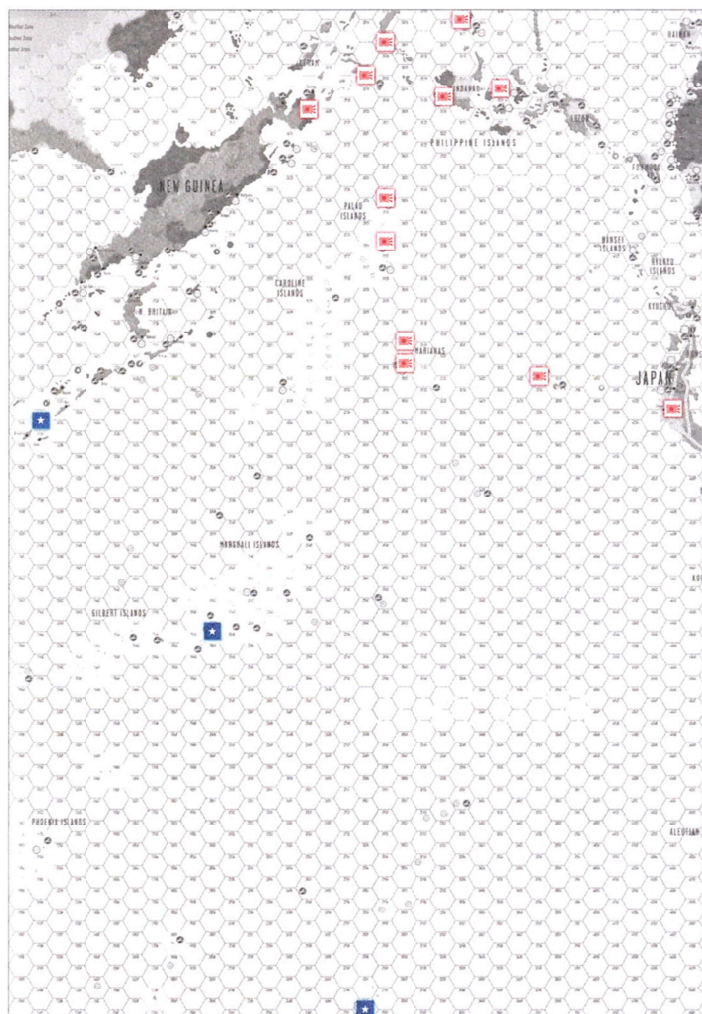
#### 日本軍勝利：

- a, 日本軍は連合軍 CV を1ユニット以上撃沈すれば勝利する。

#### 連合軍勝利：

- a, 連合軍がヘクス 3031 (Saipan & Tinian) を支配している。  
加えて、
- b, 連合軍 CV が1ユニットも撃沈されていない。  
加えて、
- c, 連合軍地上ユニットを上陸輸送する AA がヒットを一切被っていない。

引き分け：その他の結果は引き分けになる。



## 日本軍 戦闘序列

### Hex 3316 (Tawi-Tawi): 小規模基地

CV8 Taiho with CAD1 (5)F-L0	CA9 Tone
CV5 Shokaku with CAD5 (5)F-L0	CA3 Nachi
CV6 Zuikaku with CAD6 (5)F-L1	CA5 Takao
CVL6 Junyo with CAD4 (3)F-L0	CA6 Takao
CVL7 Hiyo with CAD2 (3)F-L0	CA7 Mogami
CVL5 Ryuho with CAD3 (2)F-L0	CA8 Mogami 被3ヒット
CVL8 Chitose with CAD8 (2)F-L0	CL12 Agano
CVL9 Chiyoda with CAD7 (2)F-L0	DD9 Kagero
CVL3 Zuiho with CAD9 (2)F-L0	DD10 Kagero
BB5 Nagato	DD4 Akatsuki
BB11 Yamato	DD6 Shiratsuyu
BB12 Musashi	DD12 Yugumo
BB7 Kongo	DD15 Akitsuki
BB10 Haruna	



<b>Hex 3031 (Saipan/Tinian):</b> 大規模基地		
201 <sup>st</sup> Kokutai (6)F-L0	1x 歩兵旅団	
202 <sup>nd</sup> Kokutai (6)F-L0	1x 歩兵連隊	
Hataka Kokutai (1)F-L2	1x 海軍陸戦隊	
Mihoro Kokutai (1)T-L0	43 師団	
<b>Hex 2924 (Peleliu):</b> 小規模基地		
251 <sup>st</sup> Kokutai (4)F-L0	9 <sup>th</sup> Kokutai (3)T-L0	
<b>Hex 2926 (Yap):</b> 小規模基地		
任意の(4)F-L0	任意の(3)T-L0	
<b>Hex 4433 (Tokyo):</b> 大規模基地		
19 <sup>th</sup> Sentai (6)F-L0	33 <sup>rd</sup> Sentai (6)F-L0	
21 <sup>st</sup> Sentai (6)F-L0		
<b>Hex 3219 (Davao):</b> 大規模基地		
Tainan Kokutai (6)F-L0	Takao Kokutai (3)T-L0	
<b>Hex 3519 (Cebu):</b> 小規模基地		
6 <sup>th</sup> Kokutai (3)F-L0		
<b>Hex 2520 (Vogelkop, New Guinea):</b> 小規模基地		
29 <sup>th</sup> Sentai (4)F-L0		
<b>Hex 2818 (Halmahera):</b> 小規模基地		
12 <sup>th</sup> Sentai (3)T-L0		
<b>Hex 2917 (Menado, Celebes):</b> 小規模基地		
1 <sup>st</sup> Kokutai (3)T-L0		
<b>Hex 3732 (Iwo Jima):</b> 大規模基地		
45 <sup>th</sup> Sentai (6)F-L0	14 <sup>th</sup> Sentai (1)T-L0	
<b>Hex 3030 (Guam):</b> 大規模基地		
Marianas Kokutai (6)F-L0	1Kure 海軍陸戦隊	
Kure Kokutai (6)F-L0	2Kure 海軍陸戦隊	
3 <sup>rd</sup> Kokutai (3)T-L0	3Kure 海軍陸戦隊	
9 師団	4Kure 海軍陸戦隊	

連合軍 戦闘序列		
<b>Hex 2860 (Oahu):</b> 大規模基地		
CVE4 Casablanca with ASG4 (3)F-L0	BB7 Idaho	
CVE5 Casablanca with ASG5 (3)F-L0	CL3 Brooklyn	
CVE6 Casablanca with ASG6 (3)F-L0	DD15 Fletcher	
	DD16 Fletcher	
	DD17 Fletcher	
	DD18 Fletcher	
CA2 Northampton 被弾3ヒット	AA1 Amphib	
BB8 Maryland	AA2 Amphib	
BB12 Colorado	AA3 Amphib	
BB2 Pennsylvania	2 Marine 師団	
BB11 Tennessee	4 Marine 師団	
BB10 California	27 師団	
BB5 New Mexico		
BB6 Mississippi		
<b>Hex 1134 (Guadalcanal):</b> 大規模基地		
CVE7 Casablanca with ASG7 (3)F-L0	APD1 Paulding	
CVE8 Casablanca with ASG8 (3)F-L0	ST1 Seaplane Tender	
CVE9 Casablanca with ASG9 (3)F-L0	AA4 Amphib	
CVE2 Sangamon with ASG2 (3)F-L0	AA5 Amphib	
DD9 Benham	3 Marine 師団	
DD19 Fletcher	1 Marine 旅団	

<b>Hex 2043 (Majoro, Marshall Islands):</b> 小規模基地		
CV12 Hornet 2 with CAG12 (6)F-L2	CL6 Atlanta	
CV10 Yorktown 2 with CAG10 (6)F-L2	CL7 Atlanta	
CV17 Bunker Hill with CAG17 (6)F-L2	CL9 Cleveland	
CV18 Wasp 2 with CAG18 (6)F-L2	CL11 Cleveland	
CV6 Enterprise with CAG6 (6)F-L2	CL12 Cleveland	
CV16 Lexington 2 with CAG16 (6)F-L2	CL13 Cleveland	
CV9 Essex with CAG9 (6)F-L2	BB18 Alabama	
CVL27 Langley 2 with CAG27 (2)F-L1	BB14 Washington	
CVL25 Cowpens with CAG25 (2)F-L1	BB13 N. Carolina	
CVL30 San Jacinto with CAG30 (2)F-L1	BB19 Iowa	
CVL23 Princeton with CAG23 (2)F-L1	BB15 S. Dakota	
CVL26 Monterey with CAG26 (2)F-L1	BB20 New Jersey	
CVL24 Belleau Wood with CAG24 (2)F-L1	BB16 Indiana	
CVL29 Bataan with CAG29 (2)F-L1	DD20 Fletcher	
CVL28 Cabot with CAG28 (2)F-L1	DD21 Fletcher	
CA10 Wichita	DD22 Fletcher	
CA6 New Orleans	DD23 Fletcher	
CA7 New Orleans 被弾3ヒット	DD24 Fletcher	
CA11 Baltimore	DD25 Fletcher	
CA12 Baltimore 被弾3ヒット		
CA5 Portland 被弾3ヒット		
CL10 Cleveland 被弾2ヒット		

## 7.8. “レイテ湾沖海戦”

シナリオデザイン：Mark Herman & Gary Gonzalez

プレイ時間：2～3時間

プレイ人数：2名

使用マップ：マップAおよびB

ゲームの長さ：28日間

作戦陣営：連合軍

作戦諜報局面：奇襲局面

### 特別ルール

- ① **【非活性化の失敗】**：本シナリオでは終了までに非活性化の義務はありません。
- ② **【魚雷火力2の潜水艦攻撃】**任意の陸海移動フェイズ終了時、各陣営共にシナリオを通して1回のみ潜水艦攻撃を敵海軍ユニットに対してプレイできます。航空/海軍 CRT に於いて魚雷攻撃のための**【潜水艦または海軍 魚雷火力 海軍】**の横列と2火力のコラムとを交差照合して解決します。
- ③ 連合軍はヘクス 3520 (Leyte) のみに強襲上陸戦闘できます。
- ④ **【作戦陣営移動制限】**連合軍が自身の作戦陣営会敵フェイズで水上移動に費やせる日数は5日以内です。
- ⑤ **【米潜水艦 Darter と Dace の活躍】**作戦陣営会敵フェイズに先立ち、連合軍は、ヘクス 3613 (Brunei) にいる日本軍 TF に対し潜水艦攻撃を1回プレイできます。  
a, 目標が**非主力艦の場合**のみ連合軍は-5 DRM を得ます。主力艦に対しては DRM はありません。

### 勝利条件

#### 日本軍勝利：

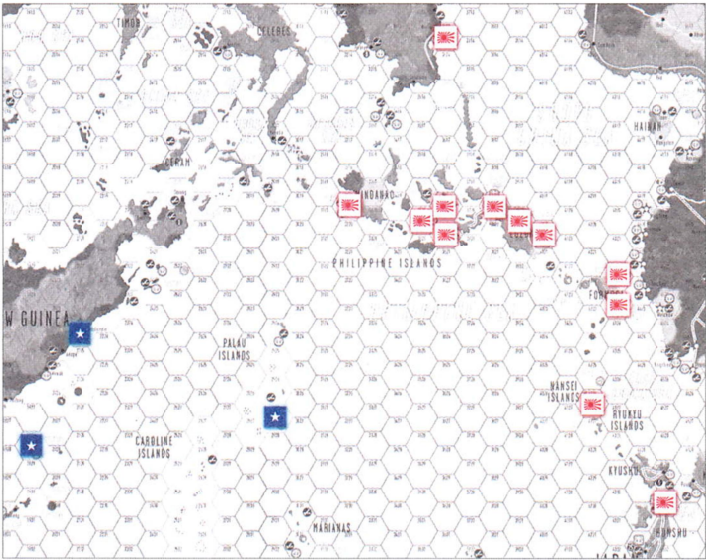
- a, 連合軍のヘクス 3520 (Leyte) への上陸を阻止している。
- または、
- b, 日本軍が連合軍 CV を最低1ユニット撃沈している。

#### 連合軍勝利：

- a, 上陸輸送中の連合軍地上ユニットが損失を被ることなく、ヘクス 3520 (Leyte) に上陸している。  
加えて、
- b, シナリオ終了時、ヘクス 3520 (Leyte) に上陸している連合軍地上ユニットが、シナリオ開始時の当該ヘクス内日本軍地上ユニットよりも多くの兵力ステップを保持している。  
加えて、
- c, 撃沈された連合軍 CV が存在しない。



引き分け：その他の結果は引き分けになる。



日本軍 戦闘序列	
<b>Hex 3613 (Brunei):</b> 小規模基地	
BB11 Yamato	CA5 Takao
BB12 Musashi	CA6 Takao
BB1 Fuso	CA3 Nachi
BB2 Yamashiro	CA9 Tone
BB5 Nagato	CL12 Agano
BB7 Kongo	DD6 Shiratsuyu
BB10 Haruna	DD9 Kagero
CA8 Mogami 被弾3ヒット	DD12 Yugumo
CA7 Mogami	
<b>Hex 4530 ( 呉 ): 大規模基地</b>	
251 <sup>st</sup> Kokutai (6)F-L0	CA4 Nachi
705 <sup>th</sup> Kokutai (4)T-L2	CL4 Kuma
Genzan Kokutai (6)T-L0	DD4 Akatsuki
CV6 Zuikaku CAD6 (3)F-L1	CL5 Nagara
CVL3 Zuiho with CAD3 (2)F-L0	CL6 Nagara
CVL8 Chitose CAD1 (2)F-L0	DD15 Akitsuki
CVL9 Chiyoda with CAD2 (1)F-L0	DD1 Fubuki
BB3 Ise	DD5 Hatsuharu
BB4 Hyuga	DE1 Matsu
以下の航空ユニットを続くりストにある日本軍航空基地に配置	
11 <sup>th</sup> Sentai (6)F-L0	201 <sup>st</sup> Kokutai (6)F-L0
6 <sup>th</sup> Kokutai (6)F-L0	45 <sup>th</sup> Sentai (6)T-L0
5 <sup>th</sup> Kokutai (6)F-L0	3 <sup>rd</sup> Kokutai (6)T-L0
任意の (6)F-L0	1x(6)Kamikaze
17 <sup>th</sup> Kokutai (6)F-L0	
<b>Hex 3819 (Manila):</b> 大規模基地	
<b>Hex 3619 (Panay):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3920 (Luzon):</b> 大規模基地	
<b>Hex 4020 (Luzon):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3620 (Luzon):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3219 (Davao, Mindanao):</b> 大規模基地	
<b>Hex 4322 (Pescadores):</b> 大規模基地	
<b>Hex 4323 (Formosa):</b> 大規模基地	
<b>Hex 4226 (Okinawa):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3520 (Leyte):</b> 小規模基地	16 師団

連合軍 戦闘序列	
<b>Hex 2124 (Hollandia):</b> 大規模基地	
348 <sup>th</sup> FG (6)F-L1	DD10 Sims
18 <sup>th</sup> FG (6)F-L1	DD15 Fletcher
5 <sup>th</sup> BG (6)T-L2	DD16 Fletcher
11 <sup>th</sup> BG (6)T-L1	APD1 Paulding
30 <sup>th</sup> BG (6)B-L1	APD2 Paulding
4 <sup>th</sup> RG 1xLRA	AA1 Amphib
5 <sup>th</sup> RG 1xLRA	AA2 Amphib
BB6 Mississippi	24 師団
BB8 Maryland	1C 師団
BB9 West Virginia	1x 特殊部隊連隊
DD5 Mahan	
<b>Hex 2927 (Ulithi):</b> 小規模基地	
CV18 Wasp 2 with CAG18 (6)F-L2	BB18 Alabama
CV12 Hornet 2 with CAG12 (6)F-L2	BB19 Iowa
CV11 Intrepid with CAG11 (6)F-L2	BB20 New Jersey
CV19 Hancock with CAG19 (6)F-L2	CA10 Wichita
CV9 Essex with CAG9 (6)F-L2	CA11 Baltimore
任意の 1xLRA	CA2 Northampton
任意の 1xLRA	CA1 Pensacola
CV16 Lexington 2 with CAG16 (6)F-L2	CL6 Atlanta
CV13 Franklin with CAG13 (6)F-L2	CL7 Atlanta
CV6 Enterprise with CAG6 (6)F-L2	CL9 Cleveland
CVL28 Cabot with CAG28 (3)F-L2	CL10 Cleveland
CVL22 Independence with CAG22 (3)F-L2	DD6 Gridley
CVL30 San Jacinto with CAG3 (3)F-L2	DD7 Bagley
CVL24 Belleau Wood with CAG24 (3)F-L2	DD17 Fletcher
CVL23 Princeton with CAG23 (3)F-L2	DD18 Fletcher
CVL27 Langley 2 with CAG27 (3)F-L2	DD19 Fletcher
CVL26 Monterey with CAG26 (3)F-L2	DD20 Fletcher
CVL25 Cowpens with CAG25 (3)F-L2	DD21 Fletcher
BB14 Washington	DD22 Fletcher
BB15 South Dakota	DD23 Fletcher
BB17 Massachusetts	DD24 Fletcher
<b>Hex 1928 (Admiralty Islands):</b> 小規模基地	
任意の 1xLRA	BB2 Pennsylvania
CVE2 Sangamon with ASG2 (3)F-L0	BB10 California
CVE3 Sangamon with ASG3 (3)F-L0	BB11 Tennessee
CVE4 Casablanca with ASG4 (3)F-L0	CA12 Baltimore
CVE5 Casablanca with ASG5 (3)F-L0	CL1 Boise
CVE6 Casablanca with ASG6 (3)F-L0	DD25 Fletcher
CVE7 Casablanca with ASG7 (3)F-L0	DD26 Fletcher
CVE8 Casablanca with ASG8 (3)F-L0	DE4 Mixed
CVE9 Casablanca with ASG9 (3)F-L0	DE5 Mixed
ST1 Seaplane Tender	DE6 Mixed



## 7.9. "インド洋海戦、Apr '42

シナリオデザイン：James Gordon

プレイ時間：1～2時間

プレイ人数：2名

使用マップ：マップAのみ

ゲームの長さ：21日間

作戦陣営：日本軍

作戦課報局面：迎撃局面

### 特別ルール

- ① 【非活性化の失敗】シナリオ終了時、正規のルールに基づき非活性化できない全ユニットは、勝利条件判定の目的に於いて撃沈扱いになります。
- ② 【魚雷火力2の潜水艦攻撃】任意の陸海移動フェイズ終了時、各陣営共にシナリオを通して1回のみ潜水艦攻撃を敵海軍ユニットに対してプレイできます。航空/海軍 CRT に於いて魚雷攻撃のための【潜水艦または海軍 魚雷火力 海軍】の横列と2火力のコラムとを交差照合して解決します。
- ③ 【作戦陣営移動制限】作戦陣営会敵フェイズ®に於ける日本軍水上移動は、Columbo の連合軍側空襲任務可能範囲内に TF 1 が侵入するまでは移動終了できません。ただし連合軍がそれ以前に日本軍 TF の索敵に成功した場合、特例として日本軍水上移動の強制終了を宣言できます（通常ルールの迎撃局面では作戦陣営が2ヘクス以上水上移動すれば反応陣営が強制終了を宣言できます）。

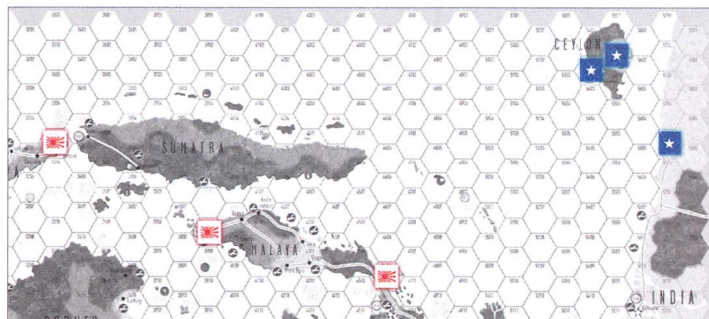
### 勝利条件

#### 日本軍勝利：

- a, 日本軍と連合軍の敵に与えたヒット数を比較して、日本軍戦果の方が多い場合、日本軍が勝利する。

#### 連合軍勝利：

- a, それ以外の結果は互いのヒット数が同数の場合も含め、連合軍が勝利する。



### 日本軍 戦闘序列

#### Hex 3305 (Batavia)(タスクフォース1): 小規模基地

CV1 Akagi with CAD1 (5)F-L2	BB9 Kirishima
CV4 Soryu with CAD4 (3)F-L2	BB10 Haruna
CV3 Hiryu with CAD3 (4)F-L2	CA9 Tone
CV5 Shokaku with CAD5 (6)F-L2	CL7 Nagara 被弾2ヒット
CV6 Zuikaku with CAD6 (6)F-L2	DD8 Asashio
BB7 Kongo	DD9 Kagero 被弾3ヒット
BB8 Hiei	

#### Hex 3908 (Singapore)(タスクフォース2): 小規模基地

CVL2 Ryujo with CAD8 (2)F-L1	CA8 Mogami
CL 6 Nagara 被弾2ヒット	DD2 Fubuki
CA6 Takao 被弾3ヒット	DD3 Fubuki 被弾4ヒット
CA7 Mogami	

#### Hex 4609 (Victoria Point): 小規模基地 7<sup>th</sup> Kokutai 1xLRA

### 連合軍 戦闘序列

以下全ユニットが英軍である。

TF1とTF2の間では海軍ユニットの再編成は禁止される。

#### Hex 5502 (Colombo): 小規模基地

1<sup>st</sup> Sq (3)F-L0 AA1 (連合軍側のAA補充ステップによるもの)

#### Hex 5502 (タスクフォース1):

CV1 Indomitable with CAG1 (3)F-L1	CA1 Kent
CV3 Formidable with CAG3 (3)F-L1	CL1 Mixed
BB2 Warspite	DD2 Mixed

#### Hex 5402 (Trincomalee): 小規模基地

CVL1 Hermes with CAG11 (2)F-L0	221 <sup>st</sup> Gr (1)T-L0
DD1 Mixed 被弾5ヒット	221 <sup>st</sup> Gr (2)F-L0

#### Hex 5402 (Trincomalee)(タスクフォース2):

BB3 Resolution	CL2 Mixed
BB4 Ramillies	DD3 Mixed 被弾1ヒット
BB5 Royal Sovereign	DD4 Mixed
BB6 Revenge	205 <sup>th</sup> Gr 1x LRA
CA2 Norfolk	

#### Hex 5705 (Madras): 小規模基地 205<sup>th</sup> Gr 1x LRA

7.10. “アリュेशन海戦、 May-Jun ’42

シナリオデザイン：Timothy Francis  
プレイ時間：1～2時間  
プレイ人数：2名  
使用マップ：マップAのみ  
ゲームの長さ：28日間  
作戦陣営：日本軍  
作戦諜報局面：要撃局面

特別ルール

- ① 【非活性化の失敗】シナリオ終了時、正規のルールに基づき非活性化できない全ユニットは、勝利条件判定の目的に於いて撃沈扱いになります。
- ② 【非主力艦ヒット数】勝利条件判定目的に於いて日本軍非主力艦の被るヒット数 10 毎に、連合軍非主力艦の被るヒット数 15 毎に＝各 1 主力艦撃沈扱いとみなします。
- ③ 【魚雷火力 2 の潜水艦攻撃】任意の陸海移動フェイズ終了時、各陣営共にシナリオを通して 1 回のみ潜水艦攻撃を敵海軍ユニットに対してプレイできます。航空／海軍 CRT に於いて魚雷攻撃のための【潜水艦または海軍 魚雷火力 海軍】の横列と 2 火力のコラムとを交差照合して解決します。
- ④ 潜水艦攻撃は、当該海域の荒れた海流のために全て + 1 D R M を付加すること。
- ⑤ 日本軍は Attu または Kiska のいずれか一方のみに強襲上陸戦闘ができます。
- ⑥ 気象条件判定は常に以下のタイミングでプレイすること。
  - a, 各作戦サイクル開始時
  - b, 各会敵フェイズの水上移動トラック上で両陣営の水上移動マーカーが色付きスペースに進入する都度。

勝利条件

日本軍決定的勝利：

- a, 敵主力艦の撃沈ユニット数を両陣営で比較して、日本軍戦果の方が多い。
- 加えて、
- b, 日本軍が Attu または Kiska のいずれか 1 ヘクスを支配している。

日本軍限定的勝利：

- a, 敵主力艦の撃沈ユニット数を両陣営で比較して、日本軍戦果の方が多い。

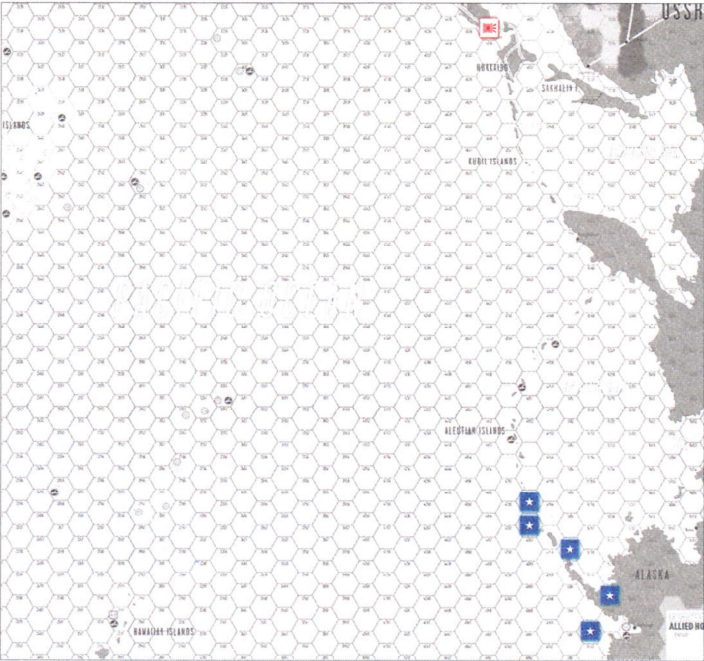
連合軍限定的勝利：

- a, 敵主力艦の撃沈ユニット数を両陣営で比較して、連合軍戦果の方が多い。

連合軍決定的勝利：

- a, 日本軍地上ユニットが Attu と Kiska のいずれにも存在しない。

引き分け：その他の結果は引き分けになる。



日本軍 戦闘序列

<b>Hex 4635 (大湊、内地):</b> 小規模基地	
CVL2 <i>Ryujo</i> with CAD8 (2)F-L2	DD1 <i>Fubuki</i>
CVL6 <i>Junyo</i> with CAD10 (1)F-L2	AA1 <i>Amphib</i>
CA6 <i>Takao</i>	CA4 <i>Nachi</i> 被弾 3 ヒット
CL <i>Kuma</i>	1x 歩兵大隊
CL6 <i>Nagara</i> 被弾 2 ヒット	2Yoko 海軍陸戦隊
DD5 <i>Hatsuharu</i>	

連合軍 戦闘序列

<b>Hex 4856 (Dutch Harbor):</b> 小規模基地	
CA5 <i>Portland</i>	DD7 <i>Bagley</i>
CL3 <i>Brooklyn</i>	APD1 <i>Paulding</i>
CL5 <i>Brooklyn</i> 被弾 2 ヒット	7 歩兵連隊
<b>Hex 4855 (Umiak 島):</b> 小規模基地	
24 <sup>th</sup> PG (2)F-L0	11 <sup>th</sup> AF 1xLRA
28 <sup>th</sup> BG (2)T-L0	8 歩兵連隊
<b>Hex 5161 (Kodiak 島):</b> 小規模基地	
<b>Hex 5259 (Alaska):</b> 小規模基地	
<b>Hex 5057 (Alaska):</b> 小規模基地	



## 7.11. “キスカ島海戦、Mar ’43

シナリオデザイン：Timothy Francis

プレイ時間：1～2時間

プレイ人数：2名

使用マップ：マップAのみ

ゲームの長さ：21日間

作戦陣営：日本軍

作戦課報局面：迎撃局面

### 特別ルール

- ① 【非活性化の失敗】シナリオ終了時、正規のルールに基づき非活性化できない全ユニットは、勝利条件判定の目的に於いて撃沈扱いになります。
  - a, 海軍ユニット非活性化のため利用できる停泊地には両陣営共に限界があります。
    - i, 日本軍の最東端はヘクス 5047、5147 (Komandorski 島) が限界となります (この大地形島嶼はソ連領ですがシナリオの特例として利用できます)。
    - ii, 連合軍の最西端はヘクス 4753 (Adak 島) が限界となります。
- ② 【魚雷火力2の潜水艦攻撃】任意の陸海移動フェイズ終了時、各陣営共にシナリオを通して1回のみ潜水艦攻撃を敵海軍ユニットに対してプレイできます。航空/海軍 CRT に於いて魚雷攻撃のための【潜水艦または海軍 魚雷火力 海軍】の横列と2火力のコラムとを交差照合して解決します。
- ③ 日本軍は Kiska のみに強襲上陸戦闘できます。
- ④ オプションルール 34.9. (連合軍 LRA 夜間空襲) を用います。
- ⑤ 気象条件判定は常に以下のタイミングでプレイすること。
  - a, 各作戦サイクル開始時
  - b, 各会敵フェイズの水上移動トラック上で両陣営の水上移動マーカーが色付きスペースに進入する都度。

### 勝利条件

#### 日本軍決定的勝利：

- a, 日本軍工兵連隊が Kiska 島ヘクスに上陸している。  
加えて、
- b, 日本軍と連合軍の敵に与えたヒット数を比較して、日本軍側戦果の方が多い。

#### 日本軍限定的勝利：

- a, 日本軍工兵連隊が Kiska 島ヘクスに上陸している。

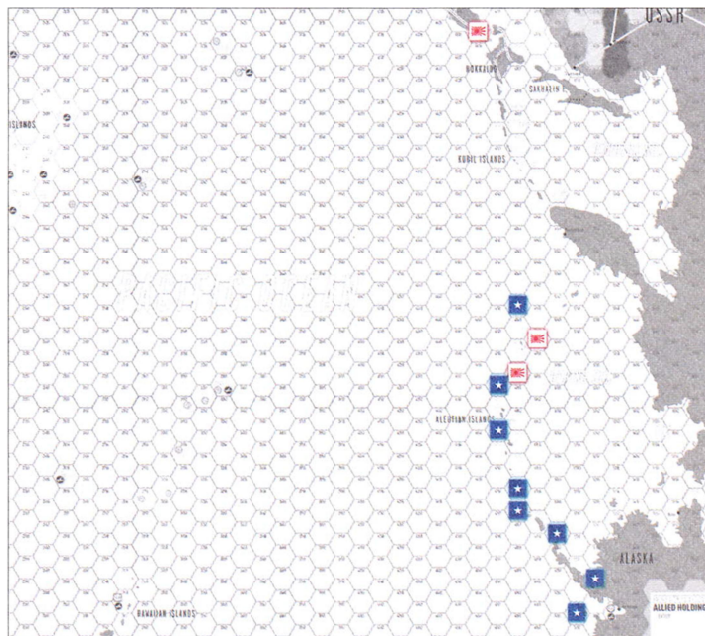
#### 連合軍限定的勝利：

- a, 日本軍工兵連隊が Kiska 島ヘクスに上陸できていない。

#### 連合軍決定的勝利：

- a, 日本軍工兵連隊が Kiska 島ヘクスに上陸できていない。  
加えて、
- b, 連合軍と日本軍の敵に与えたヒット数を比較して、連合軍戦果の方が多い。

引き分け：その他の結果は引き分けになる。



### 日本軍 戦闘序列

**Hex 4635 (大湊、内地):** 小規模基地

Chitose Kokutai (2)T-L0

CL4 Kuma

CA4 Nachi

APD5 Mutsuki

DD5 Hatsuharu 被弾2ヒット

1x 工兵連隊

**Hex 4949 (Attu):** 2x 歩兵大隊

**Hex 4850 (Kiska):**

2Yoko 海軍陸戦隊

1x 歩兵連隊

### 連合軍 戦闘序列

**Hex 5161 (Kodiak 島):** 小規模基地

DD11 Benson

7 歩兵連隊

CL 5 Brooklyn

**Hex 4847 (North Pacific):**

CA5 Portland 被弾2ヒット

DD7 Bagley 被弾2ヒット

CL3 Brooklyn 被弾2ヒット

**Hex 4855 (Umiak 島):** 小規模基地

224<sup>th</sup> Gr (2)F-L0 (英軍)

11<sup>th</sup> AF 1xLRA

253<sup>rd</sup> BG (1)B-L1

8 歩兵連隊

**Hex 4753 (Adak 島):** 小規模基地

19<sup>th</sup> FG (2)F-L1

7<sup>th</sup> RG 1xLRA

380<sup>th</sup> BG (2)T-L0

**Hex 4751 (Amchitka 島):** 小規模基地

8<sup>th</sup> PG (1)F-L1

**Hex 4856 (Dutch Harbor):** 小規模基地

**Hex 5259 (Alaska):** 小規模基地

**Hex 5057 (Alaska):** 小規模基地

7.12. “アッツ島海戦、May ’43

シナリオデザイン：Timothy Francis  
プレイ時間：1～2時間  
プレイ人数：2名  
使用マップ：マップAのみ  
ゲームの長さ：21日間  
作戦陣営：連合軍  
作戦諜報局面：迎撃局面

特別ルール

- ① 【非活性化の失敗】シナリオ終了時、正規のルールに基づき非活性化できない全ユニットは、勝利条件判定の目的に於いて撃沈扱いになります。  
a, 海軍ユニット非活性化のため利用できる停泊地に関して連合軍の最西端はヘクス 4753 (Adak 島) が限界となります。
- ② 【非主力艦ヒット数】勝利条件判定目的に於いて日本軍非主力艦の被るヒット数 10 毎に、連合軍非主力艦の被るヒット数 15 毎に = 各 1 主力艦撃沈扱いとみなします。
- ③ 【魚雷火力 2 の潜水艦攻撃】任意の陸海移動フェイズ終了時、各陣営共にシナリオを通して 1 回のみ潜水艦攻撃を敵海軍ユニットに対してプレイできます。航空／海軍 CRT に於いて魚雷攻撃のための【潜水艦または海軍 魚雷火力 海軍】の横列と 2 火力のコラムとを交差照合して解決します。
- ④ 連合軍は Attu のみに強襲上陸戦闘できます。
- ⑤ オプションルール 34.9. (連合軍 LRA 夜間空襲) を用います。
- ⑥ 気象条件判定は常に以下のタイミングでプレイすること。  
a, 各作戦サイクル開始時  
b, 各会敵フェイズの水上移動トラック上で両陣営の水上移動マーカーが色付きスペースに進入する都度。
- ⑦ ヘクス 4751 (Amchitka) の航空基地発進能力は 3 になります (ユニット額面の 6 は得られません)。

勝利条件

日本軍決定的勝利：

- a, シナリオ終了時 Attu を支配している。

日本軍限定的勝利：

- a, 敵主力艦の撃沈ユニット数を両陣営で比較して、日本軍戦果の方が多い。

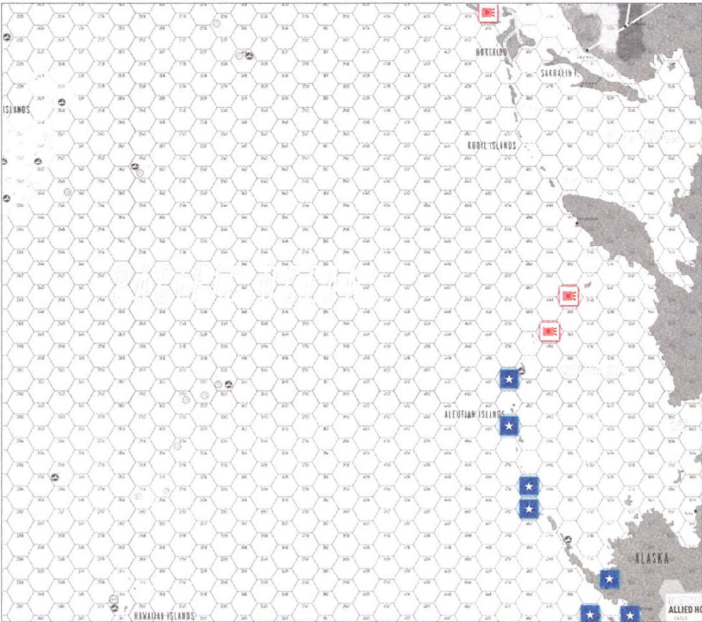
連合軍限定的勝利：

- a, シナリオ終了時 Attu を支配している。  
加えて、  
b, 敵主力艦の撃沈ユニット数を両陣営で比較して、連合軍戦果の方が多い。

連合軍決定的勝利：

- a, シナリオ終了時 Attu を支配している。  
加えて、  
b, 敵主力艦の撃沈ユニット数を両陣営で比較して、連合軍戦果の方が多い。  
加えて、  
c, 上陸輸送中の連合軍地上ユニットが損失を被ることなく、ヘクス 4949 (Attu) に上陸している。

引き分け：その他の結果は引き分けになる。



日本軍 戦闘序列

<b>Hex 4635 (大湊、内地):</b> 小規模基地	
Kanoya Kokutai (3)T-L1	CL6 Nagara
CA4 Nachi	DD5 Hatsuharu
CA6 Takao	DD1 Fubuki 被弾3ヒット
CL4 Kuma	

<b>Hex 4949 (Attu):</b>	
1x 歩兵大隊	1x 歩兵連隊 被弾1ヒット

<b>Hex 5047 (Komandorski):</b> 水上機基地を構築しています	
CVS4 K-Marv with Sasebo Kokutai 1xLRA	

連合軍 戦闘序列

<b>Hex 4855 (Umiak 島):</b> 小規模基地	
----------------------------------	--

<b>Hex 5161 (Kodiak 島):</b>	
APD1 Paulding	任意の米軍歩兵連隊
7 歩兵連隊	

<b>Hex 5361 (Anchorage):</b> 小規模基地	
CVE2 Sangamon with ASG2 (3)F-L0	CA6 New Orleans
AA1 Amphib 7師団乗船済 被弾8ヒット	CL3 Brooklyn
BB1 Nevada	DD7 Bagley 被2ヒット
BB2 Pennsylvania	DD11 Benson
BB7 Idaho	

<b>Hex 4856 (Dutch Harbor):</b> 小規模基地	
19 <sup>th</sup> FG (3)F-L0	CA5 Portland
7 <sup>th</sup> BG (1)B-L1	DD15 Fletcher
11 <sup>th</sup> AF 1xLRA	DD9 Benham 被2ヒット
CL4 Brooklyn	8 歩兵連隊
CL9 Cleveland	

<b>Hex 4753 (Adak 島):</b> 小規模基地	
8 <sup>th</sup> PG (2)F-L1	7 <sup>th</sup> RG 1xLRA
224 <sup>th</sup> Gr (2)F-L0 (英軍)	

<b>Hex 4751 (Amchitka 島):</b> 小規模基地	
24 <sup>th</sup> PG (2)F-L1	ST1 Seaplane Tender
6 <sup>th</sup> RG 1xLRA	

<b>Hex 5259 (Alaska):</b> 小規模基地	
---------------------------------	--



## 8. キャンペーンシナリオ集

- ◆ キャンペーンシナリオ共通ルール  
キャンペーン全シナリオの特別ルールに以下を追加  
シナリオに登場する友軍 HQ が 1 個のみの場合 (多くのキャンペーンでは基本的に 1 個のみ)、もし HQ ユニットと同一ヘクス内の基地ユニットが阻止状態化したならば、当該ヘクスが友軍側のマップ端に連絡線が有効な場合に限り、基地ユニットの修理が可能となります。

### 8.1. "マラヤキャンペーン、Dec '41

シナリオデザイン: Mark Herman

プレイ時間: 3 時間

プレイ人数: 2 名

使用マップ: マップ A のみ

ゲームの長さ: 3 ヶ月 (1941 年 12 月 ~ 1942 年 2 月)

#### コマンドポイントスケジュール

1941 年 12 月	日本軍: 41	連合軍: 10
1942 年 1 月	日本軍: 30	連合軍: 10
1942 年 2 月	日本軍: 24	連合軍: 9

原文のコマンドポイントノートを削除

#### 特別ルール

- ① シナリオ最初の作戦陣営は日本軍が自動的に担当します。  
a, このため最初の作戦陣営決定フェイズ⑤は省略される。  
b, シナリオ最初の作戦謀報局面は自動的に奇襲局面となる。  
c, シナリオ 2 回目以降の作戦からは通常ルールに従う。
- ② 攻撃されるまでは、各連合軍ユニットは、2 ヘクスを超えて索敵できません。
- ③ 連合軍の戦闘空中哨戒は最初の日本軍作戦中の作戦サイクル 1 ではプレイできません。以降の作戦サイクルでは通常ルールに従います。

