

導入シナリオ コブラ

LIBERTY ROADS



Allied units setup

1607	1608	1709	1810	1610

1507		1608				1508			1609				1610	

1709		1710				1810			1811				1910	

England box

Allied Reinforcements

Turn 6	Turn 6	Turn 7	Turn 8

連合軍増援は、英待機ボックスに出現する。
「バットン」支援マークは、「使用可能支援」ボックスに直接出現する。

Available Supports Box

--	--

連合軍プレイヤーは、連合軍支援表の「1大港湾」のラインでサイを振り、支援マークの数を決定する。

Allied Supports draw pool

x1	x1	x1	x1	x1	x1	x1	x2
x2	x1	x1	x1	x1	x1	x1	x1

自軍移動フェイズ開始時に、連合軍プレイヤーは4ユニットまでを英待機ボックスからシェルブールまで輸送できる。これらは、移動フェイズ中に移動できる。



German units setup

0407 (Brest)	1210 (St Malo)	0510 (Lorient)	2010 (Le Havre)	0712	1212	1409	1509				

Jersey	1510		1611		1711		1812		1813			1911		

2011	2112	2211	2311	2515			

German Reinforcements

Folowing divisions are placed in a draw pool:

--	--	--	--	--	--	--	--

各ターンの自軍増援フェイズ中に、ドイツ軍プレイヤーは1d6を2で割り（端数切り上げ）結果に1を加える。修正後の結果は、プールから引くことができる師団数。選択されたユニットは、連合軍ユニットが隣接又は占めていない限り、Paris、Rouen、Orleansのいずれかに置かれる。もしも、これらの大都市が連合軍ユニットによって隣接又は占められていたら、このターンには増援を受け取らない。

引きプール装甲KG：全て + Hiwis

歩兵KG：全て

使用可能支援ボックス：なし



ゲームの開始：ターン6

ゲームの終了：ターン9の終了時（合計4ターン）

天候：ターン6は曇天 基本ルールのみを使用

ドイツ軍の補給源はマップ端に退出する鉄道と道路。●で表示される。

Square 3	Square 10

turn 6 : 0
turn 7 : 1
turn 8 : 2
turn 9 : 2

German Supports draw pool

x2	x3	x2	x1
x2	x2	x2	x1

勝利条件 連合軍プレイヤーは、14 VP 以上獲得すれば勝利。

Paris：ヘクス毎に2 VP

他の大都市：1 VP

小港湾：1 VP

大港湾：2 VP

港湾のVPは、大都市のVPに加算される（例：Nantesは2VPでカウント）。

連合軍プレイヤーに有利にバランスさせる。：包囲下の大港湾毎に1VP。

ドイツ軍プレイヤーに有利にバランスさせる。：ドイツ軍プレイヤーは、各ターンに2鉄道許容量ポイントを持つ。