

戦闘結果表(CRT)

戦闘比

| サイの目 | 1-3 | 1-2 | 1-1 | 2-1 | 3-1 | 4-1 | 5-1 | 6-1 | 7-1 | サイの目 |
|------|----------------|----------------|----------------|----------------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|------|
| 1 | A1 - | A1 - | A1 - | A1 - | EX - | DR2 Adv2 | DR2 Adv2 | DRX Adv2 | A1/D1 Adv2 | 1 |
| 2 | A1 - | A1 - | A1 - | EX - | DR2 Adv2 | DR2 Adv2 | DRX Adv2 | A1/D1 Adv2 | D1 Adv3 | 2 |
| 3 | A1 - | A1 - | EX - | A1/DR2 Adv2 | DR2 Adv2 | DRX Adv2 | A1/D1 Adv2 | D1 Adv3 | DR4 Adv3 | 3 |
| 4 | A1 - | EX - | A1/DR2 Adv2 | DR2 Adv2 | A1/D1 Adv2 | A1/D1 Adv2 | D1 Adv3 | DR4 Adv3 | DS Adv4 | 4 |
| 5 | EX - | A1/DR2 Adv2 | DR2 Adv2 | A1/D1 Adv2 | A1/D1 Adv2 | D1 Adv3 | DR4 Adv3 | DS Adv4 | DS Adv4 | 5 |
| 6 | A1/DR2 Adv2 | DR2 Adv2 | A1/D1 Adv2 | D1 Adv3 | D1 Adv3 | D1 Adv3 | DS Adv4 | DS Adv4 | DS Adv4 | 6 |

VPヘクスと死守のみ、DD表に-1DRM。

DDは不可

DS=防御側撃破:防御側は1ステップを失う(攻撃側が決める)。生き残っている防御側は、4ヘクス退却しなければならず、潰走でマークされる。断固とした防御は不可。

DR4=防御側は4ヘクス退却しなければならず、潰走でマークされる。断固とした防御は不可。

D1=防御側は1ステップを失う。生き残っている防御側は、3ヘクス退却して混乱状態になるか、又は断固とした防御を実施しなければならない。

A1/D1=両陣営は、1ステップを失う。生き残っている防御側は、2ヘクス退却して混乱状態になるか、又は断固とした防御を実施しなければならない。

DRX=両陣営は、1ステップを失う(相手側プレイヤーが決める)。防御側は、2ヘクス退却して混乱状態になるか、又は断固とした防御を実施しなければならない。

DR2=防御側は、2ヘクス退却して混乱状態になるか、又は断固とした防御を実施しなければならない。

A1/DR2=攻撃側は、1ステップを失う。防御側は、2ヘクス退却して混乱状態になるか、又は断固とした防御を実施しなければならない。

EX=交替:各陣営は、1ステップを失う(相手側プレイヤーが決める)。防御側の退却はない。もしも防御側が1ステップのみを参加させていたら、攻撃側は限定前進を受け取る(14.2.3)。

A1=攻撃側は、1ステップを失う。退却又は前進は不可。

Adv2、Adv3、Adv4=もしも防御側が退却したら、攻撃側はいずれかの方向へ指定されたヘクス数前進できる。限度については下チャートを参照。

戦闘修正(9.0)

攻撃側に有利なシフト:

- 1R 戦車シフト(9.2.1)
- 1R ドイツ軍エリート戦車シフト(9.2.2)
- 1R 航空支援(9.3)
- 1R 砲兵支援(18.3.1)
- 2R ソヴィエト軍集中弾幕(18.5)

防御側半減(端数切上げ):

防御側が混乱状態(13.2)

防御側に有利なシフト:

- 1L 戦車シフト(9.2.1)
- 1L 航空支援(9.3)
- 1L ドイツ軍エリート戦車シフト(9.2.2)
- 1L 陣地(9.7.1)

もしも以下であると攻撃側半減:

- ・非補給下(16.4)
- ・大河川を越えて攻撃している(9.5.2)

冬季:枢軸軍の攻撃と防御戦力に-1(23.4)。冬季は、攻撃戦力を1未満にせ防御戦力を2未満にしない。

断固とした防御表(11.0)

| サイの目 | 平地、砂漠 | 陣地その他 | 都市 |
|------|--------|--------|--------|
| ≤1 | F -/1 | F -/1 | F -/1 |
| 2 | F -/1 | F -/- | F -/- |
| 3 | F -/- | F -/- | P -/1 |
| 4 | F -/- | P -/- | P -/1 |
| 5 | S -/1 | S -/1 | P 1/1 |
| 6 | S 1*/1 | S 1*/1 | S 1*/1 |
| ≥7 | S -/- | S 1/- | S 1/- |

DRMs(11.2.4):

- +1 エリート先導ユニット、又は陣地/都市内のドイツ軍ユニット
- +1 防御支援(11.3)
- 1 CRT結果= (11.2.2)
- 1 低練度先導ユニット

結果の説明:

S=成功:退却は無効化される。

P=部分的成功(11.6)

F=失敗:断固とした防御は失敗(11.4.3)

#/#=ステップ損失、攻撃側/防御側

1*=防御側は、攻撃側のステップ損失を選択する。

戦闘後前進率

機械化ユニット: 4ヘクス

騎兵ユニット: 3ヘクス

他の全ての非機械化ユニット:2ヘクス

孤立損耗表(16.5.2)

サイの目 結果

1~4 -1ステップ

5~6 影響なし

サイの目修正(16.5.4):

- +2/+1 飛行場(+2枢軸軍/+1ソヴィエト軍):ユニットが、飛行場まで無限の長さの陸上LOSをたどれる(16.5.4を参照)。
- +1 都市:ユニットが、友軍支配下の大都市又は小都市ヘクスまで無限の陸上LOSをたどれる。
- +1 HQ:ユニットが、友軍の軍(枢軸軍)又は正面軍(ソヴィエト軍)HQまで無限の陸上LOSをたどれる。
- 1 ユニットが砂漠ヘクスを占める。

交戦離脱表(27.2)

サイの目 結果

1, 2 No

3 Yes(-1ステップ)

4~6 Yes

DRMs:

- +1 全ユニットが機械化又は騎兵。
- 1 いずれかのユニットが混乱状態。

回復表(13.5)

サイの目 結果

1~4 変更なし

5~6 1レベル回復

DRMs:

- +1 エリートユニット
- 1 低練度ユニット