#### 勝利条件

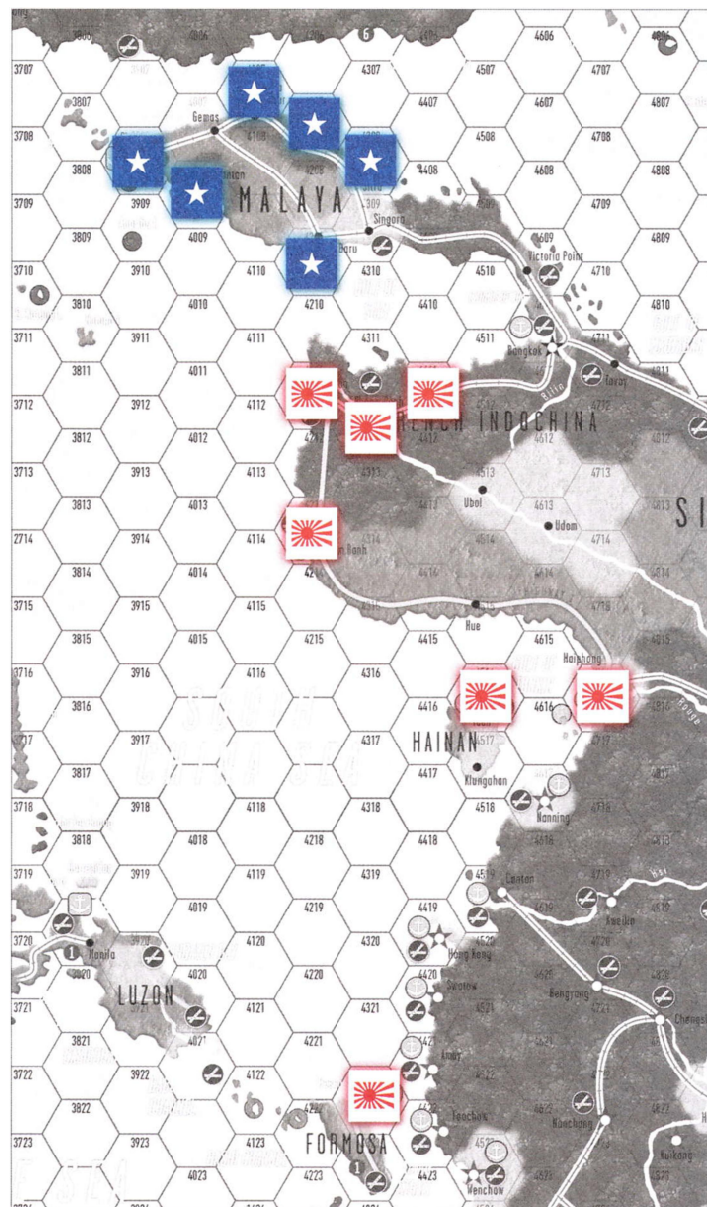
##### 日本軍勝利:

- a, シナリオ終了時日本軍が以下の条件を全て満たしている。
  - i, マラヤ領内 (ヘクス 3908 から 4 ヘクス以内の陸上ヘクス) に連合軍ユニットが存在しない。
  - ii, 日本軍地上ユニットがヘクス 3908 (Singapore) を支配している。

##### 連合軍勝利:

- a, シナリオ終了時連合軍ユニットがマラヤ領内に存在している。

引き分け: その他の結果は引き分けになる。



#### 日本軍 戦闘序列

**Hex 4322(Pescadores):** 大規模基地

BB7 Kongo

CA5 Takao

BB10 Haruna

**Hex 4213 (Cam Ranh):** 小規模基地

Kanoya Kokutai (6)T-L1

CL5 Nagara

CA7 Mogami

DD1 Fubuki

CA8 Mogami

DD2 Fubuki

CL10 Katori

**Hex 4211 (Saigon):** 大規模基地

Yamada Unit (6)F-L2

南方司令部 SHQ

3rd Kokutai (5)F-L1

143 歩兵連隊

Genzan Kokutai (6)T-L1

55th 師団

AA1 Amphib

1x 工兵連隊

AA2 Amphib

**Hex 4716 (Hanoi):** 小規模基地

任意の (3)F-L1

<b>Hex 4516 (Taen, Hainan):</b> 小規模基地	
AA3 Amphib	156 <sup>th</sup> 連隊 (18 師団から分派)
AA4 Amphib	1x 工兵連隊
5 師団 (9 ステップ保持)	

<b>Hex 4411 (French Indo-China):</b>	
近衛師団 (9 ステップ保持)	1x 工兵連隊
3 戦車旅団	

<b>Hex 4312 (Phnom Penh):</b> 大規模基地	
59 <sup>th</sup> Sentai (2)F-L2	12 <sup>th</sup> Sentai (6)T-L2
11 <sup>th</sup> Sentai (4)F-L1	Kisarazu Kokutai (4)T-L2

#### 日本軍 補充スケジュール

	地上	航空
Dec 1941	—	—
Jan 1942	3	(1)L1
Feb 1942	3	(2)L1

#### 日本軍 増援スケジュール

Dec 1941	—
Jan 1942	21 歩兵連隊 (5 師団から分派) 18 師団 (9 ステップ保持) 5 近衛連隊 (近衛師団から分派)
Feb 1942	—

#### 連合軍 戦闘序列

##### (A) オーストラリア 他の全ユニットは英軍

<b>Hex 3908 (Singapore):</b> 大規模基地	
BB1 Prince of Wales	マラヤ司令部
BC1 Repulse	Singapore 師団
DD1 Mixed	8 師団 (A)
Singapore 要塞	

<b>Hex 4308 (Jitra):</b> 大規模基地	11 Ind 師団
--------------------------------	-----------

<b>Hex 4209 (Khota Bharu):</b> 小規模基地	8 Ind 旅団 (3 ステップ)
--------------------------------------	-------------------

<b>Hex 4207 (Malaya):</b> 小規模基地	28 Ind 旅団
---------------------------------	-----------

<b>Hex 4008 (Kuantan):</b> 小規模基地	22 Ind 旅団
----------------------------------	-----------

<b>Hex 4107 (Kuala Lumpur):</b> 小規模基地	9 Ind 師団 (4 ステップ)
---------------------------------------	-------------------

以下のユニットを任意の英軍航空基地に配置する:	
223 <sup>rd</sup> Grp (4)F-L0	205 <sup>th</sup> Sq 1xLRA
223 <sup>rd</sup> Grp (6)T-L0	

#### 連合軍 補充スケジュール

	地上	航空
Dec 1941	—	—
Jan 1942	2	224 <sup>th</sup> Grp (3)F-L0 Air
Feb 1942	8	任意の英軍 (3)F-CV-L0

#### 連合軍 増援スケジュール

Dec 1941	53 旅団
Jan 1942	18 師団 (9)・44 Ind 旅団 (3)・45 Ind 旅団 (3)
Feb 1942	—

## 8.2. “フィリピンキャンペーン” Dec ’41

シナリオデザイン: Mark Herman

プレイ時間: 3 時間

プレイ人数: 2 名

使用マップ: マップ A のみ

ゲームの長さ: 3 ヶ月 (1941 年 12 月 ~ 1942 年 2 月)

#### コマンドポイントスケジュール

1941 年 12 月	日本軍: 45	連合軍: 8
1942 年 1 月	日本軍: 45	連合軍: 8
1942 年 2 月	日本軍: 45	連合軍: 6

#### 特別ルール

- シナリオ最初の作戦陣営は日本軍が自動的に担当します。  
a, このため最初の**作戦陣営決定フェイズ**⑤は省略される。  
b, シナリオ最初の作戦諜報局面は自動的に奇襲局面となる。  
c, シナリオ 2 回目以降の作戦からは通常ルールに従う。
- 攻撃されるまでは、各連合軍ユニットは、2 ヘクスを超えて索敵できません。
- 連合軍の戦闘空中哨戒は最初の日本軍作戦中の**作戦サイクル 1**ではプレイできません。以降の作戦サイクルでは通常ルールに従います。
- 1942 年 1 月終了時まで米軍は潜水艦哨戒マーカーを使用できません。それ以降の米軍は 1 ターンにつき潜水艦哨戒マーカーを**2 個使用できます**。
- 1941 年 12 月中に日本軍が Manila の大規模基地ユニットを空襲目標にしたならば、当該ユニットの被る 1 ヒット毎に連合軍は 6 潜水艦ポイントを減少させます。これは米軍魚雷備蓄拠点の被災に起因するものです。

#### 勝利条件

##### 日本軍勝利:

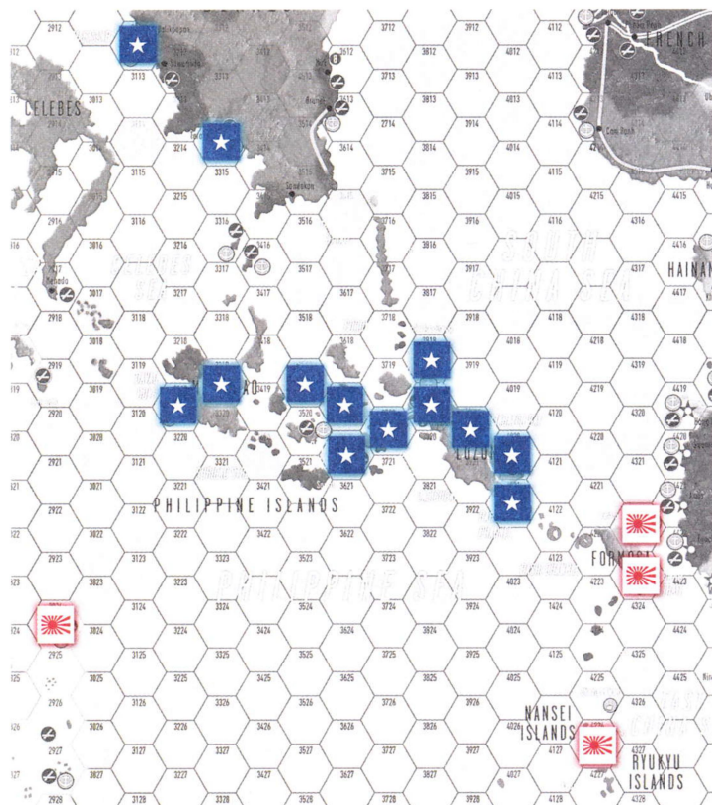
- シナリオ終了時連合軍ユニットの占めるヘクスが Philippines 領内で 1 ヘクス以下である。  
i, ただしヘクス 3819 (Manila) は日本軍が単独支配していること。  
ii, Philippines 領内の定義はヘクス 3620 (San Bernardino 海峡) から 4 ヘクス以内の全ての陸上ヘクスとする。

##### 連合軍勝利:

- シナリオ終了時連合軍ユニットの占めるヘクスが Philippines 領内で 2 ヘクス以上である。

引き分け: その他の結果は引き分けになる。





#### 日本軍 戦闘序列

##### Hex 4322(Pescadores): 大規模基地

Mako Kokutai (6)F-L2	DD9 Kagero
Takao Kokutai (4)T-L2	DD10 Kagero
10 <sup>th</sup> Sentai (6)T-L1	APD5 Mutsuki
14 <sup>th</sup> Sentai (3)T-L1	AA1 Amphib
14 <sup>th</sup> Kokutai 3xLRA	South Headquarters
CA5 Takao	48 師団
CL5 Nagara	65 旅団
CL6 Nagara	1Sasebo 海軍陸戦隊
DD8 Asashio	5Sasebo 海軍陸戦隊

##### Hex 4226 (Okinawa): 小規模基地

DD11 Kagero	AA1 Amphib
DD1 Fubuki	16 師団

##### Hex 2924 (Peleliu): 小規模基地

CVL2 Ryujo with CAD8 (3)F-L1	DD6 Shiratsuyu
CA3 Nachi	APD1 Minekaze
CA4 Nachi	146 連隊
CL9 Sendai	

##### Hex 4323 (Formosa): 大規模基地

Tainan Kokutai (6)F-L2	Kanoya Kokutai (6)T-L1
------------------------	------------------------

#### 日本軍 補充スケジュール

	地上	航空
Dec 1941	—	—
Jan 1942	3	(1)L1
Feb 1942	3	(2)L1

#### 日本軍 増援スケジュール

Dec 1941–Feb 1942	—
-------------------	---

#### 連合軍 戦闘序列

##### 以下の航空ユニットを下記いずれかの連合軍航空基地に配置:

24 <sup>th</sup> PG (5)F-L0	27 <sup>th</sup> BG (2)B-L0
35 <sup>th</sup> FG (5)F-L0	1 <sup>st</sup> PW 1xLRA
PAAC (3)F-L0	

##### Hex 3619 (Panay):

CA9 Houston	Visany 師団
-------------	-----------

##### Hex 3519 (Cebu): CL1 Boise

##### Hex 3314 (Tarakan, Borneo): DD1 Paulding

##### Hex 3112 (Balikpapan, Borneo): DD2 Paulding

##### Hex 3819 (Manila): 大規模基地

CVL1 Langley	南西司令部 SWHQ
Reserve 予備軍団	
米軍潜水艦HQ	29潜水艦ポイント

##### Hex 3818 (Corregidor):

Corregidor 要塞	4 Marine 連隊
---------------	-------------

##### Hex 3920 (Luzon): 大規模基地 N Luz(北ルソン)軍団

##### Hex 3720 (Luzon): S Luz(南ルソン)軍団

##### Hex 3319 (Mindanao): N Mind(ミンダナオ)軍団

##### Hex 4020 (Luzon): 小規模基地

##### Hex 4021 (Luzon): 小規模基地

##### Hex 3620 (Luzon): 小規模基地

##### Hex 3219 (Davao, Mindanao): 小規模基地

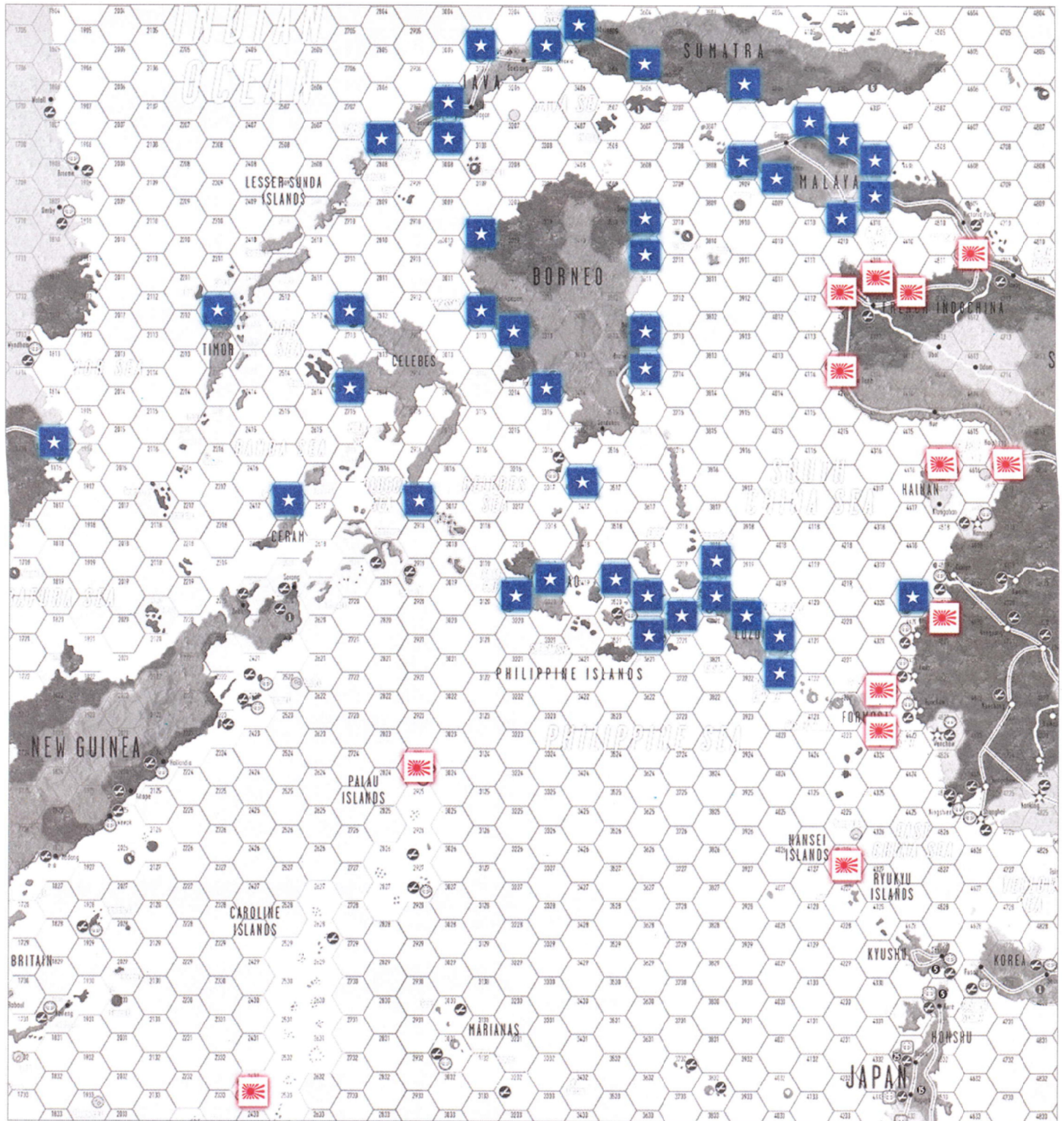
#### 連合軍 補充スケジュール

	地上	航空
Dec 1941	—	—
Jan 1942	3	(2)F-L0
Feb 1942	5	(6)F-L0 (1)B-L0

#### 連合軍 増援スケジュール

Dec 1941–Feb 1942	—
-------------------	---





### 8.3. “南方征服キャンペーン”

シナリオデザイン：Mark Herman

プレイ時間：10 時間

プレイ人数：2 名

使用マップ：マップ A のみ

ゲームの長さ：3 ヶ月 (1941 年 12 月～1942 年 2 月)

#### コマンドポイントスケジュール

1941 年 12 月	日本軍：115	連合軍：48
1942 年 1 月	日本軍：100	連合軍：60
1942 年 2 月	日本軍：100	連合軍：60

#### 特別ルール

① シナリオ最初の作戦陣営は日本軍が自動的に担当します。

- a, このため最初の作戦陣営決定フェイズ⑤は省略される。
- b, シナリオ最初の作戦諜報局面は自動的に奇襲局面となる。
- c, シナリオ 2 回目以降の作戦からは通常ルールに従う。
- ② 攻撃されるまでは、各連合軍ユニットは、2 ヘクスを超えて索敵できません。
- ③ 連合軍の戦闘空中哨戒は最初の日本軍作戦中の作戦サイクル 1 ではプレイできません。以降の作戦サイクルでは通常ルールに従います。
- ④ 1942 年 1 月終了時まで米軍は潜水艦哨戒マーカーを使用できません。1942 年 2 月からの米軍は 1 ターンにつき潜水艦哨戒マーカーを 2 個使用できます。
- ⑤ 1941 年 12 月中に日本軍が Manila の大規模基地ユニットを空襲目標にしたならば、当該ユニットの被る 1 ヒット毎に連合軍は 6 潜水艦ポイントを減少させます。これは米軍魚雷備蓄拠点の被災に起因するものです。



## 勝利条件

**日本軍勝利：**シナリオ終了時、日本軍は以下の全ての条件を満たしていなければなりません。

### a, 【Philippines】

連合軍ユニットの占めるヘクスが Philippines 領内で1ヘクス以下である。

- i, ただしヘクス 3819 (Manila) は日本軍が単独支配していること。
- ii, Philippines 領内の定義はヘクス 3620 (San Bernardino 海峡) から4ヘクス以内の全ての陸上ヘクスとする。

### b, 【Malaya】

- i, マラヤ領内 (ヘクス 3908 から4ヘクス以内の陸上ヘクス) に連合軍ユニットが存在しない。
- ii, 日本軍地上ユニットがヘクス 3908 (Singapore) を支配している。

### c, 【オランダ領東インド】

- i, 日本軍が、以下に示す全ヘクスを支配している。  
Java 島全ヘクス  
Sumatra 島の以下のヘクス  
ヘクス 3404  
ヘクス 3605  
ヘクス 3606  
ヘクス 4306  
Timor 島の以下のヘクス  
ヘクス 2312  
Amboina 島の以下のヘクス  
ヘクス 2517  
Celebes 島の以下のヘクス  
ヘクス 2712  
ヘクス 2714  
ヘクス 2917  
Borneo 島の以下のヘクス  
ヘクス 3112  
ヘクス 3314  
ヘクス 3609  
ヘクス 3610  
ヘクス 3612  
Bali 島の以下のヘクス  
ヘクス 2807
- ii, 上記 i 項全ヘクスが日本軍に支配された作戦終了時、全オランダ軍ユニットと ABDAHQ はプレイから永久除去される。

### d, 【その他】

更に日本軍は以下ヘクスを支配すること。

- ヘクス 3416 (Jolo)
- ヘクス 3316 (Tawi-Tawi)
- ヘクス 4419 (Hong Kong)

## 連合軍勝利：

- a, 日本軍による以下いずれかの支配を阻止している。

【Philippines】

または、

【Malaya】

または、

【オランダ領東インド】

または、

- b, 日本軍の CV 2 個ユニット以上を撃沈している。

**引き分け：**その他の結果は引き分けになる。

## ※セットアップヴァリエント

**日本軍の下記いずれか任意の港湾ヘクスに：3 x 工兵連隊**

### 日本軍 戦闘序列

**Hex 4322(Pescadores):** 大規模基地

Mako Kokutai (6)F-L2	CL5 Nagara
Takao Kokutai (4)T-L2	CL6 Nagara
10 <sup>th</sup> Sentai (6)T-L1	DD8 Asashio
14 <sup>th</sup> Sentai (3)T-L1	DD9 Kagero
11 <sup>th</sup> Kokutai 1xLRA	DD10 Kagero
BB7 Kongo	AA1 Amphib
BB10 Haruna	AA2 Amphib
CA5 Takao	48 師団
CA6 Takao	65 旅団

**Hex 4226 (Okinawa):** 小規模基地

DD11 Kagero	AA3 Amphib
DD1 Fubuki	16 師団

**Hex 2924 (Peleliu):** 小規模基地

CVL2 Ryujo with CAD8 (3)F-L1	DD6 Shiratsuyu
CA3 Nachi	AA4 Amphib
CA4 Nachi	146 連隊
CL9 Sendai	

**Hex 4213 (Cam Ranh):** 小規模基地

Mihoro Kokutai (6)T-L1	Kanoya Kokutai (6)T-L1
CA7 Mogami	CL10 Katori
CA8 Mogami	DD2 Fubuki
CL8 Yubari	DD3 Fubuki

**Hex 4211 (Saigon):** 大規模基地

19 <sup>th</sup> Sentai (6)F-L2	南方司令部 S HQ
Yamada Unit (6)F-L1	55 師団
Genzan Kokutai (6)T-L1	

**Hex 4716 (Hanoi/Haiphong):** 小規模基地 11<sup>th</sup> Sentai (3)F-L1

**Hex 4516 (Taan, Hainan Island):** 小規模基地

AA5 Amphib	5 師団
AA6 Amphib	18 師団

**Hex 4411 (French Indo-China):** 近衛師団

**Hex 4323 (Formosa):** 大規模基地

Tainan Kokutai (6)F-L2	Kanoya Kokutai (6)T-L1
------------------------	------------------------

**Hex 4311 (Pnomh Penh):** 大規模基地

59 <sup>th</sup> Sentai (2)F-L2	12 <sup>th</sup> Sentai (6)T-L2
58 <sup>th</sup> Sentai (6)F-L1	Kisarazu Kokutai (4)T-L2

**Hex 4610 (Bangkok):** 小規模基地

**Hex 2432 (Truk):** 小規模基地

17 <sup>th</sup> Kokutai (4)F-L2	Chitose Kokutai (3)T-L2
----------------------------------	-------------------------

**Hex 4520 (China):** 38 師団

**以下ユニットを日本軍支配下の任意の港湾ヘクスに配置**

1RG 空挺旅団	6x 海軍陸戦隊
潜水艦HQ	18 潜水艦ポイント

### 日本軍 補充スケジュール

	地上	航空
Dec 1941	—	—
Jan 1942	20	(5)L1
Feb 1942	15	(5)L1

## 日本軍 増援スケジュール

Dec 1941	—
Jan 1942	CV1 <i>Akagi</i> with CAD1 (4)F-L2 CV2 <i>Kaga</i> with CAD2 (4)F-L2 CV4 <i>Soryu</i> with CAD4 (3)F-L2 CV3 <i>Hiryu</i> with CAD3 (3)F-L2 CA9 <i>Tone</i> • CL2 <i>Kuma</i> • DD11を削除
Feb 1942	CV5 <i>Shokaku</i> with CAD5 (5)F-L2 CV6 <i>Zuikaku</i> with CAD6 (5)F-L2 BB9 <i>Kirishima</i> • BB8 <i>Hiei</i>

## 米軍 戦闘序列

以下英軍とオランダ軍戦闘序列も参照:

以下の航空ユニットを下記いずれかの米軍航空基地に配置:  
24<sup>th</sup> PG (6)F-L0 7<sup>th</sup> BG (2)B-L0  
35<sup>th</sup> PG (6)F-L0 1<sup>st</sup> PW 1xLRA  
PAAC (3)F-L0

**Hex 3619 (Panay):** 小規模基地  
CA9 *Houston* Visany 師団

**Hex 3519 (Cebu):** CL1 *Boise*

**Hex 3314 (Tarakan):** DD1 *Paulding*

**Hex 3112 (Balikpapan):** DD2 *Paulding*

**Hex 3819 (Manila):** 大規模基地  
CVL1 *Langley* AA1 *Amphib*  
予備軍団 南西司令部 SWHQ  
米軍潜水艦HQ 29潜水艦ポイント

**Hex 3818 (Corregidor):**  
Corregidor 要塞 4 Marine 連隊

**Hex 3920 (Luzon):** 大規模基地 N Luz(北ルソン)軍団

**Hex 3720 (Luzon):** S Luz(南ルソン)軍団

**Hex 3319 (Mindanao):** N Mind(ミンダナオ)軍団

**Hex 4020 (Luzon):** 小規模基地

**Hex 4021 (Luzon):** 小規模基地

**Hex 3620 (Luzon):** 小規模基地

**Hex 3219 (Davao):** 小規模基地

## 米軍 補充スケジュール

以下英軍とオランダ軍補充スケジュールも参照:

	地上	航空
Dec 1941	—	—
Jan 1942	3	(2)F-L0
Feb 1942	5	(6)F-L0 (1)B-L0

## 米軍 増援スケジュール

Dec 1941–Feb 1942 —

## 英軍 戦闘序列

特に注記のない限り以下全ユニットは英軍

以下の航空ユニットを下記いずれかの英軍航空基地に配置:  
223<sup>rd</sup> Grp (6)F-L0 205<sup>th</sup> Sq 1xLRA  
223<sup>rd</sup> Grp (3)T-L1

**Hex 3908 (Singapore):** 小規模基地  
BB1 *Prince of Wales* マラヤ司令部  
BC1 *Repulse* Sng(Singapore)旅団  
DD1 *Mixed* 8 師団 (A)  
Singapore 要塞

**Hex 4308 (Jitra):** 大規模基地 11 Ind 師団

**Hex 4309 (Singora):** 小規模基地

**Hex 4209 (Khota Bharu):** 小規模基地 8 Ind旅団 (3 ステップ)

**Hex 4207 (Malaya):** 小規模基地 28 Ind 旅団

**Hex 4419 (Hong Kong):** 小規模基地 HK 旅団

**Hex 3612 (Miri):** 小規模基地 Pj 大隊

**Hex 4008 (Kuantan):** 小規模基地 22 Ind 旅団

**Hex 1815 (Darwin):** 小規模基地  
12 Sq. (3)F-L0 (A) 2<sup>nd</sup> Sq. (2)T-L0 (A)

**Hex 4107 (Kuala Lumpur):** 小規模基地 9 Ind師団 (4 ステップ)

## 英軍 補充スケジュール

	地上	航空
Dec 1941	—	—
Jan 1942	2	224 <sup>th</sup> Grp. (3)F-L0
Feb 1942	6 (英軍), 2 A(オーストラリア軍)	488 <sup>th</sup> Sq. (3)F-CV-L0

## 英軍 増援スケジュール

Dec 1941 53rd 旅団  
Jan 1942 CA4 *Exeter* • SF 大隊 (A)  
GF 大隊 (A) • 18 師団 (9 ステップ)  
44Ind旅団・45Ind旅団 (両旅団共3 ステップ)  
Feb 1942 —

## オランダ軍 戦闘序列

以下航空ユニットを下記いずれかのオランダ軍航空基地に配置:  
4<sup>th</sup>/5<sup>th</sup> AGs (5)F-L0 1<sup>st</sup>/2<sup>nd</sup>/3<sup>rd</sup> AGs (5)T-L0

**Hex 3006 (Soerabaja):** 小規模基地  
CA1 *De Ruyter* 2 師団  
CL1 *Tromp* DD1 *Mixed*  
連合軍潜水艦HQ 12潜水艦ポイント

**Hex 3305 (Batavia):** 小規模基地  
ABDA司令部 ABDAHQ 1 師団

**Hex 3605 (Palembang):** 小規模基地 1 連隊

**Hex 3906 (Sumatra):** 小規模基地 2 連隊

**Hex 3314 (Tarakan):** 小規模基地 3 連隊

**Hex 2517 (Amboina):** 小規模基地 4 連隊

**Hex 3105 (Tjilatjap):** 小規模基地 5 連隊

**Hex 2917 (Menado):** 小規模基地 6 連隊

**Hex 2714 (Kendari):** 小規模基地 7 連隊



<i>Hex 2312 (Koepang):</i> 小規模基地	8 連隊
<i>Hex 3112 (Balikpapan):</i> 小規模基地	
<i>Hex 2807 (Bali):</i> 小規模基地	
<i>Hex 3110 (Banjarmasin):</i> 小規模基地	
<i>Hex 3609 (Sinkawang):</i> 小規模基地	
<i>Hex 3610 (Kuching):</i> 小規模基地	
<i>Hex 2712 (Macassar):</i> 小規模基地	
<i>Hex 3404 (Telokbetoeng):</i> 小規模基地	
<i>Hex 3416 (Jolo):</i> 小規模基地	
<i>Hex 3007 (Madura, Java):</i> 小規模基地	
<i>Hex 3212 (Samarinda):</i> 小規模基地	
<i>Hex 3613 (Brunei):</i> 小規模基地	

#### オランダ軍 補充スケジュール

	地上	航空
Dec 1941	—	—
Jan 1942	1	—
Feb 1942	2	—

#### オランダ軍 増援スケジュール

Dec 1941–Feb 1942	—
-------------------	---

## 8.4. “ガダルカナルキャンペーン”

シナリオデザイン：Mark Herman

プレイ時間：6 時間

プレイ人数：2 名

使用マップ：マップ A または ミニマップ のみ

ゲームの長さ：6 ヶ月 (1942 年 8 月～1943 年 1 月)

#### コマンドポイントスケジュール

1942 年 8 月	日本軍：20	連合軍：54
1942 年 9 月	日本軍：30	連合軍：30
1942 年 10 月	日本軍：65	連合軍：30
1942 年 11 月	日本軍：30	連合軍：37
1942 年 12 月	日本軍：15	連合軍：40
1943 年 1 月	日本軍：15	連合軍：45

#### 特別ルール

- ① 連合軍の SPHQ (南太平洋司令部) は 10 月まではその作戦コストが 6 に上昇します。11 月以降、印刷通りの額面值に戻ります。
- ② 日本軍支配下の Guadalcanal 航空基地は追加機能として水上機基地能力が付与されます。連合軍に支配権が移った後の同基地は通常通り小規模基地として扱われます。
- ③ オーストラリア領内の航空ユニットは、オーストラリア及び New Guinea 領外の航空基地には移動できない。
- ④ 両陣営共、自身の AA ユニットがフルステップ (6 ステップ) になるまで毎月の補充フェイズで補充ステップを受領します。CP は消費されません。※注意：AA ユニットの損失がシナリオ勝利条件に直結する点に留意。
- ⑤ オプション：日本軍は BB11 *Yamato* を 1942 年 11 月の増援として受領できます。
- ⑥ 地上ユニットはヘクス 1134 (Guadalcanal) と友軍支配下ヘクスでのみ上陸輸送で下船できます。地上戦闘と蹂躪はヘクス 1134 (Guadalcanal) でのみ可能です。
- ⑦ 【海軍修理】両陣営は海軍ユニットを修理できます。
  - a, 修理させたい複数の海軍ユニットを増援フェイズにマップから取り除き、内地またはオーストラリアに配置します。
  - b, 1 海軍修理フェイズ毎に 1 ユニットにつき 1 ヒットを取り除けます。
  - c, 修理された海軍ユニットは任意の増援フェイズに増援と

してマップに復帰します。

- ⑧ シナリオ最初の作戦陣営は連合軍が自動的に担当します。
  - a, このため最初の作戦陣営決定フェイズ⑮は省略される。
  - b, シナリオ最初の作戦諜報局面は通常ルールに従い決定する。
  - c, 連合軍はシナリオ最初の作戦で任意の CP を使用できます。
- ⑨ 【非主力艦ヒット数】勝利条件判定目的に於いて日本軍非主力艦の被るヒット数 10 毎に、連合軍非主力艦の被るヒット数 15 毎に＝各 1 主力艦撃沈扱いとみなします。修理でヒットを取り除いても勝利条件判定目的のカウント数は減少しません。
- ⑩ 以下の 2 つの条件が全て満たされる場合に限り、連合軍は第 2 海兵師団を増援として受領します。同師団を受領したら、ヘクス 1134 (Guadalcanal) にいる第 1 海兵師団をマップから取り除き、第 2 海兵師団を同ヘクスに配置します。
  - a, 連合軍の連絡線が Guadalcanal、Nouméa、New Caledonia 間で有効である。
  - b, 第 1 海兵師団が 4 兵力ステップ以下である。
- ⑪ 連合軍が自身の CV から艦載機のステップを Guadalcanal 航空基地に移動させた場合、そのステップは艦載適性を喪失します。ステップの移動により艦載機ユニットが除去されたら、同レベルで同ステップ数だけの陸軍機ユニットを代わりに Guadalcanal に配置します。
- ⑫ 【潜水艦の増援と補充】両陣営は潜水艦ポイントを損失すると、損失数に等しい潜水艦ポイントを翌月の増援フェイズに受領します。これにより両陣営の潜水艦ポイント総数は毎月シナリオ開始時と等しい値を維持します。
  - a, 増援として新規の潜水艦ポイントを受領したら、シナリオ開始時の潜水艦ポイント総数にそれを加算し、新たな潜水艦ポイント総数として値を維持します。

#### 勝利条件

##### 日本軍決定的勝利：

- a, シナリオ終了時、日本軍がヘクス 1134 (Guadalcanal) の航空基地を支配している。
- b, 日本軍がヘクス 1134 の航空基地を支配はしていないが、同ヘクス内に友軍地上ユニット最低 1 兵力ステップ以上を持つとき、下記の**主要艦撃沈勝利段階**を用いて日本軍の勝利段階を判定する。

##### 連合軍勝利：

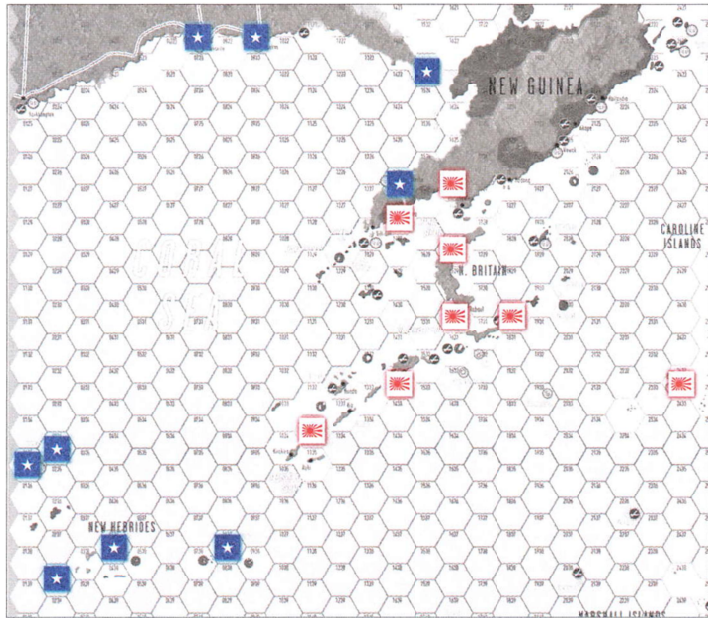
- a, シナリオ終了時、連合軍がヘクス 1134 (Guadalcanal) を支配しており、なおかつ日本軍地上ユニットが同ヘクスに存在しないとき、下記の**主要艦撃沈勝利段階**を用いて連合軍の勝利段階を判定する。

引き分け：その他の結果は引き分けになる。

##### 主要艦撃沈勝利段階：

- a, **決定的勝利**  
友軍による敵主要艦撃沈戦果が敵の戦果よりも 3 ユニット以上多い。
- b, **実質的勝利**  
友軍による敵主要艦撃沈戦果が敵の戦果よりも 1～2 ユニット多い。
- c, **戦術的勝利**  
友軍による敵主要艦撃沈戦果が敵の戦果と同数の時。
- d, **ピュロスの勝利 (犠牲の多い、割に合わなかった勝利。ピュロス王の故事より)**  
友軍による敵主要艦撃沈戦果が敵の戦果よりも少ない時。





### 日本軍 戦闘序列

**Hex 1134 (Guadalcanal):** 小規模基地

Yokohama Kokutai (1)F-L0 2x工兵連隊  
2Maizuru 海軍陸戦隊

**Hex 1628 (Gasmata):** 小規模基地 Hataka Kokitai (1)F-L1

**Hex 1432 (Buin):** 1x工兵連隊

**Hex 1427 (Buna):** 小規模基地 Hataka Kokutai (1)F-L2

**Hex 1626 (Lae):** 小規模基地 Tainan Kokutai (1)F-L1

**Hex 1830 (Kavieng):** 小規模基地

CA2 Aoba CA1 Furutaka

**Hex 1630 (Rabaul):** 大規模基地

2<sup>nd</sup> Kokutai (3)F-L2 CL1 Tenryu  
Genzan Kokutai (3)T-L1 APD5 Mutsuki  
17<sup>th</sup> Kokutai 1xLRA 2Yokosuko 海軍陸戦隊  
CA5 Takao 2x歩兵大隊  
CL8 Yubari

**Hex 2432 (Truk):** 小規模基地

17<sup>th</sup> Kokutai (6)F-L1 CA6 Takao  
17<sup>th</sup> Kokutai 1xLRA CA3 Nachi  
連合艦隊司令部 C FHQ CA4 Nachi  
CV5 Shokaku with CAD5 (6)F-L2 CA7 Mogami  
CV6 Zuikaku with CAD6 (6)F-L2 CL5 Nagara  
CVL2 Ryujo with CAD4 (3)F-L1 CL9 Sendai  
CVE1 Taiyo with CAD4 (1)F-L0 DD9 Kagero  
BB6 Mutsu DD6 Shiratsuyu  
BB8 Hiei DD1 Fubuki  
BB9 Kirishima DD10 Kagero  
CVS2 Chitose DD12 Yugumo  
AA1 Amphib 1x歩兵大隊  
CA9 Tone  
Kwajalein潜水艦HQ 12潜水艦ポイント

### 日本軍 補充スケジュール

	地上	航空
Aug 1942	—	—
Sep 1942	1	(3)L1 (4)L0
Oct 1942	2	(6)L0 (4)L1

Nov 1942	—	(3)L0 (1)L1
Dec 1942	1	(1)L0
Jan 1943	1	(2)L0

### 日本軍 増援スケジュール

Aug 1942	—
Sep 1942	K(樺太)旅団
Oct 1942	CVL7 Hiyo with CAD1 (4)F-L1 CVL6 Junyo with CAD2 (4)F-L1 CVL3 Zuiho with CAD3 (2)F-L1 BB7 Kongo • BB10 Haruna • CVS3 Chiyoda DD2 Fubuki • 2師団
Nov 1942	BB11 Yamato • DD6 Shiratsuyu • DD13 Yugumo • DD8 Asashio • DD15 Akitsuki • 38師団 • 7 Yokosuko陸戦隊
Dec 1942	—
Jan 1943	—

### 連合軍 戦闘序列

特に注記のない限り以下全ユニットは米軍

**Hex 0135 (Noumea; New Caledonia):** 小規模基地

VMF112 (1)F-L1 CA5 Portland  
49<sup>th</sup> FG (2)F-L0 CL6 Atlanta  
7<sup>th</sup> BG (1)T-L1 DD3 Farragut  
7<sup>th</sup> BG (1)B-L1 DD9 Benham  
CV7 Wasp with CAG7 (6)F-L1 DD7 Bagley  
CV3 Saratoga with CAG3 (6)F-L1 DD4 Porter  
CV6 Enterprise with CAG6 (6)F-L0 DD11 Benson  
CVE1 Long Island with ASG1 (1)F-L0 APD1 Paulding  
BB13 North Carolina AA1 Amphib  
CA2 Northampton 1 Marine師団 3ヒット  
CA6 New Orleans 1<sup>st</sup>SF海兵連隊1ヒット  
CA7 New Orleans 1xEng 連隊  
CA8 New Orleans 南太平洋司令部 SPHQ

**Hex 0234 (New Caledonia):** 小規模基地

**Hex 0437 (Espiritu Santo):** 小規模基地

VMF 212 (2) F-L1 1xLRA  
(1) B-L0

**Hex 0238 (Efate):** 小規模基地

VMF123 (1)F-L1 1xLRA  
11<sup>th</sup> BG (1)B-L1

**Hex 0837 (Ndeni):**

ST1 Seaplane Tender 1<sup>st</sup> RG 1xLRA

**Hex 0722 (Townsville):** 大規模基地

Townsville潜水艦HQ 6潜水艦ポイント

**Hex 1426 (Port Moresby):** 小規模基地

以下の海軍ユニットを下記いずれかの連合軍港湾に配置:

CA3 Northampton CL1 Perth (A)  
CA1 Kent (A) CL2 Perth (A)

**Hex 1426 (Port Moresby) and/or Hex 0722 (Townsville):**

35<sup>th</sup> FG (4)F-L1 253<sup>rd</sup> BG (2)B-L1  
30<sup>th</sup> BG (2)T-L1 12<sup>th</sup> Sq (2)F-L1 (A)

**Hex 0922 (Cairns):** 小規模基地

**Hex 1523 (Thursday Island):** 小規模基地



## 連合軍 補充スケジュール

	地上	航空
Aug 1942	—	—
Sep 1942	1	(6)L0
Oct 1942	2	(4)B-L1 (A領内へ) (6)L0 (1)L1
Nov 1942	1	6)L0 (2)L1
Dec 1942	—	(8)L1
Jan 1943	3	(6)L1

## 連合軍 増援スケジュール

Aug 1942	—
Sep 1942	CV8 <i>Hornet</i> with CAG8 (6)F-L1 2 Marine 連隊・1x工兵連隊
Oct 1942	BB14 <i>Washington</i> ・CL3 <i>Brooklyn</i> ・164 歩兵連隊
Nov 1942	BB15 <i>South Dakota</i> ・CA1 <i>Pensacola</i> ・ CL7 <i>Atlanta</i> ・DD12 <i>Benson</i> ・DD5 <i>Mahan</i> ・ DD10 <i>Sims</i> ・8 Marine 連隊・7 歩兵連隊
Dec 1942	CL4 <i>Brooklyn</i> ・DD6 <i>Gridley</i> ・2 Marine 師団 (6ステップ保持。1 Marine 師団と置き換える。 特別ルール10参照)
Jan 1943	CL5 <i>Brooklyn</i> ・CL9 <i>Cleveland</i> ・ CL1 <i>Leander</i> (N.Zealand)・DD17 <i>Fletcher</i> ・ 25師団・Americall 師団 被弾6ヒット

## 8.5. “ソロモンキャンペーン”

シナリオデザイン: Mark Herman

プレイ時間: 8 時間

プレイ人数: 2 名

使用マップ: マップ A または ミニマップ のみ

ゲームの長さ: 5 ヶ月 (1943 年 7 月 ~ 1943 年 11 月)

### コマンドポイントスケジュール

1943 年 7 月	日本軍: 15	連合軍: 45
1943 年 8 月	日本軍: 15	連合軍: 45
1943 年 9 月	日本軍: 12	連合軍: 45
1943 年 10 月	日本軍: 10	連合軍: 50
1943 年 11 月	日本軍: 10	連合軍: 60

### 特別ルール

- ① 両陣営共、自身の AA ユニットのフルステップ (6 ステップ) にするためには、毎月の海軍修理フェイズで 1 ステップにつき 3 CP が必要です。
- ② 両陣営共、地上ユニットを上陸輸送で下船させられるヘクスは Guadalcanal 島または Bougainville 島から 2 ヘクス以内までです。
- ③ 【海軍修理】両陣営共、海軍ユニットを修理できます。
  - a, 修理させたい複数の海軍ユニットを増援フェイズにマップから取り除き、内地またはオーストラリアに配置します。
  - b, 1 海軍修理フェイズ毎に 1 ユニットのにつき 1 ヒットを取り除けます。
  - c, 修理された海軍ユニットは任意の増援フェイズに増援としてマップに復帰します。
- ④ シナリオ最初の作戦陣営は連合軍が自動的に担当します。
  - a, このため最初の作戦陣営決定フェイズ⑤は省略される。
  - b, シナリオ最初の作戦諜報局面は通常ルールに従い決定する。
  - c, 連合軍はシナリオ最初の作戦で任意の CP を使用できる。
- ⑤ 【非主力艦ヒット数】勝利条件判定目的に於いて日本軍非主力艦の被るヒット数 10 毎に、連合軍非主力艦の被るヒット

数 15 毎に = 各 1 主力艦撃沈扱いとみなします。修理でヒットを取り除いても勝利条件判定目的のカウント数は減少しません。

- ⑥ 【潜水艦の増援と補充】両陣営は潜水艦ポイントを損失すると、損失数に等しい潜水艦ポイントを翌月の増援フェイズに受領します。これにより両陣営の潜水艦ポイント総数は毎月シナリオ開始時と等しい値を維持します。
  - a, 増援として新規の潜水艦ポイントを受領したら、シナリオ開始時の潜水艦ポイント総数にそれを加算し、新たな潜水艦ポイント総数として値を維持します。

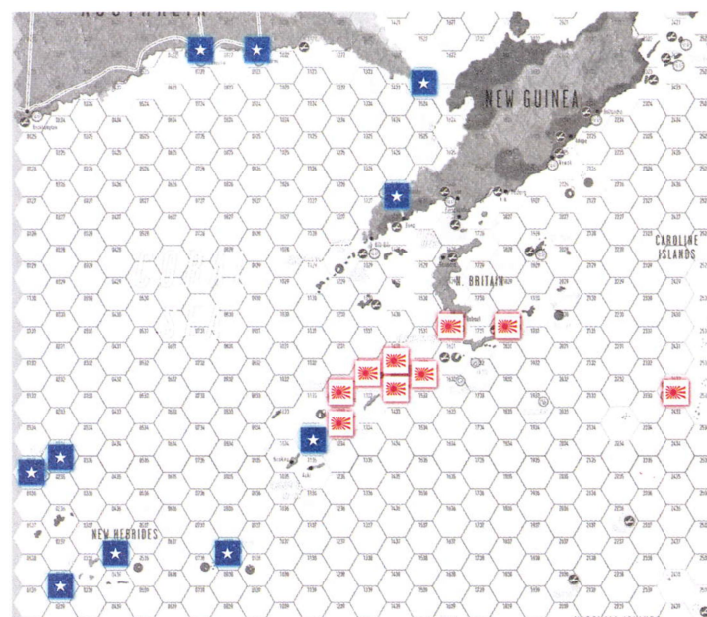
### 勝利条件

#### 連合軍勝利:

- a, 連合軍が New Georgia 及び Bougainville 島の最低 1 ヘクスを支配している。

#### 日本軍勝利:

- a, 連合軍の勝利条件を阻止している。



### 日本軍 戦闘序列

**Hex 1432 (Buin, Bougainville):** 小規模基地  
Offensive Support Base 6 師団 被弾 3 ヒット  
41 連隊

**Hex 1232 (Munda, New Georgia):** 小規模基地  
28 連隊 7 Yokosuko 海軍陸戦隊  
56 連隊 1x 歩兵大隊

**Hex 1630 (Rabaul):** 大規模基地  
Chitose Kokutai (6)F-L1 APD5 *Mutsuki*  
Genzan Kokutai (4)T-L0 APD1 *Minekaze*  
DD1 *Fubuki* 38 師団 被弾 6 ヒット

**Hex 2432 (Truk):** 小規模基地  
CV6 *Zuikaku* with CAD6 (4)F-L1 CA6 *Takao*  
CVL3 *Zuiho* with CAD3 (2)F-L1 CA7 *Mogami*  
CVL6 *Junyo* with CAD4 (1)F-L0 CL5 *Nagara*  
CVL7 *Hiyo* with CAD1 (2)F-L0 CL9 *Sendai*  
BB6 *Mutsu* DD9 *Kagero*  
BB7 *Kongo* DD10 *Kagero*  
BB10 *Haruna* DD13 *Yugumo*  
BB11 *Yamato* APD2 *Minekaze*  
CA9 *Tone* 被弾 3 ヒット 連合艦隊司令部 CFHQ  
CA5 *Takao*  
Kwajalein 潜水艦 HQ 6 潜水艦ポイント



<b>Hex 1431 (Bougainville):</b> 小規模基地	6Yokosuko 陸戦隊
<b>Hex 1532 (Buka Island):</b> 小規模基地	1x 歩兵旅団
<b>Hex 1332 (Shortland):</b> 小規模基地	CVS4 <i>K-Maru</i>
<b>Hex 1233 (Santa Isabel):</b> 小規模基地	CVS5 <i>K-Maru</i>
<b>Hex 1830 (Kavieng):</b> 小規模基地	

連合軍 戦闘序列	
特に注記のない限り以下全ユニットは米軍	
<b>Hex 0135 (Noumea; New Caledonia):</b> 小規模基地	
CV3 <i>Saratoga</i> with CAG3 (6)F-L2	CL6 <i>Atlanta</i>
CV5 <i>Victorious</i> with CAG5 (3)F-L1 (英軍)	CL7 <i>Atlanta</i>
BB13 <i>North Carolina</i>	DD10 <i>Sims</i>
BB14 <i>Washington</i>	DD13 <i>Benson</i>
BB16 <i>Indiana</i>	DD15 <i>Fletcher</i>
BB17 <i>Massachusetts</i>	DD14 <i>Benson</i>
CA2 <i>Northampton</i>	25 師団
CA6 <i>New Orleans</i>	37 師団
CA5 <i>Portland</i>	3 SF海兵連隊
CA3 <i>Northampton</i>	1x 工兵連隊
APD1 <i>Paulding</i>	2x Marine 大隊
APD2 <i>Paulding</i>	南太平洋司令部 SPHQ
Townsville潜水艦HQ	6潜水艦ポイント

<b>Hex 0238 (Efate):</b> 小規模基地	
VMF123 (1)F-L1	BB8 <i>Maryland</i>
27 <sup>th</sup> BG (1)B-L1	BB12 <i>Colorado</i>
CVE3 <i>Sangamon</i> 被2ヒット ASG3 (1)F-L0	DD4 <i>Porter</i>
CVE2 <i>Sangamon</i> with ASG2 (3)F-L0	

<b>Hex 1134 (Guadalcanal):</b> 大規模基地	
VMF223 (6)F-L1	CL4 <i>Brooklyn</i>
VMF224 (6)F-L2	CL9 <i>Cleveland</i>
VMF121 (6)F-L1	DD11 <i>Benson</i>
VMF122 (4)F-L1	DD3 <i>Farragut</i>
7 <sup>th</sup> BG (4)T-L1	APD3 <i>Paulding</i>
7 <sup>th</sup> BG (6)B-L1	AA1 <i>Amphib</i>
1 <sup>st</sup> RG 1xLRA	3 Marine 師団
2 <sup>nd</sup> RG 1xLRA	Americal 師団
OSB(補給中継拠点)	43 師団
CL3 <i>Brooklyn</i>	2x 工兵連隊

<b>Hex 0722 (Townsville):</b> 大規模基地	
35 <sup>th</sup> FG (6)F-L1	12 <sup>th</sup> Sq (2)F-L1 (A)
19 <sup>th</sup> BG (6)T-L2	13 <sup>th</sup> Sq. (5)T-L1 (A)
19 <sup>th</sup> BG (6)B-L1	

<b>Hex 0234 (New Caledonia):</b> 小規模基地
--

<b>Hex 0437 (Espiritu Santo):</b> 小規模基地
---

<b>Hex 0837 (Ndeni):</b>	
ST1 <i>Seaplane Tender</i>	3 <sup>rd</sup> RG 1xLRA

<b>Hex 0922 (Cairns):</b> 小規模基地
---------------------------------

<b>Hex 1523 (Thursday Island):</b> 小規模基地
--

<b>Hex 1426 (Port Moresby):</b> 小規模基地
---------------------------------------

連合軍 補充スケジュール		
	地上	航空
Jul 1943	—	—
Aug 1943	2	(4)L1
Sep 1943	2	(4)L1
Oct 1943	2	(4)L1
Nov 1943	2	(6)L1

連合軍 増援スケジュール	
Jul 1943	—
Aug 1943	DD17 <i>Fletcher</i> • CL1 <i>Leander</i> (New Zealand)
Sep 1943	6 潜水艦ポイント
Oct 1943	8歩兵旅団(New Zealand)
Nov 1943	CV9 <i>Essex</i> with CAG9 (6)F-L1
	CV17 <i>Bunker Hill</i> with CAG17 (6)F-L1
	CVL22 <i>Independence</i> with CAG22 (3)F-L1
	CVL23 <i>Princeton</i> with CAG23 (3)F-L1
	DD18 <i>Fletcher</i> • DD19 <i>Fletcher</i> • DD20 <i>Fletcher</i>
	DD21 <i>Fletcher</i> • DD22 <i>Fletcher</i>

## 8.6. “ビスマルクキャンペーン”

シナリオデザイン: Mark Herman

プレイ時間: 25 時間

プレイ人数: 2 名

使用マップ: マップAまたはミニマップのみ

ゲームの長さ: 22 ヶ月(1942 年 8 月 ~ 1944 年 5 月)

### コマンドポイントスケジュール

1942 年 8 月	日本軍: 20	連合軍: 54
1942 年 9 月	日本軍: 30	連合軍: 30
1942 年 10 月	日本軍: 65	連合軍: 30
1942 年 11 月	日本軍: 30	連合軍: 37
1942 年 12 月	日本軍: 15	連合軍: 40
1943 年 1 月	日本軍: 15	連合軍: 45
1943 年 2 月	日本軍: 15	連合軍: 20
1943 年 3 月	日本軍: 12	連合軍: 15
1943 年 4 月	日本軍: 10	連合軍: 15
1943 年 5 月	日本軍: 10	連合軍: 15
1943 年 6 月	日本軍: 10	連合軍: 35
1943 年 7 月	日本軍: 15	連合軍: 45
1943 年 8 月	日本軍: 15	連合軍: 45
1943 年 9 月	日本軍: 12	連合軍: 45
1943 年 10 月	日本軍: 10	連合軍: 50
1943 年 11 月	日本軍: 10	連合軍: 60
1943 年 12 月	日本軍: 10	連合軍: 50
1944 年 1 月	日本軍: 10	連合軍: 50
1944 年 2 月	日本軍: 10	連合軍: 50
1944 年 3 月	日本軍: 10	連合軍: 50
1944 年 4 月	日本軍: 8	連合軍: 50
1944 年 5 月	日本軍: 8	連合軍: 50

### 特別ルール

- ① 連合軍の SPHQ (南太平洋司令部) は 1942 年 10 月まではその作戦コストが 6 に上昇します。11 月以降、印刷通りの額面值に戻ります。
- ② 日本軍支配下の Guadalcanal 航空基地は追加機能として水上機基地能力が付与されます。連合軍に支配権が移った後の同基地は通常通り小規模基地として扱われます。
- ③ 両陣営共、自身の AA ユニットをフルステップ (6 ステップ) にするためには、毎月の海軍修理フェイズで 1 ステップにつき 3 CP が必要です。
- ④ オプション: 日本軍は BB11 *Yamato* を 1942 年 11 月の増援として受領できます。
- ⑤ 両陣営共、地上ユニットを上陸輸送で下船させられるヘクスは以下のいずれかから 2 ヘクス以内までです。
  - a, New Britain 島
  - b, New Ireland 島
  - c, Bougainville 島
  - d, Guadalcanal 島
  - e, Gili-Gili 島
  - f, New Guinea 島
- ⑥ 【海軍修理】両陣営共、海軍ユニットを修理できます。
  - a, 修理したい複数の海軍ユニットを増援フェイズにマップから取り除き、内地またはオーストラリアに配置します。



- b, 1 海軍修理フェイズ毎に1ユニットにつき1ヒットを取り除けます。
- c, 修理された海軍ユニットは任意の増援フェイズに増援としてマップに復帰します。
- ⑦ シナリオ最初の作戦陣営は連合軍が自動的に担当します。
- a, このため最初の作戦陣営決定フェイズ⑤は省略される。
- b, シナリオ最初の作戦諜報局面は通常ルールに従い決定する。
- c, 連合軍はシナリオ最初の作戦で任意のCPを使用できる。
- ⑧ 【非主力艦ヒット数】勝利条件判定目的に於いて日本軍非主力艦の被るヒット数 10 毎に、連合軍非主力艦の被るヒット数 15 毎に＝各1主力艦撃沈扱いとみなします。修理でヒットを取り除いても勝利条件判定目的のカウント数は減少しません。
- ⑨ 連合軍が自身の CV から艦載機のステップを Guadalcanal 航空基地に移動させた場合、そのステップは艦載適性を喪失します。ステップの移動により艦載機ユニットが除去されたら、同レベルで同ステップ数だけの陸軍機ユニットを代わりに Guadalcanal に配置します。
- ⑩ 【潜水艦の増援と補充】両陣営は潜水艦ポイントを損失すると、損失数に等しい潜水艦ポイントを翌月の増援フェイズに受領します。これにより両陣営の潜水艦ポイント総数は毎月シナリオ開始時と等しい値を維持します。
- a, 増援として新規の潜水艦ポイントを受領したら、シナリオ開始時の潜水艦ポイント総数にそれを加算し、新たな潜水艦ポイント総数として値を維持します。

## 勝利条件

本シナリオにはゲームの長さに4種類あり、それぞれに独自の勝利条件があります。

### ① ゲームの長さ6ヶ月(1943年1月まで)

#### 日本軍決定的勝利:

- a, シナリオ終了時、日本軍がヘクス 1134 (Guadalcanal) とヘクス 1427 (Buna 島) の航空基地を支配している。
- b, 日本軍がヘクス 1134 (Guadalcanal) の航空基地を支配はしていないが、同ヘクス内に友軍地上ユニット最低1兵力ステップ以上を持つとき、下記の主要艦撃沈勝利段階を用いて日本軍の勝利段階を判定する。

#### 連合軍勝利:

- a, シナリオ終了時、連合軍がヘクス 1134 (Guadalcanal) を支配しており、なおかつ日本軍地上ユニットが同ヘクスに存在しないとき、下記の主要艦撃沈勝利段階を用いて連合軍の勝利段階を判定する。

引き分け: その他の結果は引き分けになる。

#### 主要艦撃沈勝利段階:

- a, 決定的勝利  
友軍による敵主要艦撃沈戦果が敵の戦果よりも3ユニット以上多い。
- b, 実質的勝利  
友軍による敵主要艦撃沈戦果が敵の戦果よりも1～2ユニット多い。
- c, 戦術的勝利  
友軍による敵主要艦撃沈戦果が敵の戦果と同数の時。
- d, ピュロスの勝利(犠牲の多い、割に合わなかった勝利。ピュロス王の故事より)  
友軍による敵主要艦撃沈戦果が敵の戦果よりも少ない時。

### ② ゲームの長さ14ヶ月(1943年9月まで)

#### 連合軍勝利:

- a, 連合軍が New Georgia, Lae, New Guinea を支配している。加えて、
- b, 連合軍が Bougainville から2ヘクス以内に阻止状態では無い航空基地を持っている。

#### 日本軍勝利:

- a, 日本軍が連合軍の勝利条件を阻止している。

### ③ ゲームの長さ17ヶ月(1943年12月まで)

#### 連合軍勝利:

- a, 連合軍が Bougainville 島1ヘクス以上と Finschhafen (1627) を支配している。

#### 日本軍勝利:

- a, 日本軍が連合軍の勝利条件を阻止している。

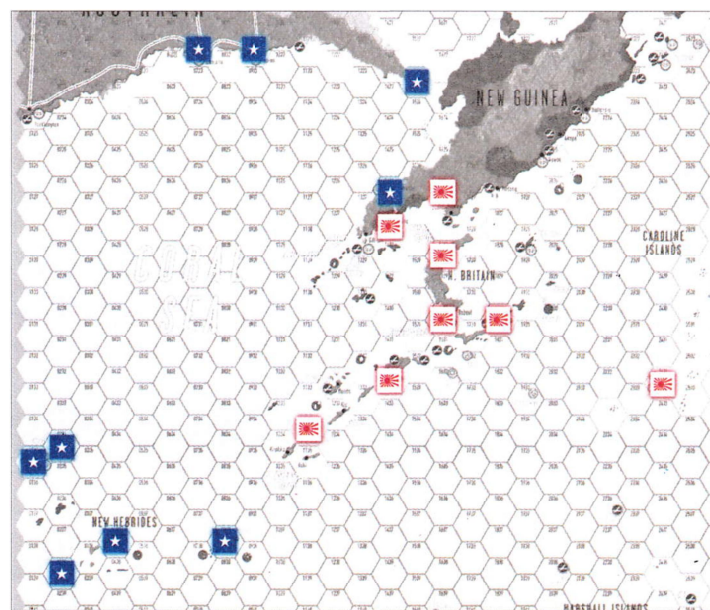
### ④ ゲームの長さ22ヶ月(1944年5月まで)

#### 連合軍勝利:

- a, 連合軍が Rabaul (1630) へのシナリオを通して1回以上日本軍連絡線を無効にしたことがある。
- i, この勝利条件の目的に関して、Rabaul の日本軍基地ユニットを阻止状態にしても、条件を満たしたことはない。

#### 日本軍勝利:

- a, 日本軍が連合軍の勝利条件を阻止している。



#### 日本軍 戦闘序列

##### Hex 1134 (Guadalcanal): 小規模基地

Yokohama Kokutai (1)F-L0 2x工兵連隊  
2Yokosuko 海軍陸戦隊

##### Hex 1427 (Buna): 小規模基地

2nd Kokutai (1)F-L2 144 歩兵連隊  
41 歩兵連隊

##### Hex 1432 (Buin): 1x工兵連隊

##### Hex 1626 (Lae): 小規模基地

Hataka Kokutai (1)F-L1 1x 歩兵大隊  
4Yokosuko 海軍陸戦隊 1x工兵連隊

##### Hex 1628 (Gasmata): 小規模基地

3rd Kokutai (1)F-L1

##### Hex 1830 (Kavieng): 小規模基地

CA2 Aoba CA1 Furutaka

##### Hex 1630 (Rabaul): 大規模基地

4th Kokutai (3)F-L2 CL1 Tenryu  
Genzan Kokutai (3)T-L1 APD5 Mutsuki  
17th Kokutai 1xLRA 5Yokosuko 海軍陸戦隊  
CA5 Takao 2x 歩兵大隊  
CL8 Yubari



### Hex 2432 (Truk): 小規模基地

Tainan Kokutai (6)F-L1	CA7 Mogami
17 <sup>th</sup> Kokutai 1xLRA	CL5 Nagara
CV5 Shokaku with CAD5 (6)F-L2	CL9 Sendai
CV6 Zuikaku with CAD6 (6)F-L2	DD9 Kagero
CVL2 Ryujo with CAD4 (3)F-L1	DD6 Shiratsuyu
CVE1 Taiyo with CAD4 (1)F-L0	DD1 Fubuki
BB6 Mutsu	DD10 Kagero
BB8 Hiei	DD12 Yugumo
BB9 Kirishima	CVS2 Chitose
CA9 Tone	AA1 Amphib
CA6 Takao	連合艦隊司令部 C FHQ
CA3 Nachi	1x 歩兵大隊
CA4 Nachi	
Kwajalein潜水艦HQ 12潜水艦ポイント	

Mar 1943	—
Apr 1943	—
May 1943	—
Jun 1943	DD13 Yugumo • DD11 Kagero
Jul 1943	—
Aug 1943	17 師団
Sep 1943	—
Oct 1943	—
Nov 1943	CL12 Agano • 36 師団
Dec 1943	—
Jan 1944	—
Feb 1944	—
Mar 1944	35 師団
Apr 1944	—
May 1944	—

### 日本軍 補充スケジュール

	地上	航空
Aug 1942	—	—
Sep 1942	1	(2)L0
		(2)L1
Oct 1942	2	(6)L0
		(4)L1
Nov 1942	—	(3)L0
		(1)L1
Dec 1942	1	(2)L0
Jan 1943	1	(1)L0
Feb 1943	3	(6)L1
Mar 1943	1	(4)L1
Apr 1943	1	(6)F-L1
		(5)T-L1
		(1)L2
		(3)L1
May 1943	1	(3)L0
Jun 1943	1	(3)L0
Jul 1943	1	(4)L0
Aug 1943	1	(3)L0
Sep 1943	1	(3)L0
Oct 1943	1	(3)L0
Nov 1943	1	(3)L0
Dec 1943	1	(3)L0
Jan 1944	1	(3)L0
Feb 1944	1	(3)L0
Mar 1944	1	(2)L0
Apr 1944	—	—
May 1944	—	—

### 日本軍 増援スケジュール

Aug 1942	—
Sep 1942	K(樺太)旅団
Oct 1942	CVL7 Hiyo with CAD1 (4)F-L1
	CVL6 Junyo with CAD2 (4)F-L1
	CVL3 Zuiho with CAD3 (2)F-L1
	BB7 Kongo • BB10 Haruna • DD2 Fubuki •
	CVS3 Chiyoda • 2 師団
Nov 1942	BB11 Yamato • DD6 Shiratsuyu •
	DD14 Yugumo • DD8 Asashio •
	DD4 Akitsuki • 38 師団 • 7 Yokosuka 海軍陸戦隊
Dec 1942	6 師団 • 51 師団
Jan 1943	20 師団
Feb 1943	41 師団

### 連合軍 戦闘序列

特に注記のない限り以下全ユニットは米軍

#### Hex 0135 (Noumea, New Caledonia): 小規模基地

VMF112 (2)F-L1	CA5 Portland
49 <sup>th</sup> FG (2)F-L0	CL6 Atlanta
7 <sup>th</sup> BG (1)T-L1	DD3 Farragut
7 <sup>th</sup> BG (1)B-L1	DD9 Benham
CV7 Wasp with CAG7 (6)F-L1	DD7 Bagley
CV3 Saratoga with CAG3 (6)F-L1	DD4 Porter
CV6 Enterprise with CAG6 (6)F-L0	DD11 Benson
CVE1 Long Island with ASG1 (1)F-L0	APD1 Paulding
BB13 North Carolina	AA1 Amphib
CA2 Northampton	1 Marine 師団 3 ヒット
CA6 New Orleans	1 SF 海兵連隊 1 ヒット
CA7 New Orleans	1x 工兵連隊
CA8 New Orleans	南太平洋司令部 SPHQ

#### Hex 0234 (New Caledonia): 小規模基地

#### Hex 0437 (Espiritu Santo): 小規模基地

#### Hex 0238 (Efate): 小規模基地

VMF123 (1)F-L1	27 <sup>th</sup> BG (1)B-L1
----------------	-----------------------------

#### Hex 0837 (Ndeni):

1 <sup>st</sup> RG 1xLRA	ST1 Seaplane Tender
--------------------------	---------------------

#### Hex 0722 (Townsville): 大規模基地

32 師団	2x 工兵連隊
41 師団	7 師団 (A)
Townsville潜水艦HQ 6潜水艦ポイント	

#### Hex 0922 (Cairns): 大規模基地

#### Hex 1523 (Thursday Island): 小規模基地

#### Hex 1426 (Port Moresby): 小規模基地 30 旅団 (A)

#### Hex 1426 (Port Moresby) and/or Hex 0722 (Townsville):

35 <sup>th</sup> FG (4)F-L1	30 <sup>th</sup> BG (2)B-L1
30 <sup>th</sup> BG (2)T-L1	1 <sup>st</sup> Sq (2)F-L1 (A)

#### Place In Any Allied Port:

CA3 Northampton	CL1 Perth (A)
CA1 Kent (A)	CL2 Perth (A)

### 連合軍 補充スケジュール

	地上	航空
Aug 1942	—	—
Sep 1942	1	(2)L0
Oct 1942	2	(4)B-L1 (A領内へ)
		(4)L0
		(1)L1



Nov 1942	1	(6)L0
		(2)L1
Dec 1942	0	(8)L1
Jan 1943	3	(6)L1
Feb 1943	3	(6)L1
Mar 1943	0	(12)L1
Apr 1943	2	(6)L1
May 1943	2	(4)L1
Jun 1943	2	(4)L1
Jul 1943	2	(6)L1
Aug 1943	2	(4)L1
Sep 1943	2	(4)L1
Oct 1943	2	(4)L1
Nov 1943	2	(6)L1
Dec 1943	2	(5)L1
Jan 1944	0	(5)L1
Feb 1944	3	(6)L1
Mar 1944	3	(6)L1
Apr 1944	3	(6)L1
May 1944	3	(3)L1

#### 連合軍 増援スケジュール

Aug 1942	—
Sep 1942	CV8 <i>Hornet</i> with CAG8 (6)F-L1 • 2 Marine 連隊 • 1x 工兵連隊
Oct 1942	BB14 <i>Washington</i> • CL3 <i>Brooklyn</i> • Americal 師団
Nov 1942	BB15 <i>South Dakota</i> • CA1 <i>Pensacola</i> • CL7 <i>Atlanta</i> • DD12 <i>Benson</i> • DD5 <i>Mahan</i> • DD10 <i>Sims</i> • 8 Marine 連隊
Dec 1942	CL4 <i>Brooklyn</i> • DD6 <i>Gridley</i> • 2 Marine 師団 被弾6 ヒット
Jan 1943	CL5 <i>Brooklyn</i> • CL9 <i>Cleveland</i> • CL1 <i>Leander</i> • DD15 <i>Fletcher</i> (N. Zealand) • 25 師団
Feb 1943	CVE2 <i>Sangamon</i> • CA10 <i>Wichita</i> • CL10 <i>Cleveland</i> • 43 師団 • 2x Marine 大隊
Mar 1943	6 潜水艦ポイント
Apr 1943	CL11 <i>Cleveland</i>
May 1943	—
Jun 1943	DD14 <i>Benson</i> • APD2 <i>Paulding</i> • APD3 <i>Paulding</i>
Jul 1943	—
Aug 1943	DD16 <i>Fletcher</i>
Sep 1943	—
Oct 1943	3 師団(New Zealand) • 3 師団 (A)
Nov 1943	CV9 <i>Essex</i> with CAG9 (6)F-L1 CV17 <i>Bunker Hill</i> with CAG17 (6)F-L1 CVL22 <i>Independence</i> with CAG22 (3)F-L1 CVL23 <i>Princeton</i> with CAG23 (3)F-CV-L1 DD17 <i>Fletcher</i> • DD18 <i>Fletcher</i> • DD19 <i>Fletcher</i> • DD20 <i>Fletcher</i> • DD21 <i>Fletcher</i> • 6 潜水艦ポイント
Dec 1943	CVL26 <i>Monterey</i> with CAG26 (3)F-L1 112C 連隊
Jan 1944	8 旅団(New Zealand)
Feb 1944	—
Mar 1944	BB5 <i>New Mexico</i> • BB6 <i>Mississippi</i> • BB11 <i>Tennessee</i> • BB7 <i>Idaho</i> • 1C 師団
Apr 1944	—
May 1944	—

## 8.7. “中部太平洋キャンペーン”

シナリオデザイン：James Gordon

プレイ時間：25 時間

プレイ人数：2 名

使用マップ：マップ A および B

ゲームの長さ：10 ヶ月(1943 年 11 ～ 1944 年 8 月)

### コマンドポイントスケジュール

1943 年 11 月	日本軍：10	連合軍：100
1943 年 12 月	日本軍：10	連合軍：80
1944 年 1 月	日本軍：10	連合軍：110
1944 年 2 月	日本軍：10	連合軍：100
1944 年 3 月	日本軍：15	連合軍：100
1944 年 4 月	日本軍：15	連合軍：100
1944 年 5 月	日本軍：20	連合軍：140
1944 年 6 月	日本軍：60	連合軍：180
1944 年 7 月	日本軍：10	連合軍：120
1944 年 8 月	日本軍：10	連合軍：140

- ① 両陣営共に地上ユニットを以下の中部太平洋上の島嶼ヘクスにのみ上陸輸送で下船できます。  

Hawaiian	Wake	Marianas
Johnston	Marcus	Marshalls
Gilberts	Carolines	Midway

a, 連合軍はヘクス 0238 (Efate) を飛行場用地及び港湾用地ヘクスと見なせます。  
b, 日本海軍ユニットは内地に加え Truk、Tawi-Tawi を最終補給拠点と見なせます。  
c, 日本軍航空ユニットは日本軍支配下のいずれの航空基地も使用できます。
- ② シナリオ最初の作戦陣営は連合軍が自動的に担当します。  
a, このため最初の**作戦陣営決定フェイズ**⑤は省略される。  
b, シナリオ最初の作戦諜報局面は通常ルールに従い決定する。  
c, 連合軍はシナリオ最初の作戦で任意の CP を使用できる。
- ③ 【海軍修理】両陣営共、海軍ユニットを修理できます。  
a, 修理したい複数の海軍ユニットを増援フェイズにマップから取り除き、内地または Oahu に配置します。  
b, 1 海軍修理フェイズ毎に 1 ユニットのにつき 1 ヒットを取り除けます。  
c, 連合軍はシナリオ最初の作戦で任意の CP を使用できます。
- ④ 【非主力艦ヒット数】勝利条件判定目的に於いて日本軍非主力艦の被るヒット数 10 毎に、連合軍非主力艦の被るヒット数 15 毎に＝各 1 主力艦撃沈扱いとみなします。修理でヒットを取り除いても勝利条件判定目的のカウント数は減少しません。
- ⑤ 【潜水艦の増援と補充】両陣営は潜水艦ポイントを損失すると、損失数に等しい潜水艦ポイントを翌月の増援フェイズに受領します。これにより両陣営の潜水艦ポイント総数は毎月シナリオ開始時と等しい値を維持します。  
a, 増援として新規の潜水艦ポイントを受領したら、シナリオ開始時の潜水艦ポイント総数にそれを加算し、新たな潜水艦ポイント総数として値を維持します。

### 勝利条件

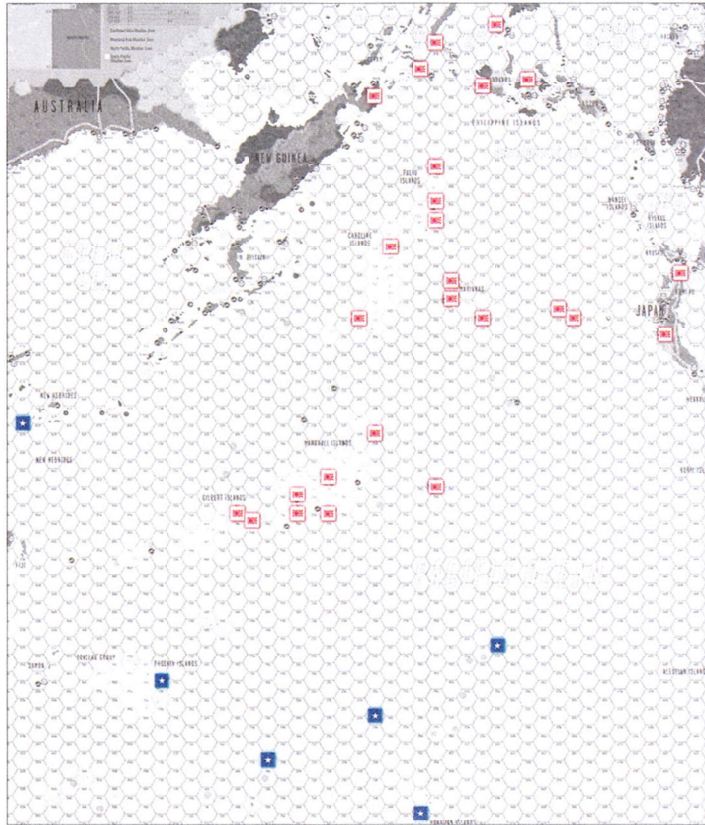
#### 連合軍勝利：

- a, 連合軍が、シナリオ開始時に日本軍支配下だった島嶼ヘクスまたは内地ヘクス 12 個を支配している。  
または、
- b, 連合軍が上記 a, 項に失敗している場合、日本軍よりも主力艦撃沈戦果ユニット数で 2 倍の戦果を挙げていると勝利。

#### 日本軍勝利：

- a, 日本軍が連合軍の勝利条件を阻止している。





## 日本軍 戦闘序列

### Hex 1643 (Tarawa): 小規模基地

7Yokosuko 海軍陸戦隊 1x 歩兵大隊

### Hex 1744 (Makin): 小規模基地 1x 歩兵大隊

### Hex 2241 (Kwajalein): 小規模基地

202<sup>nd</sup> Kokutai (3)F-L0 1x 歩兵大隊  
1x 歩兵連隊

### Hex 2043 (Majuro): 小規模基地

### Hex 2042 (Jaluit): 小規模基地

251<sup>st</sup> Kokutai (2)F-L0 1x 歩兵大隊

### Hex 2243 (Wotje): 小規模基地 1x 歩兵大隊

### Hex 2539 (Eniwetok): 小規模基地

201<sup>st</sup> Kokutai (3)F-L0 1x 歩兵大隊  
1x 歩兵連隊

### Hex 2942 (Wake): 小規模基地

Yokohama Kokutai (2)F-L0 1x 歩兵大隊  
Yoko Kokutai 1xLRA

### Hex 2432 (Truk): 小規模基地

17 <sup>th</sup> Kokutai (6)F-L0	CA8 Mogami 被3ヒット
CV5 Shokaku with CAD5 (5)F-L0	CA5 Takao
CV6 Zuikaku with CAD6 (5)F-L0	CA6 Takao
CVL3 Zuiho with CAD3 (2)F-L0	CA9 Tone
CVL5 Ryuho with CAD4 (2)F-L0	CL12 Agano
CVL6 Junyo with CAD8 (3)F-L0	DD4 Akatsuki
CVL7 Hiyo with CAD7 (3)F-L0	DD6 Shiratsuyu
CVL9 Chiyoda with CAD9 (3)F-L0	DD9 Kagero
BB5 Nagato	DD10 Kagero
BB7 Kongo	DD12 Yugumo
BB10 Haruna	DD15 Akitsuki
BB11 Yamato	1x 歩兵旅団
BB12 Musashi	1x 歩兵連隊
CA3 Nachi	2Maizuru 海軍陸戦隊
CA7 Mogami	連合艦隊司令部 C FHQ
Kwajalein潜水艦HQ	30潜水艦ポイント

### Hex 2628 (Woleai): 小規模基地

### Hex 3031 (Saipan/Tinian): 小規模基地

33 <sup>rd</sup> Sentai (6)F-L0	43 師団
13 <sup>th</sup> Sentai (1)F-L1	1x 歩兵旅団
12 <sup>th</sup> Sentai (1)T-L0	1x 歩兵連隊
Yokoh Kokutai 1xLRA	6Yokosuko 海軍陸戦隊

### Hex 3030 (Guam): 大規模基地

21 <sup>st</sup> Sentai (6)F-L0	2Kure 海軍陸戦隊
29 師団	3Kure 海軍陸戦隊
1Kure 海軍陸戦隊	4Kure 海軍陸戦隊

### Hex 3232 (Pagan): 小規模基地

### Hex 2924 (Peleliu): 小規模基地

19 <sup>th</sup> Sentai (3)F-L0	1x 歩兵連隊
14 <sup>th</sup> Sentai (3)T-L0	5Kure 海軍陸戦隊
14 師団	

### Hex 2926 (Yap): 小規模基地

Tainan Kokutai (3)F-L0	1x 歩兵連隊
Takao Kokutai (3)T-L0	

### Hex 2927 (Ulithi): 小規模基地

### Hex 3732 (Iwo Jima): 小規模基地

27 <sup>th</sup> Sentai (6)F-L0	1x 歩兵連隊
44 <sup>th</sup> Sentai (2)T-L0	

### Hex 3832 (Bonin): 小規模基地

### Hex 3519 (Cebu): 小規模基地 6<sup>th</sup> Sentai (3)F-L0

### Hex 3219 (Davao, Mindanao): 大規模基地

11 <sup>th</sup> Sentai (6)F-L0	18 <sup>th</sup> Sentai (3)T-L0
---------------------------------	---------------------------------

### Hex 3316 (Tawi Tawi): 小規模基地

### Hex 2520 (Vogelkop, New Guinea): 小規模基地

5<sup>th</sup> Kokutai (4)F-L0

### Hex 2818 (Halmahera): 小規模基地 5<sup>th</sup> Sentai (3)T-L0

### Hex 2917 (Menado, Celebes): 小規模基地

16<sup>th</sup> Sentai (3)T-L0

### Hex 4433 (Tokyo): 大規模基地

3 <sup>rd</sup> Kokutai (6)F-L0	Kure Kokutai (6)F-L0
Mako Kokutai (6)F-L0	Sasebo Kokutai (6)F-L0
Yamada Unit (6)F-L0	

### Hex 4530 (Kure): 大規模基地

CVL1 Hosho	CL7 Nagara 被弾2ヒット
CVE1 Taiyo	CL9 Sendai 被弾2ヒット
CVE2 Unyu	CL10 Katori
CVE4 Maru	CL11 Katori
CVS5 K-Marv	CL14 Chinese
CVS6 K-Marv	CL15 Oyodo
CVS7 K-Marv	DD1 Fubuki
BB1 Fuso	DD5 Hatsuharu
BB2 Yamashiro	DD15 Akitsuki
BB3 Ise	APD1 Minekaze
BB4 Hyuga	APD2 Minekaze
CA2 Aoba 被弾3ヒット	APD3 Kamikaze
CA4 Nachi	APD4 Kamikaze
CL1 Tenryu 被弾2ヒット	APD5 Mutsuki
CL2 Kuma	APD6 Mutsuki
CL3 Kuma	AA4 Amphib
CL4 Kuma	AA5 Amphib
CL5 Nagara	AA6 Amphib
CL6 Nagara	



## 日本軍 補充スケジュール

	地上	航空
Nov 1943	—	(3)L0
Dec 1943	—	(3)L0
Jan 1944	1	(5)L0
Feb 1944	1	(3)L0
Mar 1944	1	(5)L0
Apr 1944	1	(8)L0
May 1944	1	(10)L0
Jun 1944	1	(12)L0
Jul 1944	—	(5)L0
Aug 1944	—	(3)L0

## 日本軍 増援スケジュール

Nov 1943	CVE3 <i>Kaiyo</i>
Dec 1943	CL13 <i>Agano</i>
Jan 1944	CVL8 <i>Chitose</i>
Feb 1944	—
Mar 1944	CV8 <i>Taiho</i>
Apr–Aug 1944	—

## Allied Set-Up

### Hex 2860 (Oahu): 大規模基地

CV3 <i>Saratoga</i> with CAD3 (6)F-L1	CL8 <i>Atlanta</i>
CV6 <i>Enterprise</i> with CAD6 (6)F-L1	CL12 <i>Cleveland</i>
CV9 <i>Essex</i> with CAD9 (6)F-L1	DD5 <i>Mahan</i>
CV10 <i>Yorktown 1</i> with CAD10 (6)F-L2	DD6 <i>Gridley</i>
CV16 <i>Lexington 2</i> with CAD16 (6)F-L1	DD7 <i>Bagley</i>
CV17 <i>Bunker Hill</i> with CAD17 (6)F-L1	DD8 <i>Somers</i>
CVL22 <i>Independence</i> with CAD22 (3)F-L1	DD9 <i>Benham</i>
CVL23 <i>Princeton</i> with CAD23 (3)F-L1	DD12 <i>Benson</i>
CVL24 <i>Belleau Wood</i> with CAD24 (3)F-L1	DD22 <i>Fletcher</i>
CVL25 <i>Cowpens</i> with CAD25 (3)F-L1	DD23 <i>Fletcher</i>
CVL26 <i>Monterey</i> with CAD26 (3)F-L1	DD25 <i>Fletcher</i>
BB12 <i>Colorado</i>	DD26 <i>Fletcher</i>
BB13 <i>North Carolina</i>	DD27 <i>Fletcher</i>
BB14 <i>Washington</i>	DE4 <i>Mixed</i>
BB15 <i>South Dakota</i>	DE5 <i>Mixed</i>
BB16 <i>Indiana</i>	ST2 <i>Seaplane Tender</i>
BB17 <i>Massachusetts</i>	APD5 <i>Paulding</i>
CA1 <i>Pensacola</i>	AA3 <i>Amphib</i>
CA2 <i>Northampton</i>	中部太平洋司令部 CPHQ
CA6 <i>New Orleans</i>	27 師団
CA8 <i>New Orleans</i>	1x 工兵連隊
CA11 <i>Baltimore</i>	
Oahu潜水艦HQ 36潜水艦ポイント	

**Hex 3351 (Midway):** 小規模基地 1x 歩兵連隊

**Hex 2555 (Johnston):** 小規模基地

**Hex 1857 (Palmyra):** 小規模基地 1x 歩兵連隊

**Hex 1153 (Canton):** 小規模基地

### Hex 0238 (Efate): 小規模基地

CVE3 <i>Sangamon</i> with ASG3 (3)F-L0	CL10 <i>Cleveland</i>
CVE4 <i>Casablanca</i> with ASG4 (3)F-L0	DD16 <i>Fletcher</i>
CVE5 <i>Casablanca</i> with ASG5 (3)F-L0	DD17 <i>Fletcher</i>
BB2 <i>Pennsylvania</i>	DD18 <i>Fletcher</i>
BB5 <i>New Mexico</i>	DD20 <i>Fletcher</i>
BB6 <i>Mississippi</i>	DD21 <i>Fletcher</i>
BB7 <i>Idaho</i>	APD4 <i>Paulding</i>
BB8 <i>Maryland</i>	AA2 <i>Amphib</i>
BB11 <i>Tennessee</i>	2 Marine 師団
CA4 <i>Northampton</i>	1x 工兵連隊
CA5 <i>Portland</i>	

## 連合軍 補充スケジュール

	地上	航空
Nov 1943	3	(10)L1
Dec 1943	6	(8)L1
Jan 1944	8	(10)L1
Feb 1944	5	(8)L1
Mar 1944	5	(8)L1
Apr 1944	5	(10)L1
May 1944	5	(15)L1
Jun 1944	8	(20)L1
Jul 1944	5	(15)L1
Aug 1944	5	(15)L1

## 連合軍 増援スケジュール

Nov 1943	CVL27 <i>Langley 2</i> with CAG27 (3)F-L1 CV11 <i>Intrepid</i> with CAG11 (6)F-CV-L1 CVL28 <i>Cabot</i> with CAG28 (3)F-L1 CVE6 <i>Casablanca</i> with ASG6 (3)F-L0
Dec 1943	CVE7 <i>Casablanca</i> with ASG7 (3)F-L0 CA10 <i>Wichita</i> • 4 Marine 師団
Jan 1944	CV12 <i>Hornet 2</i> with CAG12 (6)F-L1 CV18 <i>Wasp 2</i> with CAG18 (6)F-L1 CVL29 <i>Bataan</i> with CAG29 (3)F-L1 CVE8 <i>Casablanca</i> with ASG8 (3)F-L1 BB20 <i>New Jersey</i> • BB19 <i>Iowa</i> • CA12 <i>Baltimore</i> • DD28 <i>Sumner</i> • DE6 <i>Mixed</i> • 7 師団 • 3 Marine 師団
Feb 1944	CVE9 <i>Casablanca</i> with ASG9 (3)F-L0 CL13 <i>Cleveland</i>
Mar 1944	CV13 <i>Franklin</i> with CAG13 (6)1 E-L1 CVE10 <i>Casablanca</i> with ASG (3)F-L0 CA7 <i>New Orleans</i> • DD29 <i>Sumner</i> • APD1 <i>Paulding</i> • AA4 <i>Amphib</i> • 1 Marine 師団 • 77 師団 • 1x 工兵連隊
Apr 1944	CVE11 <i>Casablanca</i> with ASG11 (3)F-L0 DD30 <i>Sumner</i> • DE7 <i>Mixed</i> • 6 Marine 師団 被弾6 ヒット
May 1944	CVE12 <i>Casablanca</i> with ASG12 (3)F-L1 AA5 <i>Amphib</i>
Jun 1944	CV19 <i>Hancock</i> with CAG19 (6)F-L1 CL14 <i>Cleveland</i> • DD31 <i>Sumner</i>
Jul 1944	CV14 <i>Ticonderoga</i> with CAG14 (6)F-L1 CVE13 <i>Casablanca</i> with ASG13 (3)F-L0 BB22 <i>Wisconsin</i> • CL15 <i>Cleveland</i> • AA6 <i>Amphib</i> • 96 師団
Aug 1944	CVE14 <i>Casablanca</i> with ASG14 (3)F-L0 CL16 <i>Cleveland</i>



8.8. “西部太平洋キャンペーン”

シナリオデザイン：James Gordon  
プレイ時間：40 時間  
プレイ人数：2 名  
使用マップ：マップ A および B  
ゲームの長さ：10 ヶ月 (1944 年 9 ～ 1945 年 6 月)

コマンドポイントスケジュール

1944 年 9 月	日本軍：10	連合軍：140
1944 年 10 月	日本軍：50	連合軍：200
1944 年 11 月	日本軍：10	連合軍：140
1944 年 12 月	日本軍：15	連合軍：180
1945 年 1 月	日本軍：15	連合軍：160
1945 年 2 月	日本軍：15	連合軍：180
1945 年 3 月	日本軍：20	連合軍：200
1945 年 4 月	日本軍：60	連合軍：180
1945 年 5 月	日本軍：10	連合軍：180
1945 年 6 月	日本軍：10	連合軍：160

特別ルール

- ① 両陣営共に地上ユニットを以下の中部太平洋上の島嶼ヘクスにのみ上陸輸送で下船できます。
- |        |             |          |
|--------|-------------|----------|
| Palau  | Philippines | Formosa  |
| Nansei | Ryukyu      | Iwo Jima |
| Bonin  |             |          |
- ② シナリオ最初の作戦陣営は連合軍が自動的に担当します。
- a, このため最初の作戦陣営決定フェイズ⑮は省略される。
- b, シナリオ最初の作戦諜報局面は通常ルールに従い決定する。
- c, 連合軍はシナリオ最初の作戦で任意の CP を使用できる。
- ③ 【海軍修理】両陣営共、海軍ユニットを修理できます。
- a, 修理したい複数の海軍ユニットを増援フェイズにマップから取り除き、内地または Oahu に配置します。
- b, 1 海軍修理フェイズ毎に 1 ユニットのにつき 1 ヒットを取り除けます。
- c, 連合軍はシナリオ最初の作戦で任意の CP を使用できます。
- ④ 【非主力艦ヒット数】勝利条件判定目的に於いて日本軍非主力艦の被るヒット数 10 毎に、連合軍非主力艦の被るヒット数 15 毎に＝各 1 主力艦撃沈扱いとみなします。修理でヒットを取り除いても勝利条件判定目的のカウント数は減少しません。
- ⑤ 【潜水艦の増援と補充】両陣営は潜水艦ポイントを損失すると、損失数に等しい潜水艦ポイントを翌月の増援フェイズに受領します。これにより両陣営の潜水艦ポイント総数は毎月シナリオ開始時と等しい値を維持します。
- a, 増援として新規の潜水艦ポイントを受領したら、シナリオ開始時の潜水艦ポイント総数にそれを加算し、新たな潜水艦ポイント総数として値を維持します。

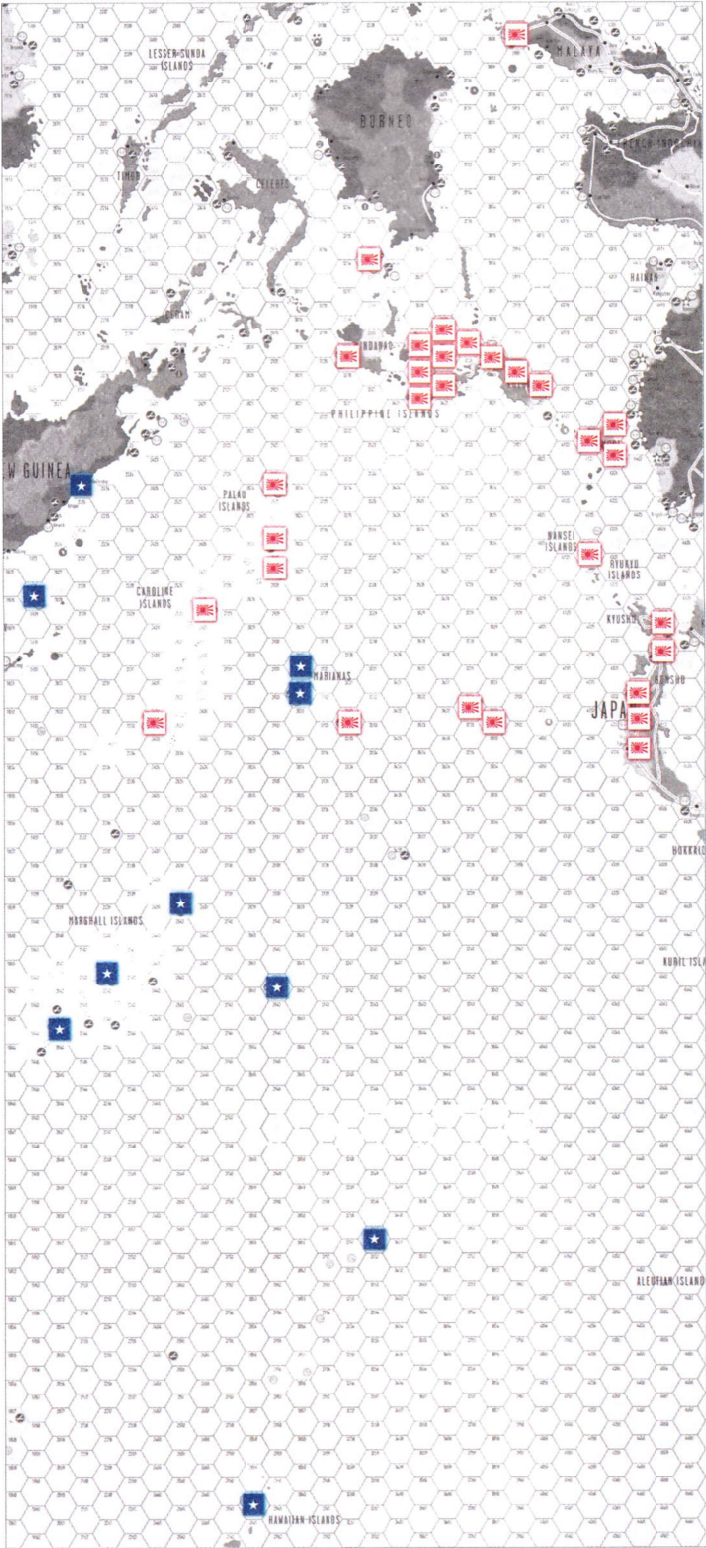
勝利条件

連合軍勝利：

- a, 連合軍が、シナリオ開始時に日本軍支配下だった島嶼ヘクスまたは Singapore または内地ヘクス 15 個を支配している。
- または、
- b, 連合軍が上記 a, 項に失敗している場合、日本軍よりも主力艦撃沈戦果ユニット数で 2 倍の戦果を挙げていると勝利。

日本軍勝利：

- a, 日本軍が連合軍の勝利条件を阻止している。



日本軍 戦闘序列

Hex 3908 (Singapore): 小規模基地

BB1 Fuso	CA6 Takao
BB2 Yamashiro	CA7 Mogami
BB7 Kongo	CA8 Mogami 被弾3ヒット
BB10 Haruna	CA9 Tone
BB11 Yamato	CL12 Agano
BB12 Musashi	DD6 Shiratsuyu
CA3 Nachi	DD9 Kagero
CA5 Takao	



<b>Hex 3316 (Tawi-Tawi):</b> 小規模基地	
<b>Hex 2432 (Truk):</b> 小規模基地	
1x 歩兵旅団	7Yokosuko 海軍陸戦隊
1x 歩兵連隊	
<b>Hex 2628 (Woleai):</b> 小規模基地	
<b>Hex 2926 (Yap):</b> 小規模基地	
1x 歩兵連隊	1x 歩兵大隊
<b>Hex 2927 (Ulithi):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3232 (Pagan):</b> 小規模基地	
<b>Hex 2924 (Peleliu):</b> 小規模基地	
14 師団	1x 歩兵旅団
<b>Hex 3732 (Iwo Jima):</b> 小規模基地	
109 師団	1 Sasebo 海軍陸戦隊
<b>Hex 3832 (Bonin):</b> 小規模基地	
以下の地上ユニットを下記いずれかのPhilippines諸島領内に配置(ただしLeyteを除く):	
1 師団	100 師団
8 師団	102 師団
10 師団	103 師団
19 師団	105 師団
23 師団	3x 歩兵旅団
26 師団	2x 歩兵連隊
28 師団	2x 工兵連隊
30 師団	1Kure 海軍陸戦隊
32 師団	2Kure 海軍陸戦隊
48 師団	
以下の日本軍航空ユニットを下記いずれかのPhilippines諸島領内航空基地に配置(ただしLeyteを除く):	
11 <sup>th</sup> Sentai (6)F-L0	59 <sup>th</sup> Sentai (6)F-L0
19 <sup>th</sup> Sentai (6)F-L0	10 <sup>th</sup> Sentai (6)T-L0
33 <sup>rd</sup> Sentai (6)F-L0	11 <sup>th</sup> Sentai (6)T-L0
21 <sup>st</sup> Sentai (6)F-L0	1x(6)Kamikaze
27 <sup>th</sup> Sentai (6)F-L0	
<b>Hex 3819 (Manila):</b> 大規模基地	
<b>Hex 3920 (Luzon):</b> 大規模基地	
<b>Hex 4020 (Luzon):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3620 (Luzon):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3719 (Mindoro):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3618 (Negros):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3619 (Panay):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3520 (Leyte):</b> 小規模基地	16 師団
<b>Hex 3519 (Cebu):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3521 (Samar):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3219 (Davao, Mindanao):</b> 大規模基地	
<b>Hex 4433 (Tokyo):</b> 大規模基地	
CVL1 Hoshō	CL9 Sendai 被弾2ヒット
CVL5 Ryuho	CL11 Katori 被弾2ヒット
CVL6 Junyo	CL13 Agano 被弾2ヒット
CVL10 Unryū	CL14 Chinese 被弾1ヒット
CVL11 Amagi	CL15 Oyodo
CVE2 Unyū	DD10 Kagerō
CVS6 K-Marū	DE6 Mikura
CVS7 K-Marū	DE7 Ukuru
BB5 Nagato	APD5 Mutsuki
CA2 Aoba 被弾3ヒット	APD6 Mutsuki
CL3 Kuma 被弾2ヒット	AA5 Amphib
CL7 Nagara 被弾2ヒット	AA6 Amphib

<b>Hex 4432 (Nagoya):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4431 (Osaka):</b> 大規模基地	
<b>Hex 4530 (Kure):</b> 大規模基地	
CV6 Zuikaku with CAD6 (3)F-L1	CL5 Nagara
CVL3 Zuihō with CAD1 (2)F-L0	CL6 Nagara
CVL8 Chitose with CAD2 (2)F-L0	DD1 Fubuki
CVL9 Chiyoda with CAD3 (1)F-L0	DD5 Hatsuharu
BB3 Ise	DD15 Akitsuki
BB4 Hyūga	DE1 Matsu
CA4 Nachi	連合艦隊司令部 C FHQ
CL4 Kuma	
呉潜水艦HQ 6潜水艦ポイント	
以下の航空ユニットを下記いずれかの日本軍航空基地に配置:	
Chitose Kokutai (6)F-L0	Mako Kokutai (6)F-L0
Kure Kokutai (6)F-L0	Tainan Kokutai (6)T-L0
Hataka Kokutai (6)F-L0	Chitose Kokutai (6)T-L0
Tainan Kokutai (6)F-L0	1x(6)Kamikaze
Sasebo Kokutai (6)F-L0	
<b>Hex 4529 (Sasebo):</b> 大規模基地	
<b>Hex 4322 (Pescadores):</b> 大規模基地	
<b>Hex 4323 (Formosa):</b> 大規模基地	
9 師団	66 師団
<b>Hex 4222 (Formosa):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4226 (Okinawa):</b> 小規模基地	
24 師団	1x工兵連隊
62 師団	5Sasebo 海軍陸戦隊
1x 歩兵旅団	6Sasebo 海軍陸戦隊
1x 歩兵連隊	

#### 日本軍 補充スケジュール

	地上	航空
Sep 1944	1	(3)L0
Oct 1944	1	(3)L0
Nov 1944	1	(2)L0
Dec 1944	1	(2)L0
Jan 1945	1	(3)L0
Feb 1945	1	(2)L0
		(6)Kamikaze
Mar 1945	1	(1)L0
		(6)Kamikaze
Apr 1945	1	(2)L0
		(6)Kamikaze
May 1945	1	(1)L0
		(6)Kamikaze
Jun 1945	1	(2)L0
		(6)Kamikaze

#### 日本軍 増援スケジュール

Sep 1944	DE12 Type D
Oct 1944	CVL12 Katsuragi • DE2 Matsu
Nov 1944	CV7 Shinano • DD17 Mixed
Dec 1944	CVE4 Maru • DE13 Type D
Jan 1945	—
Feb 1945	DE3 Tachibana
Mar 1945	CVE5 Maru • DE9 Type C
Apr 1945	DE14 Type D
May 1945	6潜水艦ポイント
Jun 1945	—



## 連合軍 戦闘序列

### Hex 2860 (Oahu): 大規模基地

51 <sup>st</sup> FG (6)F-L1	CL13 <i>Cleveland</i>
19 <sup>th</sup> FG (6)F-L0	CL14 <i>Cleveland</i>
5 <sup>th</sup> BG (3)B-L1	CL15 <i>Cleveland</i>
CV10 <i>Yorktown</i> 2 with CAG10 (6)F-L2	CL16 <i>Cleveland</i>
CV14 <i>Ticonderoga</i> with CAG14 (6)F-L2	DD3 <i>Farragut</i>
CV16 <i>Lexington</i> 2 with CAG16 (6)F-L2	DD4 <i>Porter</i>
CV17 <i>Bunker Hill</i> with CAG17 (6)F-L2	DD8 <i>Somers</i>
CVL29 <i>Bataan</i> with CAG29 (3)F-L2	DD9 <i>Benham</i>
CVL30 <i>San Jacinto</i> with CAG30 (3)F-L2	DD11 <i>Benson</i>
CVE10 <i>Casablanca</i> with ASG10 (3)F-L1	DD12 <i>Benson</i>
CVE11 <i>Casablanca</i> with ASG11 (3)F-L1	DD13 <i>Benson</i>
CVE12 <i>Casablanca</i> with ASG12 (3)F-L1	DD14 <i>Benson</i>
CVE13 <i>Casablanca</i> with ASG13 (3)F-L1	DD27 <i>Fletcher</i>
CVE14 <i>Casablanca</i> with ASG14 (3)F-L1	DD28 <i>Sumner</i>
BB5 <i>New Mexico</i>	DD29 <i>Sumner</i>
BB7 <i>Idaho</i>	DD30 <i>Sumner</i>
BB12 <i>Colorado</i>	DD31 <i>Sumner</i>
BB13 <i>North Carolina</i>	DE7 <i>Mixed</i>
BB16 <i>Indiana</i>	APD3 <i>Paulding</i>
BB22 <i>Wisconsin</i>	APD4 <i>Paulding</i>
CA3 <i>Northampton</i>	APD5 <i>Paulding</i>
CA5 <i>Portland</i>	AA3 <i>Amphib</i>
CA6 <i>New Orleans</i>	AA4 <i>Amphib</i>
CA7 <i>New Orleans</i>	AA5 <i>Amphib</i>
CA8 <i>New Orleans</i>	AA6 <i>Amphib</i>
ST2 <i>Seaplane Tender</i>	中部太平洋司令部 CPHQ
CL2 <i>Omaha</i>	6 師団
CL3 <i>Brooklyn</i>	削除
CL4 <i>Brooklyn</i>	27 師団
CL5 <i>Brooklyn</i>	33 師団
CL8 <i>Atlanta</i>	40 師団
CL11 <i>Cleveland</i>	2x 工兵連隊
CL12 <i>Cleveland</i>	
Oahu潜水艦HQ	36潜水艦ポイント

### Hex 3351 (Midway): 小規模基地

VMF111 (6)F-L1 1<sup>st</sup> RG 1xLRA

### Hex 2241 (Kwajalein): 小規模基地

### Hex 2043 (Majuro): 小規模基地

VMF214 (6)F-L1	BB19 <i>Iowa</i>
VMF121 (6)F-L1	CA1 <i>Pensacola</i>
CV6 <i>Enterprise</i> with CAG6 (6)F-L2	BB18 <i>Alabama</i>
CV9 <i>Essex</i> with CAG9 (6)F-L2	CA2 <i>Northampton</i>
CV11 <i>Intrepid</i> with CAG11 (6)F-L2	CA10 <i>Wichita</i>
CV12 <i>Hornet</i> 2 with CAG12 (6)F-CV-L2	CA11 <i>Baltimore</i>
CV13 <i>Franklin</i> with CAG13 (6)F-L2	CL6 <i>Atlanta</i>
CV18 <i>Wasp</i> 2 with CAG18 (6)F-L2	CL7 <i>Atlanta</i>
CV19 <i>Hancock</i> with CAG19 (6)F-L2	CL9 <i>Cleveland</i>
CVL22 <i>Independence</i> with CAG22 (3)F-L2	CL10 <i>Cleveland</i>
CVL23 <i>Princeton</i> with CAG23 (3)F-L2	DD6 <i>Gridley</i>
CVL24 <i>Belleau Wood</i> with CAG24 (3)F-L2	DD7 <i>Bagley</i>
CVL25 <i>Cowpens</i> with CAG25 (3)F-L2	DD17 <i>Fletcher</i>
CVL26 <i>Monterey</i> with CAG26 (3)F-L2	DD18 <i>Fletcher</i>
CVL27 <i>Langley</i> 2 with CAG27 (3)F-L2	DD19 <i>Fletcher</i>

CVL28 <i>Cabot</i> with CAG28 (3)F-L2	DD20 <i>Fletcher</i>
BB14 <i>Washington</i>	DD21 <i>Fletcher</i>
BB15 <i>South Dakota</i>	DD22 <i>Fletcher</i>
BB17 <i>Massachusetts</i>	DD23 <i>Fletcher</i>
BB20 <i>New Jersey</i>	DD24 <i>Fletcher</i>
連合軍潜水艦HQ 12潜水艦ポイント	

### Hex 2539 (Eniwetok): 小規模基地

Hex 2942 (Wake): 小規模基地 VMF215 (6)F-L0

### Hex 3031 (Saipan/Tinian): 小規模基地

21 <sup>st</sup> FG (6)F-L1	4 Marine 師団
2 <sup>nd</sup> RG 1xLRA	27 師団
2 Marine 師団	1x 工兵連隊

### Hex 3030 (Guam): 大規模基地

80 <sup>th</sup> FG (6)F-L1	1 Marine 師団
VMF218 (6)F-L1	77 師団
3 Marine 師団	1x 工兵連隊

### Hex 1928 (Admiralty Islands): 小規模基地

343 <sup>rd</sup> FG (6)F-L1	BB10 <i>California</i>
3 <sup>rd</sup> RG 1xLRA	BB11 <i>Tennessee</i>
CVE2 <i>Sangamon</i> with ASG2 (3)F-L1	CA12 <i>Baltimore</i>
CVE3 <i>Sangamon</i> with ASG3 (3)F-L1	CL1 <i>Boise</i>
CVE4 <i>Casablanca</i> with ASG4 (3)F-L1	DD25 <i>Fletcher</i>
CVE5 <i>Casablanca</i> with ASG5 (3)F-L1	DD26 <i>Fletcher</i>
CVE6 <i>Casablanca</i> with ASG6 (3)F-L1	DE4 <i>Mixed</i>
CVE7 <i>Casablanca</i> with ASG7 (3)F-L1	DE5 <i>Mixed</i>
CVE8 <i>Casablanca</i> with ASG8 (3)F-L1	DE6 <i>Mixed</i>
CVE9 <i>Casablanca</i> with ASG9 (3)F-L1	ST1 <i>Seaplane Tender</i>
BB2 <i>Pennsylvania</i>	
Townsville潜水艦HQ 6潜水艦ポイント	

### Hex 2124 (Hollandia): 大規模基地

341 <sup>st</sup> FG (6)F-L1	DD15 <i>Fletcher</i>
348 <sup>th</sup> FG (6)F-L1	DD16 <i>Fletcher</i>
28 <sup>th</sup> BG (6)T-L2	APD1 <i>Paulding</i>
30 <sup>th</sup> BG (6)T-L1	APD2 <i>Paulding</i>
27 <sup>th</sup> BG (6)B-L1	AA1 <i>Amphib</i>
5 <sup>th</sup> RG 1xLRA	AA2 <i>Amphib</i>
6 <sup>th</sup> RG 1xLRA	南西太平洋司令部 SWHQ
BB6 <i>Mississippi</i>	24 師団
BB8 <i>Maryland</i>	1C 師団
BB9 <i>West Virginia</i>	1 SF海兵連隊
DD5 <i>Mahan</i>	1x 工兵連隊
DD10 <i>Sims</i>	



## 連合軍 補充スケジュール

	地上	航空
Sep 1944	5	(15)L1
Oct 1944	8	(25)L1
Nov 1944	6	(20)L1
Dec 1944	6	(15)L1
Jan 1945	10	(20)L1
Feb 1945	10	(15)L1
Mar 1945	8	(20)L1
Apr 1945	8	(25)L1
May 1945	10	(15)L1
Jun 1945	10	(15)L1

## 連合軍 増援スケジュール

特に注記のない限り増援地上ユニットはHollandiaに配置

Sep 1944	CV20 <i>Bennington</i> with CAG20 (6)F-L1 CVE15 <i>Casablanca</i> with ASG15 (3)F-L0 CL17 <i>Cleveland</i> • DD32 <i>Sumner</i> • AA7 <i>Amphib</i> • 81師団 • 96師団(in Oahu)
Oct 1944	CVE16 <i>Casablanca</i> with ASG16 (3)F-L0 BB23 <i>New York</i> • BB24 <i>Arkansas</i> • BB25 <i>Texas</i>
Nov 1944	CV15 <i>Randolph</i> with CAG15 (6)F-L1 CV38 <i>Shangri-La</i> with CAG38 (6)F-L1 BC1 <i>Alaska</i> • DD33 <i>Sumner</i> • DD36 <i>Gearing</i> • AA8 <i>Amphib</i> • 32師団 • 112C 連隊
Dec 1944	CV3 <i>Saratoga</i> with CAG3 (6)F-L1 BB1 <i>Nevada</i> • CL15 <i>Cleveland</i> • DD34 <i>Sumner</i> • DD37 <i>Gearing</i> • AA9 <i>Amphib</i> • 削除 (in Oahu) • 11 AB師団 • 38師団 • 削除 (in Oahu)
Jan 1945	CV31 <i>Bonhomme Richard</i> with CAG31 (6)F-L1 BC2 <i>Guam</i> • Americal師団 • 25師団 • 削除 (in Oahu) • 37師団 • 41師団 • 43師団
Feb 1945	CVE17 <i>Commencement Bay</i> with (3)F-CV-L0 CA13 <i>Baltimore</i> • CL19 <i>Cleveland</i>
Mar 1945	BB21 <i>Missouri</i> • 5 Marine師団 • 12潜水艦ポイント

特に注記のない限り以下海軍・航空ユニットは英軍

	CV1 <i>Indomitable</i> with CAG1 (3)F-L1 CV2 <i>Indefatigable</i> with CAG2 (4)F-L1 CV3 <i>Formidable</i> with CAG3 (3)F-L1 CV4 <i>Illustrious</i> with CAG4 (3)F-L1 CV5 <i>Victorious</i> with CAG5 (3)F-L1 BB7 <i>Duke of York</i> • BB8 <i>King George V</i> • BB9 <i>Howe</i> • CA1 <i>Kent</i> • CA2 <i>Norfolk</i> • CL1 <i>Mixed</i> • CL5 <i>Mixed</i> • DD3 <i>Mixed</i> • DD4 <i>Mixed</i> • DD5 <i>Mixed</i> • CL1 <i>Leander</i> (N. Zealand)
Apr 1945	CVE18 <i>Commencement Bay</i> with ASG18 (3)F-L0 DD35 <i>Sumner</i> • 31師団 • 6 Marine師団
May 1945	DE8 <i>Mixed</i>
Jun 1945	CV36 <i>Antietam</i> with CAG36 (6)F-L1 CVE19 <i>Commencement Bay</i> w/ ASG19 (3)F-CV-L0 CA14 <i>Baltimore</i>

## 8.9. “支那・ビルマキャンペーン”

シナリオデザイン：Timothy Francis

プレイ時間：40 時間

プレイ人数：2 名

使用マップ：マップ A のみ

ゲームの長さ：6 ヶ月(1944 年 3 ～ 1944 年 8 月)

### コマンドポイントスケジュール

1944 年 3 月	日本軍：63	連合軍：10 (11)
1944 年 4 月	日本軍：69	連合軍：20 (13)
1944 年 5 月	日本軍：77	連合軍：21 (14)
1944 年 6 月	日本軍：77	連合軍：25 (11)
1944 年 7 月	日本軍：68	連合軍：33 (5)
1944 年 8 月	日本軍：68	連合軍：31 (29)

### 特別ルール

- ① 最初の増援フェイズに於いて、連合軍は CP 消費無しに全航空輸送カウンターをインド-支那間で使用できます。翌月以降は通常ルールに従います。
- ② 連絡線の無効な全国府軍及び八路軍地上ユニットは各ユニットにつき 1 d 10 をプレイし、DR 0～4 で 1 ステップロス、DR 5～9 で 2 ステップロスを被る。
- ③ 気象ルールを用いること。
- ④ 連合軍の(＃)の値は、SEACHQ が国府軍と八路軍を毎月活性化させるための CP です。(＃)の左側の値は支那範囲外ヘクスにいる連合軍ユニットのための CP です。支那に於ける連合軍最終補給拠点は連合軍の緊急連絡線により構築されることを忘れないでください。
- ⑤ 【潜水艦の増援と補充】両陣営は潜水艦ポイントを損失すると、損失数に等しい潜水艦ポイントを翌月の増援フェイズに受領します。これにより両陣営の潜水艦ポイント総数は毎月シナリオ開始時と等しい値を維持します。  
a, 増援として新規の潜水艦ポイントを受領したら、シナリオ開始時の潜水艦ポイント総数にそれを加算し、新たな潜水艦ポイント総数として値を維持します。

### 勝利条件

#### 日本軍勝利：

- a, 日本軍はヘクス 5124 (Kaifeng) からヘクス 4719 (Kweilin) までの 14 移動力分ヘクス列の連絡線を有効にしている。  
加えて、
- b, 日本軍がヘクス 4617 (Nanning) とヘクス 4716 (Hanoi) を支配している。  
加えて、
- c, 連合軍支配下の航空基地が支那範囲内に於いて 2 個以下である。  
加えて、
- d, 日本軍がビルマに於ける連合軍勝利条件を阻止している。

#### 連合軍勝利：

- a, 連合軍がインドから Kunming までの陸上連絡線を有効にしている。  
加えて、
- b, 連合軍が支那範囲内に於ける日本軍勝利条件を阻止している。

#### 自動勝利：

以下のいずれかの条件を満たした陣営は即座に勝利する。

#### 日本軍勝利：

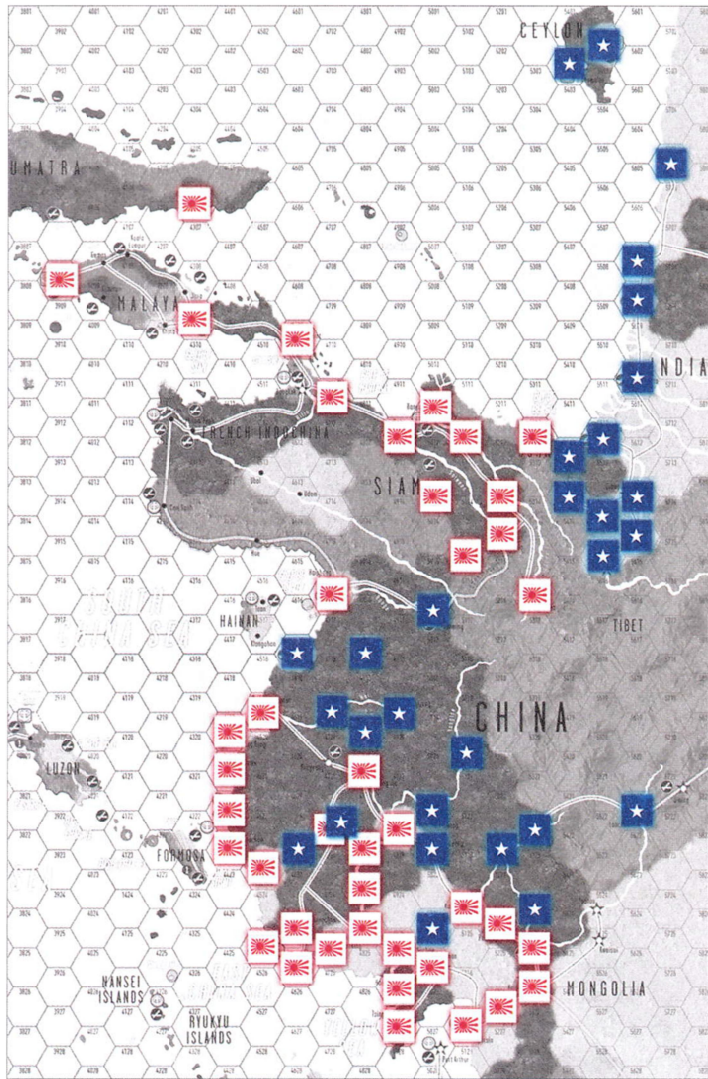
- a, 日本軍がインド領内の都市 2 個を支配している。

#### 連合軍勝利：

- a, 連合軍が Rangoon、Myitkyina、Lashio を支配している。

引き分け：その他の結果は引き分けになる。





以下の航空ユニットをBurma、Siam、Malayaに配置  
(ただしMyitkyinaを除く):

Sasebo Kokutai 1xLRA	19 <sup>th</sup> Sentai (3)F-L1
10 <sup>th</sup> Sentai (3)T-L1	33 <sup>rd</sup> Sentai (3)F-L0

#### China 戦域

Set up in Hexes 5124 and/or 5023:

12 Army

37 師団	62 師団	69 師団	110 師団
-------	-------	-------	--------

2 戦車連隊	3 戦車連隊
--------	--------

Setup in hexes 4922 (Hankow), 4822 (Kuiking), 4722 (Nanchang) and/or 4823 (Anking):

11 Army

3rd 近衛師団	34 師団	66 師団
----------	-------	-------

13 師団	40 師団	68 師団
-------	-------	-------

27 師団	58 師団	116 師団
-------	-------	--------

Set up one each in 4519 (Canton) and 4419 (Hong Kong)

23 Army

104 師団	36 師団
--------	-------

以下ユニットを下記リストいずれかのヘクスに配置

47 <sup>th</sup> Chutai (5)F-L0	9x 歩兵旅団
---------------------------------	---------

8 <sup>th</sup> Chutai (4)T-L0	2x 歩兵大隊
--------------------------------	---------

66 <sup>th</sup> Chutai (6)F-L0	3x 歩兵連隊
---------------------------------	---------

支那司令部 C HQ

Hex 4419 (Hong Kong): 小規模基地

Hex 4420 (Swatow): 小規模基地

Hex 4421 (Amoy): 小規模基地

Hex 4422 (Foochow): 小規模基地

Hex 4519 (Canton): 小規模基地

Hex 4523 (Wenchow): 小規模基地	66 師団
---------------------------	-------

Hex 4525 (Ningshien): 小規模基地

Hex 4624 (Hengchow): 小規模基地	61 師団
----------------------------	-------

Hex 4625 (Shanghai): 小規模基地	60 師団
----------------------------	-------

Hex 4722 (Nanchang): 小規模基地

Hex 4822 (Kuiking): OSB(補給中継拠点)

Hex 4824(Nanking): 小規模基地	34 師団
--------------------------	-------

Hex 4922 (Hankow): 大規模基地

Hex 4926 (Haichow): 大規模基地

Hex 4927 (Tsingtao): 小規模基地

Hex 5025 (Suchow/Tsinan): 小規模基地

64 師団	70 師団
-------	-------

Hex 5124 (Kaifeng): 小規模基地

Hex 5127 (Tientsin): 小規模基地

Hex 5224 (Paotang): 小規模基地	26 師団
---------------------------	-------

Hex 5226 (Peiping): 小規模基地	32 師団
---------------------------	-------

Hex 5325 (Taiyuan): 小規模基地	39 師団
---------------------------	-------

Hex 5326 (Kalgan): 小規模基地	63 師団
--------------------------	-------

Hex 4820 (Chengsha): 35 師団

#### 日本軍 戦闘序列

##### Burma 戦域

Hex 3908 (Singapore): 小規模基地

CA6 Takao	南方司令部 S HQ
-----------	------------

CA8 Mogami	54 師団
------------	-------

DD12 Yugumo

呉潜水艦HQ 12潜水艦ポイント

Hex 4716 (Hanoi): 小規模基地

21 師団	22 師団
-------	-------

Hex 4309 (Singora): 小規模基地

Hex 4609 (Victoria Point): 小規模基地

Hex 4711 (Tavoy): 小規模基地	1x 歩兵旅団
-------------------------	---------

Hex 4912 (Moulmein): 小規模基地	1x 歩兵旅団
----------------------------	---------

Hex 5011 (Rangoon): 小規模基地	15 師団
---------------------------	-------

Hex 5112 (Burma): 小規模基地

Hex 5213(Mandalay): 小規模基地	33 師団
---------------------------	-------

Hex 5214 (Lashio): 小規模基地

31 師団	1x OSB(補給中継拠点)
-------	----------------

Hex 5316 (Myitkyina): 小規模基地	18 師団
-----------------------------	-------

Hex 5013 (Burma): 小規模基地

Hex 5312(Akyab): 小規模基地	55 師団
------------------------	-------

Hex 5115 (Burma): 56 師団 (2個連隊に分割し、Lashio and/or Mandalayに配置しても良い)

Hex 4306 (Sumatra): 小規模基地	Toko Kokutai (2)F-L0
---------------------------	----------------------

#### 日本軍 補充スケジュール

	地上	航空
毎月ごとに	1	(6)L0

#### 日本軍 増援スケジュール

増援は無い。代わりに26師団、62師団を7月増援フェイズに満州へ撤退させること



連合軍 戦闘序列		
China 戦線		
連絡線の有効な任意の航空基地に配置:		
380 <sup>th</sup> BG (5)T-L1	348 <sup>th</sup> FG (3)F-L1	
462 <sup>nd</sup> BG (3)B-L1	28 <sup>th</sup> RS 1xLRA	
AVG (6)F-L1 (国府軍)	29 <sup>th</sup> RS 1xLRA	
348 <sup>th</sup> FG (6)F-L2	1 工兵連隊 (米軍)	
21 Sq (6) F-L0 (国府軍)		
<b>Hex 5120 (Chungking):</b> 小規模基地 OSB(補給中継拠点)		
<b>Hex 5016 (Kunming):</b> 小規模基地 OSB(補給中継拠点)		
<b>Hex 4919 (Kweiyang):</b> 小規模基地		
<b>Hex 4817 (China):</b> 小規模基地		
<b>Hex 4617 (Nanning):</b> 小規模基地		
<b>Hex 4719 (Kweilin):</b> 小規模基地		
<b>Hex 5322 (Sian):</b> 小規模基地		
<b>Hex 5222 (Tungkuan):</b> 小規模基地		
[第1戦区]ヘクス5222(Tungkuan)から1ヘクス以内:		
4 <sup>th</sup> Army Grp	31 <sup>st</sup> Army Grp	38 <sup>th</sup> Army Grp
27 <sup>th</sup> Army Grp	37 <sup>th</sup> Army Grp	
[第2戦区]ヘクス5324から1ヘクス以内:		
6 <sup>th</sup> Army Grp	8 <sup>th</sup> Army Grp	
[第3戦区]ヘクス4622から2ヘクス以内: 23 <sup>rd</sup> Army Grp		
[第5戦区]ヘクス5022(Hsinyang)から1ヘクス以内:		
2 <sup>nd</sup> Army Grp	5 <sup>th</sup> Army Grp	22 <sup>nd</sup> Army Grp
[第6戦区]ヘクス5021(Ichang)から1ヘクス以内:		
10 <sup>th</sup> Army Grp	26 <sup>th</sup> Army Grp	32 <sup>nd</sup> Army Grp
33 <sup>rd</sup> Army Grp		
[第7戦区]ヘクス5024から1ヘクス以内: 12 <sup>th</sup> Army Grp		
[第8戦区]ヘクス5621(Lanchow)から1ヘクス以内:		
3 <sup>rd</sup> Army Grp	17 <sup>th</sup> Army Grp	29 <sup>th</sup> Army Grp
[第9戦区]4722(Nanchang)から1ヘクス以内: 30 <sup>th</sup> Army Grp		
[第10戦区]ヘクス5024から1ヘクス以内: 34 <sup>th</sup> Army Grp		
[第1戦線]ヘクス5016(Kunming)から1ヘクス以内:		
7 <sup>th</sup> Army Grp	15 <sup>th</sup> Army Grp	35 <sup>th</sup> Army Grp
削除		
[第2戦線]ヘクス4617(Nanning)から1ヘクス以内:		
削除	11 <sup>th</sup> Army Grp	24 <sup>th</sup> Army Grp
[第4戦線]ヘクス4819から1ヘクス以内:		
14 <sup>th</sup> Army Grp	16 <sup>th</sup> Army Grp	20 <sup>th</sup> Army Grp
13 <sup>th</sup> Army Grp	28 <sup>th</sup> Army Grp	
ヘクス5120(Chungking)中華民国最終根拠地: 19 <sup>th</sup> Army Grp		

連合軍 補充スケジュール (China戦域)		
	地上	航空
毎月ごとに	4 Nationalist Chinese	(1)T-L1 (1)B-L1 (3)F-L1
航空補充ステップは全て米軍		
Burma 戦域		
以下ユニットを任意の港湾、航空基地に配置 (特に注記のない限り下記ユニットは全て英軍)		
205 <sup>th</sup> Gr 2xLRA	311 <sup>th</sup> FG (6)F-L1(米軍)	
221 <sup>st</sup> Gr (6)F-L1	33 <sup>rd</sup> FG (2)F-L1(米軍)	

223 <sup>rd</sup> Gr (6)F-L1	224 <sup>th</sup> Gr (3)B-L1
3 <sup>rd</sup> Sq (6)F-L2	19 <sup>th</sup> BG (3)T-L1(米軍)
2 <sup>nd</sup> Sq (4)F-L1	19 <sup>th</sup> BG (3)B-L1(米軍)
223 <sup>rd</sup> Gr (3)T-L1	SEAC HQ
348 <sup>th</sup> FG (3)F-L1	2x工兵連隊
28 <sup>th</sup> RS 1xLRA	
<b>Hex 5502 (Colombo):</b> 小規模基地	
1 <sup>st</sup> Sq (3)F-L1	CL3 Mixed
CV3 Formidable with CAG3 (3)F-L1	CL4 Mixed
BB4 Ramillies	DD3 Mixed
BB3 Resolution	DD4 Mixed
CA2 Norfolk	DD5 Mixed
CA3 London	18師団
CL2 Mixed	
連合軍潜水艦HQ 6潜水艦ポイント	
<b>Hex 5613 (Dimapur):</b> 小規模基地 14 Ind 師団	
<b>Hex 5614 (Jorhat):</b> 小規模基地	
1st Army (国府軍)	25 Ind 歩兵旅団
<b>Hex 5413 (Imphal):</b> 小規模基地	
17 Ind 師団	7 <sup>th</sup> 機甲旅団
23 Ind 師団	
<b>Hex 5514 (Kohima):</b> OSB(補給中継拠点) 20 Ind 師団	
<b>Hex 5515 (Ledo):</b> 小規模基地	
5307 連隊(米軍)	21 AR 旅団
77 SF海兵旅団	3 Ind 師団
<b>Hex 5412 (Burma):</b>	
7 Ind 師団	5 師団
<b>Hex 5705 (Madras):</b> 25 Ind 師団	
<b>Hex 5607 (India):</b> 小規模基地	
<b>Hex 5608 (India):</b> 小規模基地	
<b>Hex 5402 (Trincomalee):</b> 小規模基地 44 Ind 師団	
<b>Hex 5610 (Calcutta):</b> 大規模基地	
70 師団	26 Ind 師団
<b>Hex 5512 (Dacca):</b> Large Base with	
5 Ind 師団	36 師団

連合軍 補充スケジュール Burma戦域		
	地上	航空
per month	5	(6)F-L1 (2)T-L1 (1)B-L1

連合軍 増援スケジュール	
特に注記のない限り増援地上ユニットはHollandiaに配置	
Mar 1944	—
Apr 1944	CV3 Saratoga with CAG3 (6)F-L1 (同月終了時に強制撤退)
	BB5 Royal Sovereign
May 1944	—
Jun 1944	—
Jul 1944	CV1 Indomitable with CAG1 (3)F-L1 BB6 Revenge
Aug 1944	—



## 9. 戦略シナリオ集

### 9.1. “太平洋戦争、1941～1945

シナリオデザイン：Mark Herman

プレイ時間：200 時間以上（時間が気になるならプレイしない）

プレイ人数：2 名（3 人以上を推奨）

使用マップ：マップ A 及びマップ B

ゲームの長さ：44 ヶ月（1941 年 12 ～ 1945 年 7 月）

#### 特別ルール

##### 1941 年 12 月限定特別ルール：

- ① シークエンスオブプレイが以下の構成になります。  
A、戦略セグメント  
1、**気象フェイズ①**  
2、**戦略諜報フェイズ②** 連合軍 DR を -6 DRM する  
3、**コマンドポイントフェイズ⑦** 連合軍 DR を -6 DRM する  
4、**作戦陣営決定フェイズ⑮**  
日本軍が自動的に作戦陣営となる。  
5、**作戦陣営活性フェイズ⑯**  
日本軍はコマンドポイントフェイズで得た CP を任意にプレイできる。  
6、**作戦諜報フェイズ⑰**  
作戦諜報局面は自動的に奇襲局面となる。  
※ 以下シークエンスを通常通りプレイする。  
② 連合軍は攻撃されるまでは、2 ヘクスを超える範囲の索敵をプレイできません。  
③ 作戦サイクル 1 で連合軍航空ユニットは警戒できません。  
※ 訳者註：このため戦闘空中哨戒もできなくなります  
④ 連合軍と日本軍の潜水艦ポイントのうち、麾下の潜水艦哨戒マーカーに割り当てていないポイントは、潜水艦 HQ と同一ヘクスに配置されます。  
a、これらのポイントは 1942 年 1 月終了時まで潜水艦哨戒マーカーに割り当てできません。  
⑤ 以下の両陣営ユニットは 1941 年 12 月の 30 日間、活性化を自動的に維持します。また最初の作戦で CP 消費を免除されます。この 30 日間、当該ユニットには補給欠乏期間も発生しません。  
a、シナリオ開始時に活性化の指示されているユニット  
b、アスタリスク（\*）の付加された航空母艦のいる TF  
c、日本軍 KRS と STO 潜水艦ユニット  
⑥ **【真珠湾ルール】** 最初の作戦に於ける作戦サイクル 1 の先攻航空任務フェイズに限り、航空母艦のいる日本軍 TF は連合軍港湾 1 ヘクスを航空目標ヘクスとして指定し、以下の効果を得ます。（プレイノート：真珠湾ヘクスが良い選択です）  
a、日本軍の空襲に於ける一番最初のダイスロールでは、-5 DRM を得る。  
b、次以降のダイスロールでは通常通りルールに従う。  
c、目標ヘクス内連合軍の航空、地上、海軍ユニットはプレイ最初の作戦サイクル 1 の**活性状態変更フェイズ⑬**より前には活性化できない。  
d、目標ヘクス内航空基地の全連合軍航空ユニットは、被ったヒット数の 2 倍の損失を被る。  
e、同様に目標ヘクス内の全連合軍海軍ユニットも、被ったヒット数の 2 倍の損失を被る。クリティカルヒット結果も 2 倍になる。  
f、米軍の潜水艦 HQ を空襲目標にできる。潜水艦 HQ への 1 ヒットにつき、1 潜水艦ポイントを除去する。  
g、【小型潜水艦】目標ヘクスの港湾が日本軍潜水艦哨戒マーカーの 2 ヘクス以内にあるならば、日本軍は 1 d 10 をプレイ、DR が 0 で港湾内の 1 海軍ユニットが 1 ヒットを被る。クリティカルヒットは無視する。  
⑦ 日本軍航空母艦ユニットは、シナリオ最初の作戦の作戦サイクル 2 終了時まで索敵できません。  
⑧ 米軍は 1942 年 1 月終了時まで潜水艦哨戒マーカーをマップに配置できません。  
⑨ 1941 年 12 月中に日本軍が Manila の大規模基地ユニットを空襲目標にしたならば、当該ユニットの被る 1 ヒット毎に連合軍は 6 潜水艦ポイントを減少させます。これは米軍魚雷雷撃拠点の被災に起因するものです。

#### シナリオ総合特別ルール

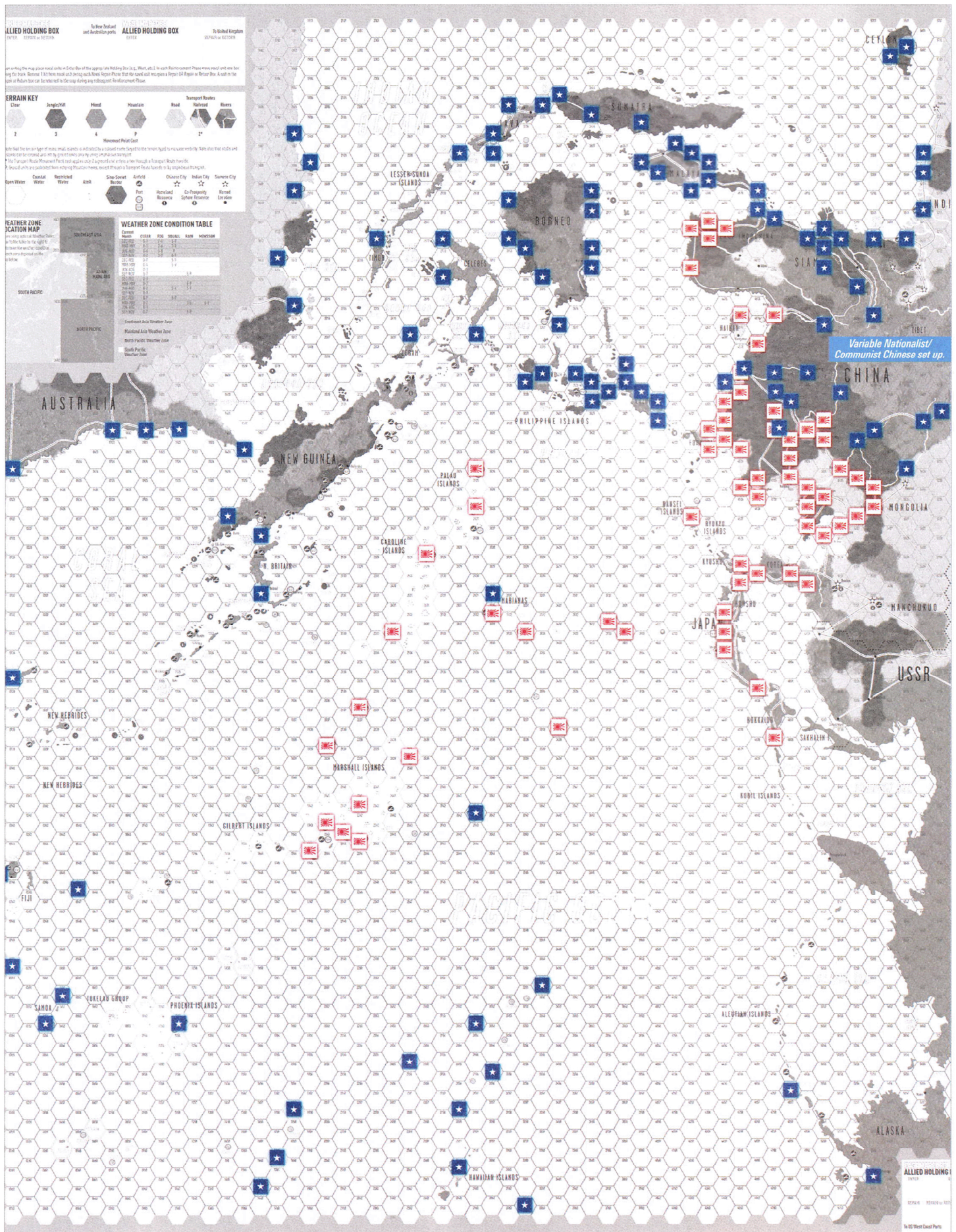
- ⑩ **【初期配置】** 史的興味を満たすため、航空ユニットと日本海軍陸戦隊ユニットには史実に基づく部隊名を記載してあります。初期配置の際、部隊名の記載は無視できます。  
プレイノート：日本海軍陸戦隊は母港により付けられた同一番号かしくは他の指定番号で管理されていました。この史実表記をそのまま適用すると、初期配置時に混乱を招くことが分かったため、他の指定番号も併記する形を取りました。しかしこれらの全てを無視できます。海軍陸戦隊初期配置に関して重要なことは当該ヘクスに何個のユニットを配置するのか？だけです。  
⑪ **【連合軍航空ユニット使用制限】**  
a、連合軍は最初の 6 ヶ月間（1942 年 5 月終了時まで）タイプ B 航空ユニットへの補充は 1 ヶ月間につき 1 ステップのみ可能です。  
b、連合軍タイプ B 航空ユニットは最初の 7 ヶ月間（1942 年 6 月終了時まで）航空レンジを 20 ヘクスまでに制限されます。1942 年 7 月以降、カウンターに印刷された値に従います。  
⑫ **【初期配置制限】**  
a、初期配置では『史実性優先』のため航空再編成ルールに違反して、航空拠点 1 ヘクス内の同一グループで 1 ユニットの編成すること無く、各航空ユニットを配置することもあり得ます。1942 年 1 月開始時からは航空再編成ルールに従います。  
b、シナリオ開始時、中華民国（満州国以外の支那大陸）に航空拠点を持つ日本軍航空ユニットを活性化する場合、日本軍支那派遣軍 HQ を活性化せねばなりません。これらの航空ユニットは中華民国外の航空拠点へ飛行任務で移動できません。  
⑬ **【日本軍商船ポイント】** 日本軍は商船ポイント 600 でシナリオを開始します。  
⑭ **【軍種対立】** 軍種対立（陸海軍同士の不毛な政治闘争）は米軍（連合軍ではない）と日本軍のみに悪影響を与えます。  
a、各コマンドポイントフェイズに於いて両陣営共 1 d 10 をプレイします。DR が 0 ～ 1 で当該陣営の軍種対立が発生し、当該月に悪影響を及ぼします。  
b、発生した陣営は、不毛な政争の勝者が陸軍、海軍いずれなのか選択します。以下の全ユニットが当該月に活性化できなくなります。  
i、**陸軍勝者の場合**：海軍の CV（米軍のみ）、CVL、CVE、BB、艦載機（タイプ F-CV 航空ユニット）  
ii、**海軍勝者の場合**：陸軍地上ユニット、タイプ T 及び B 航空ユニット  
⑮ **【世界大戦】** 以下をプレイから永久除去します。  
a、各補充フェイズで未使用の連合軍全地上兵力補充ステップ  
b、各増援フェイズでマップに配置できなかった連合軍の陸海空全増援ユニット（以上全て欧州戦線に転用されたものとみなす）  
c、未使用の連合軍航空補充ステップはルール通り補充記録シートに記入され除去しない  
d、日本軍航空、地上兵力補充は本項の影響を一切被らない  
⑯ **【マンハッタン計画の遅延】** 原子爆弾投下はプレイにありませんが、その開発計画の遅延の可能性は再現します。  
a、トリニティテストダイスロール：連合軍は 1945 年になると毎月 1 d 10 をプレイします。1 回でも DR で 0 が出ると、原爆開発が遅延します。  
b、原爆開発が遅延すると、通常の勝利条件を廃止します。  
c、連合軍は連合軍決定的勝利条件を満たした場合に限り、太平洋戦争に勝利します。  
d、連合軍の上記勝利条件が阻止された場合、日本軍の和平交渉が成功したものとみなし（ゲーム上）日本軍の勝利とします。  
⑰ **本項は近日発表予定のヴァリエントで使用します。**  
**【ソ連の満州侵攻】** 1945 年 8 月にソ連は満州に侵攻し以下の影響を及ぼします。  
a、奉天とハルビンから 2 ヘクス以内の全日本軍ユニットはプレイから除去されます。  
b、支那派遣軍 HQ は活性化できなくなります。  
c、支那緊要地勢から 2 ヘクス以内の日本軍地上ユニットは支那大陸外に移動できなくなります。  
⑱ **【米合衆国政治圧力】** 1942 年 8 月から各月に於いて連合軍は、シナリオ開始時点で米軍（連合軍ではない）支配下だったヘクスを少なくとも 2 箇所奪還できなかった場合、翌月の連合軍**コマンドポイントフェイズ⑦**で 1 ヘクスにつき 30CP



(最大 60CP) を喪失します。なお本項は、連合軍が一度でも Manila を再度支配すれば削除されます。

①⑨ 【レドルート】 連合軍はヘクス 5415 に道路を構築すること

でヘクス 5515 (レド) と 5316 (ミッチーナ) 間を陸上輸送ルートにできます。17.5.1 項 (日本軍の飛行場用地では無いヘクスの基地構築) のルールをそのまま適用します。





勝利条件

連合軍決定的勝利：

- a，連合軍が日本軍内地工業地帯 5 ヘクス全てを支配した瞬間、即座に連合軍の太平洋戦争勝利でプレイを終了する。

連合軍史実的勝利：

- a，日本軍内地工業地帯の工業ポイント合計値が **30 未満**であるまたは、
- b，以下の条件を 1945 年 7 月までに全て満たしていること
- i，共栄圏資源ヘクスの資源ポイント合計値が **10 未満**である
- ii，連合軍の戦略爆撃機マーカーが、少なくとも日本本土内地工業地帯 5 ヘクスのうち最低 4 ヘクス以上に対し、15 ヘクス以内の戦略爆撃基地ヘクス（連絡線の有無や阻止状態か否かは問わない）に配置されている。
- iii，当該戦略爆撃期マーカーが 1945 年 7 月終了時点で少なくとも戦略爆撃 1 ポイントを持つ
- iv，連合軍の基地ユニットが、少なくとも日本本土内地工業地帯 5 ヘクスのうち最低 1 ヘクス以上に対し、7 ヘクス以内の位置に配置されている。

日本軍政治的勝利：

- a，日本軍が連合軍のいかなる勝利条件も阻止した場合、和平交渉が成功したものとみなし、日本軍が政治的に勝利する。

支配マーカー初期配置

以下共栄圏資源ヘクスに各陣営の支配マーカーを配置する：  
（地名の右側太数字は当該ヘクス保有の資源ポイント）

日本軍	連合軍
ヘクス 4323 (Formosa) <b>1</b>	ヘクス 2520 (New Guinea) <b>1</b>
ヘクス 4829 (Seoul) <b>1</b>	ヘクス 3006 (Soerabaja) <b>9</b>
ヘクス 5130 (Mukden) <b>4</b>	ヘクス 3112 (Balikpapan) <b>12</b>
ヘクス 5331 (Harbin) <b>4</b>	ヘクス 3314 (Tarakan) <b>3</b>
<b>4 箇所・計 10 ポイント</b>	ヘクス 3605 (Palembang) <b>45</b>
	ヘクス 3606 (Bangka 島) <b>1</b>
	ヘクス 3612 (Miri) <b>8</b>
	ヘクス 3819 (Manila) <b>1</b>
	ヘクス 3908 (Singapore) <b>2</b>
	ヘクス 4306 (Medan) <b>6</b>
	ヘクス 5011 (Rangoon) <b>1</b>
	ヘクス 5112 (Burma) <b>1</b>
	<b>12 箇所・計 90 ポイント</b>

日本軍 戦闘序列

<b>Hex 4530 (Kure):</b> 大規模基地	
Hataka Kokutai (6)F-L1	BB3 Ise
Kure Kokutai (6)F-L0	BB4 Hyuga
Toko Kokutai (1)F-L0	CL6 Nagara
CVL1 Hosho with CAD7 (1)F-L1	CL3 Kuma
CVL3 Zuiho with CAD8 (2)F-L2	CL14 Chinese
CVL4 Shoho with CAD9 (2)F-L2	DD6 Shiratsuyu
CVE1 Taiyo with CAD10 (1)F-L2	DE4 Otori
BB5 Nagato	DE15 Momi
BB6 Mutsu	1x 17 <sup>th</sup> LRA
BB2 Yamashiro	連合艦隊司令部 C FHQ
BB1 Fuso	
呉潜水艦HQ 18潜水艦ポイント†	
†:ゼロから18全部まで任意の潜水艦ポイントを呉(4530)から30ヘクス以内の潜水艦哨戒マーカーに割り当てして良い。割り当てない潜水艦ポイントは呉潜水艦HQに配置される。	

<b>以下ユニットを任意の日本軍支配下ヘクスに配置</b>	
2 師団	53 師団
7 師団	54 師団
52 師団	56 師団 被弾3ヒット

<b>日本軍TF(南雲機動部隊):</b> 以下ユニットを2個のTFに編成しヘクス4738(国後島)から28ヘクス以内の同一ヘクス内に両TF共に配置すること	
CV1 Akagi with CAD1 (5)F-L2	BB8 Hiei
CV2 Kaga with CAD2 (5)F-L2	BB9 Kirishima
CV4 Soryu with CAD4 (4)F-L2	CA9 Tone
CV3 Hiryu with CAD3 (4)F-L2	DD8 Asashio
CV5 Shokaku with CAD5 (6)F-L2	DD9 Kagero
CV6 Zuikaku with CAD6 (6)F-L2	

<b>Hex 2432 (Truk):</b> 小規模基地	
17 <sup>th</sup> Kokutai (4)F-L2	APD3 Kamikaze
Chitose Kokutai (3)T-L2	APD5 Mutsuki
CA1 Furutaka	南海方面司令部 SS HQ
CA2 Aoba	144 歩兵連隊
CVS4 K-Maru	1x工兵連隊

<b>Hex 4322 (Pescadores):</b> 大規模基地	
Mako Kokutai (6)F-L2	DD7 Shiratsuyu
Takao Kokutai (4)T-L2	DD4 Akatsuki
10 <sup>th</sup> Sentai (6)T-L1	APD4 Kamikaze
14 <sup>th</sup> Sentai (3)T-L1	APD1 Minekaze
1x 11 <sup>th</sup> LRA	APD2 Minekaze
BB7 Kongo	48 師団
BB10 Haruna	65 旅団
CA5 Takao	1Kure 海軍陸戦隊
CA6 Takao	2Kure 海軍陸戦隊
CL5 Nagara	3Kure 海軍陸戦隊
CL4 Kuma	5Kure 海軍陸戦隊
CL10 Katori	1x工兵連隊
DD12 Yugumo	2 戦車連隊
DD10 Kagero	3 戦車連隊
DD11 Kagero	

<b>Hex 3031 (Saipan):</b> 小規模基地	
1x 歩兵旅団	1x14 <sup>th</sup> LRA

<b>Hex 2241 (Kwajalein):</b> 小規模基地	
Tainan Kokutai (1)F-L1	APD6 Mutsuki
CL1 Tenryu	2 Maizuru 海軍陸戦隊
CL8 Yubari	1x14 <sup>th</sup> LRA
CL11 Katori	1x工兵連隊
Kwajalein潜水艦HQ 42潜水艦ポイント†	
†:ゼロから42全部まで任意の潜水艦ポイントをKwajalein(2241)から25ヘクス以内の潜水艦哨戒マーカーに割り当てして良い。割り当てない潜水艦ポイントはKwajalein潜水艦HQに配置する	

<b>以下の潜水艦ユニットをKwajalein(2241)から25ヘクス以内に配置する：</b>	
KRS	STO

<b>Hex 4226 (Okinawa):</b> 小規模基地	
CL9 Sendai	DD15 Akitsuki
16 師団	

<b>Hex 2924 (Peleliu):</b> 小規模基地	
CVL2 Ryujo with CAD7 (3)F-L2	146 歩兵連隊
CA3 Nachi	4Kure 海軍陸戦隊
CA4 Nachi	1x工兵連隊
DD1 Fubuki	1x17 <sup>th</sup> Kokutai LRA

<b>Hex 4213 (Cam Ranh):</b> 小規模基地	
Mihoro Kokutai (6)T-L1	CL7 Nagara
CA7 Mogami	DD2 Fubuki
CA8 Mogami	DD3 Fubuki



<b>Hex 4211 (Saigon):</b> 大規模基地		
19 <sup>th</sup> Sentai (6)F-L2	(9) 55 <sup>th</sup> 師団	
3 <sup>rd</sup> Kokutai (6)F-L1	143連隊 (史実は55師団から分派)	
Genzan Kokutai (6)T-L1	1x工兵連隊	
南方司令部 S HQ		
<b>Hex 4716 (Hanoi):</b> 小規模基地		
11 <sup>th</sup> Sentai (3)F-L1	21 師団	
<b>Hex 4516 (Taan, Hainan):</b> 大規模基地		
(9) 5 師団	156連隊 (史実は18師団から分派)	
削除	1x工兵連隊	
削除		
<b>Hex 4311:</b> 小規模基地		
<b>Hex 4411 (仏領インドシナ):</b>		
(9) 近衛師団	3 戦車旅団	
33 <sup>rd</sup> 師団	1x工兵連隊	
<b>Hex 4323 (Formosa):</b> 大規模基地		
Tainan Kokutai (6)F-L2	Kanoya Kokutai (6)T-L1	
<b>Hex 4312 (Phnom Penh):</b> 大規模基地		
59 <sup>th</sup> Sentai (2)F-L2	12 <sup>th</sup> Sentai (6)T-L2	
58 <sup>th</sup> Sentai (4)F-L1	Kisarazu Kokutai (4)T-L2	
<b>Hex 4520 (China):</b> 38 師団		
<b>Hex 4635 (Ominato):</b> 大規模基地		
Ominato Kokutai (1)F-L1	CL2 Kuma	
CAD4 (1)F-L0	DD5 Hatsuharu	
<b>Hex 4433 (Tokyo):</b> 大規模基地		
1, 2, 3, 4, 5, 6 歩兵大隊 (近衛師団の2個連隊から分派)		
2, 4, 5, 6 Yokosuka 海軍陸戦隊		
89 <sup>th</sup> Sentai (6)F-L1	18 <sup>th</sup> Sentai (5)T-L0	
CAD10 (6)F-L1		
<b>Hex 4431 (Osaka):</b> 大規模基地 6 <sup>th</sup> Kokutai (1)F-L0		
<b>Hex 4529 (Sasebo):</b> 大規模基地		
5 <sup>th</sup> Kokutai (1)F-L1	1, 5, 6, 7 Sasebo 海軍陸戦隊	
Sasebo Kokutai 2xLRA	7 Yokosuka 海軍陸戦隊	
以下ユニットを任意の日本軍支配下港湾に配置		
CVS1 Noto	1xRG 空挺旅団	
CVS2 Chitose	AA1 Amphib	
CVS3 Chiyoda	AA2 Amphib	
CVS5 K-Mar	AA3 Amphib	
CVS6 K-Mar	AA4 Amphib	
CVS7 K-Mar	AA5 Amphib	
1xK (樺太)旅団	AA6 Amphib	
ノート:本シナリオを初めてプレイする際AA海軍ユニットの配置に関して以下リストを参考にされたい:4516(Taan)、4226(Okinawa)、4322(Pescadores)、2942(Peleliu)		
関東軍 (33.3.1 関東軍ルール)		
<b>Hex 5331 (Harbin):</b> 大規模基地		
<b>Hex 5130 (Mukden):</b> 大規模基地		
以下ユニットをHarbin (5331) またはMukden (5130) から2ヘクス以内に配置:		
2 <sup>nd</sup> Air Division: 3x (6) F-L1	25 師団	追加
4 <sup>th</sup> Air Division: 2x (6) F-L1	28 師団	1 師団
8 師団	29 師団	9 師団
10 師団	51 師団	14 師団
11 師団	57 師団	
12 師団	1x 歩兵連隊	
23 師団	1 戦車旅団	
24 師団	2 戦車旅団	

<b>支那派遣軍</b>	
<b>Hex 5022 (Hsinyang):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4822 (Kuikang):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4823 (Anking):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4824 (Nanking):</b> 小規模基地	
以下ユニットを日本軍支配下で任意の支那緊要地勢 and/or 次のヘクスに配置:5022 (Hsinyang)、4822 (Kuikang)、4823 (Anking)、4824 (Nanking)	
支那司令部 C HQ	3x OSB (補給中継拠点)
9x 歩兵旅団	2x 工兵連隊
9x 歩兵連隊	
以下ユニットを任意の支那派遣軍航空基地に配置 (中華民国領外への飛行任務禁止)	
47 <sup>th</sup> Chutai (4)F-L1	82 <sup>nd</sup> Chutai (6)T-L1
<b>Hex 4926 (Haichow):</b> 小規模基地	
<b>Hex 5127 (Tientsin):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4721:</b> 3 師団	
<b>Hex 4922 (Hankow):</b> 小規模基地	
13 <sup>th</sup> Sentai (4)F-L1	6 師団
4 師団	39 師団
<b>Hex 5021 (Ichang):</b> 小規模基地	
11 <sup>th</sup> Sentai (2)F-L1	17 師団
13 師団	40 師団
<b>Hex 4824 (Nanking):</b> 小規模基地	
54 <sup>th</sup> Sentai (1)F-L1*	15 師団
*中華民国領外への飛行任務禁止	
<b>Hex 4624 (Hengchow):</b> 小規模基地 22 師団	
<b>Hex 5325 (Taiyuan):</b> 小規模基地	
36 Div	37 師団 41 師団
<b>Hex 5326 (Kalgan):</b> 小規模基地	
7 <sup>th</sup> Light Sentai (2)F-L2*	26 師団
*中華民国領外への飛行任務禁止	
<b>Hex 5226 (Peiping):</b> 小規模基地 27 師団	
<b>Hex 5025 (Suchow/Tsinan):</b> 小規模基地 32 師団	
<b>Hex 4722 (Nanchang):</b> 小規模基地	
8 <sup>th</sup> Chutai (1)T-L1	34 師団
116 師団	
<b>Hex 5124 (Kaifeng):</b> 小規模基地 35 師団	
<b>Hex 4519 (Canton):</b> 小規模基地	
1 <sup>st</sup> Fld Res G (3)T-L1	104 師団
21 <sup>st</sup> Sentai (5)F-L1	1x 歩兵旅団
<b>Hex 5224 (Paotang):</b> 小規模基地 110 師団	
<b>Hex 4625 (Shanghai):</b> 小規模基地 2 <sup>nd</sup> Kokutai (1)F-L1	
<b>Hex 4420 (Swatow):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4421 (Amoy):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4422 (Foochow):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4523 (Wenchow):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4617 (Nanning):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4927 (Tsingtao):</b> 小規模基地	
<b>Hex 5027 (Port Arthur):</b> 小規模基地	



朝鮮軍	
<b>Gensan(4930)、Seoul(4829)、Pusan(4629)のいずれかに配置:</b>	
19師団	20師団
<b>Hex 4629 (Pusan):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4829 (Seoul):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4930 (Gensan):</b> 小規模基地	
中部太平洋軍	
<b>Hex 2236 (Ponape):</b> 小規模基地	
<b>Hex 2243 (Wotjje):</b> 小規模基地 1xLRA	
<b>Hex 2042 (Jaluit):</b> 小規模基地	
702 <sup>nd</sup> Kokutai (3)T-L1	Yokohama Kokutai 1xLRA
4 <sup>th</sup> Kokutai (2)F-L1	
<b>Hex 2143 (Maleolap):</b> 小規模基地 705 <sup>th</sup> Kokutai (2)T-L1	
<b>Hex 1944 (Mill):</b> 小規模基地	
<b>Hex 2038 (Kusaie):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3437 (Marcus):</b> 小規模基地 14 <sup>th</sup> Kokutai 1xLRA	
<b>Hex 2628 (Woleai):</b> 小規模基地	
<b>Hex 2926 (Yap):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3832 (Bonin):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3232 (Pagan):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3732 (Iwo Jima):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4432 (Nagoya):</b> 小規模基地	
<b>Hex 2539 (Eniwetok):</b> 小規模基地 14 <sup>th</sup> Kokutai 1xLRA	
<b>Hex 2043 (Majuro):</b> 小規模基地 6 Kure 海軍陸戦隊	

## 日本軍 補充スケジュール

### 地上兵力補充ステップ

Dec 1941	100
Jan 1942–Jul 1945	当該月の日本軍CP生産レベル10%分 (端数切捨)CP生産レベルとは[10.1]: 当該月の共栄圏資源&内地工業ポイント、 両者合計値を比較して低い方の値のこと

### 航空補充ステップ

#### 【開戦前の訓練航空兵】

日本軍補充記録シート上、1941年1月～11月までの各月ごとに3航空補充ステップをあらかじめ記入する  
開戦後の航空補充ステップは以下に従う

毎月ごとに	
Dec 1941–Aug 1942	4
Sep 1942–Dec 1942	8
Jan 1943–Jun 1943	15
Jul 1943–Sep 1943	20
Oct 1943–Dec 1943	25
Jan 1944–Jun 1944	35 【1944年1月開始時から】
Jul 1944–Dec 1944	30 CP生産レベルが100を下回る時、
Jan 1945–Mar 1945	20 10ポイント分下回る毎に当該月の
Apr 1945–Jul 1945	10 航空補充ステップが10%低下する (端数切捨)

## 日本軍 増援スケジュール

Dec 1941	—
Jan 1942	BB11 <i>Yamato</i> • 11xMSP • 21歩兵連隊 (5師団) • 5近衛連隊 (近衛師団) • (9) 18師団
Feb 1942	58師団 • 59師団 • 24潜水艦ポイント • 7xMSP
Mar 1942	7xMSP

Apr 1942	60師団 • 68師団 • 69師団 • 70師団 • 71師団 • 6潜水艦ポイント • 8xMSP
May 1942	CVE2 <i>Unyu</i> • 12潜水艦ポイント • 5xMSP
Jun 1942	CVL6 <i>Junyo</i> • 6xMSP
Jul 1942	6潜水艦ポイント • 5xMSP
Aug 1942	BB12 <i>Musashi</i> • CVL7 <i>Hiyo</i> • 18潜水艦ポイント • 5xMSP
Sep 1942	DD13 <i>Yugumo</i> • 12潜水艦ポイント • 8xMSP
Oct 1942	CL12 <i>Agano</i> • 12潜水艦ポイント • 3xMSP
Nov 1942	6潜水艦ポイント • 2xMSP
Dec 1942	DD16 <i>Akitsuki</i> • CVL5 <i>Ryuhō</i> • 24潜水艦ポイント • 5xMSP
Jan 1943	DD14 <i>Yugumo</i> • 12潜水艦ポイント • 2xMSP
Feb 1943	CL15 <i>Oyodo</i> • 6潜水艦ポイント • 3xMSP
Mar 1943	31 Div • 61 Div • 18潜水艦ポイント • 10xMSP
Apr 1943	18潜水艦ポイント • 3xMSP
May 1943	18潜水艦ポイント • 2xMSP
Jun 1943	1近衛師団 • 30師団 • 42師団 • 43師団 • 46師団 • 62師団 • 64師団 • 65師団 • 12潜水艦ポイント • 4xMSP
Jul 1943	30潜水艦ポイント • 3xMSP
Aug 1943	6潜水艦ポイント • 5xMSP
Sep 1943	36潜水艦ポイント • 4xMSP
Oct 1943	18潜水艦ポイント • 6xMSP
Nov 1943	30潜水艦ポイント • 5xMSP
Dec 1943	CL13 <i>Agano</i> • CVE3 <i>Kaiyo</i> ; 18潜水艦ポイント • 10xMSP
Jan 1944	CVL8 <i>Chitose</i> • CVL9 <i>Chiyoda</i> • 49 Div • 30潜水艦ポイント • 8xMSP
Feb 1944	24潜水艦ポイント • 8xMSP
Mar 1944	CV8 <i>Taiho</i> • 12潜水艦ポイント • 18xMSP
Apr 1944	DE10 <i>Type D</i> • 3G師団 • 44師団 • 47師団 • 72師団 • 77師団 • 81師団 • 84師団 • 86師団 • 91師団 • 93師団 • 12潜水艦ポイント • 8xMSP
May 1944	DE5 <i>Etorofu</i> • 50師団 • 63師団 • 2空挺旅団 • 18潜水艦ポイント • 10xMSP
Jun 1944	DE8 <i>Type C</i> • DE11 <i>Type D</i> • 100師団 • 102師団 103師団 • 105師団 • 12潜水艦ポイント • 9xMSP
Jul 1944	DE1 <i>Matsu</i> • 66師団 • 73師団 • 107師団 • 108師団 109師団 • 111師団 • 112師団 • 114師団 • 115師団 • 117師団 • 18潜水艦ポイント • 5xMSP
Aug 1944	CVL11 <i>Amagi</i> • CVL10 <i>Unryu</i> • DE6 <i>Mikura</i> • DE7 <i>Ukuru</i> • 24潜水艦ポイント • 11xMSP
Sep 1944	DE12 <i>Type D</i> • 24潜水艦ポイント • 11xMSP
Oct 1944	CVL12 <i>Katsuragi</i> • DE2 <i>Matsu</i> • 94師団 • 118師団 • 119師団 • 12潜水艦ポイント • 7xMSP
Nov 1944	CV7 <i>Shinano</i> • DD17 <i>Mixed</i> • 120師団 • 12潜水艦ポイント • 9xMSP
Dec 1944	DE13 <i>Type D</i> • CVE4 <i>Maru</i> • 12潜水艦ポイント • 8xMSP
Jan 1945	12潜水艦ポイント • 8xMSP
Feb 1945	DE3 <i>Tachibana</i> • 12潜水艦ポイント • 10xMSP
Mar 1945	DE9 <i>Type C</i> • CVE5 <i>Maru</i> • 133 Div • 6潜水艦ポイント • 11xMSP
Apr 1945	DE14 <i>Type D</i> • 6潜水艦ポイント • 3xMSP
May 1945	54潜水艦ポイント • 6xMSP
Jun 1945	12潜水艦ポイント • 2xMSP
Jul 1945	4xMSP



米軍 戦闘序列	
*海軍ユニットはCP無しに活性化した上でTF内に配置する	
<b>Hex 4856 (Dutch Harbor, Alaska):</b> 小規模基地	
<b>Hex 5361 (Anchorage):</b> 小規模基地	
<b>Hex 2860 (Oahu):</b> 大規模基地	
CAG40 (6)F-L1	CL2 Omaha
CAG41 (3)F-L1	CL3 Brooklyn
8 <sup>th</sup> PG (6)F-L0	CL4 Brooklyn
15 <sup>th</sup> PG (4)F-L0	DD3 Farragut
11 <sup>th</sup> BG (3)T-L0	DD7 Bagley
5 <sup>th</sup> BG (1)B-L0	DD5 Mahan
1x 1PW LRA	DE1 Paulding
1x 2PW LRA	DE2 Paulding
BB10 California	AA1 Amphib
BB8 Maryland	ST1 Seaplane Tender
BB3 Oklahoma	ST 2 Seaplane Tender
BB11 Tennessee	APD1 Paulding
BB9 West Virginia	APD2 Paulding
BB4 Arizona	Central Pacific HQ
BB2 Pennsylvania	24師団
BB1 Nevada	25師団
CA6 New Orleans	2xMarine 大隊
Oahu潜水艦HQ 36潜水艦ポイント	
* <b>Hex 2857:</b>	
CV6 Enterprise with CAG6 (5)F-L1	DD11 Benson
CA2 Northampton	DD6 Gridley
CA1 Pensacola	
* <b>Hex 2953:</b>	
CV2 Lexington with CAG2 (4)F-L1	CA3 Northampton
CA7 New Orleans	DD8 Somers
* <b>Hex 2555 (Johnston):</b> 小規模基地 CA5 Portland	
* <b>Hex 3262:</b> DD9 Benham	
*任意のマップ東端ヘクスに配置する	
CV3 Saratoga with CAG3 (4)F-L0	DD12 Benson
BB12 Colorado	
<b>Hex 3351 (Midway):</b> Small Base with	
VMF 212 (4)F-L0	1xMarine 大隊
3 <sup>rd</sup> PW 1xLRA	
<b>Hex 2942 (Wake):</b> 小規模基地	
CAG42 (1)F-L1	1xMarine 大隊
Wake 要塞	
<b>Hex 0353 (Tutuila, Samoa):</b> 小規模基地 1xMarine 大隊	
以下の航空ユニットを下記いずれかの連合軍航空基地に配置:	
PAAC (6)F-L0	7 <sup>th</sup> BG(2)B-L0
19 <sup>th</sup> FG (6)F-L0	4PW 1xLRA
21 <sup>st</sup> FG (3)F-L0	5PW 1xLRA
<b>Hex 3619 (Panay):</b> 小規模基地	
CA9 Houston	Visany師団
<b>Hex 3819 (Manila, Luzon):</b> 大規模基地	
CVL1 Langley	予備軍団
南西太平洋司令部 SWHQ	
Townsville潜水艦HQ 29潜水艦ポイント	
<b>Hex 3519 (Cebu):</b> 小規模基地 CL1 Boise	
<b>Hex 3314 (Tarakan, Borneo):</b> 小規模基地 DD1 Paulding	
<b>Hex 3818 (Corregidor):</b>	
Corregidor 要塞	4 Marine (4M) 連隊

<b>Hex 3920 (Luzon):</b> 大規模基地	N Luz(北ルソン)軍団
<b>Hex 3720 (Luzon):</b> 小規模基地	S Luz(南ルソン)軍団
<b>Hex 3319 (Mindanao):</b>	N Mind(ミンダナオ)師団
<b>Hex 4020 (Luzon):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4021 (Luzon):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3620 (Luzon):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3219 (Davao, Mindanao):</b> 小規模基地	
ST3 Seaplane Tender	
<b>Hex 1857(Palmyra):</b> 小規模基地	
<b>Hex 1153 (Canton):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3030 (Guam):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3112(Balikpapan):</b> DD2 Paulding	

#### 米軍 地上兵力ステップ補充スケジュール

	毎月ごとに	米軍始め全連合軍の地上兵力補充ステップは世界大戦ルールの影響を被り未使用分は欧州戦線へ転用され永久除去となる
Dec 1941–Nov 1943	5	
Dec 1943–Dec 1944	8	
Jan 1945–Jul 1945	10	

#### 連合軍 航空ステップ補充スケジュール

【開戦前の訓練航空兵】連合軍補充記録シート上、1941年1月～11月までの各月ごとに10航空補充ステップをあらかじめ記入する  
開戦後は以下に従う 連合軍航空補充ステップは国籍問わず使用可能 **また世界大戦ルールの影響を被らない**

	毎月ごとに
Dec 1941–Dec 1942	20
Jan 1943–Dec 1943	35
Jan 1944–Dec 1944	50
Jan 1945–Jul 1945	70

#### 米軍 増援スケジュール

Dec 1941	—
Jan 1942	CV5 Yorktown with CAG5 (6)F-L1 CA4 Northampton • DD4 Porter • DD10 Sims • DD13 Benson • APD3 Paulding • APD4 Paulding • APD5 Paulding • 2 Marine 連隊 • 4xEng 連隊 • 3xSF海兵連隊 • 12潜水艦ポイント
Feb 1942	DE3 Paulding • Townsville潜水艦HQ • 12 潜水艦ポイント
Mar 1942	DD14 Benson • Americal 師団 • 12 潜水艦ポイント
Apr 1942	CV8 Hornet with Doolittle • CA8 New Orleans • CL5 Brooklyn • 1xMarine大隊 4x工兵連隊 12潜水艦ポイント
May 1942	CL6 Atlanta • DD15 Fletcher • 32師団 • 41師団 • 3 Marine 連隊 • 1xMarine大隊 12潜水艦ポイント
Jun 1942	CV7 Wasp** • CVE1 Long Island** • BB13 North Carolina • CL7 Atlanta • DD16 Fletcher • 37師団 • 27師団 • 12潜水艦ポイント  ** 活性化は6月15日から可能
Jul 1942	BB12 Colorado • BB15 South Dakota • CL9 Cleveland • DD26 Fletcher • 112C 連隊 • 12潜水艦ポイント
Aug 1942	南太平洋司令部 SPHQ • BB5 New Mexico • DD17 Fletcher • AA2 Amphib • 40師団 • 1 Marine 師団 • 18潜水艦ポイント



Sep 1942 BB14 *Washington* • 43師団 • 18潜水艦ポイント

Oct 1942 DD27 *Fletcher* • 18潜水艦ポイント

Nov 1942 BB16 *Indiana* • CL10 *Cleveland* • DD18 *Fletcher* • 8 Marine連隊 • 18潜水艦ポイント

Dec 1942 DD25 *Fletcher* • 18潜水艦ポイント

Jan 1943 CA10 *Wichita* • CL11 *Cleveland* • 2 Marine 師団 被弾6ヒット • 18潜水艦ポイント

Feb 1943 CVL30 *San Jacinto* • CL8 *Atlanta* • 18潜水艦ポイント

Mar 1943 BB17 *Massachusetts* • BB6 *Mississippi* • DD19 *Fletcher* • 18潜水艦ポイント

Apr 1943 7師団 • BB7 *Idaho* • 18潜水艦ポイント

May 1943 CVE2 *Sangamon* • CVE3 *Sangamon* • DD20 *Fletcher* • DE4 *Mixed* • 1C師団 • 3 Marine 師団 被弾3ヒット • 1x Marine 大隊 • 18潜水艦ポイント

Jun 1943 CV9 *Essex* • 18潜水艦ポイント

Jul 1943 CV10 *Yorktown 2* • CVL22 *Independence* • CA11 *Baltimore* • DD21 *Fletcher* • DD22 *Fletcher* • DD23 *Fletcher* • 6師団 • 33師団 • 18 潜水艦ポイント

Aug 1943 CV16 *Lexington 2* • CVL24 *Belleau Wood* • CVL23 *Princeton* • CVE4 *Casablanca* • CL12 *Cleveland* • AA3 *Amphib* • 18 潜水艦ポイント

Sep 1943 CVL25 *Cowpens* • CVL26 *Monterey* • CVE5 *Casablanca* • DE5 *Mixed* • 18 潜水艦ポイント

Oct 1943 CV17 *Bunker Hill* • CVL27 *Langley 2* • 5307連隊 • 18 潜水艦ポイント

Nov 1943 CV11 *Intrepid* • CVL28 *Cabot* • CVE6 *Casablanca* • BB18 *Alabama* • DD24 *Fletcher* • 18 潜水艦ポイント

Dec 1943 CVE7 *Casablanca* • 4 Marine師団 • 18 潜水艦ポイント

Jan 1944 CV12 *Hornet 2* • CV18 *Wasp 2* • CVL29 *Bataan* • CVE8 *Casablanca* • BB20 *New Jersey* • BB19 *Iowa* • CA12 *Baltimore* • DD28 *Sumner* • DE6 *Mixed* • 38師団 • 93師団 • 24 潜水艦ポイント

Feb 1944 CVE9 *Casablanca* • CL13 *Cleveland* • 24 潜水艦ポイント

Mar 1944 CV13 *Franklin* • CVE10 *Casablanca* • DD29 *Sumner* • AA4 *Amphib* • 31師団 • 77師団 • 24 潜水艦ポイント

Apr 1944 CVE11 *Casablanca* • DD30 *Sumner* • DE7 *Mixed* • 98師団 • 24潜水艦ポイント • 6 Marine師団 被弾6ヒット (史実ではこの部隊は 7.7.マリアナ沖海戦の戦闘序列に登場する1Marine旅団)

May 1944 CVE12 *Casablanca* • AA5 *Amphib* • 11 空挺師団 • 20<sup>th</sup> 戦略爆撃機マーカー • 1x 戦略爆撃ポイント (SBP) • 24潜水艦ポイント

Jun 1944 CV19 *Hancock* • CL14 *Cleveland* • DD31 *Sumner* • 1xSBP • 24 潜水艦ポイント

Jul 1944 CV14 *Ticonderoga* • CVE13 *Casablanca* • CL15 *Cleveland* • AA6 *Amphib* • 81師団 • 96師団 • 24 潜水艦ポイント

Aug 1944 CVE14 *Casablanca* • CL16 *Cleveland* • 24 潜水艦ポイント

Sep 1944 CV20 *Bennington* • CVE15 *Casablanca* • CL17 *Cleveland* • DD32 *Sumner* • AA7 *Amphib* • 24 潜水艦ポイント

Oct 1944 CVE16 *Casablanca* • BB22 *Wisconsin* • 24 潜水艦ポイント

Nov 1944 CV15 *Randolph* • CV38 *Shangri-La* • BC1 *Alaska* • DD33 *Sumner* • DD36 *Gearing* • AA8 *Amphib* • 21<sup>st</sup> Strategic Bomber Group • 2xSBP • 24 潜水艦ポイント

Dec 1944 CL18 *Cleveland* • DD34 *Sumner* • DD37 *Gearing* • AA9 *Amphib* • 2xSBP • 24 潜水艦ポイント

Jan 1945 CV31 *Bonhomme Richard* • BB23 *New York* • BB24 *Arkansas* • BB25 *Texas* • BB21 *Missouri* • BC2 *Guam* • 30 潜水艦ポイント

Feb 1945 CVE17 *Commencement Bay* • CA13 *Baltimore* • CL19 *Cleveland* • 4xSBP • 30 Submarine Points

Mar 1945 5 Marine Div • 2xSBP • 30 潜水艦ポイント

Apr 1945 CVE18 *Commencement Bay* • DD35 *Sumner* • 2xSBP • 30 潜水艦ポイント

May 1945 DE8 *Mixed* • 30 潜水艦ポイント

Jun 1945 CV36 *Antietam* • CVE19 *Commencement Bay* • CA14 *Baltimore* • 30 潜水艦ポイント

Jul 1945 CVE20 *Commencement Bay* • CA15 *Baltimore* • CL20 *Cleveland* • 30 潜水艦ポイント

#### 自由フランス軍 戦闘序列

自由フランス軍は補充と増援を受領できない

**Hex 0135 (Noumea, New Caledonia):** 小規模基地

DD1 *Triumph* New Caledonia (NC) Reg

**Hex 0546 (Iles Horn):** 小規模基地



英軍 戦闘序列	
特に注記のない限り以下全ユニットは英軍	
以下の航空ユニットを下記いずれかの英軍航空基地に配置:	
223rd Grp (4)F-L0	205th Sq 1xLRA
223rd Grp (6)T-L0	
<b>Hex 3908 (Singapore):</b> 大規模基地	
BB1 <i>Prince of Wales</i>	Singapore 要塞
BC1 <i>Repulse</i>	Sng (Singapore) 旅団
DD1 <i>Mixed</i>	8 師団 (A)
マラヤ司令部	
<b>Hex 4308 (Jitra):</b> 大規模基地 11 Ind 師団	
<b>Hex 4209 (Khota Bharu):</b> 小規模基地 (3) 8 Ind 旅団	
<b>Hex 4207 (Malaya):</b> 小規模基地 28 Ind 旅団	
<b>Hex 4008 (Kuantan):</b> 小規模基地 22 Ind 旅団	
<b>Hex 4107 (Kuala Lumpur):</b> 小規模基地 (4) 9 Ind 師団	
<b>Hex 4419 (Hong Kong):</b> 小規模基地 HK 旅団	
<b>Hex 3612 (Miri, Borneo):</b> 小規模基地 Punjab (Pj) 大隊	
<b>Hex 4309 (Singora):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4912 (Moulmein, Burma):</b> 小規模基地 <b>Burma 師団</b>	
<b>Hex 5011 (Rangoon):</b> 小規模基地	
Rangoon 連隊	16 Ind 旅団
<b>Hex 5112 (Burma):</b> 小規模基地 1st Sq.(1)F-L0	
<b>Hex 5312 (Akyab, Burma):</b> 小規模基地	
<b>Hex 5012 (Burma):</b> 小規模基地	
AVG (6)F-L1 (国府軍航空ユニット:米軍義勇航空隊、 フライング・タイガース)	
<b>Hex 5316 (Myitkyina):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4609 (Victoria Pt):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4610 (Bangkok):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4711 (Tavoy):</b> 小規模基地	
<b>Hex 5214 (Lashio):</b> 小規模基地 OSB(補給中継拠点)	
<b>Hex 0150 (Tonga):</b> 小規模基地	
<b>Hex 1661 (Christmas I.):</b> 小規模基地	
<b>Hex 0145 (Vita Levu):</b> 小規模基地 224th Gr (1)T-L1	
以下の航空ユニットを下記いずれかの英軍航空基地を持つ インド緊要地形ヘクスに配置:	
2nd Sq (6)F-L0	14 Ind 師団 被弾5ヒット
3rd Sq (3)F-L0	17 Ind 師団 被弾5ヒット
221Gr (2)T-L1	23 Ind 師団 被弾5ヒット
205Gr 1xLRA	26 Ind 師団 被弾5ヒット
SEAC司令部 SEACHQ	3x工兵連隊
<b>Hex 5607 (India):</b> 小規模基地	
<b>Hex 5608 (India):</b> 小規模基地	
<b>Hex 5402 (Trincomalee):</b> 小規模基地	
<b>Hex 5610 (Calcutta):</b> 小規模基地	
<b>Hex 5512 (Dacca):</b> 小規模基地	
<b>Hex 5502 (Colombo):</b> 小規模基地	
CA4 <i>Exeter</i>	CL1 <i>Mixed</i>
CA1 <i>Kent</i>	DD2 <i>Mixed</i>

英軍 地上兵力ステップ補充スケジュール	
毎月ごとに	
Dec 1941–Dec 1944	5
Jan 1945–Jul 1945	7
英軍航空補充ステップは連合軍航空ステップ補充スケジュール (米軍補充スケジュールの下に記載)を参照	

英軍 増援スケジュール	
Dec 1941	削除
Jan 1942	CVL1 <i>Hermes</i> with CAG11 (2)F-L0 CV1 <i>Indomitable</i> with CAG1 (3)F-L1 CV3 <i>Formidable</i> with CAG3 (3)F-L1 BB2 <i>Warspite</i> • BB3 <i>Resolution</i> • BB4 <i>Ramillies</i> • BB5 <i>Royal Sovereign</i> • BB6 <i>Revenge</i> • CA2 <i>Norfolk</i> • CL2 <i>Mixed</i> • DD3 <i>Mixed</i> • DD4 <i>Mixed</i> • 24潜水艦ポイント <b>53旅団</b> • (9) 18師団 • (3) 44 Ind 旅団 (3) 45 Ind 旅団
Feb 1942	—
Mar 1942	70師団 • 7 機甲旅団
Apr 1942	21機甲旅団 • 36師団 • 20 Ind 師団
May 1942	<b>5 Ind 師団</b> • <b>25 Ind 旅団</b>
Jun 1942	CA3 <i>London</i> • 5 師団
Jul 1942	—
Aug 1942	25 Ind 師団
Sep 1942	—
Oct 1942	CL3 <i>Mixed</i> • CL4 <i>Mixed</i> • DD5 <i>Mixed</i>
Nov 1942	—
Dec 1942	—
Jan 1943	—
Feb 1943	AA1 <i>Amphib</i> • 77 SF 旅団 • 3 Ind 師団 • 44 Ind 師団
Mar–Dec 1943	—
Jan 1944	7 Ind 師団
Feb 1944	2 師団 • <b>81WA師団</b>
Mar–Aug 1944	—
Sep 1944	19 Ind 師団
Oct '44–Nov'44	—
Dec 1944	<b>82WA師団</b>
Jan 1945	—
Feb 1945	CV4 <i>Illustrious</i> • CV5 <i>Victorious</i> • CV2 <i>Indefatigable</i> • BB7 <i>Duke of York</i> • BB9 <i>Howe</i> • BB8 <i>King George V</i> • CL5 <i>Mixed</i>
Mar–Jul 1945	—



## オーストラリア軍 戦闘序列

ノート:一部のオーストラリア軍は英軍戦闘序列に記載あり

以下ユニットをオーストラリア軍支配下基地に配置  
ただしヘクス1426 (Port Moresby) には配置不可

4 <sup>th</sup> Sq.(6)F-L0	2 師団
12 <sup>th</sup> Sq.(1)F-L1	3 師団
2 <sup>nd</sup> Sq.(3)T-L1	4 師団
205 <sup>th</sup> Grp 1xLRA	5 師団
1 師団	

Hex 1815 (Darwin): 小規模基地

Hex 1908 (Broome): 小規模基地

Hex 1809 (Derby): 小規模基地

Hex 1713 (Wyndham): 小規模基地

Hex 1806 (Wolall): 小規模基地

Hex 1523 (Thursday I.): 小規模基地

Hex 1122 (Australia): 小規模基地

Hex 0722 (Townsville): 小規模基地

Hex 0124 (Rockhampton): 小規模基地

Hex 1630 (Rabaul): 小規模基地

Hex 1426 (Port Moresby): 小規模基地 49 大隊

Hex 1627 (Buna): 小規模基地

Hex 0922 (Cairns): 小規模基地

以下ユニットを任意のオーストラリア軍支配下港湾に配置:

CA1 Kent	CL2 Perth
CL1 Perth	ANZAC司令部 ANZACHQ

## オーストラリア軍 地上兵力ステップ補充スケジュール

毎月ごとに

Dec 1941–Feb 1942	1
Mar 1942–Jan 1943	3
Feb 1943–Dec 1943	4
Jan 1944–Jul 1945	5

オーストラリア軍航空補充ステップは連合軍航空ステップ補充  
スケジュール(米軍補充スケジュール下に記載)を参照

## オーストラリア軍 増援スケジュール

Dec 1941	—
Jan 1942	30 旅団・SF 大隊・GF 大隊
Feb 1942	—
Mar 1942	7 師団
Apr 1942	6 師団
May '42-Jan '43	—
Feb 1943	9 師団
Mar '43-Jan '44	—
Feb 1944	11 師団
Mar '44-Jul '45	—

## ニュージーランド軍 戦闘序列

Place in any Australian port hex: CL1 Leander

Hex 0145 (Vita Levu): 8 旅団

Hex 0451 (Savai, Samoa): 小規模基地 1 大隊

Hex 1760 (Fanring): 小規模基地

## ニュージーランド地上兵力ステップ補充スケジュール

毎月ごとに

Dec 1941–Feb 1943	—
Mar 1943–Jul 1945	1

ニュージーランド軍航空補充ステップは連合軍航空ステップ  
補充スケジュール(米軍補充スケジュールの下に記載)を参照

## ニュージーランド増援スケジュール

Dec '41–Jan '42	—
Feb 1942	5 <sup>th</sup> 旅団
—Sep '42	—
Oct 1942	3 師団
Nov '42–Jan '44	—
Feb 1944	3 師団をプレイから永久除去
Mar '44–Jul '45	—

## オランダ軍 戦闘序列

オランダ軍は補充と増援を受領しない

以下航空ユニットを下記いずれかのオランダ軍航空基地に配置:

4 <sup>th</sup> AG (2)F-L0	1 <sup>st</sup> AG (1)T-L0
4 <sup>th</sup> AG (1)F-L0	2 <sup>nd</sup> AG (1)T-L0
4 <sup>th</sup> AG (1)F-L0	3 <sup>rd</sup> AG (1)T-L0
5 <sup>th</sup> AG (1)F-L0	205 <sup>th</sup> Gr 1 x LRA
1 <sup>st</sup> AG (2)T-L0	

Hex 3006 (Soerabaja): 小規模基地

CA1 De Ruyter DD1 Mixed

CL1 Tromp 2 師団

連合軍潜水艦HQ 14潜水艦ポイント+

+ 潜水艦哨戒マーカーに割り当て可能な潜水艦ポイントは  
Soerbaja (3006) から12ヘクス以内が任意の数まで  
Colombo (5502) から5ヘクス以内が2ポイントまでとなる  
割り当てない潜水艦ポイントは連合軍潜水艦HQに配置する

Hex 3305 (Batavia): 小規模基地

ABDA司令部 ABDAHQ 1 師団

Hex 3605 (Palembang, Sumatra): 小規模基地 1 連隊

Hex 3906 (Sumatra): 小規模基地 2 連隊

Hex 3314 (Tarakan): 3 連隊

Hex 2517 (Amboina): 小規模基地 4 連隊

Hex 3105 (Tjilatjap): 小規模基地 5 連隊

Hex 2917 (Menado, Celebes): 小規模基地 6 連隊

Hex 2714 (Kendari, Celebes): 小規模基地 7 連隊

Hex 2312 (Koepang, Timor): 小規模基地 8 連隊

Hex 3112 (Balikpapan, Borneo): 小規模基地 9 連隊

Hex 2807 (Bali): 小規模基地

Hex 3110 (Bandjarmasin, Borneo): 小規模基地

Hex 3609 (Sinkawang, Borneo): 小規模基地

Hex 3610 (Kuching, Borneo): 小規模基地

Hex 3612 (Miri, Borneo): 小規模基地

Hex 2712 (Macassar, Celebes): 小規模基地

Hex 3404 (Sumatra): 小規模基地

Hex 3416 (Jolo): 小規模基地

Hex 3007 (Madura, Java): 小規模基地

Hex 3212 (Samarinda, Borneo): 小規模基地

Hex 3613 (Brunei): 小規模基地



国府軍 戦闘序列	
国府軍は増援を受領しない	
国府軍全35個ユニット配置ヘクスは以下条件を全て満たすこと ○初期配置で指定された支那緊要地勢から5ヘクス以内である ○日本軍のいない、連絡線の有効なヘクスである ○日本軍と八路軍配置後に配置する ※戦区軍の表記は史的興味のためのものでゲームには関係ない	
以下航空ユニットを下記いずれかの国府軍航空基地に配置:	
21 <sup>st</sup> Sq.(1)F-L0	24 <sup>th</sup> Sq.(1)F-L0
22 <sup>nd</sup> Sq.(1)F-L0	25 <sup>th</sup> Sq.(1)F-L0
23 <sup>rd</sup> Sq.(1)F-L0	26 <sup>th</sup> Sq.(1)F-L0
<b>Hex 5222 (Tungkuan):</b> 小規模基地	
<u>1st Area Army:</u>	
3 Army Grp	5 Army Grp      14 Army Grp
<u>2nd Area Army:</u>	
4 Army Grp	6 Army Grp      7 Army Grp      13 Army Grp
<b>Hex 5016 (Kunming):</b> 小規模基地    OSB(補給中継拠点)	
<u>4th Area Army:</u>	
16 Army Grp	26 Army Grp      35 Army Grp
37 Army Grp	38 Army Grp
<b>Hex 4722 (Nanchang):</b>	
<u>3rd Area Army:</u>	
8 Army Grp	10 Army Grp      23 Army Grp
25 Army Grp	32 Army Grp
<u>10th Area Army:</u>	
34 Army Grp	40 Army Grp
注意:Nanchangは1939年から日本軍支配下であるため 上記各戦区軍の国府軍ユニットは、Nanchangから4ヘクス 以内で日本軍ユニットの存在しないヘクスに配置すること	
<b>Hex 4820 (Changsha):</b> 小規模基地	
<u>5th Area Army:</u>	
2 Army Grp	11 Army Grp      22 Army Grp      24 Army Grp
28 Army Grp	29 Army Grp      31 Army Grp      33 Army Grp
<b>Hex 4719 (Kweilin):</b> 小規模基地	
<u>7th Area Army:</u> 12 Army Grp	
<b>Hex 5524 (Pootou):</b>	
<u>8th Area Army:</u> 17 Army Grp	
<b>Hex 4519 (Canton):</b>	
<u>9th Area Army:</u>	
1 Army Grp	15 Army Grp      19 Army Grp
20 Army Grp	27 Army Grp      30 Army Grp
注意:Cantonは1938年から日本軍支配下であるため この戦区軍の全国府軍ユニットは、Cantonから4ヘクス 以内で日本軍ユニットの存在しないヘクスに配置すること	
<b>Hex 5120 (Chungking):</b> 小規模基地    OSB(補給中継拠点)	
<b>Hex 4919 (Kweiyang):</b> 小規模基地	
<b>Hex 5721 (Sinning):</b> 小規模基地	
<b>Hex 5621 (Lanchou):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4720 (Henyang):</b> 小規模基地	

国府軍 地上兵力ステップ補充スケジュール	
国府軍は、地上兵力補充ステップを毎月4ステップ消費する 権利を得る <b>国府軍航空補充ステップは連合軍航空ステップ補充            スケジュール(米軍補充スケジュールの下に記載)を参照</b>	
八路軍 戦闘序列	
八路軍は増援を受領しない	
5322(Sian)and/or 5222(Tungkuan)の1ヘクス以内に配置	
1 軍団	2 軍団      3 軍団      4 軍団

八路軍 地上兵力ステップ補充スケジュール	
八路軍は、地上兵力補充ステップを毎月1ステップ消費する 権利を得る	

## 9.2. “ライジングサン” Dec ’41 ~ Feb ’43

シナリオデザイン: Mark Herman

プレイ時間: 45 時間

プレイ人数: 2 名 (3 人以上を推奨)

使用マップ: マップ A 及び マップ B

ゲームの長さ: 15 ヶ月(1941 年 12 ~ 1943 年 2 月)

### 勝利条件

#### 連合軍決定的勝利:

シナリオ終了時、戦略主導権レベルが連合軍陣営で 2 以上ある

#### 連合軍実質的勝利:

シナリオ終了時、戦略主導権レベルが連合軍陣営で 1 ある

#### 連合軍限定的勝利:

シナリオ終了時、戦略主導権レベルが 0 である

#### 日本軍決定的勝利:

シナリオ終了時、戦略主導権レベルが日本軍陣営で 1 以上ある

### 両陣営の戦闘序列・補充・増援

- 両陣営の戦闘序列は 9.1. “太平洋戦争” シナリオの情報をそのまま使用する
- 両陣営の補充/増援は 9.1. “太平洋戦争” シナリオの 1943 年 2 月までの情報をそのまま使用する



9.3. “盾と矛、Apr ’42 ~ Jul ’45

シナリオデザイン：Mark Herman  
プレイ時間：75 時間  
プレイ人数：2 名（3 人以上を推奨）  
使用マップ：マップ A 及びマップ B  
ゲームの長さ：40 ヶ月（1942 年 4 月～1945 年 7 月）

特別ルール

- ① シナリオ最初の作戦に於いて、日本軍が作戦陣営になった場合、以下に従います。
- a, 作戦諜報局面は通常通りダイスロールで判定されますが、連合軍による日本軍水上移動の強制終了は索敵で探知成功した場合のみ可能となります。
  - b, ヘクス 2714 (Kendari) の日本軍 TF 1 は Ceylon か Indi a いずれかの基地ユニットを必ず攻撃せねばなりません。
- ② 【連合軍航空ユニット使用制限】
- a, 連合軍は最初の 3 ヶ月間（1942 年 4 月～6 月終了時まで）タイプ B 航空ユニットへの補充は 1 ヶ月間につき 1 ステップのみ可能です。
  - b, 連合軍タイプ B 航空ユニットは最初の 3 ヶ月間（同上）航空レンジを 20 ヘクスまでに制限されます。1942 年 7 月以降、カウンターに印刷された値に従います。
- ③ 【日本軍商船ポイント】日本軍は商船ポイント 600 でシナリオを開始します。
- ④ 【初期配置制限】
- シナリオ開始時、中華民国（満州国以外の支那大陸）に航空拠点を持つ日本軍航空ユニットを活性化する場合、日本軍支那派遣軍 HQ を活性化せねばなりません。これらの航空ユニットは中華民国外の航空拠点へ飛行任務で移動できません。

勝利条件

- a, 両陣営共に 9.1. “太平洋戦争、シナリオの勝利条件をそのまま使用する

支配マーカー初期配置

以下共栄圏資源ヘクスに各陣営の支配マーカーを配置する：  
（地名の右側太数字は当該ヘクス保有の資源ポイント）

日本軍	連合軍
ヘクス 2520 (New Guinea) 1	ヘクス 3819 (Manila) 1
ヘクス 4323 (Formosa) 1	ヘクス 5112 (Burma) 1
ヘクス 4829 (Seoul) 1	2 箇所・計 2 ポイント
ヘクス 5130 (Mukden) 4	
ヘクス 5331 (Harbin) 4	
ヘクス 3006 (Soerabaja) 9	
ヘクス 3112 (Balikpapan) 12	
ヘクス 3314 (Tarakan) 3	
ヘクス 3605 (Palembang) 45	
ヘクス 3606 (Bangka 島) 1	
ヘクス 3612 (Miri) 8	
ヘクス 3908 (Singapore) 6	
ヘクス 4306 (Medan) 1	
ヘクス 5011 (Rangoon) 1	
14 箇所・計 98 ポイント	

日本軍の選択オプション：

日本軍支配マーカーを配置した 1 資源ヘクスにつき、日本軍の選択で以下のいずれか 1 項を選び配置して良い。

- a, 基地ユニット（規模は任意）のみ  
または、
- b, 基地ユニット（規模は任意）及び、1 個 3-3 独立連隊  
または、
- c, 基地ユニット（規模は任意）及び、1 個海軍陸戦隊

日本軍 戦闘序列

<b>Hex 2714 (Kendari, Celebes):</b> 小規模基地	
705 <sup>th</sup> Kokutai (3)T-L0	DD10 Kagero
任意の海軍陸戦隊	
<b>Task Force 1:</b>	
CV1 Akagi with CAD1 (5)F-L2	CA9 Tone
CV4 Soryu with CAD4 (3)F-L2	DD8 Asashio
CV3 Hiryu with CAD3 (4)F-L2	
CV5 Shokaku with CAD5 (6)F-L2	
CV6 Zuikaku with CAD6 (6)F-L2	
<b>Task Force 2:</b>	
BB7 Kongo	BB10 Haruna
BB8 Hiei	CL7 Nagara
BB9 Kirishima	DD9 Kagero
<b>Hex 4609 (Victoria Pt):</b> 小規模基地	
1x Yokohama LRA	
<b>Hex 4530 (Kure):</b> 大規模基地	
Kure Kokutai (6)F-L0	BB6 Mutsu
任意の海軍陸戦隊	CA3 Nachi
Toko Kokutai (1)F-L0	DD6 Shiratsuyu
CV2 Kaga with CAD2 (3)F-L2	APD1 Minekaze
CVL1 Hosho with CAD7 (1)F-L1	DE15 Momi
CVL3 Zuiho with CAD10 (2)F-L1	CVS1 Noto
CVE1 Taiyo with CAD1 (2)F-L1	CVS6 K-Maru
BB1 Fuso	AA6 Amphib
BB2 Yamashiro	連合艦隊司令部 C FHQ
BB3 Ise	1Kure 海軍陸戦隊
BB4 Hyuga	2Kure 海軍陸戦隊
BB5 Nagato	
呉潜水艦HQ 42潜水艦ポイント+	
+: ゼロから42全部まで任意の潜水艦ポイントを呉(4530)から30ヘクス以内の潜水艦哨戒マーカーに割り当てて良い。割り当てない潜水艦ポイントは呉潜水艦HQに配置される。	
<b>Hex 2432 (Truk):</b> 小規模基地	
17 <sup>th</sup> Kokutai (4)F-L2	APD6 Mutsuki
Chitose Kokutai (3)T-L2	南海方面司令部 SS HQ
1x Yokohama Kokutai LRA	144 歩兵連隊
CVL4 Shoho CAD8 (2)F-L2	4Kure 海軍陸戦隊
APD2 Minekaze	5Kure 海軍陸戦隊



<b>Hex 4322 (Pescadores):</b> 大規模基地		
10 <sup>th</sup> Sentai (6)T-L1	1x11 LRA	
14 <sup>th</sup> Sentai (3)T-L1	削除	
Mako Kokutai (6)F-L2	CL10 Katori	
Takao Kokutai (4)T-L2	1x 歩兵連隊	
<b>Hex 3031 (Saipan):</b> 小規模基地 1x 歩兵旅団		
<b>Hex 2241 (Kwajalein):</b> 小規模基地		
任意の Kokutai (1)F-L0	APD4 Kamikaze	
CL11 Katori	1x 歩兵連隊	
Kwajalein潜水艦HQ 42潜水艦ポイント†		
†:ゼロから42全部まで任意の潜水艦ポイントをKwajalein(2241)から30ヘクス以内の潜水艦哨戒マーカーに割り当てて良い 割り当てない潜水艦ポイントはKwajalein潜水艦HQに配置する		
<b>Hex 4213 (Cam Ranh):</b> 小規模基地 Mihoro Kokutai (6)T-L1		
<b>Hex 4212 (Saigon):</b> 大規模基地		
3 <sup>rd</sup> Kokutai (5)F-L1	21 歩兵連隊	
南方司令部 S HQ	5 近衛連隊	
<b>Hex 4716 (Hanoi):</b> 小規模基地		
11 <sup>th</sup> Sentai (3)F-L1	1x 歩兵旅団	
1x 歩兵連隊(21師団から分派)		
<b>Hex 4516 (Taan, Hainan):</b> 大規模基地 DE4 Otori		
<b>Hex 4323 (Formosa):</b> 大規模基地 Kanoya Kokutai (6)T-L1		
<b>Hex 4312 (Phnom Penh):</b> 大規模基地 59 <sup>th</sup> Sentai (2)F-L2		
<b>Hex 4610 (Bangkok):</b> 小規模基地		
<b>Hex 4635 (Ominato):</b> 小規模基地		
Ominato Kokutai (1)F-L1	CL3 Kuma	
CAD1 (1)F-L0	DD5 Hatsuharu	
<b>Hex 4433 (Tokyo):</b> 大規模基地		
(9) 近衛師団	CVS4 K-Marú	
任意の (6)F-L1	CVS5 K-Marú	
CAD6 (1)F-L1	削除	
11 <sup>th</sup> Sentai (5)T-L0	削除	
<b>Hex 4431 (Osaka):</b> 大規模基地		
CAD10 (1)F-L0	Sasebo Kokutai 1x LRA	
Hataka Kokutai (1)F-L1		
<b>Hex 4529 (Sasebo):</b> 大規模基地		
<b>Hex 4226 (Okinawa):</b> 小規模基地 1x歩兵旅団		
<b>Deploy in any Japanese port:</b> 2 戦車連隊		
<b>Deploy anywhere in Japan:</b>		
7 師団	52 師団	53 師団
54 師団	68 師団	削除
<b>Hex 5331 (Harbin):</b> 大規模基地		
29 <sup>th</sup> Sentai (6)F-L1	6 <sup>th</sup> Heavy Sentai (6)T-L1	
30 <sup>th</sup> Sentai (5)F-L1	7 <sup>th</sup> Heavy Sentai (5)T-L1	
<b>Hex 5130 (Mukden):</b> 大規模基地		
33 <sup>rd</sup> Sentai (5)F-L1	9 師団	
57 <sup>th</sup> Sentai (5)F-L1	14 師団	
1 師団		

<b>Hex 3908 (Singapore):</b> 小規模基地		
Kisar Kokutai (3)T-L2	1x 歩兵大隊	
1xSasebo Kokutai LRA	(5 師団から分派)	
<b>Task Force 3:</b>		
CVL2 Ryujo with CAD9 (3)F-L2	CA8 Mogami	
CA6 Takao	DD1 Fubuki	
CA7 Mogami		
<b>Task Force 4:</b>		
CL6 Nagara	CL 9 Sendai	
(5)AA2 Transport w/ 41 <sup>st</sup> 連隊が乗船中	DD2 Fubuki	
<b>Hex 4107 (Kuala Lumpur):</b> 小規模基地		
<b>Hex 4308 (Jitra):</b> 小規模基地		
<b>Hex 4209 (Khota Bharu):</b> 大規模基地		
19 <sup>th</sup> Sentai (5)F-L2	12 <sup>th</sup> Sentai (6)T-L2	
<b>Hex 4207 (Malaya):</b> 小規模基地		
<b>Hex 4008 (Kuantan):</b> 小規模基地		
<b>Hex 4309 (Singora):</b> 小規模基地		
<b>Hex 4609 (Victoria Pt.):</b> 小規模基地		
<b>Hex 4706 (Great Nicobar):</b> 日本軍支配マーカー		
<b>Hex 4806 (Nicobar Is.):</b>		
CVS7 K-Marú	1x14 LRA	
<b>Hex 4711 (Tavoy, Burma):</b> 小規模基地		
143 <sup>rd</sup> 連隊	13 <sup>th</sup> Sentai (5) F-L1	
<b>Hex 4912 (Moulmein, Burma):</b> 小規模基地		
(9)55 師団	(4) 3 戦車旅団	
<b>Hex 4913 (Burma):</b> (10)33 師団		
<b>Hex 5011 (Rangoon):</b> 小規模基地		
18 師団	56 師団	
<b>Hex 3006 (Soerabaja):</b> 小規模基地		
14 <sup>th</sup> Kokutai 1xLRA	(5)AA1 Amphib	
DD4 Akatsuki	(10)38 師団	
CL3 Kuma	(4)48 <sup>th</sup> 師団	
(5)AA4 Amphib	146 歩兵連隊	
<b>Hex 3305 (Batavia):</b> 小規模基地		
DD3 Fubuki	2 師団被弾2 ヒット	
CL4 Kuma	1x 工兵連隊	
AA5 Amphib	任意の 6-0-3 連隊 (史実では38師団から分派された230連隊)	
<b>Hex 3906 (Sumatra):</b> 小規模基地 11 <sup>th</sup> Kokutai 1xLRA		
<b>Hex 3605 (Palembang, Sumatra):</b> 小規模基地		
Genzan Kokutai (5)T-L1	1x 歩兵旅団	
2 <sup>nd</sup> 大隊 (5 師団から分派)		
<b>Hex 3606 (Bangko I.):</b> 小規模基地		
<b>Hex 4306 (Sumatra):</b>		
1 <sup>st</sup> 歩兵大隊 (5 師団から分派)	1x 歩兵連隊	
<b>Hex 3314 (Tarakan):</b> 小規模基地 1x 歩兵連隊		
<b>Hex 2517 (Amboina):</b> 小規模基地		
6Yoko 海軍陸戦隊	(1) RG 空挺旅団	
1x 歩兵連隊		



<b>Hex 2520 (New Guinea):</b>		
228 歩兵連隊	7Yoko 海軍陸戦隊	
<b>Hex 3105 (Tjilatjap):</b> 小規模基地		
<b>Hex 2917 (Menado, Celebes):</b> 小規模基地		
<b>Hex 2919 (Morotai Is.):</b> 小規模基地		
<b>Hex 2312 (Koepang, Timor):</b> 小規模基地	1x 工兵連隊	
<b>Hex 3112 (Balikpapan, Borneo):</b> 小規模基地	2Yoko 海軍陸戦隊 1x 歩兵連隊	
<b>Hex 2807 (Bali):</b> 小規模基地		
<b>Hex 3110 (Bandjarmasin, Borneo):</b> 小規模基地		
<b>Hex 3609 (Sinkawang, Borneo):</b> 小規模基地		
<b>Hex 3610 (Kuching, Borneo):</b> 小規模基地		
<b>Hex 3612 (Miri, Borneo):</b> 小規模基地	削除 1x 歩兵連隊	
<b>Hex 2712 (Macassar, Celebes):</b> 小規模基地		
<b>Hex 3404 (Teloekbetgang):</b> 小規模基地		
<b>Hex 3416 (Jolo):</b> 小規模基地	削除 APD3 Kamikaze CL5 Nagara AA3 Amphib DD7 Shiratsuyu	
<b>Hex 3007 (Madura, Java):</b> 小規模基地		
<b>Hex 3212 (Samarinda, Borneo):</b> 小規模基地		
<b>Hex 3613 (Brunei):</b> 小規模基地		
<b>Hex 1830 (Kavieng):</b> 小規模基地	1Sasebo 海軍陸戦隊	
<b>Hex 1630 (Rabaul):</b> 小規模基地	253 <sup>rd</sup> Kokutai (2)F-L1 14 <sup>th</sup> Kokutai 1xLRA CA1 Furutaka CA2 Aoba CL1 Tenryu	
	APD5 Mutsuki 6Sasebo 海軍陸戦隊 1x 歩兵連隊 1x 工兵連隊	
<b>Hex 1628 (Gasmata):</b> 小規模基地		
<b>Hex 1427 (Buna):</b> 小規模基地	5Sasebo 海軍陸戦隊	
<b>Hex 1626 (Lae):</b> 小規模基地	7Sasebo 海軍陸戦隊	
<b>Hex 2942 (Wake):</b> 小規模基地	1x 歩兵連隊 14 <sup>th</sup> Kokutai 1xLRA	
<b>Hex 3819 (Manila, Luzon):</b> 大規模基地		
(11)4 師団 (4) 3戦車連隊	(4)5 師団 (8)21師団 (Hanoiに1個連隊を分派中)	(9)16 師団
<b>Hex 3920 (Luzon):</b> 小規模基地		
<b>Hex 3404 (Teloekbetgang):</b> 大規模基地		
Tainan Kokutai (5)F-L2 Yamada Unit (4)F-L1	Mihoro Kokutai (5)T-L2	
<b>Hex 4020 (Luzon):</b> 小規模基地	2 <sup>nd</sup> Kokutai (4)T-L2	
<b>Hex 4021 (Luzon):</b> 小規模基地		
<b>Hex 3620 (Luzon):</b> 小規模基地		
<b>Hex 3519 (Cebu):</b> 小規模基地		

<b>Hex 3520 (Leyte):</b> 小規模基地			
<b>Hex 3219 (Davao, Mindanao):</b> 小規模基地			
APD2 Minekaze		1x 歩兵連隊	
<b>Hex 2518 (Ceram):</b>			
CVS2 Chitose		DD11 Kagero	
CVS3 Chiyoda			
<b>Hex 3030 (Guam):</b> 小規模基地		1x 歩兵連隊	
関東軍 (33.3.1 関東軍ルール)			
以下ユニットを支那-ソ連邦国境線から2ヘクス以内に配置:			
8 師団	24師団	57 師団	2 戦車旅団
23 師団	51師団	12 師団	
29 師団	11 師団	28 師団	
10 師団	25師団	1 戦車旅団	
支那派遣軍			
以下ユニットを日本軍支配下で任意の支那緊要地勢 and/or 次のヘクスに配置:5022 (Hsinyang)、 4822 (Kuikang)、4823 (Anking)、4824 (Nanking)			
9x 歩兵旅団		3x OSB (補給中継拠点)	
以下ユニットを任意の支那派遣軍航空基地に配置			
47 <sup>th</sup> Chutai (4)F-L1		82 <sup>nd</sup> Chutai (6)T-L1	
これらユニットは中華民国領外への飛行任務禁止			
<b>Hex 5025 (Soochow):</b> 小規模基地			
<b>Hex 4525 (Ningshien):</b> 小規模基地			
<b>Hex 4926 (Haichow):</b> 小規模基地			
<b>Hex 5127 (Tientsin):</b> 小規模基地			
<b>Hex 4820 (Changsha):</b> 小規模基地    3 師団			
<b>Hex 4922 (Hankow):</b> 小規模基地			
54 <sup>th</sup> Sentai (2)F-L1		6 師団	
4 <sup>th</sup> Sentai (1)F-L1		39 師団	
66 <sup>th</sup> Chutai (1)F-L1			
<b>Hex 5021 (Ichang):</b> 小規模基地			
6 <sup>th</sup> Sentai (2)F-L1		17 師団	
13 師団		40 師団	
<b>Hex 4824 (Nanking):</b> 小規模基地			
89 <sup>th</sup> Sentai (1)F-L1		59 師団	
支那司令部 C HQ		15 師団	
58 師団			
<b>Hex 4624 (Hengchow):</b> 小規模基地		22 師団	
<b>Hex 5325 (Taiyuan):</b> 小規模基地			
36 師団		37 師団	41 師団
<b>Hex 5226 (Peiping):</b> 小規模基地		27 師団	
<b>Hex 5025 (Suchow/Tsinan):</b> 小規模基地		32 師団	
<b>Hex 4722 (Nanchang):</b> 小規模基地			
48 <sup>th</sup> Chutai (1)T-L1		116 師団	
34 師団			
<b>Hex 5124 (Kaifeng):</b> 小規模基地		35 師団	
<b>Hex 4519 (Canton):</b> 小規模基地			
18 <sup>th</sup> Sentai (5)F-L1		104 師団	
18 <sup>th</sup> Sentai (3)T-L1		1x 歩兵旅団	



<b>Hex 5224 (Paotang):</b> 小規模基地	110 師団
<b>Hex 4625 (Shanghai):</b> 小規模基地	China Fleet Kokutai (1)F-L0
<b>Hex 4419 (Hong Kong):</b> 小規模基地	1x 歩兵連隊
<b>Hex 4420 (Swatow):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4421 (Amoy):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4422 (Foochow):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4523 (Wenchow):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4617 (Nanning):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4927 (Tsingtao):</b> 小規模基地	6Kure 海軍陸戦隊
<b>Hex 5027 (Port Arthur):</b> 小規模基地	
朝鮮軍	
<b>Gensan (4930) Seoul (4829) Pusan (4629) のいずれかに配置</b>	
19 師団	20 師団
<b>Hex 4629 (Pusan):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4829 (Seoul):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4930 (Gensan):</b> 小規模基地	
<b>Hex 2236 (Ponape):</b> 小規模基地	
<b>Hex 2243 (Wotjje):</b> 小規模基地	17Kokutai 1xLRA
<b>Hex 2143 (Maleolap):</b> 小規模基地	9 <sup>th</sup> Kokutai (2)T-L1
<b>Hex 2042 (Jaluit):</b> 小規模基地	
<b>Hex 1944 (Mill):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3437 (Marcus):</b> 小規模基地	17 <sup>th</sup> Kokutai 1xLRA
<b>Hex 2628 (Woleai):</b> 小規模基地	
<b>Hex 2926 (Yap):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3832 (Bonin):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3232 (Pagan):</b> 小規模基地	
<b>Hex 2924 (Peleliu):</b> 小規模基地	
Sasebo Kokutai (1)F-L0	1x 歩兵旅団
3Kure 海軍陸戦隊	
<b>Hex 3732 (Iwo Jima):</b> 小規模基地	1x 歩兵旅団
<b>Hex 4432 (Nagoya):</b> 小規模基地	
<b>Hex 2539 (Eniwetok):</b> 小規模基地	
1x 歩兵連隊	14 <sup>th</sup> Kokutai 1xLRA
<b>Hex 1744 (Makin I.):</b> 小規模基地	
<b>Hex 1643 (Tarawa):</b> 小規模基地	

#### 日本軍 補充&増援スケジュール

- 戦略シナリオ1の1942年4月からの補充&増援情報を使用する
- 地上兵力補充ステップは135で開始する
- 1941年12月から1942年3月まで4ヶ月分の航空補充ステップを未使用の訓練補充ステップとして補充記録シートに記入する
- 1942年4月増援の68師団は既に初期配置で登場しているので無視して良い

米軍 戦闘序列	
<b>*海軍ユニットはCP無しに活性化した上でTF内に配置する</b>	
<b>Hex 4856 (Dutch Harbor):</b> 小規模基地	1x 1RG LRA
<b>Hex 5361 (Anchorage):</b> 小規模基地	
49FG (6)F-L0	307BG (2)T-L0
<b>Hex 2860 (Oahu):</b> 大規模基地	
1MAW (6)F-L1	DD6 Gridley
1x 1PW LRA	DE1 Paulding
1x 2PW LRA	DE2 Paulding
CV8 Hornet with Doolittle	DE3 Paulding
CV6 Enterprise with CAG6 (5)F-L1	AA1 Amphib
CA1 Pensacola	APD1 Paulding
削除	APD3 Paulding
削除	ST1 Seaplane Tender
CA5 Portland	ST 2 Seaplane Tender
CL2 Omaha	Central Pacific HQ
CL3 Brooklyn	24 師団
CL4 Brooklyn	25 師団
DD3 Farragut	2xMarine 大隊
DD4 Porter	
Oahu潜水艦HQ	36潜水艦ポイント
<b>*Hex 2953:</b> DD8 Somers	
<b>*Hex 3262:</b> DD9 Benham	
<b>Hex 3351 (Midway):</b> 小規模基地	
CAG30 (3)F-L1	1xMarine 大隊
1x 3PW LRA	
<b>Hex 0238 (Efate):</b> 小規模基地	
CA3 Northampton	DD2 Paulding 被弾3ヒット
削除	DD13 Benson
<b>Hex 0353 (Tutuila, Samoa):</b> 小規模基地	1xMarine 大隊
<b>Hex 3819 (Bataan):</b>	
(3)North Luzon Corps [半壊状態] (3) 予備軍団	
(3)South Luzon Corps [半壊状態]	
<b>Hex 3818 (Corregidor):</b>	
Corregidor 要塞	4 Marine 連隊
<b>Hex 43619 (Panay):</b> 小規模基地	Viscay 師団
<b>Hex 2555 (Johnston):</b> 小規模基地	
24 <sup>th</sup> PG (3)F-L0	1x2RG LRA
<b>Hex 1857 (Palmyra):</b> 小規模基地	8 <sup>th</sup> PG (3)F-L0
<b>Hex 1661 (Christmas I.):</b> 小規模基地	
<b>Hex 1153 (Canton):</b> 小規模基地	1x 3RG LRA
<b>Hex 0722 (Townsville):</b> 小規模基地	
Townsville潜水艦HQ	36潜水艦ポイント
<b>Hex 1908 (Broome):</b> 小規模基地	
<b>Hex 0135 (Noumea):</b> 小規模基地	
VMF211 (3)F-L0	CL7 Atlanta
CV2 Lexington with CAG2 (4)F-L1	DD10 Sims
CV5 Yorktown with CAG5 (6)F-L1	DD7 Bagley
CA7 New Orleans	DD11 Benson
CA2 Northampton	ST3 Seaplane Tender
CA4 Northampton	Americal 師団
CL6 Atlanta	2x工兵連隊



## 米軍 補充&増援スケジュール

- 戦略シナリオ1の1942年4月からの補充&増援情報を使用する
- 上記に加え補充記録シートに米軍20地上兵力補充ステップを記入する
- 1942年4月の増援フェイズに南西司令部をヘクス0124 (Rockhampton)にコスト10CPを消費して配置する
- CV8 *Hornet*はDolittleユニットを艦載してOahuに配置する
- 戦略シナリオ1特別ルール総合⑤【世界大戦】の影響を被る
- 以下ユニットを追加する
 

Jun 1942	BB8 <i>Maryland</i> • CV3 <i>Saratoga</i>
Aug 1942	BB2 <i>Pennsylvania</i>
Jun 1943	BB11 <i>Tennessee</i>
May 1944	BB10 <i>California</i>
Sep 1944	BB9 <i>West Virginia</i>
Jan 1945	BB1 <i>Nevada</i>

## 連合軍 航空ステップ補充スケジュール

- 戦略シナリオ1の1942年4月からの補充情報を使用する
- 上記に加え補充記録シートに(5)L1を未使用分として記入する
- 連合軍全国籍の航空補充は上記を消費して配分すること
- 戦略シナリオ1特別ルール総合⑤【世界大戦】の影響は被らない

## 自由フランス軍 戦闘序列

自由フランス軍は補充と増援を受領しない

**Hex 0135 (Noumea, New Caledonia):** 小規模基地  
DD1 *Triumph* New Caledonia (NC) 連隊

**Hex 0546 (Iles Horn):** 小規模基地

## 英軍 戦闘序列

特に注記のない限り以下全ユニットは英軍

**Hex 5502 (Colombo):** 小規模基地  
1<sup>st</sup> Sq (3)F-L0 70<sup>th</sup> 師団  
205Gr 1xLRA 1x工兵連隊  
CA1 *Kent*  
連合軍潜水艦HQ 9潜水艦ポイント

**Hex 5402 (Trincomalee):** 小規模基地  
CVL1 *Hermes* with CAG11 (2)F-L0 221Gr (1)T-L1  
DD1 *Mixed* 被弾5ヒット 221Gr (1)F-L0

西部マップ端(連合軍ホールディングボックスの修理帰還枠の1枠手前ボックス内に配置):

CV1 <i>Indomitable</i> with CAG1 (3)F-L1	BB5 <i>Royal Sovereign</i>
CV3 <i>Formidable</i> with CAG3 (3)F-L1	BB6 <i>Revenge</i>
BB2 <i>Warspite</i>	CA2 <i>Norfolk</i>
CL1 <i>Mixed</i>	CL2 <i>Mixed</i>
DD2 <i>Mixed</i>	DD3 <i>Mixed</i> 被1ヒット
BB3 <i>Resolution</i>	DD4 <i>Mixed</i>
BB4 <i>Ramillies</i>	

上記の措置はSomerset提督が艦隊をMaldivesへ回航させていた史実を反映したものである このためプレイ開始の4月の海軍修理フェイズに1枠右の修理帰還ボックスへ進ませる艦隊は5月増援フェイズに同ボックスからマップ内へ進入可能

※訳者註: Board Game Geek の議論より

- ① 原文に記載はありませんが、戦略シナリオ1 “太平洋戦争”の特別ルール総合⑩～⑪は当然のことながら本シナリオにも適用されるはずで (シナリオ開始が41年12月から42年4月になったからといって【軍種対立】や【世界大戦】【マンハッタン計画遅延】など様々な政治的影響がプレイから削除されるのは明らかな論理的破綻です)。
- ② よって上記の米軍 20 地上兵力補充ステップは、あくまでも【世界大戦】ルールの例外とみなし、シナリオ通して未使用分を永久除去しません。しかしプレイ開始後の各補充フェイズに受領する連合軍地上兵力補充ステップに関しては【世界大戦】を常に適用し、未使用分を永久除去します。

**Hex 5111 (Burma):** (6)B 師団

**Hex 5112 (Burma):** (5)17 Ind 師団

**Hex 5012 (Burma):** (5) 20 Ind. 師団

**Hex 5705 (Madras):** 小規模基地 205Gr 1xLRA

**Hex 5312 (Akyab, Burma):** 小規模基地

**Hex 5316 (Myitkyina):** 小規模基地 AVG (3)F-L1 (国府軍)

**Hex 5214 (Lashio):** 小規模基地 OSB (補給中継拠点)

**Hex 5013 (Burma):** 小規模基地

**Hex 0150 (Tonga):** 小規模基地

**Hex 0145 (Vita Levu):** 小規模基地

**Hex 5607 (India):** 小規模基地

**Hex 5608 (India):** 小規模基地

**Hex 5610 (Calcutta):** 小規模基地

2<sup>nd</sup> Sq (3)F-L0 26 Ind 師団

SEAC司令部 SEACHQ 7 機甲旅団

23 Ind. 師団 1x工兵連隊

**Hex 5512 (Dacca):** 小規模基地

(7)14 Ind. 師団 1x工兵連隊

## 英軍 補充&増援スケジュール

- 戦略シナリオ1の1942年4月からの補充&増援情報を使用する
- 1942年4月増援の20 Ind 師団は無視して良い
- 戦略シナリオ1特別ルール総合⑤【世界大戦】の影響を被る
- 補充記録シートに【世界大戦】の影響を被らない (保存可能な) 8 地上兵力補充ステップを記入する
- 以下ユニットはSingaporeで降服しているためプレイから永久除去する
  - ・53 旅団
  - ・18 師団
  - ・44 Ind 旅団
  - ・45 Ind 旅団

## オーストラリア軍 戦闘序列

**Hex 2314 (Timor):** SF 大隊(Sparrow Force)

**Hex 1815 (Darwin):** 小規模基地  
3 師団 4<sup>th</sup> Sq (6)F-L0

**Hex 1908 (Broome):** 小規模基地

**Hex 1809 (Derby):** 小規模基地 5 師団

**Hex 1713 (Wyndham):** 小規模基地 4 師団

**Hex 1806 (Wolall):** 小規模基地 2 師団

**Hex 1523 (Thursday I.):** 小規模基地

**Hex 1122 (Australia):** 小規模基地

**Hex 0722 (Townsville):** 小規模基地  
2<sup>nd</sup> Sq (3)T-L1 CL1 *Perth*  
CA1 *Kent* CL2 *Perth*



<b>Hex 0124 (Rockhampton):</b> 小規模基地	1 師団
<b>Hex 1426 (Port Moresby):</b> 小規模基地	
205 <sup>th</sup> Gr 1xLRA	49大隊
30 旅団	
<b>Hex 0922 (Cairns):</b> 小規模基地	
5 <sup>th</sup> Sq (1)F-L1	ANZAC司令部 ANZACHQ
7 師団	

#### オーストラリア軍 補充&増援スケジュール

- 戦略シナリオ1の1942年4月からの補充&増援情報を使用する
- 戦略シナリオ1特別ルール総合⑤【世界大戦】の影響を被る
- 【世界大戦】の影響を被らない(保存可能な)4オーストラリア軍地上兵力補充ステップを補充記録シートに記入する
- GF大隊はAmbon島で壊滅したためプレイから永久除去する

<b>ニュージーランド軍 戦闘序列</b>	
<b>任意のオーストラリア港湾に配置:</b> CL1 <i>Leander</i>	
<b>Hex 0145 (Vita Levu):</b> 小規模基地	8 旅団
<b>Hex 0150 (Tonga):</b> 小規模基地	
<b>Hex 0451 (Savai, Samoa):</b> 小規模基地	1 大隊
<b>Hex 1760 (Fanring):</b> 小規模基地	

#### ニュージーランド軍 補充&増援スケジュール

- 戦略シナリオ1の1942年4月からの補充&増援情報を使用する
- 戦略シナリオ1特別ルール総合⑤【世界大戦】の影響を被る

<b>国府軍 戦闘序列</b>	
<b>国府軍は増援を受領しない</b>	
<b>以下航空ユニットを任意の国府軍航空基地に配置:</b>	
21 <sup>st</sup> Sq.(2)F-L0	25 <sup>th</sup> Sq.(1)F-L0
22 <sup>nd</sup> Sq.(2)F-L0	26 <sup>th</sup> Sq.(1)F-L0
23 <sup>rd</sup> Sq.(1)F-L0	削除
24 <sup>th</sup> Sq.(1)F-L0	
<b>Hex 4921 (China):</b> 29 Army Grp; 31 Army Grp	
<b>Hex 4919 (Kweiyang):</b> 小規模基地	
23 Army Grp	32 Army Grp
<b>Hex 4917 (China):</b> 11 Army Grp; 27 Army Grp	
<b>Hex 4820 (Changsha):</b> 小規模基地	
24 Army Grp	33 Army Grp
<b>Hex 4819 (China):</b>	
16 Army Grp	26 Army Grp 37 Army Grp
<b>Hex 4818 (China):</b> 2 Army Grp; 22 Army Grp	
<b>Hex 4817 (China):</b> 15 Army Grp; 30 Army Grp	
<b>Hex 4720 (Hengyang):</b> 小規模基地	
34 Army Grp	40 Army Grp
<b>Hex 4719 (Kweilin):</b> 小規模基地	
1 Army Grp	12 Army Grp 20 Army Grp

<b>Hex 5020 (China):</b>		
8 Army Grp	10 Army Grp	25 Army Grp
<b>Hex 5016 (Kunming):</b> 小規模基地		
OSB(補給中継拠点)	Army Grp	28 Army Grp
<b>Hex 5121 (China):</b>		
4 Army Grp	6 Army Grp	7 Army Grp 14 Army Grp
<b>Hex 5120 (Chungking):</b> 小規模基地		B(補給中継拠点)
<b>Hex 5220 (China):</b>		
3 Army Grp	5 Army Grp	14 Army Grp
<b>Hex 5221 (China):</b> 17 Army Grp		
<b>Hex 5721 (Sinning):</b> 小規模基地		
<b>Hex 5621 (Lanchow):</b> 小規模基地		
<b>Hex 4813 (Burma):</b> 38 Army Grp		
<b>Hex 5214 (Lashio):</b> 小規模基地		35 Army Grp

#### 国府軍 地上兵力ステップ補充スケジュール

- 国府軍は、地上兵力補充ステップを毎月4ステップ消費する権利を得る
- 戦略シナリオ1特別ルール総合⑤【世界大戦】の影響を被る
- 国府軍航空補充ステップは連合軍航空ステップ補充スケジュール(米軍補充スケジュールの下に記載)を参照

#### 八路軍 戦闘序列

八路軍は増援を受領しない

<b>5322 (Sian) and/or 5222 (Tungkuan) の1ヘクス以内に配置</b>			
1 軍団	2 軍団	3 軍団	4 軍団

#### 八路軍 地上兵力ステップ補充スケジュール

- 八路軍は、地上兵力補充ステップを毎月1ステップ消費する権利を得る
- 戦略シナリオ1特別ルール総合⑤【世界大戦】の影響を被る



9.4. “盾と矛、May ’42 ~ Jul ’45

シナリオデザイン: Markus Stumptner  
プレイ時間: 80 時間  
プレイ人数: 2 名 (3 人以上を推奨)  
使用マップ: マップ A 及びマップ B  
ゲームの長さ: 39 ヶ月 (1942 年 5 月 ~ 1945 年 7 月)

特別ルール

- ① 【連合軍航空ユニット使用制限】  
a, 連合軍は最初の 1 ヶ月間 (1942 年 5 月終了時まで) タイプ B 航空ユニットへの補充は 1 ステップのみ可能です。  
b, 連合軍タイプ B 航空ユニットは最初の 2 ヶ月間 (1942 年 6 月終了時まで) 航空レンジを 20 ヘクスまでに制限されます。1942 年 7 月以降、カウンターに印刷された値に従います。
- ② 【日本軍商船ポイント】日本軍は商船ポイント 600 でシナリオを開始します。
- ③ 【初期配置制限】  
シナリオ開始時、中華民国 (満州国以外の支那大陸) に航空拠点を持つ日本軍航空ユニットを活性化する場合、日本軍支那派遣軍 HQ を活性化せねばなりません。これらの航空ユニットは中華民国国外の航空拠点へ飛行任務で移動できません。

勝利条件

- a, 両陣営共に 9.1. “太平洋戦争、シナリオの勝利条件をそのまま使用する

支配マーカー初期配置

日本軍支配マーカーを共栄圏資源ヘクス全 16 ヘクス (計 100 共栄圏資源ポイント) 全てに配置する。

日本軍の選択オプション:

日本軍支配マーカーを配置した 1 資源ヘクスにつき、日本軍の選択で以下のいずれか 1 項を選び配置して良い。

- a, 基地ユニット (規模は任意) のみ  
または、
- b, 基地ユニット (規模は任意) 及び、1 個 3 - 3 独立連隊  
または、
- c, 基地ユニット (規模は任意) 及び、1 個海軍陸戦隊

日本軍 戦闘序列

<b>Hex 2432 (Truk):</b> 小規模基地	
17 <sup>th</sup> Kokutai (3)F-L2	DD7 Shiratsuyu
Chitose Kokutai (3)T-L2	DD1 Fubuki
Yamada Unit (4)F-L2	APD3 Kamikaze
Yokohama Kokutai 1xLRA	APD5 Mutsuki
CV6 Zuikaku with CAD6 (5)F-L2	5Kure 海軍陸戦隊
CV5 Shokaku with CAD5 (5)F-L2	1x 歩兵連隊
削除	2x 工兵連隊
CL8 Yubari 被弾 3 ヒット	南海方面司令部 SS HQ
CA3 Nachi	
<b>Hex 1830 (Kavieng):</b> 小規模基地 2Maizuru 海軍陸戦隊	
<b>Hex 1332 (Shortland):</b>	
CVS2 Chitose	17 <sup>th</sup> Kokutai 1xLRA
<b>Hex 1628 (Gasmata):</b> 小規模基地	
<b>Hex 1630 (Rabaul):</b> 大規模基地	
17 <sup>th</sup> Kokutai 1xLRA	CL8 Yubari
Tainan Kokutai (2)F-L1	DD11 Kagero
3 <sup>rd</sup> Kokutai (3)T-L1	APD6 Mutsuki
CVL4 Shoho with CAD4 (2)F-L1	(3)AA1 Amphib
CA2 Aoba	6Sasebo 海軍陸戦隊
CA1 Furutaka	65 <sup>th</sup> 旅団
CL1 Tenryu	2x 工兵連隊

<b>Hex 1626 (Lae):</b> 小規模基地	
7Sasebo 海軍陸戦隊	Tainan Kokutai (2)F-L2
<b>Hex 4530 (Kure):</b> 大規模基地	
Kure Kokutai (6)F-L0	CA6 Takao
14 <sup>th</sup> Kokutai 1xLRA	CA7 Mogami
CV1 Akagi with CAD1 (4)F-L2	CA8 Mogami
CV2 Kaga with CAD2 (5)F-L2	CA9 Tone
CV3 Hiryu with CAD3 (4)F-L2	CL3 Kuma
CV4 Soryu with CAD4 (4)F-L2	CL6 Nagara
CVL1 Hosho with CAD3 (1)F-CV-L1	CL14 Chinese
CVL3 Zuicho with CAD9 (2)F-L1	DD6 Shiratsuyu
CVE1 Taiyo	DD8 Asashio
BB1 Fuso	DD9 Kagero
BB2 Yamashiro	DD10 Kagero
BB3 Ise	CVS1 Noto
BB4 Hyuga	AA6 Amphib
BB5 Nagato	APD1 Minekaze
BB6 Mutsu	DE4 Otori
BB7 Kongo	連合艦隊司令部 C FHQ
BB8 Hiei	70 師団
BB9 Kirishima	1 Kure 海軍陸戦隊
BB10 Haruna	2 Kure 海軍陸戦隊
BB11 Yamato	1x 歩兵旅団
CA5 Takao	2 戦車連隊
呉潜水艦HQ 36潜水艦ポイント †	
†: ゼロから36全部まで任意の潜水艦ポイントを呉(4530)から30ヘクス以内の潜水艦哨戒マーカーに割り当てて良い。割り当てない潜水艦ポイントは呉潜水艦HQに配置される。	
<b>Hex 4322 (Pescadores):</b> 大規模基地	
14 <sup>th</sup> Sentai (2)T-L1	11 <sup>th</sup> Kokutai 1x LRA
<b>Hex 4322 (Pescadores):</b> 大規模基地	
<b>Hex 3031 (Saipan):</b> 大規模基地 1x 歩兵旅団	
<b>Hex 2241 (Kwajalein):</b> 小規模基地	
Yokohama Kokutai (1)F-L0	APD4 Kamikaze
CL9 Sendai	3Kure 海軍陸戦隊
CL11 Katori	4Kure 海軍陸戦隊
DD12 Yugumo	1x 工兵連隊
CVS5 K-Maru	
Kwajalein潜水艦HQ 30潜水艦ポイント †	
†: ゼロから30全部まで任意の潜水艦ポイントをKwajalein(2241)から25ヘクス以内の潜水艦哨戒マーカーに割り当てて良い。割り当てない潜水艦ポイントはKwajalein潜水艦HQに配置する	
<b>以下潜水艦ユニットをヘクス2241 (Kwajalein) から22ヘクス以内に配置: KRS;STO</b>	
<b>Hex 4226 (Okinawa):</b> 小規模基地 1x 歩兵連隊	
<b>Hex 2924 (Peleliu):</b> 小規模基地	
DD15 Akitsuki	1x 歩兵連隊
1Sasebo 海軍陸戦隊	
<b>Hex 4213 (Cam Ranh):</b> 小規模基地 Mihoro Kokutai (5)T-L1	
<b>Hex 4212 (Saigon):</b> 大規模基地	
5近衛連隊; Genzan Kokutai (5)T-L1	21 歩兵連隊
南方司令部 S HQ	



<b>Hex 4716 (Hanoi):</b> 小規模基地 11 <sup>th</sup> Sentai (3)F-L1 (9)21 師団	<b>Hex 5013 (Burma):</b> 小規模基地
<b>Hex 4516 (Taan, Hainan):</b> 大規模基地	<b>Hex 3006 (Soerabaja):</b> 小規模基地 3 <sup>rd</sup> Kokutai (4)F-L1 DD4 Akatsuki 17Kokutai 1xLRA CVS3 Chiyoda CL7 Nagara AA3 Amphib DD3 Fubuki (6)38 師団
<b>Hex 4323 (Formosa):</b> 大規模基地	<b>Hex 3305 (Batavia):</b> 小規模基地 (9)2 師団 AA2 Amphib
<b>Hex 4311 (French Indo-China):</b> 小規模基地	<b>Hex 3605 (Palembang, Sumatra):</b> 小規模基地 2 歩兵大隊(5師団から分派) 1x 歩兵連隊
<b>Hex 4312 (Phnom Penh):</b> 大規模基地 59 <sup>th</sup> Sentai (2)F-L2 12 <sup>th</sup> Sentai (5)T-L2 58 <sup>th</sup> Sentai (5)F-L1 Kisarazu Kokutai (3)T-L2	<b>Hex 3606 (Bangko I.):</b> 小規模基地
<b>Hex 4610 (Bangkok):</b> 小規模基地	<b>Hex 3906 (Sumatra):</b> 小規模基地
<b>Hex 4635 (Ominato):</b> 小規模基地 Ominato Kokutai (1)F-L1 CL2 Kuma CVL2 Ryujo with CAD8 (2)F-L1 DD5 Hatsuharu CA4 Nachi CVS6 K-Marui	<b>Hex 4306 (Sumatra):</b> 1 歩兵大隊(5師団から分派) 1x 歩兵連隊
<b>Hex 4433 (Tokyo):</b> 大規模基地 244 <sup>th</sup> Sentai (6)F-L1 10 <sup>th</sup> Sentai (5)T-L0 Mako Kokutai (1)F-L1 (9) 近衛師団	<b>Hex 3314 (Tarakan):</b> 小規模基地
<b>Hex 4431 (Osaka):</b> 大規模基地 Toko Kokutai (1)F-L0	<b>Hex 1928 (Admiralty Is.):</b> 1x 工兵連隊
<b>Hex 4529 (Sasebo):</b> 大規模基地 5 <sup>th</sup> Kokutai (1)F-L1	<b>Hex 2517 (Amboina):</b> 小規模基地 6Yokosuka 海軍陸戦隊 1x 歩兵連隊
以下ユニットを任意の日本本土内地へクスに配置 7師団 52師団 53師団 54師団 68師団	<b>Hex 2124 (Hollandia):</b> 228 歩兵連隊
<b>Hex 5331 (Harbin):</b> 大規模基地 29 <sup>th</sup> Sentai (6)F-L1 206 <sup>th</sup> T.Sentai (5)T-L1 30 <sup>th</sup> Sentai (3)F-L1 6 <sup>th</sup> Heavy Sentai (6)T-L1	<b>Hex 2520 (New Guinea):</b> 小規模基地 7Yokosuka 陸戦隊
<b>Hex 5130 (Mukden):</b> 大規模基地 33 <sup>rd</sup> Sentai (6)F-L1 9 師団 31 <sup>st</sup> Sentai (6)F-L1 14 師団 1 師団	<b>Hex 2919 (Morotai I.):</b> 小規模基地
<b>Hex 3908 (Singapore):</b> 小規模基地 1x 歩兵連隊	<b>Hex 3105 (Tjilatjap):</b> 小規模基地
<b>Hex 4308 (Jitra):</b> 小規模基地	<b>Hex 2917(Menado, Celebes):</b> 小規模基地 Hataka Kokutai (4)F-L1
<b>Hex 4209 (Khota Bharu):</b> 大規模基地	<b>Hex 2714 (Kendari, Celebes):</b> 小規模基地 4Yokosuka 海軍陸戦隊 702 <sup>nd</sup> Kokutai (3)T-L0 1xInf 歩兵連隊
<b>Hex 4207 (Malaya):</b> 小規模基地	<b>Hex 2312 (Koepang, Timor):</b> 小規模基地 Kanoya Kokutai (4)T-L1 (4)48th 師団
<b>Hex 4008 (Kuantan):</b> 小規模基地	<b>Hex 3112 (Balikpapan, Borneo):</b> 小規模基地 5Yokosuka 海軍陸戦隊 1x 歩兵連隊
<b>Hex 4107 (Kuala Lumpur):</b> 小規模基地	<b>Hex 2807 (Bali):</b> 小規模基地
<b>Hex 4309 (Singora):</b> 小規模基地	<b>Hex 3110 (Bandjarmasin, Borneo):</b> 小規模基地
<b>Hex 4912 (Moulmein, Burma):</b> 小規模基地 11 <sup>th</sup> Sentai (5)T-L1	<b>Hex 3609 (Sinkawang, Borneo):</b> 小規模基地
<b>Hex 5011 (Rangoon):</b> 小規模基地 143 歩兵連隊 14 <sup>th</sup> Kokutai 1xLRA	<b>Hex 3610 (Kuching, Borneo):</b> 小規模基地
<b>Hex 5112 (Burma):</b> 小規模基地 146 歩兵連隊	<b>Hex 3612 (Miri, Borneo):</b> 小規模基地 2Yokosuka 海軍陸戦隊 1x 歩兵連隊
<b>Hex 5312 (Akyab, Burma):</b> 小規模基地 (7) 33 師団	<b>Hex 2712 (Macassar, Celebes):</b> 小規模基地
<b>Hex 5213 (Mandalay):</b> (6) 56 師団 (3) 3 戦車旅団	<b>Hex 3404 (Teloekbetgang):</b> 小規模基地
<b>Hex 5214 (Lashio):</b> 小規模基地 (6) 55 師団	<b>Hex 3416 (Jolo):</b> 小規模基地 CL4 Kuma DE15 Momi CL10 Katori AA4 Amphib
<b>Hex 5316 (Myitkyina):</b> 小規模基地 (6) 18 師団	<b>Hex 3007 (Madura, Java):</b> 小規模基地
<b>Hex 5012 (Burma):</b> 小規模基地 54 <sup>th</sup> Sentai (1)F-L1	<b>Hex 3212 (Samarinda, Borneo):</b> 小規模基地
<b>Hex 4609 (Victoria Pt):</b> 小規模基地	<b>Hex 3613 (Brunei):</b> 小規模基地
<b>Hex 4706 (Great Nicobar I.):</b> 日本軍支配マーカー	<b>Hex 1427 (Buna):</b> 小規模基地 144 歩兵連隊 5Sasebo 海軍陸戦隊
<b>Hex 4806 (Nicobar I.):</b> 日本軍支配マーカー	
<b>Hex 4711 (Tavoy):</b> 小規模基地 57 <sup>th</sup> Sentai (2)T-L1	



<b>Hex 2942 (Wake):</b> 小規模基地	
6 <sup>th</sup> Kokutai (1)F-L0	1x 歩兵連隊
14Kokutai 1xLRA	
<b>Hex 3619 (Panay):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3819 (Manila, Luzon):</b> 大規模基地	
(4)5 師団	(8)16 師団 (9)4 師団 (4) 3戦車連隊
<b>Hex 3920 (Luzon):</b> 大規模基地	
3 <sup>rd</sup> Kokutai (4)F-L2	Takao Kokutai (3)T-L2
<b>Hex 4020 (Luzon):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4021 (Luzon):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3620 (Luzon):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3219 (Davao, Mindanao):</b> 小規模基地	
4 <sup>th</sup> Kokutai (1)F-L0	K(樺太)旅団
AA5 Amphib	1x 歩兵旅団
<b>Hex 3520 (Leyte):</b> 小規模基地	
1x 歩兵旅団	
<b>Hex 3030 (Guam):</b> 小規模基地	
1x 歩兵旅団	
<b>Hex 1643 (Tarawa):</b>	
1x14 <sup>th</sup> LRA	1x 工兵連隊
CVS7 K-Maru	7Saesbo 海軍陸戦隊
関東軍(33.3.1関東軍ルール)	
以下ユニットを支那-ソ連邦国境線から2ヘクス以内に配置:	
8 師団	10 師団 11 師団 12 師団 23 師団
24 師団	25 師団 28 師団 29 師団 51 師団
57 師団	71 師団 1 戦車旅団 2 戦車旅団
支那派遣軍	
以下ユニットを日本軍支配下で任意の支那緊要地勢 and/or 次のヘクスに配置:5022(Hsinyang)、4822(Kuikang)、4823(Anking)、4824(Nanking)	
9x 歩兵大隊	3x OSB(補給中継拠点)
以下ユニットを任意の支那派遣軍航空基地に配置	
47 <sup>th</sup> Chutai (4)F-L1	82 <sup>nd</sup> Chutai (6)T-L1
<b>Hex 4725 (Soochow):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4525 (Ningshien):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4419 (Hong Kong):</b> 小規模基地	
1x 歩兵旅団	
<b>Hex 4926 (Haichow):</b> 小規模基地	
<b>Hex 5127 (Tientsin):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4922 (Hankow):</b> 小規模基地	
57 <sup>th</sup> Sentai (4)F-L1	6 師団
66 <sup>th</sup> Chutai (1)F-L1	39 師団
4 師団	
<b>Hex 5021 (Ichang):</b> 小規模基地	
6 <sup>th</sup> Sentai (2)F-L1	17 師団
13 師団	40 師団
<b>Hex 4824 (Nanking):</b> 小規模基地	
支那司令部 C HQ	59 師団
58 師団	15 師団
<b>Hex 4925 (Suchow):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4624 (Hengchow):</b> 22 師団	
<b>Hex 5325 (Taiyuan):</b>	
36 師団	37 師団 41 師団

<b>Hex 5326 (Kalgan):</b> 小規模基地	
19 <sup>th</sup> Sentai (2)F-L1	26 師団
<b>Hex 5226 (Peiping):</b> 27 師団	
<b>Hex 5023 (China):</b> 69 師団	
<b>Hex 5025 (Suchow/Tsinan):</b> 32 師団	
<b>Hex 4722 (Nanchang):</b> 小規模基地	
8 <sup>th</sup> Chutai (1)T-L1	34 師団 116 師団
<b>Hex 4721:</b> 3 師団	
<b>Hex 5124 (Kaifeng):</b> 35 師団	
<b>Hex 4519 (Canton):</b> 小規模基地	
87 <sup>th</sup> Sentai (2)F-L1	104 師団
1 <sup>st</sup> Fld Res G (1)T-L1	1x 歩兵旅団
<b>Hex 5224 (Paotang):</b> 110 師団	
<b>Hex 4625 (Shanghai):</b> 小規模基地	
China Kokutai (1)F-L0	60 師団
<b>Hex 4420 (Swatow):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4421 (Amoy):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4422 (Foochow):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4523 (Wenchow):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4927 (Tsingtao):</b> 6 Kure 海軍陸戦隊	
<b>Hex 4617 (Nanning):</b> 小規模基地	
<b>Hex 5027 (Port Arthur):</b> 小規模基地	
朝鮮軍	
<b>Hex 4629 (Pusan):</b> 小規模基地	
20 師団	
<b>Hex 4829 (Seoul):</b> 小規模基地	
19 師団	
<b>Hex 4930 (Gensan):</b> 小規模基地	

<b>Hex 2236 (Ponape):</b> 小規模基地	
<b>Hex 2243 (Wotjie):</b> 小規模基地	
Yokohama Kokutai 1xLRA	
<b>Hex 2143 (Maleolap):</b> 小規模基地	
1 <sup>st</sup> Kokutai (2)T-L1	
<b>Hex 1944 (Mill):</b> 小規模基地	
<b>Hex 2039 (Kusaie):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3437 (Marcus):</b> 小規模基地	
th 14Kokutai 1xLRA	
<b>Hex 2628 (Woleai):</b> 小規模基地	
<b>Hex 2926 (Yap):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3832 (Bonin):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3232 (Pagan):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3732 (Iwo Jima):</b> 小規模基地	
Sasebo Kokutai 1xLRA	
<b>Hex 4432 (Nagoya):</b> 小規模基地	
<b>Hex 1643 (Tarawa):</b> 小規模基地	
<b>Hex 1744 (Makin I.):</b> 小規模基地	
<b>Hex 2539 (Eniwetok):</b> 小規模基地	
Mako Kokutai (3)F-L2	CL5 Nagara
1xSasebo LRA	4 Yokosuka 海軍陸戦隊
DD2 Fubuki	1x 歩兵連隊



## 日本軍 補充&増援スケジュール

- 戦略シナリオ1の1942年5月からの補充&増援情報を使用する
- 地上兵力補充ステップは130で開始する
- 1941年12月から1942年4月まで5ヶ月分の航空補充ステップを未使用の訓練補充ステップとして補充記録シートに記入する
- 以下を追加する  
シナリオ最初の増援フェイズに28潜水艦ポイントを得る  
(6)L1航空ステップを得る

### 米軍 戦闘序列

\* 海軍ユニットはCP無しで活性化した上でTF内に配置する

**Hex 0135 (Noumea, New Caledonia):** 小規模基地  
CV4 Yorktown with CAG4 (5)F-L1 DD10 Sims  
CV2 Lexington with CAG2 (5)F-L1 Americal (A) 師団  
CA6 New Orleans 1RG 1xLRA  
CA5 Portland

**Hex 0722 (Townsville, Australia):** 小規模基地  
15PG (3)F-L0 4<sup>th</sup> RG 1xLRA  
7<sup>th</sup> BG (6)T-L0 CA2 Northampton  
7<sup>th</sup> BG (2)B-L0  
Townsville潜水艦HQ 36潜水艦ポイント

**Hex 1426 (Port Moresby, New Guinea):** 小規模基地  
8<sup>th</sup> PG (3)F-L0 5RG 1xLRA

**Hex 0124 (Rockhampton):** 小規模基地  
APD4 Paulding 2Marine 連隊  
APD5 Paulding 4xEng 連隊  
南西太平洋司令部 SWHQ

**Hex 0922 (Cairns, Australia):** 小規模基地

**Hex 1523 (Thursday Island):** 小規模基地 6RG 1xLRA

**Hex 1815 (Darwin):** 小規模基地 49<sup>th</sup> FG (6)F-L0

**Hex 4955 (Dutch Harbor, Alaska):** 小規模基地

**Hex 2860 (Oahu):** 大規模基地  
VMF112 (3)F-L1 DD7 Bagley  
21<sup>st</sup> FG (6)F-L1 DD5 Mahan  
27<sup>th</sup> BG (1)B-L0 DD11 Benson  
2RG 1xLRA DD6 Gridley  
3RG 1xLRA DD14 Benson  
ST1 Seaplane Tender DE1 Paulding  
ST 2 Seaplane Tender DE2 Paulding  
CV6 Enterprise with CAG6 (5)F-CV-L1 DE3 Paulding  
CV8 Hornet with CAG8 (6)F-L1 AA1 Amphib  
CA2 Northampton APD1 Paulding  
CA1 Pensacola APD2 Paulding  
CA6 New Orleans APD3 Paulding  
CA8 Northampton 中部太平洋司令部 CPHQ  
CL4 Brooklyn 24 師団

CL2 Omaha 25 師団  
CL3 Brooklyn 3xMarine 大隊  
CL5 Brooklyn 3xSF海兵連隊  
DD3 Farragut  
Oahu潜水艦HQ 42潜水艦ポイント

\*Hex 2555: CA5 Portland

\*Hex 3292: DD9 Benham

\*任意の東部マップ端ヘクスに配置:  
CV3 Saratoga with CAG3 (4)F-L0 DD12 Benson  
潜水艦哨戒マーカー&6潜水艦ポイント BB12 Colorado

**Hex 3351 (Midway):** 小規模基地  
2MAW (3)F-L1 1xMarine 大隊  
1PW 1xLRA

**Hex 0145 (Vita Levu):** 小規模基地 28RS 1xLRA

**Hex 1661 (Christmas I):** 小規模基地

**Hex 3818 (Corregidor):**  
Corregidor 要塞 4 Marine 連隊

**Hex 2555 (Johnston):** 小規模基地 2PW 1xLRA

**Hex 1857 (Palmyra):** 小規模基地 7RG 1xLRA

**Hex 1153 (Canton):** 小規模基地

### 米軍 補充&増援スケジュール

- 戦略シナリオ1の1942年5月からの補充&増援情報を使用する
- 上記に加えシナリオ最初の増援フェイズに24潜水艦ポイントを受領する

○戦略シナリオ1特別ルール総合⑤【世界大戦】の影響を被る

### 連合軍 航空ステップ補充スケジュール

- 戦略シナリオ1の1942年5月からの補充情報を使用する
- 上記に加え以下を未使用分として補充記録シートに記入する
- (10)L1
- 1941年12月から1942年4月まで各月分の航空ステップ補充
- 連合軍全国籍の航空補充は上記を消費して配分すること
- 戦略シナリオ1特別ルール総合⑤【世界大戦】の影響は被らない

### 自由フランス軍 戦闘序列

自由フランス軍は補充と増援を受領しない

**Hex 0135 (Noumea, New Caledonia):** 小規模基地  
DD1 Triumph New Caledonia (NC) 連隊

**Hex 0546 (Iles Horn):** 小規模基地

### 英軍 戦闘序列

特に注記のない限り以下全ユニットは英軍

**Hex 5607 (India):** 小規模基地  
223Gr (1)T-L0 205Gr 1xLRA

**Hex 5608 (India):** 小規模基地  
221Gr (2)T-L1 36 師団



<b>Hex 5413 (Imphal):</b> 23 Ind.師団
<b>Hex 5613 (Dimapur):</b> 7 機甲旅団
<b>Hex 5402 (Trincomalee):</b> 小規模基地 1 <sup>st</sup> Sq (3)F-L1 205GR 1xLRA
<b>Hex 5610 (Calcutta):</b> 小規模基地 2 <sup>nd</sup> Sq (6)F-L0 26 Ind 師団 SEAC司令部 SEACHQ 1x工兵連隊
<b>Hex 5512 (Dacca):</b> 小規模基地 14 Ind.師団 1x工兵連隊
<b>Hex 5502 (Colombo):</b> 小規模基地 205Gr 1xLRA 1x工兵連隊 7 師団 連合軍潜水艦HQ 2潜水艦ポイント
<b>西部マップ端・連合軍ホールディングボックス修理帰還枠内</b> CV1 Indomitable with (3)F-CV-L1 CA2 Norfolk CV3 Formidable with (3)F-CV-L1 CA4 Exeter BB2 Warspite CL1 Mixed BB3 Resolution CL2 Mixed BB4 Ramillies DD2 Mixed BB5 Royal Sovereign DD3 Mixed BB6 Revenge DD4 Mixed 1942年5月増援フェイズに西部マップ端へ進入する

#### 英軍 補充&増援スケジュール

- 戦略シナリオ1の1942年5月からの補充&増援情報を使用する
- 戦略シナリオ1特別ルール総合⑤【世界大戦】の影響を被る

#### オーストラリア軍 戦闘序列

<b>Hex 2314 (Timor):</b> SF 大隊
<b>Hex 1815 (Darwin):</b> 小規模基地 3 師団
<b>Hex 1908 (Broome):</b> 小規模基地
<b>Hex 1809 (Derby):</b> 小規模基地 5 師団
<b>Hex 1713 (Wyndham):</b> 小規模基地 4 師団
<b>Hex 1806 (Wolall):</b> 小規模基地 2 師団
<b>Hex 1523 (Thursday I.):</b> 小規模基地
<b>Hex 1122 (Australia):</b> 小規模基地 4 <sup>th</sup> Sq (6)F-L0
<b>Hex 0722 (Townsville):</b> 小規模基地 2 <sup>nd</sup> Sq (3)T-L1 7 師団 CL2 Perth
<b>Hex 0124 (Rockhampton):</b> 小規模基地 1 師団
<b>Hex 1426 (Port Moresby):</b> 小規模基地 205 <sup>th</sup> Gr 1xLRA 30 旅団 12 <sup>th</sup> Sq (1)F-L1 49 大隊
<b>Hex 0922 (Cairns):</b> 小規模基地 ANZAC Headquarters 6 師団
<b>Hex 0135 (Noumea):</b> CA1 Kent CL1 Perth

#### オーストラリア軍 補充&増援スケジュール

- 戦略シナリオ1の1942年5月からの補充&増援情報を使用する
- GF大隊はAmbon島で壊滅したためプレイから永久除去する
- SF大隊は抗日ゲリラ戦のためにTimorに送られている
- 戦略シナリオ1特別ルール総合⑤【世界大戦】の影響を被る

#### ニュージーランド軍 戦闘序列

<b>任意のオーストラリア港湾に配置:</b> CL1 Leander
<b>Hex 0145 (Vita Levu):</b> 小規模基地 8 旅団
<b>Hex 0150 (Tonga):</b> 小規模基地
<b>Hex 0451 (Savai, Samoa):</b> 小規模基地
<b>Hex 1760 (Fanring):</b> 1 大隊

#### ニュージーランド軍 補充&増援スケジュール

- 戦略シナリオ1の1942年5月からの補充&増援情報を使用する
- 戦略シナリオ1特別ルール総合⑤【世界大戦】の影響を被る

#### 国府軍 戦闘序列

<b>国府軍は増援を受領しない</b>
<b>以下航空ユニットを任意の国府軍航空基地に配置:</b>
21 <sup>st</sup> Sq.(2)F-L0 25 <sup>th</sup> Sq.(1)F-L0
22 <sup>nd</sup> Sq.(2)F-L0 26 <sup>th</sup> Sq.(1)F-L0
23 <sup>rd</sup> Sq.(1)F-L0 AVG (5)F-L1
24 <sup>th</sup> Sq.(1)F-L0
<b>Hex 4921 (China):</b> 29 Army Grp; 31 Army Grp
<b>Hex 4919 (Kweiyang):</b> 小規模基地 23 Army Grp 32 Army Grp
<b>Hex 4917 (China):</b> 19 Army Grp; 27 Army Grp
<b>Hex 4820 (Changsha):</b> 24 Army Grp; 33 Army Grp
<b>Hex 4819 (China):</b> 16 Army Grp 26 Army Grp 37 Army Grp
<b>Hex 4818 (China):</b> 2 Army Grp 11 Army Grp 22 Army Grp 28 Army Grp
<b>Hex 4817 (China):</b> 15 Army Grp; 30 Army Grp
<b>Hex 4720 (Hengyang):</b> 小規模基地 34 Army Grp 40 Army Grp
<b>Hex 4719 (Kweilin):</b> 小規模基地 1 Army Grp 12 Army Grp 20 Army Grp
<b>Hex 5020 (China):</b> 8 Army Grp 10 Army Grp 25 Army Grp
<b>Hex 5016 (Kunming):</b> 小規模基地 OSB 35 Army Grp 38 Army Grp
<b>Hex 5121 (China):</b> 4 Army Grp 6 Army Grp 7 Army Grp 13 Army Grp
<b>Hex 5120 (Chungking):</b> 小規模基地 OSB(補給中継拠点)
<b>Hex 5220 (China):</b> 3 Army Grp 5 Army Grp 15 Army Grp



<b>Hex 5221 (China):</b> 17 Army Grp
<b>Hex 5721 (Sinning):</b> 小規模基地
<b>Hex 5621 (Lanchou):</b> 小規模基地

<b>国府軍 地上兵力ステップ補充スケジュール</b>
○国府軍は、地上兵力補充ステップを毎月4ステップ消費する権利を得る
○戦略シナリオ1特別ルール総合⑤【世界大戦】の影響を被る 国府軍航空補充ステップは連合軍航空ステップ補充スケジュール(米軍補充スケジュールの下に記載)を参照

<b>八路軍 戦闘序列</b>
八路軍は増援を受領しない
<b>5322 (Sian) and/or 5222 (Tungkuan) の1ヘクス以内に配置</b>
1 軍団                  2 軍団                  3 軍団                  4 軍団

<b>八路軍 地上兵力ステップ補充スケジュール</b>
○八路軍は、地上兵力補充ステップを毎月1ステップ消費する権利を得る
○戦略シナリオ1特別ルール総合⑤【世界大戦】の影響を被る

## 9.5. “盾と矛、Jun '42 ~ Jul '45

シナリオデザイン：Markus Stumptner

プレイ時間：70 時間

プレイ人数：2 名（3 人以上を推奨）

使用マップ：マップ A 及びマップ B

ゲームの長さ：38 ヶ月(1942 年 6 月 ~ 1945 年 7 月)

### 特別ルール

- ① **【日本軍商船ポイント】** 日本軍は商船ポイント 600 でシナリオを開始します。
- ② **【初期配置制限】**  
シナリオ開始時、中華民国（満州国以外の支那大陸）に航空拠点を持つ日本軍航空ユニットを活性化する場合、日本軍支那派遣軍 HQ を活性化せねばなりません。これらの航空ユニットは中華民国外の航空拠点へ飛行任務で移動できません。

### 勝利条件

- a, 両陣営共に 9.1. “太平洋戦争、シナリオの勝利条件をそのまま使用する

### 支配マーカー初期配置

日本軍支配マーカーを共栄圏資源ヘクス全 16 ヘクス(計 100 共栄圏資源ポイント)全てに配置する。

### 日本軍の選択オプション：

日本軍支配マーカーを配置した 1 資源ヘクスにつき、日本軍の選択で以下のいずれか 1 項を選び配置して良い。

- a, 基地ユニット（規模は任意）のみ  
または、
- b, 基地ユニット（規模は任意）及び、1 個 3-3 独立連隊  
または、
- c, 基地ユニット（規模は任意）及び、1 個海軍陸戦隊

<b>日本軍 戦闘序列</b>	
<b>Hex 4530 (Kure):</b> 大規模基地	
Kure Kokutai (5)F-L0	CA8 Mogami
CV1 Akagi with CAD1 (4)F-L2	CA9 Tone
CV2 Kaga with CAD2 (5)FL2	CL3 Kuma
CV3 Hiryu with CAD3 (4)F-L2	CL5 Nagara
CV4 Soryu with CAD4 (4)F-L2	CL9 Sendai
CVL1 Hosho with CAD1 (1)F-L1	DD1 Fubuki
CVL3 Zuiho with CAD7 (2)F-L1	DD6 Shiratsuyu
BB1 Fuso	DD8 Asashio
BB2 Yamashiro	DD9 Kagero
BB3 Ise	DD10 Kagero
BB4 Hyuga	DD11 Kagero
BB5 Nagato	DD12 Yugumo
BB6 Mutsu	AA1 Amphib
BB7 Kongo	AA3 Amphib
BB8 Hiei	APD1 Minekaze
BB9 Kirishima	連合艦隊司令部 C FHQ
BB11 Yamato	28 連隊
CVS1 Noto	1Kure 海軍陸戦隊
CVS3 Chiyoda	2Kure 海軍陸戦隊
CA3 Nachi	1xEng 工兵連隊
CA5 Takao	2 戦車連隊
CA7 Mogami	
<b>Hex 3030 (Guam):</b> 小規模基地	
1x 歩兵連隊	5 <sup>th</sup> Kokutai (2)F-L1
<b>Hex 3031 (Saipan):</b> 小規模基地	
1x 歩兵旅団	
<b>Hex 4635 (Ominato):</b> 小規模基地	
CVL2 Ryujō with CAD10 (2)F-L1	DD5 Hatsuharu
CA6 Takao	CVS2 Chitose
CA4 Nachi 被弾 3 ヒット	AA2 Amphib
CL4 Kuma	1x 歩兵連隊
CL6 Nagara 被弾 2 ヒット	3Kure 海軍陸戦隊
DD3 Fubuki	1x 工兵連隊
呉潜水艦HQ 6 潜水艦ポイント	
<b>Hex 2241 (Kwajalein):</b> 小規模基地	
CAD7 (1)F-L0	APD6 Mutsuki
Yokohama Kokutai (1)F-L0	5Kure 海軍陸戦隊
14 <sup>th</sup> Kokutai 1xLRA	1x 歩兵連隊
CL1 Tenryu	1x 工兵連隊
CL8 Yubari	KRS
CL11 Katori	
Kwajalein潜水艦HQ 20潜水艦ポイント	
<b>Hex 2942 (Wake):</b> 小規模基地	
7Yoko 海軍陸戦隊	1x 歩兵連隊
14 <sup>th</sup> Kokutai 1xLRA	
<b>Hex 2042 (Jaluit):</b> 小規模基地	
<b>Hex 2243 (Wotje):</b> 小規模基地	
Hataka Kokutai (4)F-L1	14 <sup>th</sup> Kokutai 1xLRA
<b>Hex 2539 (Eniwetok):</b> 小規模基地	
5Sasebo SNLF	Sasebo Kokutai 1xLRA
<b>Hex 3437 (Marcus Island):</b> 小規模基地	
Chitose Kokutai (1)T-L1	



<b>Hex 2432 (Truk):</b> 小規模基地	
17 <sup>th</sup> Kokutai (3)F-L2	APD3 <i>Kamikaze</i>
Chitose Kokutai (2)T-L2	APD5 <i>Mutsuki</i>
CV6 Zuikaku with CAD6 (5)F-L2	南海方面司令部 SS HQ
Yokohama Kokutai 1xLRA	41 歩兵連隊
CA1 <i>Furutaka</i>	2Yokosuko 海軍陸戦隊
CA2 <i>Aoba</i>	4Yokosuko 海軍陸戦隊
CVS4 <i>K-Maru</i>	1x工兵連隊
<b>Hex 4322 (Pescadores):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4226 (Okinawa):</b> 小規模基地	
<b>Hex 2924 (Peleliu):</b> 小規模基地	
CL14 <i>Chinese</i>	1x 歩兵連隊
APD4 <i>Kamikaze</i>	
<b>Hex 4213 (Cam Ranh):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4212 (Saigon):</b> 大規模基地	
南方司令部 S HQ	5 近衛連隊
<b>Hex 4716(Hanoi):</b> 小規模基地	
11 <sup>th</sup> Sentai (3)F-L1	(9) 21 師団
<b>Hex 4516 (Taian, Hainan):</b> 大規模基地	
<b>Hex 4323 (Formosa):</b> 大規模基地	
<b>Hex 4312 (Phnom Penh):</b> 大規模基地	
<b>Hex 4311 (French Indo-China):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4510 (Bangkok):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4433 (Tokyo):</b> 大規模基地	
13 <sup>th</sup> Sentai (5) F-L0	(9) 近衛師団
89 <sup>th</sup> Sentai (6)F-L1	
<b>Hex 4431 (Osaka):</b> 大規模基地	
Hataka Kokutai (1)F-L0	
<b>Hex 4529 (Sasebo):</b> 大規模基地	
CV5 <i>Shokaku</i> 被弾3ヒット CAD5 (2)F-L2	
<b>任意の日本軍航空基地に配置:</b> (1) RG 空挺旅団	
<b>以下ユニットを任意の日本本土内地へクスに配置</b>	
7 師団 52 師団 53 師団 54 師団 68 師団 70 師団	
<b>Hex 3908 (Singapore):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4107 (Kuala Lumpur):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4306 (Sumatra):</b>	
1x 歩兵大隊	1x 歩兵連隊
<b>Hex 4706 (Great Nicobar I.):</b> 日本軍支配マーカー	
<b>Hex 4806 (Nicobar I.):</b> 日本軍支配マーカー	
<b>Hex 4308 (Jitra):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4209 (Khota Bharu):</b> 大規模基地	
<b>Hex 4207 (Malaya):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4008 (Kuantan):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4309 (Singora):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4912 (Moulmein, Burma):</b> 小規模基地	
19 <sup>th</sup> Sentai (3)F-L1	
<b>Hex 5011 (Rangoon):</b> 小規模基地	
146 連隊	
<b>Hex 5112 (Burma):</b> 小規模基地	
143 連隊	
<b>Hex 5312 (Akyab, Burma):</b> 小規模基地	
(8) 33 師団	
<b>Hex 5012 (Burma):</b> 小規模基地	
21 <sup>st</sup> Sentai (1)F-L1	
<b>Hex 5013 (Siam):</b> 小規模基地	
21 <sup>st</sup> Sentai (2)F-L2	

<b>Hex 5316(Myitkyina):</b> 小規模基地	
(6) 18 師団	
<b>Hex 5215 (Burma):</b> 115 連隊 (史実では56師団から分派された113連隊)	
<b>Hex 4609 (Victoria Pt):</b> 小規模基地	
<b>Hex 4711 (Tavoy):</b> 小規模基地	
27 <sup>th</sup> Sentai (2)F-L1	
<b>Hex 5213 (Mandalay):</b>	
(5) 56 師団	(3) 3戦車旅団
<b>Hex 5214 (Lashio):</b> 小規模基地	
55 師団	
<b>Hex 5013 (Burma):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3006 (Soerabaja):</b> 小規模基地	
3 <sup>rd</sup> Kokutai (4)F-L1	AA4 <i>Amphib</i>
156 連隊 (史実では38師団から分派された229連隊)	
(5) 38 師団	
<b>Hex 3305 (Batavia):</b> 小規模基地	
11 <sup>th</sup> Kokutai 1xLRA	(9) 2 師団
AA5 <i>Amphib</i>	
1x 歩兵連隊	
<b>Hex 3605 (Palembang, Sumatra):</b> 小規模基地	
1x 歩兵大隊	1x 歩兵旅団
<b>Hex 3906 (Sumatra):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3314 (Tarakan):</b> 小規模基地	
1x 歩兵連隊	
<b>Hex 2517 (Amboina):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3105 (Tjilatjap):</b> 小規模基地	
<b>Hex 2917 (Menado, Celebes):</b> 小規模基地	
Mako Kokutai (3)F-L1	
<b>Hex 2714 (Kendari,Celebes):</b> 小規模基地	
251 <sup>st</sup> Kokutai (2)T-L0	
<b>Hex 2312 (Koepang, Timor):</b> 小規模基地	
(4) 48 師団	
<b>Hex 3112 (Balikpapan, Borneo):</b> 小規模基地	
1x 歩兵連隊	
<b>Hex 2807 (Bali):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3110 (Bandjarmasin, Borneo):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3609 (Sinkawang, Borneo):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3610 (Kuching, Borneo):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3612 (Miri, Borneo):</b> 小規模基地	
1x 歩兵連隊	
<b>Hex 2712 (Macassar, Celebes):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3404 (Teloekbetgang):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3416 (Jolo):</b> 小規模基地	
CL10 <i>Katori</i>	CVS6 <i>K-Maru</i>
CL12 <i>Agano</i>	APD2 <i>Minekaze</i>
DD4 <i>Akatsuki</i>	
<b>Hex 3212 (Samarinda, Borneo):</b> 小規模基地	
<b>Hex 3613 (Brunei):</b> 小規模基地	
<b>Hex 1630 (Rabaul):</b> 小規模基地	
Yamada Unit (3)F-L2	DD7 <i>Shiratsuyu</i>
Takao Kokutai (3)T-L2	AA6 <i>Amphib</i>
17 <sup>th</sup> Kokutai 1xLRA	65 旅団
CL2 <i>Kuma</i>	1x 歩兵旅団
CL7 <i>Nagara</i>	4Kure 海軍陸戦隊
DD2 <i>Fubuki</i> 被弾3ヒット	2x工兵連隊
<b>Hex 1427 (Buna):</b> 小規模基地	
4 <sup>th</sup> Kokutai (2)F-L1	144 連隊



<b>Hex 3619 (Panay):</b> 小規模基地
<b>Hex 3819 (Manila, Luzon):</b> 大規模基地 (7) 16 師団 (8) 4 師団 3 戦車連隊
<b>Hex 3920 (Luzon):</b> 大規模基地
<b>Hex 4020 (Luzon):</b> 小規模基地 (5) 5 師団
<b>Hex 4021 (Luzon):</b> 小規模基地
<b>Hex 3620 (Luzon):</b> 小規模基地
<b>Hex 3219 (Davao, Mindanao):</b> 小規模基地 K(樺太)旅団
<b>Hex 3519 (Cebu):</b> 小規模基地
<b>Hex 3520 (Leyte):</b> 小規模基地 1x 歩兵旅団
関東軍(33.3.1関東軍ルール)
以下ユニットを支那-ソ連邦国境線から2ヘクス以内に配置: 8師団 10師団 11 師団 12 師団 23 師団 24師団 25師団 28 師団 29 師団 51 師団 57師団 71師団 1 戦車旅団 2 戦車旅団
<b>Hex 5331 (Harbin):</b> 大規模基地 29 <sup>th</sup> Sentai (2)F-L1 206 <sup>th</sup> T.Sentai (2)T-L1 30 <sup>th</sup> Sentai (2)F-L1 6 <sup>th</sup> Heavy Sentai (4)T-L1 31 <sup>st</sup> Sentai (2)F-L1 7 <sup>th</sup> Heavy Sentai (3)T-L1
<b>Hex 5130 (Mukden):</b> 大規模基地 33rd Sentai (5)F-L1 9 師団 58th Sentai (5)F-L1 14 師団 1 師団
支那派遣軍
以下ユニットを任意の日本軍支配下支那緊要地勢 and/or 右記に配置:5022(Hsinyang)、4822(Kuikang)、4823(Anking) 7x 歩兵旅団 3x OSB(補給中継拠点)
<b>Hex 4725 (Soochow):</b> 小規模基地
<b>Hex 4525 (Ningshien):</b> 小規模基地
<b>Hex 4419 (Hong Kong):</b> 小規模基地 1x 歩兵旅団
<b>Hex 4926 (Haichow):</b> 小規模基地
<b>Hex 5127 (Tientsin):</b> 小規模基地
<b>Hex 4922 (Hankow):</b> 小規模基地 54 <sup>th</sup> Sentai (2)F-L1 6 師団 66 <sup>th</sup> Chutai (2)F-L1 39 師団 4 師団
<b>Hex 5021 (Ichang):</b> 小規模基地 87 <sup>th</sup> Sentai (1)F-L1 17 師団 1 <sup>st</sup> Sentai (1)F-L0 40 師団 13 師団
<b>Hex 4824 (Nanking):</b> 小規模基地 支那司令部 C HQ 15 師団 45 <sup>th</sup> Sentai (1)F-L1
<b>Hex 4624 (Hengchow):</b> 小規模基地 22 師団
<b>Hex 5325 (Taiyuan):</b> 小規模基地 36 師団 37 師団 41 師団
<b>Hex 5326 (Kalgan):</b> Small Base with 7 <sup>th</sup> Light Sentai (1)F-L1 26 師団 7 <sup>th</sup> Light Sentai (1)F-L0

<b>Hex 5226 (Peiping):</b> 小規模基地 27 師団
<b>Hex 4721 (China):</b> 58 師団 3 師団
<b>Hex 5025 (Suchow/Tsinan):</b> 小規模基地 32 師団
<b>Hex 4722 (Nanchang):</b> 小規模基地 8 <sup>th</sup> Chutai (1)T-L1 34 師団 116 師団
<b>Hex 5124 (Kaifeng):</b> 小規模基地 35 師団
<b>Hex 4519 (Canton):</b> 小規模基地 47 <sup>th</sup> Chutai (2)F-L1 48 <sup>th</sup> Chutai (2)T-L1 82 <sup>nd</sup> Chutai (1)T-L1 104 師団 18 <sup>th</sup> Sentai (2)F-L1 1x 歩兵旅団
<b>Hex 5224 (Paotang):</b> 小規模基地 110 師団
<b>Hex 4625 (Shanghai):</b> 小規模基地 China Kokutai (1)F-L0
<b>Hex 4420 (Swatow):</b> 小規模基地
<b>Hex 4421 (Amoy):</b> 小規模基地
<b>Hex 4422 (Foochow):</b> 小規模基地
<b>Hex 4523 (Wenchow):</b> 小規模基地
<b>Hex 4927 (Tsingtao):</b> 小規模基地 6 Kure 海軍陸戦隊
<b>Hex 4617 (Nanning):</b> 小規模基地 60 師団 1x 歩兵旅団
<b>Hex 5027 (Port Arthur):</b> 小規模基地
朝鮮軍
<b>Hex 4629 (Pusan):</b> 小規模基地 20 師団
<b>Hex 4829 (Seoul):</b> 小規模基地 19 師団
<b>Hex 4930 (Gensan):</b> 小規模基地
<b>Hex 2236 (Ponape):</b> 小規模基地
<b>Hex 2143 (Maleolap):</b> 小規模基地 9 <sup>th</sup> Kokutai (2)T-L1
<b>Hex 1944 (Mill):</b> 小規模基地
<b>Hex 2039 (Kusaie):</b> 小規模基地
<b>Hex 3437 (Marcus):</b> 小規模基地 17 <sup>th</sup> Kokutai 1xLRA
<b>Hex 2628 (Woleai):</b> 小規模基地
<b>Hex 2926 (Yap):</b> 小規模基地
<b>Hex 3832 (Bonin):</b> 小規模基地
<b>Hex 3232 (Pagan):</b> 小規模基地
<b>Hex 3732 (Iwo Jima):</b> 小規模基地 1x 歩兵旅団
<b>Hex 4432 (Nagoya):</b> 小規模基地
<b>Hex 1744 (Makin I.):</b> 小規模基地
<b>Hex 2539 (Eniwetok):</b> 小規模基地 Sasebo Kokutai 1xLRA 5 Sasebo 海軍陸戦隊
<b>Hex 1332 (Shortland):</b> CVS5 K-Maru Yokohama Kokutai 1xLRA
<b>Hex 2520 (New Guinea):</b> 小規模基地 6Yoko 海軍陸戦隊
<b>Hex 2124 (Holandia):</b> 小規模基地 228 連隊
<b>Hex 1928 (Admiralty I.):</b> 1x 工兵連隊
<b>Hex 1431 (Bouganville)</b> 1x 工兵連隊
<b>Hex 1626 (Lae):</b> 小規模基地 5Yoko 海軍陸戦隊
<b>Hex 1628 (Gasmata):</b> 小規模基地



<b>Hex 1830 (Kavieng):</b> 小規模基地
<b>Hex 1744 (Makin I.):</b> 小規模基地      14 <sup>th</sup> Kokutai 1xLRA
<b>Hex 1643 (Tarawa):</b> 14 <sup>th</sup> Kokutai 1xLRA      1x工兵連隊 7 Saesbo 海軍陸戦隊

#### 日本軍 補充&増援スケジュール

- 戦略シナリオ1の1942年6月からの補充&増援情報を使用する
- 地上兵力補充ステップは90で開始する
- 1941年12月から1942年5月まで6ヶ月分の航空補充ステップを未使用の訓練補充ステップとして補充記録シートに記入する
- 1942年6月の増援フェイズにCVL6 Junyoは艦載機としてCAD5(4)F-L0と共に登場する

#### 米軍 戦闘序列

<b>Hex 2860 (Oahu):</b> 大規模基地	
VMF112 (3)F-L1	DD4 Porter
15 <sup>th</sup> PG (6)F-L0	DD14 Benson
5 <sup>th</sup> BG (3)B-L0	DD15 Fletcher
1 <sup>st</sup> PW 1xLRA	DE1 Paulding
<b>CV5 Yorktown</b> with CAG4 (5)F-L1	DE2 Paulding
CV6 Enterprise with CAG6 (5)F-L2	DE3 Paulding
CV8 Hornet with CAG8 (5)F-L1	AA1 Amphib
CA6 New Orleans	APD2 Paulding
CA2 Northampton	中部太平洋司令部 CPHQ
CA7 New Orleans	24 師団
CA1 Pensacola	25 師団
CL6 Atlanta 被弾2ヒット	3xSF海兵連隊
DD3 Farragut 被弾3ヒット	1xMarine 大隊
DD5 Mahan	4x工兵連隊
Oahu潜水艦HQ 40潜水艦ポイント	

<b>Hex 2956 (French Frigate Shoals):</b>	
ST1 Seaplane Tender	2 <sup>nd</sup> PW 1xLRA

<b>Hex 3351 (Midway):</b> 小規模基地	
VMF221 (2)F-L0	28 <sup>th</sup> RS 1xLRA
VMSB13 (2)F-L0	29 <sup>th</sup> RS 1xLRA
11 <sup>th</sup> BG (1)T-L0	2xMarine 大隊
7 <sup>th</sup> BG (1)B-L0	

<b>Hex 4856 (Dutch Harbor):</b> 小規模基地	
127連隊(史実では7師団から分派)	4 <sup>th</sup> PW 1xLRA
ST2 Seaplane Tender	

<b>Hex 5161 (Kodiak Island):</b> 小規模基地	
CA5 Portland	DD6 Gridley
CL3 Brooklyn	APD1 Paulding
CL5 Brooklyn 被弾2ヒット	7 歩兵連隊

<b>Hex 5361 (Anchorage):</b> 小規模基地	DD13 Benson
------------------------------------	-------------

<b>Hex 5259 (Alaska):</b> 小規模基地
---------------------------------

<b>Hex 5057 (Alaska):</b> 小規模基地
---------------------------------

<b>Hex 4855 (Umiak Island):</b> 小規模基地	
343 <sup>rd</sup> FG (2)F-L0	11 <sup>th</sup> AF 1xLRA
28 <sup>th</sup> BG(2)T-L0	8 歩兵連隊

<b>Hex 0353 (Tutuila, Samoa):</b> 小規模基地	
DD10 Sims	1xMarine 大隊
DD11 Benson	

<b>Hex 2555 (Johnston):</b> 小規模基地	3PW 1xLRA
-----------------------------------	-----------

<b>Hex 1857 (Palmyra):</b> 小規模基地	7RG 1xLRA
----------------------------------	-----------

<b>Hex 1153 (Canton):</b> 小規模基地	5PW 1xLRA
---------------------------------	-----------

<b>Hex 0124 (Rockhampton):</b> 小規模基地	
35 <sup>th</sup> FG (6)F-L0	2 Marine 連隊
APD4 Paulding	3 Marine 連隊
APD5 Paulding	4x工兵連隊
南西太平洋司令部 SWHQ	

<b>Hex 0135 (Noumea):</b> 小規模基地	
CA8 New Orleans	DD12 Benson
CA3 Northampton	Americal (A) 師団
CL2 Omaha	1RG 1xLRA
DD7 Bagley	

<b>Hex 1426 (Port Moresby):</b> 小規模基地	
8 <sup>th</sup> PG (3)F-L0	5RG 1xLRA

<b>Hex 0722 (Townsville):</b> 小規模基地	
19 <sup>th</sup> FG (3)F-L0	CL4 Brooklyn
24 <sup>th</sup> PG (6)F-L0	DD8 Somers
4RG 1xLRA	DD9 Bonham
CA4 Northampton	

<b>Hex 1523 (Thursday I.):</b> 小規模基地	6RG 1xLRA
--------------------------------------	-----------

<b>Hex 1815 (Darwin):</b> 小規模基地	49 <sup>th</sup> FG (6)F-L0
---------------------------------	-----------------------------

<b>Hex 0145 (Vita Levu):</b> 小規模基地	3RG 1xLRA
------------------------------------	-----------

#### 米軍 補充&増援スケジュール

- 戦略シナリオ1の1942年6月からの補充&増援情報を使用する
- 戦略シナリオ1特別ルール総合⑤【世界大戦】の影響を被る
- 上記に加え補充記録シートに、【世界大戦】の影響を被らない30米軍地上兵力補充ステップを未使用分として記入する

#### 連合軍 航空ステップ補充スケジュール

- 戦略シナリオ1の1942年6月からの補充情報を使用する
- 上記に加え1941年12月から1942年5月まで各月分の航空補充ステップを未使用分として補充記録シートに記入する
- 連合軍全国籍の航空補充は上記を消費して配分すること
- 戦略シナリオ1特別ルール総合⑤【世界大戦】の影響は被らない

#### 自由フランス軍 戦闘序列

自由フランス軍は補充と増援を受領しない

<b>Hex 0135 (Noumea, New Caledonia):</b> 小規模基地	
DD1 Triumph	New Caledonia (NC) 連隊

<b>Hex 0546 (Iles Horn):</b> 小規模基地
------------------------------------

※訳者註: Board Game Geek の議論より

- ① 原文に記載はありませんが、戦略シナリオ1 “太平洋戦争”の特別ルール総合⑩～⑪は当然のことながら本シナリオにも適用されるはずです(シナリオ開始が41年12月から42年6月になったからといって【軍種対立】や【世界大戦】【マンハッタン計画遅延】など様々な政治的影響がプレイから削除されるのは明らかに論理的破綻です)。
- ② よって上記の米軍 30 地上兵力補充ステップは、あくまでも【世界大戦】ルールの例外とみなし、シナリオ通して未使用分を永久除去しません。しかしプレイ開始後の各補充フェイズに受領する連合軍地上兵力補充ステップに関しては【世界大戦】を常に適用し、未使用分を永久除去します。



英軍 戦闘序列	
特に注記のない限り以下全ユニットは英軍	
<b>Hex 5607 (India):</b> 小規模基地	223Gr (1)T-L0
<b>Hex 5608 (India):</b> 小規模基地	221Gr (2)T-L1
<b>Hex 5413 (Imphal):</b> 23 Ind. 師団	
<b>Hex 5515 (Ledo):</b> 26 Ind. 師団	
<b>Hex 5402 (Trincomalee):</b> 小規模基地	
1 <sup>st</sup> Sq (1)F-L1	205GR 1xLRA
<b>Hex 5610 (Calcutta):</b> 小規模基地	
2 <sup>nd</sup> Sq (3)F-L0	25 Ind 旅団
SEAC司令部 SEACHQ	1x工兵連隊
5 Ind 師団	
<b>Hex 5512 (Dacca):</b> 小規模基地	
14 Ind. 師団	1x工兵連隊
AR 旅団	
<b>Hex 5502 (Colombo):</b> 小規模基地	
205Gr 1xLRA	CA4 <i>Exeter</i>
CV1 <i>Indomitable</i> with CAG1 (3)F-L1	CA1 <i>Kent</i>
CV3 <i>Formidable</i> with CAG3 (3)F-L1	CL1 <i>Mixed</i>
BB2 <i>Warspite</i>	CL2 <i>Mixed</i>
BB3 <i>Resolution</i>	DD3 <i>Mixed</i>
BB4 <i>Ramillies</i>	DD4 <i>Mixed</i>
BB5 <i>Royal Sovereign</i>	DD2 <i>Mixed</i>
BB6 <i>Revenge</i>	70 師団
連合軍潜水艦HQ 6潜水艦ポイント	

#### 英軍 補充&増援スケジュール

- 戦略シナリオ1の1942年6月からの補充&増援情報を使用する
- 戦略シナリオ1特別ルール総合⑤【世界大戦】の影響を被る
- 上記に加え、【世界大戦】の影響を被らない(保存可能な)10英軍地上兵力補充ステップを補充記録シートに記入する

オーストラリア軍 戦闘序列	
<b>Hex 2314 (Timor):</b> SF 大隊	
<b>Hex 1815 (Darwin):</b> 小規模基地	3 師団
<b>Hex 1908 (Broome):</b> 小規模基地	
<b>Hex 1809 (Derby):</b> 小規模基地	5 師団
<b>Hex 1713 (Wyndham):</b> 小規模基地	4 師団
<b>Hex 1806 (Wolall):</b> 小規模基地	2 師団
<b>Hex 1523 (Thursday I.):</b> 小規模基地	205Gr 1xLRA
<b>Hex 1122 (Australia):</b> 小規模基地	4 <sup>th</sup> Sq (6)F-L0
<b>Hex 0722 (Townsville):</b> 小規模基地	
CL2 <i>Perth</i>	7 師団
Townsville潜水艦HQ	12潜水艦ポイント
<b>Hex 0124 (Rockhampton):</b> 小規模基地	1 師団
<b>Hex 1426 (Port Moresby):</b> 小規模基地	
12 <sup>th</sup> Sq F-L1	49 大隊
30 旅団	
<b>Hex 0922 (Cairns):</b> 小規模基地	
ANZAC Headquarters	2 <sup>nd</sup> Sq (3)T-L1
<b>Hex 0135 (Noumea):</b> 小規模基地	
CA1 <i>Kent</i>	CL1 <i>Perth</i>

#### オーストラリア軍 補充&増援スケジュール

- 戦略シナリオ1の1942年6月からの補充&増援情報を使用する
- 戦略シナリオ1特別ルール総合⑤【世界大戦】の影響を被る
- 上記に加え、【世界大戦】の影響を被らない(保存可能な)9豪州軍地上兵力補充ステップを補充記録シートに記入する

ニュージーランド軍 戦闘序列	
<b>In any Australian port hex:</b> CL1 <i>Leander</i>	
<b>Hex 0145 (Vita Levu):</b> 小規模基地	8 旅団
<b>Hex 0150 (Tonga):</b> 小規模基地	
<b>Hex 0451 (Savai, Samoa):</b> 小規模基地	
or	
<b>Hex 1760 (Fanring):</b> 1 大隊	

#### ニュージーランド軍 補充&増援スケジュール

- 戦略シナリオ1の1942年6月からの補充&増援情報を使用する
- 戦略シナリオ1特別ルール総合⑤【世界大戦】の影響を被る



## 国府軍 戦闘序列

国府軍は増援を受領しない

国府軍全35個ユニット配置ヘクスは以下条件を全て満たすこと

○初期配置で指定された、連合軍基地ユニットを持つ

支那緊要地勢から2ヘクス以内である

○日本軍のいない、連絡線の有効なヘクスである

※戦区軍の表記は史的興味のためのものでゲームには関係ない

以下航空ユニットを任意の国府軍航空基地に配置:

21 <sup>st</sup> Sq.(2)F-L0	25 <sup>th</sup> Sq.(1)F-L0
22 <sup>nd</sup> Sq.(2)F-L0	26 <sup>th</sup> Sq.(1)F-L0
23 <sup>rd</sup> Sq.(1)F-L0	AVG (6)F-L1
24 <sup>th</sup> Sq.(1)F-L0	

**Hex 5222 (Tungkuan):**

1st Area Army:

3 Army Grp    5 Army Grp    14 Army Grp

2nd Area Army:

4 Army Grp    6 Army Grp    7 Army Grp    13 Army Grp

**Hex 4721 (Nanchang):**

3rd Area Army:

8 Army Grp    10 Army Grp    23 Army Grp    25 Army Grp  
32 Army Grp

4th Area Army:

16 Army Grp    26 Army Grp    35 Army Grp    37 Army Grp  
38 Army Grp

10th Area Army:

34 Army Grp    40 Army Grp

注意:Nanchangは1939年から日本軍支配下であるため  
この戦区軍の全国府軍ユニットは、Nanchangから4ヘクス  
以内で日本軍ユニットの存在しないヘクスに配置すること

**Hex 4820 (Changsha):** 小規模基地

5th Area Army:

2 Army Grp    11 Army Grp    22 Army Grp    24 Army Grp  
28 Army Grp    29 Army Grp    31 Army Grp    33 Army Grp

**Hex 4719 (Kweilin):** 小規模基地

7th Area Army: 12 Army Grp

**Hex 5524 (Pootou):** 8th Area Army: 17 Army Grp

**Hex 4519 (Canton):**

9th Area Army:

1 Army Grp    15 Army Grp    19 Army Grp    20 Army Grp  
27 Army Grp    30 Army Grp

注意:Cantonは1938年から日本軍支配下であるため  
この戦区軍の全国府軍ユニットは、Cantonから4ヘクス  
以内で日本軍ユニットの存在しないヘクスに配置すること

**Hex 4719 (Kweilin):** 小規模基地

**Hex 4919 (Kweiyang):** 小規模基地

**Hex 5016 (Kunming):** 小規模基地    OSB(補給中継拠点)

**Hex 5120 (Chungking):** 小規模基地    OSB(補給中継拠点)

**Hex 4820 (Changsha):** 小規模基地  
(史実では31、33Army Group)

**Hex 4720 (Henyang):** 小規模基地

**Hex 5721 (Sinning):** 小規模基地

**Hex 5621 (Lanchou):** 小規模基地

## 国府軍 地上兵力ステップ補充スケジュール

○国府軍は、地上兵力補充ステップを毎月4ステップ消費する  
権利を得る

○戦略シナリオ1特別ルール総合⑮【世界大戦】の影響を被る  
国府軍航空補充ステップは連合軍航空ステップ補充  
スケジュール(米軍補充スケジュールの下に記載)を参照

## 八路軍 戦闘序列

八路軍は増援を受領しない

5322(Sian)and/or 5222(Tungkuan)の1ヘクス以内に配置

1 軍団    2 軍団    3 軍団    4 軍団

## 八路軍 地上兵力ステップ補充スケジュール

○八路軍は、地上兵力補充ステップを毎月1ステップ消費する  
権利を得る

○戦略シナリオ1特別ルール総合⑮【世界大戦】の影響を被る









## Pacific War Game Credits

---

### Original VG Design Team

*Game Design:* Mark Herman

*Editorial Development:* Robert Ryer

*Technical and Research Assistance:* Gary Gonzalez & Tony Curtis (yes that Tony Curtis)

*Research Assistance:* Al Nofi, David Isby, Jack Radey

*Playtesting:* David Herman, Howard Herman, Gary Gonzalez, Tony Curtis, Eric Lee Smith, Joseph Balkoski, Nick Karp, John P. Brisson, Robert Ryer

*Art Director:* Ted Koller

*Project Oversight:* Lara Herman (2 years old)

### GMT Design Team

*Game Design:* Mark Herman

*Game Development:* Gary Gonzalez & Markus Stumptner

*Rules Editor:* Kai Jensen

*Map Art:* Olivier Revenu

*Counter Art:* Mark Simonitch

*Rule and Scenario Books:* Charlie Kibler, Justin Martinez

*Play Aids:* Justin Martinez

*Scenario Editor:* Gary Gonzalez

*Scenario Assistance:* Gary Gonzalez, Markus Stumptner, Timothy Francis, James Gordon

*Playtesting:* Markus Stumptner and a team of dedicated wargamers since 1985; much sincere thanks to all.

*Production:* Gene Billingsley, Mark Simonitch, Tony Curtis

*Project Oversight:* Lara Herman (37 years old)



© 2021 GMT Games, LLC  
P.O. Box 1308, Hanford, CA 93232-1308  
[www.GMTGames.com](http://www.GMTGames.com)

日本語翻訳：三島幸一

April 10, 2025  
23:05:44